A photograph of a diverse group of students sitting at long computer desks in a modern, brightly lit laboratory. They are all smiling and looking towards the right side of the frame, where a computer monitor is visible. The background is filled with blue light and blurred computer screens, creating a high-tech, collaborative atmosphere.

Laboratório de Projeto de Software

Alunos envolvidos:

Arthur Curi Kramberger

Petrius Arturo

Sthel Felipe Torres

Vinicius Xavier Ramalho

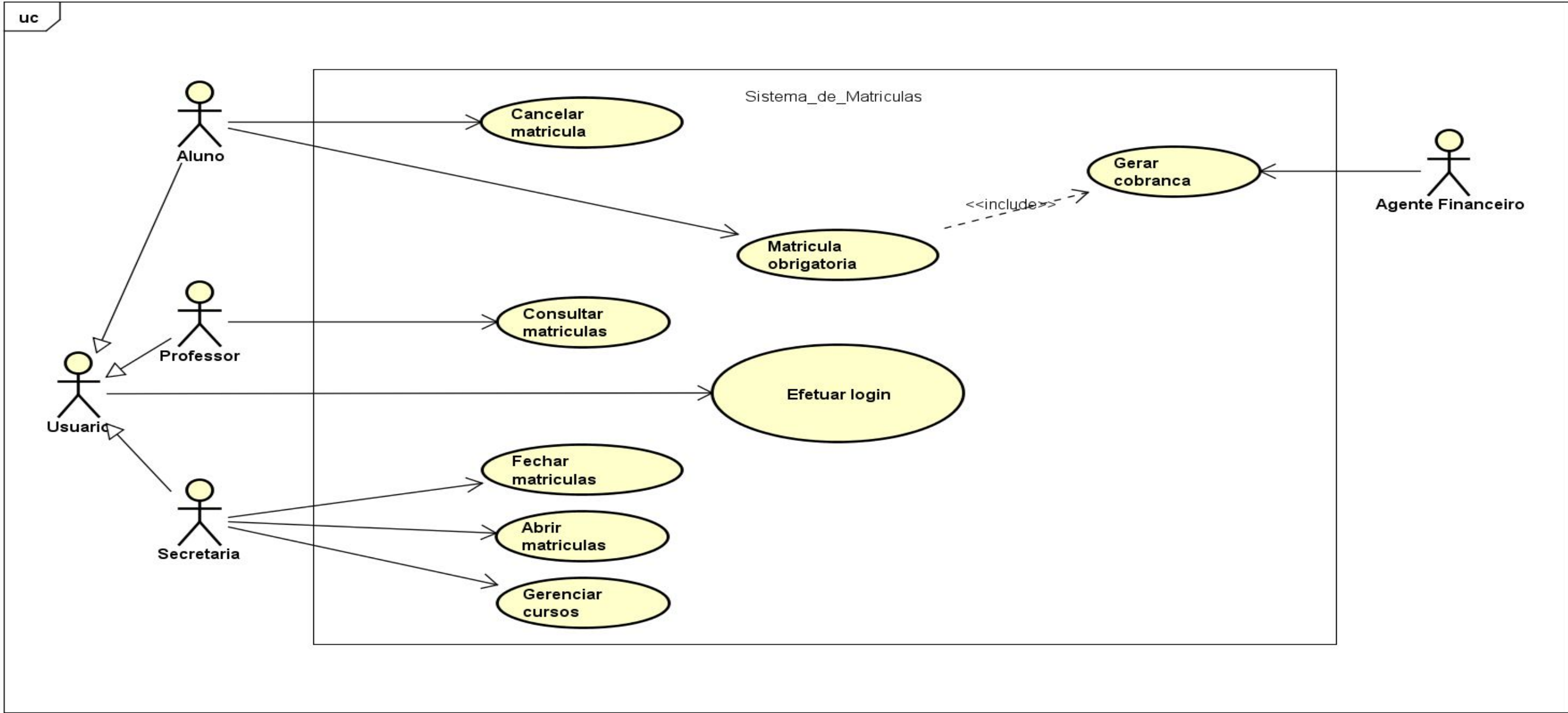
Introdução ao Sistema de Matrículas

O Sistema de Matrículas tem como objetivo automatizar e gerenciar o processo de inscrição de alunos em disciplinas universitárias. Ele fornecerá uma solução eficiente para organizar e integrar as informações dos usuários, garantindo a administração das matrículas de forma estruturada e acessível.

Sprint 01: Diagrama de Caso de Uso



Diagrama de Casos de Uso



História 1 - Efetuar Matrícula

Como aluno, quero me matricular em disciplinas para o próximo semestre, para que eu possa participar das aulas e cumprir os requisitos do curso.

Critérios de Aceitação:

- O aluno pode escolher até 4 disciplinas obrigatórias e 2 optativas.
- O sistema deve verificar se há vagas disponíveis antes de confirmar a matrícula.
- O aluno só pode se matricular dentro do período de matrículas.



História 2 - Cancelar Matrícula

Como aluno, quero cancelar uma disciplina na qual já estou matriculado, para que eu possa ajustar minha carga horária ou mudar de disciplina.

Critérios de Aceitação:

- O aluno pode cancelar disciplinas apenas dentro do período de matrículas.
- O sistema deve atualizar automaticamente a quantidade de vagas disponíveis na disciplina.
- O sistema deve notificar o aluno sobre o cancelamento bem-sucedido.

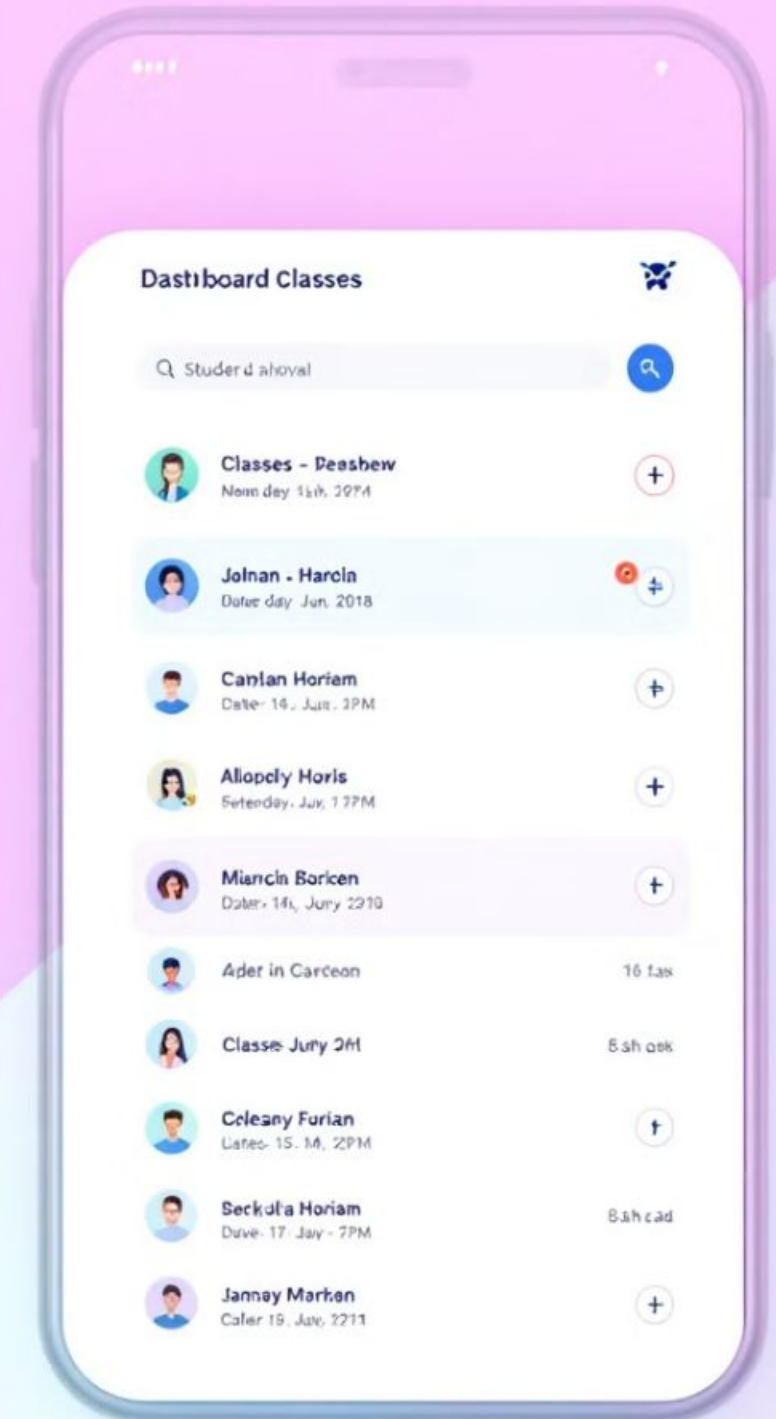


História 3 - Consultar Disciplinas

Como aluno, quero visualizar as disciplinas nas quais estou matriculado, para que eu possa acompanhar minha grade curricular.

Critérios de Aceitação:

- O aluno pode visualizar todas as disciplinas nas quais está matriculado.
- As informações devem incluir nome da disciplina, professor e horários.



História 4 - Gerenciar Disciplinas

Como secretaria, quero cadastrar, editar e remover disciplinas, para que eu possa organizar a grade curricular de cada curso.

Critérios de Aceitação:

- A secretaria pode criar novas disciplinas com nome, carga horária e professor responsável.
- A secretaria pode editar informações das disciplinas antes do período de matrículas.
- A secretaria pode remover disciplinas que não tenham alunos matriculados.

História 5 - Gerenciar Professores

Como secretaria, quero associar professores às disciplinas, para que cada professor saiba quais turmas irá lecionar.

Critérios de Aceitação:

- A secretaria pode cadastrar e editar informações dos professores.
- Um professor pode ser vinculado a várias disciplinas.

O professor deve ser notificado quando for designado a uma nova disciplina.

História 6 - Consultar Alunos

Como professor, quero visualizar a lista de alunos matriculados nas disciplinas, para que eu possa me organizar e acompanhar a turma.

Critérios de Aceitação:

- O professor pode acessar a lista de alunos nas disciplinas.
- As informações devem incluir nome do aluno e matrícula.

História 7 - Notificar o sistema de cobrança

Como sistema de matrículas, quero notificar automaticamente o sistema de cobranças quando um aluno se matricular, para que a universidade possa gerar as mensalidades corretamente.

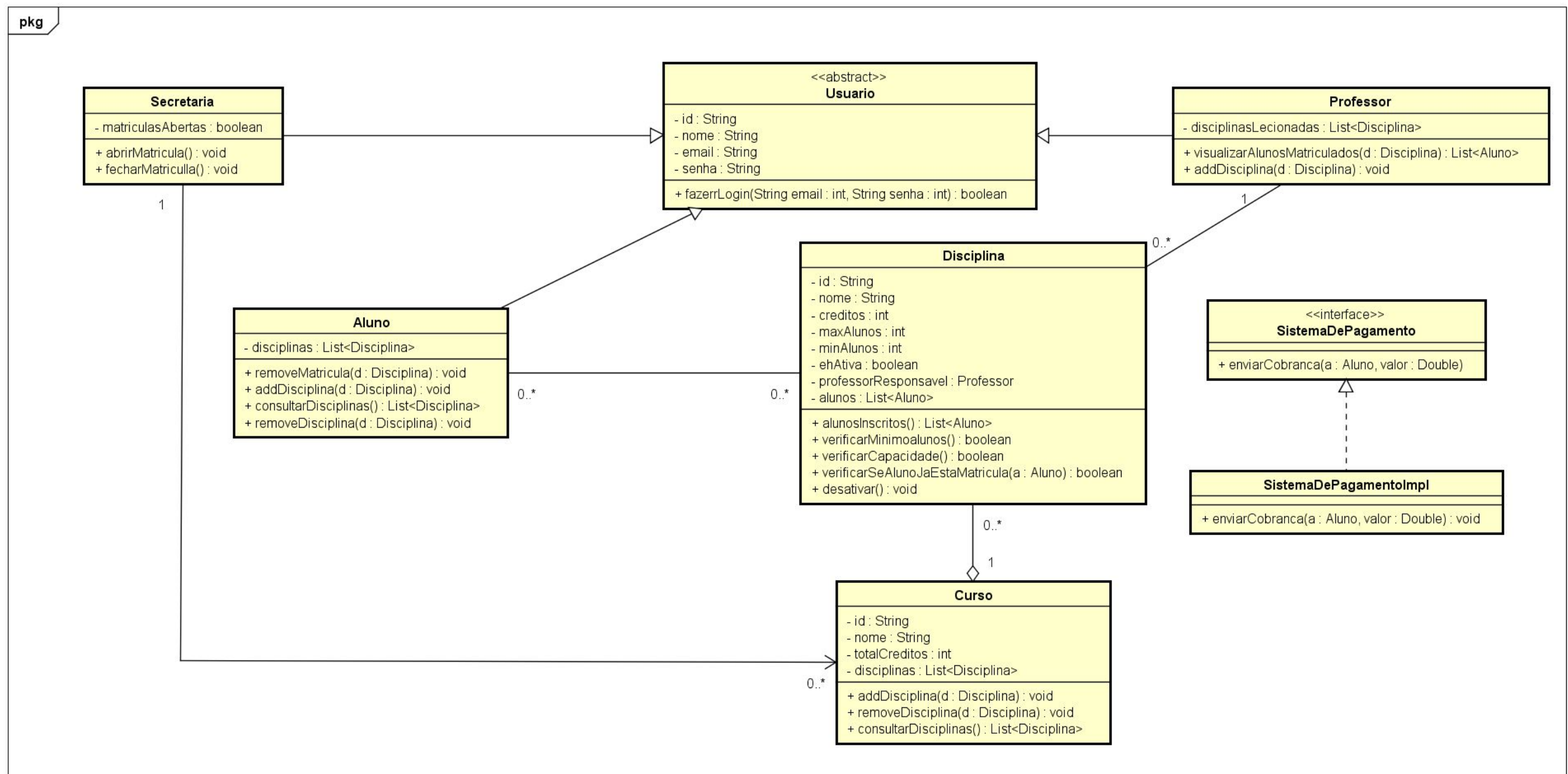
Critérios de Aceitação:

- Sempre que um aluno finalizar sua matrícula, os dados devem ser enviados ao sistema de cobranças.
- O sistema de cobranças deve receber a lista de disciplinas e o valor total da matrícula.
- O aluno deve ser notificado sobre a cobrança pendente.

Sprint 02: Diagrama de Classes



Diagrama de classes



Sprint 03: Implementação

