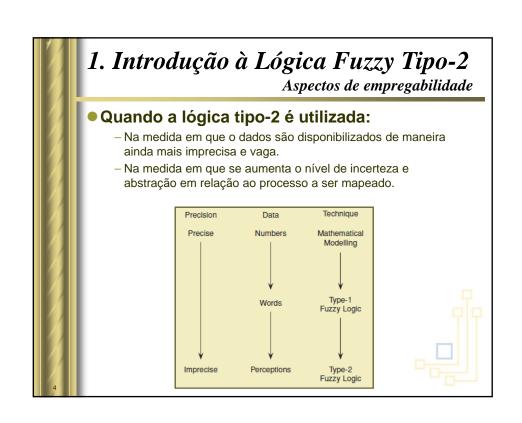


# 1. Introdução à Lógica Fuzzy Tipo-2

Resumo histórico

- Zadeh introduziu os Sistema Fuzzy em 1965.
- No início parecia contraditório que a palavra fuzzy carrega um conceito de muita incerteza, então o quê fazer quando as funções de pertinência trazem também incertezas (juntamente com as regras)?
- A resposta dada em 1975 pelo inventor do sistema Fuzzy, Prof. Lotfi A. Zadeh, propondo sistemas fuzzy mais sofisticados como o Fuzzy tipo-2, que permite incorporar incertezas nas funções de pertinência.
  - > Isso foi uma forma de endereçar as críticas feitas ao Fuzzy tipo-1.
- O Type-2 fuzzy generalizou o Type-1 fuzzy de maneira que mais incerteza pode ser trabalhada.
- Quando não há incertezas nas funções de pertinência, o Fuzzy tipo-2 é reduzido para o Fuzzy tipo-1.
- Em 1976, Zadeh lançou um paper com o Type-n Fuzzy.

# 1. Introdução à Lógica Fuzzy Tipo-2 Aspectos diferenciais Características principais: Lógica Fuzzy Tipo-1 (Mamdani e Takagi-Sugeno) é realizada inferência por meio de regras descritas por "palavras", ou seja, por regras linguísticas. {Aplicada quando a incerteza é baixa} Lógica Fuzzy Tipo-2 nos leva um passo a frente no uso de computadores para representar percepções humanas (advindas de múltiplos especialistas, por exemplo). {Aplicada quando a incerteza é alta ou imprevisível} Logica Fuzzy Tipo-2 Interval Fuzzy Seta Vaprada quando a incerteza é alta ou imprevisível}



# 1. Introdução à Lógica Fuzzy Tipo-2

Problema da incerteza

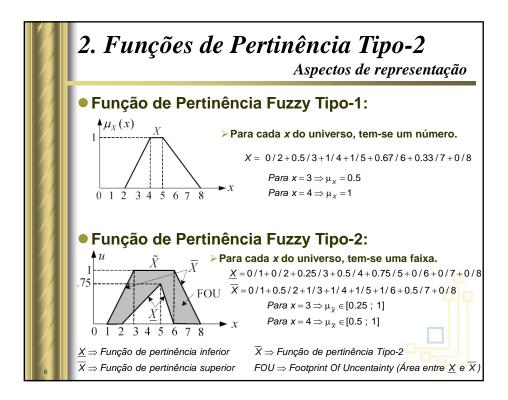
 Existe um conjunto de aplicações em que a incerteza é parte inerente do problema devido a dados ausentes ou imprecisos, ou ainda, em virtude de relações causa-efeito não determinísticas.

### **Exemplo:**

Especialista	Tratamento Prescrito	
Α	600-800mg, 3 vezes por dia	Impreciso
В	400mg, 1 vez por dia; ou 100mg, 4 vezes ao dia	Inconsistente
С	500mg	Incompleto
D	Cerca de 650mg, 2 a 3 vezes por dia	Vago

### RACIOCÍNIO COM INCERTEZA EXIGE:

- ➢ QUANTIFICAÇÃO DE INCERTEZA
- ➤ MÉTODO DE COMBINAÇÃO DOS VALORES INCERTOS
- > ASPECTOS DA INCERTEZA DA INCERTEZA



## 3. Sistema Fuzzy Tipo-2

### Aspectos de projeto

- Quatro modos principais que podem ocorrer num sistema fuzzy:
  - As palavras usadas como antecedentes ou consequentes das regras podem ter significados diferentes para pessoas diferentes;
  - Os consequentes obtidos por um grupo de experts são frequentemente diferentes de uma única regra (discordância).
  - Apenas dados ruidosos estão disponíveis para a sintonia (otimização) dos parâmetros de um sistema Fuzzy tipo-2;
  - > Medições ruidosas ativam o sistema.
- As regras, oriundas de experts ou extraídas de dados numéricos, são expressas em coleções de sentenças IF-THEN.
  - Por exemplo, IF "temperatura é "moderada" E "pressão é "alta", THEN "abra um pouco a válvula".
  - Num sistema Fuzzy tipo-1, todas as funções são tipo 1. Num sistema Fuzzy tipo-2, pelo menos uma função de pertinência é de tipo-2.
- As funções X e X são ambas conjuntos Fuzzy tipo-1".
   Consequentemente, é possível utilizar a matemática já desenvolvida para o Fuzzy tipo-1 para o Fuzzy tipo-2.

