

## EXERCÍCIOS

1. Faça um programa em C capaz de alocar dois vetores de números inteiros de tamanho 10. Leia valores do usuário e armazene-os no primeiro vetor. Depois copie todos os valores positivos para o segundo vetor. Mostre os valores armazenados no segundo vetor na tela do computador.
2. Faça um programa em C em que o usuário digitará o tamanho de um vetor de números inteiros. Após instancie o vetor com o tamanho especificado pelo usuário. Então sorteie números aleatórios utilizando a função `rand()`. Faça uma função que calcule a média dos valores sorteados. Ao final, mostre os valores sorteados na tela e a média desses números.
3. Faça um programa em C, contendo um struct de produto conforme os membros abaixo. Crie duas variáveis do tipo produto. Leia valores do usuário e depois aumente o preço dos produtos em 10%. Mostre os valores de cada produto na tela.

```
char nome[30];
```

```
char *marca;
```

```
float preco;
```

4. Faça um programa em C, contendo uma lista de funcionários de uma empresa de tamanho 10. Cada cadastro de funcionário deverá ter as seguintes informações: nome, sobrenome, salário. O seu programa deve conter um vetor de *structs*. O programa deve ser capaz de armazenar os cadastros e de exibi-los na tela, bem como possuir uma função que calcula a média salarial dos funcionários.