



# 数值分析 Numerical Analysis

## Lecture 2: 二分法 (Bisection Method) & 迭代法 (Fixed-Point Iteration)

蹇微著

苏州大学，计算机科学与技术学院

邮箱: [wzqian@suda.edu.cn](mailto:wzqian@suda.edu.cn)

办公室: 理工楼543



# Recap

1. 使用数值方法的动机
2. 误差的种类
3. 数值方法的相容性
4. 数值方法的稳定性



*Insight*





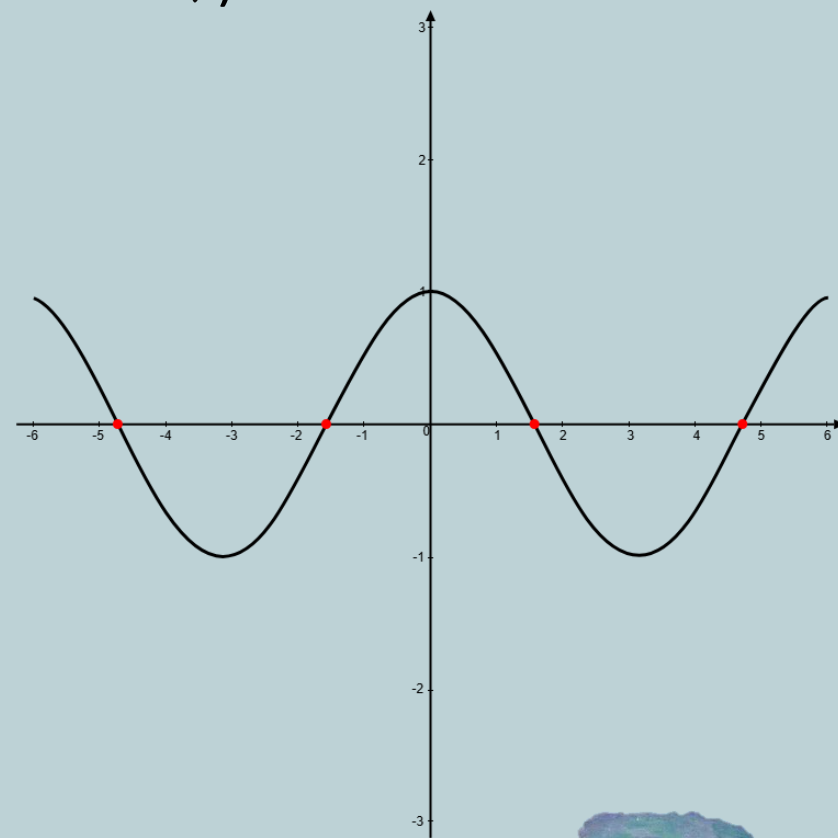
# (一元) 非线性方程

1) 函数 $f(x)$ 的零点/方程的解或根: Any value  $x^*$  s.t. (such that使得)

$$f(x^*) = 0$$

2) 解的重数: 若  $f(x^*) = (x - x^*)^m g(x)$  且  $g(x^*) \neq 0$ ,  
则  $x^*$  为  $f(x) = 0$  的  $m$  重解 (根)。

3) 有解区间: 若  $[a, b]$  内至少存在  $f(x) = 0$  的一个实数解,  
则称  $[a, b]$  为有解区间.



# (一元) 非线性方程

1) 代数方程 algebraic / polynomial equation:

例子1:  $Ax^2 + Bx + C = 0$  (looks familiar ☺?)

例子2:  $Ax^{200} + Bx^{20} + C = 0$  (how about this?)

2) 超越方程 transcendental equation(包含指数函数、对数函数、三角函数等):

例子:  $\cos(x) - \ln(x + 2) = 0$  (and this?)

一般来说, 难以求出精确的解析表达式。





# 非线性方程的数值解法

数值解法：

1. 二分法Bisection/Dichotomy method
2. 一般迭代法Iterative method
3. 牛顿法Newton's method
4. 弦截法Secant method(a quasi Newton's method)



# 非线性方程的数值解法

数值计算方法主要分为两大类。

1. 第一类是区间收缩法：

- (1) 确定初始含根区间
- (2) 收缩含根区间

2. 第二类是迭代法：

- (1) 选定根的初始近似值
- (2) 按某种原则生成收敛于根的近似点列





# 非线性方程的数值解法：二分法Bisection Method

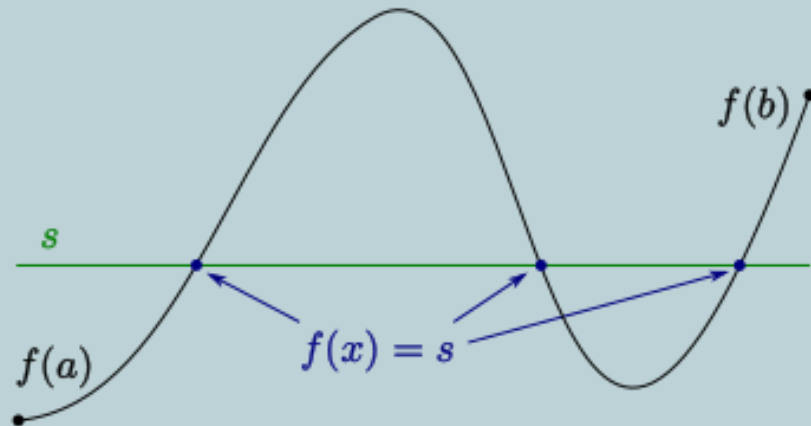
## 二分法的数学原理

### 介值定理intermediate value theorem:

在闭区间 $[a,b]$ 上,  $f(x)$ 连续且 $f(a)f(b) < 0$ , 则在  $(a, b)$  内至少存在一点  $x^*$ , 使得  $f(x^*) = 0$ 。

数学表达式:

$$f \in C([a, b]), f(a)f(b) < 0 \Rightarrow \exists x^* \in C(a, b): f(x^*) = 0$$



# 二分法的计算步骤

问题：求解 $f(x) = 0$ 。

基本假设：在闭区间 $[a,b]$ 上， $f(x)$ 连续且 $f(a)f(b) < 0$ 。

二分法的计算步骤：

二分法的计算步骤是首先选取初始含根区 $[a_0, b_0] = [a, b]$ ，计算区间中点 $x_1 = \frac{1}{2}(a_0 + b_0)$ ，然后判断 $x^*$ 是落在 $[a_0, x_1]$ 还是 $[x_1, b]$ 内来确定更小的含根区间 $[a_1, b_1]$ ，其具体做法是：

$$\text{若 } f(x_1)f(a_0) \begin{cases} > 0 & \text{取 } [a_1, b_1] = [x_1, b_0] \\ < 0 & \text{取 } [a_1, b_1] = [a_0, x_1] \\ = 0 & \text{则 } x_1 = x^*, \text{终止计算} \end{cases}$$



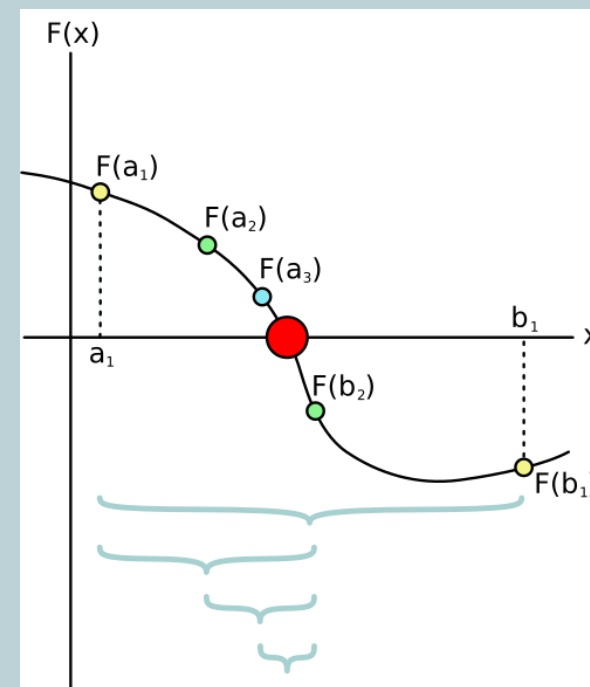
# 二分法的计算步骤

一般地,如果已计算得到含根区间 $[a_k, b_k]$  ( $k=1, 2, \dots$ ), 则令

$$x_{k+1} = \frac{1}{2}(a_k + b_k),$$

$$\text{若 } f(a_k)f(x_{k+1}) \begin{cases} > 0 & \text{取 } [a_{k+1}, b_{k+1}] = [x_{k+1}, b_k] \\ < 0 & \text{取 } [a_{k+1}, b_{k+1}] = [a_k, x_{k+1}] \\ = 0 & \text{则 } x_{k+1} = r^*, \text{终止计算} \end{cases}$$

这样,除碰巧出现上面第三种情况而得到根  $r^*$  外,便构造出长度逐渐减半的含根区间序列  $\{[a_k, b_k]; k=1, 2, \dots\}$ 。



几何表示

当计算到  $b_k - a_k < 2\varepsilon$  时终止计算, 取  $\tilde{x} = \frac{1}{2}(a_k + b_k)$ 。

# 二分法的收敛性和事前误差估计

因为  $b_k - a_k = \frac{1}{2}(b_{k-1} - a_{k-1}) = \cdots = \frac{1}{2^k}(b - a) \rightarrow 0 (k \rightarrow \infty \text{时})$

进一步, 由  $x_k = \frac{1}{2}(a_k + b_k)$ , 我们得

$$|x_k - x^*| \leq \frac{1}{2}(b_k - a_k) = \frac{1}{2^{k+1}}(b - a) \rightarrow 0 (k \rightarrow \infty \text{时})$$

所以, 二分法**总是**收敛的

故对给定的精度要求  $|x_k - x^*| < \varepsilon$ ,

可要求  $\frac{1}{2^{k+1}}(b - a) < \varepsilon$

预先估计出所需迭代步数为  $K = \left\lceil \frac{\lg \frac{b-a}{\varepsilon}}{\lg 2} \right\rceil$ 。

推导



# 二分法 Bisection Method

$$\text{特别当 } \varepsilon = 10^{-m} \text{ 时, } K = \left\lceil \frac{\lg(b-a) + m}{\lg 2} \right\rceil$$

**例 2.1** 试用二分法求  $f(x) = x^3 - 2x - 5 = 0$  的一个正根, 使误差小于  $10^{-3}$  :

**解** 因为  $f(0) = -5, f(1) = -6, f(2) = -1, f(3) = 16$ ,

故可取初始区间  $[a_0, b_0] = [2, 3]$

$$\text{这时 } K = \left\lceil \frac{\lg(3-2) + 3}{\lg 2} \right\rceil = [9.97] = 9$$

$\tilde{x} = \frac{1}{2}(b_9 + a_9)$  即为所求近似值。



# 二分法的计算结果

表 2-1 二分法的计算结果

$k$	$a_k$	$b_k$	$x_k$	$f(x_k)$ 的符号
0	2	3	2.5	+
1	2	2.5	2.25	+
2	2	2.25	2.125	+
3	2	2.125	2.062 5	-
4	2.062 5	2.125	2.093 8	-
5	2.093 8	2.125	2.109 4	+
6	2.093 8	2.109 4	2.101 6	+
7	2.093 8	2.101 6	2.097 7	+
8	2.093 8	2.097 7	2.095 8	+
9	2.093 8	2.095 8	2.094 9	

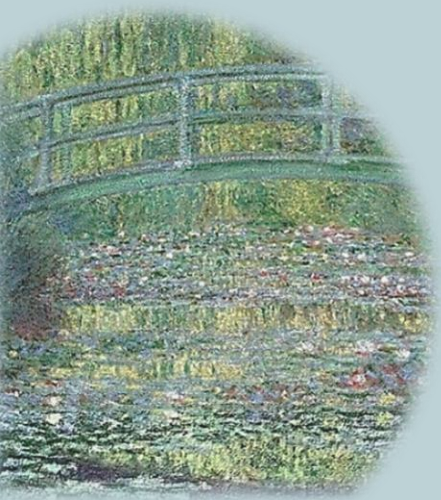
所以  $\tilde{x}=2.095$ 。



# 二分法评价

**优点：**简单可靠，易于编程实现，它对函数要求低，适用于的奇数重根情形。

**缺点：**不能直接用于求偶重根，不能用于求复根，也难以向方程组推广使用，收敛速度慢。



# 非线性方程的数值解法: 迭代法Fixed-point Iteration

(不动点)迭代法的算法思想: 对  $f(x) = 0$  (2-2)

例:

$$f(x) = x^2 - 2 = 0$$

↓

$$x = g(x) = x - \frac{x^2 - 2}{2x} = \frac{1}{2}\left(x + \frac{2}{x}\right)$$

**Step 1)** 把 (2-2) 等价变换为如下形式:

$$x = g(x) \quad (2-2)'$$

从而  $x^* = g(x^*)$ ,  $x^*$  称为迭代函数  $g(x)$  的 **不动点Fixed Point**。

**Step 2)** 建立迭代格式 (**单步迭代法**):

$$x_{k+1} = g(x_k) \quad (2-3)$$

或更一般地建立迭代格式 (**多步迭代法**):

$$x_{k+1} = g(x_k, x_{k-1}, \dots, x_{k-m}) \quad (m \geq 1) \quad (2-3)'$$

**Step 3)** 适当选取初始值, 递推计算出所需的解。



# 迭代法的几何含义

曲线 $g(x)$  与直线 $y = x$  的交点。

CHAP. 2 THE SOLUTION OF NONLINEAR EQUATIONS  $f(x) = 0$

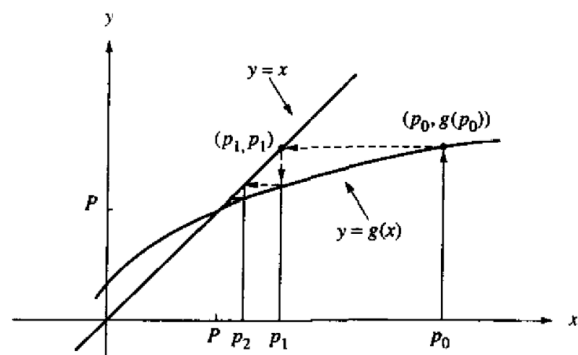


Figure 2.4 (a) Monotone convergence when  $0 < g'(P) < 1$ .

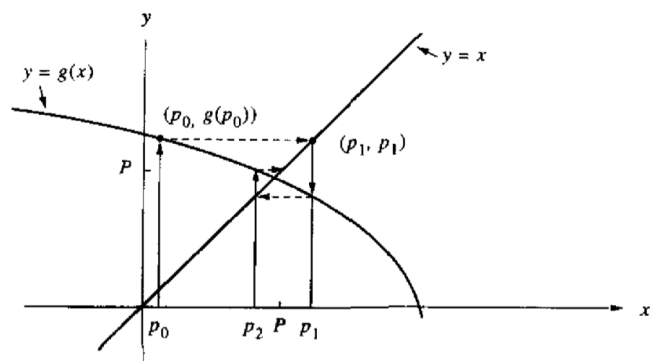


Figure 2.4 (b) Oscillating convergence when  $-1 < g'(P) < 0$ .

SEC. 2.1 ITERATION FOR SOLVING  $x = g(x)$

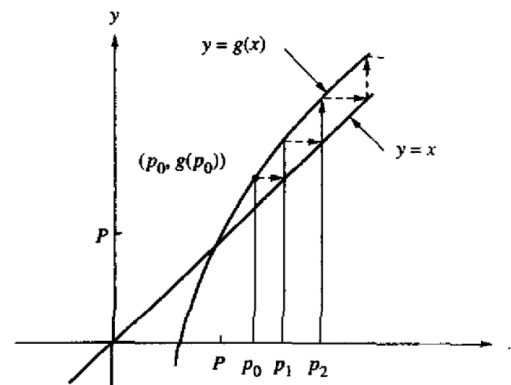


Figure 2.5 (a) Monotone divergence when  $1 < g'(P)$ .

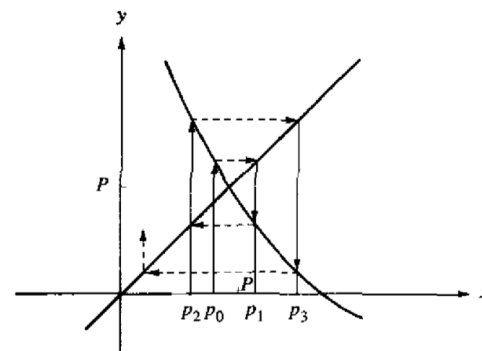


Figure 2.5 (b) Divergent oscillation when  $g'(P) < -1$ .

# 迭代法的收敛性

假设 $g(x)$  连续, 不动点迭代生成的点列为  $\{x_0, x_1, x_2, \dots, x_k, \dots\}$ , 如果存在 $x^*$  使得

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = x^*$$

则由连续函数的性质可知

$$x^* = \lim_{k \rightarrow \infty} x_{k+1} = \lim_{k \rightarrow \infty} g(x_k) = g(\lim_{k \rightarrow \infty} x_k) = g(x^*)$$

因此 $x^*$  是 $g(x)$  的一个不动点即方程的一个根, 此时我们称迭代法**收敛**。  
如果点列  $\{x_k\}_{k=0}^{\infty}$  不收敛, 则称不动点迭代是**发散**的。





# 迭代法的收敛性:李普希兹连续Lipschitz Continuity

**定义2.1** 设在某个区间 $\Delta$ 内, 函数 $g(x)$ 满足下述李普希兹条件:

$$|g(x) - g(y)| \leq L|x - y| \quad (\forall x, y \in \Delta, L \geq 0 \text{ 为常数})$$

则称在 $\Delta$ 内 $g(x)$ 李普希兹连续。

注（教材上定义不严谨）：Lipschitz continuity 只要求Lipschitz Constant  $L < \infty$ 。  $0 < L < 1$ 时, 称 $g(x)$  为压缩映射Contraction Mapping, 此时 $\Delta$ 内存在唯一不动点, 迭代法收敛。



# 李普希兹连续 Lipschitz Continuity

Intuitively,  $L$  is a measure of how fast the function can change.

## Questions:

- 1) Examples of Lipschitz continuous functions?
- 2) Can I assume that neural networks are Lipschitz continuous functions?
- 3) 有没有其他度量方法?它们之间的区别?



For a Lipschitz continuous function, there exists a double cone (white) whose origin can be moved along the graph so that the whole graph always stays outside the double cone.





# 迭代法的全局收敛性

假设  $g(x) \in C[a, b]$  且满足

- 1) 对于任意  $x \in [a, b]$ , 都有  $g(x) \in [a, b]$ ,
- 2) 存在常数  $L$ , 满足  $0 < L < 1$ , 使得对于任意  $x, y \in [a, b]$  都有

$$|g(x) - g(y)| \leq L|x - y|$$

则对任意初始值  $x_0 \in [a, b]$ , 不动点迭代收敛, 且

Metric space

[Banach Fixed Point Theorem](#)

Cauchy sequence

$$|x^* - x_k| \leq \frac{L^k}{1 - L} |x_k - x_{k-1}| \leq \frac{L^k}{1 - L} |x_1 - x_0|$$

板书

其中,  $x^*$  是  $g(x)$  在  $[a, b]$  内的唯一不动点。

**全局收敛:** 收敛性与初始迭代值的选取无关。

# 一阶连续可导情况

**命题2.1** 若  $g'(x) \in C^1[a, b]$  (在闭区间内一阶连续可导) 且

$$|g'(x_0)| \leq L < 1 \quad (\forall x \in [a, b])$$

则  $g(x)$  在  $[a, b]$  内李普希兹连续。

**证明** 拉格朗日中值定理:  $g(x) - g(y) = g'(\xi)(x - y)$

$$|g(x) - g(y)| = |g'(\xi)||x - y| \leq L|x - y|$$

**推论** 设  $x^* = g(x^*)$ , 若  $g(x)$  在  $x^*$  附近连续可微且  $|g'(x^*)| < 1$ , 则迭代格式  $x_{k+1} = g(x_k)$  在  $x^*$  附近局部收敛。

**注** 由于  $x^*$  事先未知, 故实际应用时, 代之以近似判则  $|g'(x_0)| < 1$ 。但需注意, 这实际上是假设了  $x_0$  充分接近  $x^*$ , 若  $x_0$  离  $x^*$  较远, 迭代格式可能不收敛。



# 迭代法的局部收敛性

**定理2.1** 设  $x^* = g(x^*)$ ,  $g(x_k)$  在闭区间  $\Delta: |x - x^*| < \delta$  内李普希兹连续, 则对任何初值  $x_0 \in \Delta$  由迭代格式  $x_{k+1} = g(x_k)$  计算得到的解序列  $\{x_k\}$  收敛于  $x^*$  (这时我们称迭代格式  $x_{k+1} = g(x_k)$  在  $x^*$  的邻域  $\Delta$  上**局部收敛**)。

**全局收敛与局部收敛** 局部收敛意味着只有当初值离真解足够近时。才能保证收敛。由于真解是不知道的。因此如果只具有局部收敛性。则初值选取要求较高, 很有可能无法保证收敛。这也是局部收敛与全局收敛的最大区别。实际计算中可以用具有全局收敛性的方法 (比如二分法) 获取一个近似解。然后再进行迭代。

# 迭代法的误差估计

$$|x^* - x_k| \leq \frac{L}{1-L} (x_k - x_{k-1})$$

$$|x^* - x_k| \leq \frac{L^k}{1-L} |x_1 - x_0|$$

由此，对给定的精度  $|x - x^*| < \varepsilon$  可进行：

(1) 事前误差估计 a priori error estimate:

$$K = \left\lceil \frac{1}{|\ln L|} \left( \ln \frac{|x_1 - x_0|}{1-L} - \ln \varepsilon \right) \right\rceil + 1$$

在数值计算之前，通过分析问题的性质（比如函数的光滑性、方法的阶数）来推导误差的理论 upper bound

(2) 事后误差估计 a posteriori error estimate:

$$\frac{L}{1-L} |x_k - x_{k-1}| < \varepsilon$$

简单地代之以  $|x_k - x_{k-1}| < \varepsilon$

在数值计算之后，根据计算结果本身来评估误差



# 迭代法：例子

**例 2.2** 试建立收敛的迭代格式求解  $f(x) = x^3 - 2x - 5 = 0$   
在区间  $(2,3)$  内满足精度要求  $\varepsilon = 10^{-8}$  的根。取  $x_0 = 2$ 。

**解** 方法1) 首先可简单的把  $x^3 - 2x - 5 = 0$  等价化为  $x = \frac{x^3 - 5}{2}$

由此建立迭代格式  $x_{k+1} = \tilde{g}(x_k)$ ,  $\tilde{g}(x) = \frac{x^3 - 5}{2}$

$\tilde{g}'(x) = 3/2x^2$ , 可验证  $\tilde{g}'(x_0) > 1$

所以该迭代格式在内不收敛，不可取。



# 迭代法：例子

方法2) 为建立收敛的迭代格式，我们把  $x^3 - 2x - 5 = 0$  等价化为：

$$x = \sqrt[3]{2x + 5}$$

从而建立迭代格式：

$$x_{k+1} = g(x_k), \quad g(x) = \sqrt[3]{2x + 5}$$

可验证  $\tilde{g}'(x_\theta) < 1$ ，故该迭代格式收敛。

取  $x_0 = 2$  计算，结果见表 2-2。

表 2-2 采用迭代格式  $x_{k+1} = \sqrt[3]{2x_k + 5}$  计算的结果

$k$	$x_k$	$k$	$x_k$
1	2.080 083 817	6	2.094 550 371
2	2.092 350 721	7	2.094 551 325
3	2.094 217 062	8	2.094 551 563
4	2.094 500 780	9	2.094 551 563
5	2.094 543 695		

拓展：Lipschitz Continuity在机器学习中的应用：泛化性、稳定性、健壮性，e.g., adversarial robustness, Wasserstein GAN, avoiding exploding gradients.



# 迭代法的收敛速度

**定义2.2** 设迭代格式 $x_{k+1} = g(x_k)$ 的解序列 $\{x_k\}$ 收敛于 $x = g(x)$ 的根 $x^*$ ，如果迭代误差 $e_k = x_k - x^*$ 当 $k \rightarrow \infty$ 时满足渐近关系式

$$\frac{e_{k+1}}{e_k^p} \rightarrow C \quad (C \neq 0 \text{ 为常数}) \quad (2-11)$$

则称该迭代格式是 $p$ 阶收敛的。特别地， $p=1$ 时称为线性收敛， $1 < p < 2$ 时称为超线性收敛， $p=2$ 时称为平方收敛。

例：取 $e_{k+1} = C e_k^p$ ； $e_0 = 1$ ； $C = 0.1$   
分别验证线性收敛和平方收敛。

# 迭代法的加速收敛: Aitken加速技巧

设序列 $\{x_k\}$ 线性收敛于 $x^*$ , 即有  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{e_{k+1}}{e_k} = C$

$$\begin{cases} x_1 - x^* \approx C(x_0 - x^*) \\ x_2 - x^* \approx C(x_1 - x^*) \end{cases}$$

两式相除得  $\frac{x_1 - x^*}{x_2 - x^*} \approx \frac{x_0 - x^*}{x_1 - x^*}$

解得

$$x^* - \left[ x_2 - \frac{(x_2 - x_1)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0} \right] \approx 0$$

取修正值:

$$\tilde{x}_2 = x_2 - \frac{(x_2 - x_1)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0} \text{ 作为 } x^* \text{ 新的近似值。}$$





# 迭代法的加速收敛: Steffensen迭代法

Steffensen 迭代法: 将 Aitken 加速技巧与不动点迭代相结合。

计算结果对比

## 算法 2.1 (Steffensen 算法)

- (1) 输入精度要求  $\epsilon$  和  $\bar{\epsilon}$ , 初值  $x_0$ , 最大迭代步数  $N$ ;
- (2) 令  $k=0$ ;
- (3) 计算  $\alpha=g(x_k), \beta=g(\alpha)$ ;
- (4) 计算  $\gamma=\beta-2\alpha+x_k$ , 若  $|\gamma|<\bar{\epsilon}$ , 则终止计算, 输出  $\beta$  作为近似值; 否则转入(5);
- (5) 计算  $x_{k+1} = \beta - \frac{(\beta - \alpha)^2}{\gamma}$  (加速处理);
- (6) 若  $|x_{k+1} - x_k| < \epsilon$ , 则终止计算, 输出  $x_{k+1}$  作为近似值; 否则转入(7);
- (7) 令  $k=k+1$ , 若  $k>N$ , 则停止计算, 输出失败信息(这时须另选初值计算); 否则转入(3)。

需要注意的是, 埃特肯加速技巧对于超线性收敛的解序列并不能明显改善收敛速度。

表 2-2 采用迭代格式  $x_{k+1} = \sqrt[3]{2x_k + 5}$  计算的结果

$k$	$x_k$	$k$	$x_k$
1	2.080 083 817	6	2.094 550 371
2	2.092 350 721	7	2.094 551 325
3	2.094 217 062	8	2.094 551 563
4	2.094 500 780	9	2.094 551 563
5	2.094 543 695		

表 2-3 采用 Steffensen 算法的计算结果

$k$	$x_k$	$\alpha$	$\beta$
0	2	2.080 083 823	2.092 350 678
1	2.094 577 839	2.094 555 487	2.094 552 090
2	2.094 551 481	2.094 551 481	2.094 551 481
3	2.094 551 481		

# 课后作业Homework 2

1. 对于方程  $f(x) = x^3 - 7.84x - 7.68 = 0$ , 取步长  $h=1$  搜索正根所在区间, 并对求出的含根区间估计用二分法求正根时所需的步数(精度要求为  $\epsilon=10^{-4}$ )。

3. 为求方程  $x^3 - x^2 - 1 = 0$  在  $x=1.5$  附近的一个根, 将方程改写为下列等价形式, 并建立相应的迭代格式。

(1)  $x = 1 + \frac{1}{x^2}$ , 迭代格式为  $x_{k+1} = 1 + \frac{1}{x_k^2}$

(2)  $x^3 = 1 + x^2$ , 迭代格式为  $x_{k+1} = \sqrt[3]{1 + x_k^2}$

(3)  $x^2 = \frac{1}{x-1}$ , 迭代格式为  $x_{k+1} = \frac{1}{\sqrt{x_k-1}}$

讨论每种格式的收敛性, 并用格式(2)求出精度为  $10^{-2}$  的根的近似值。

作业以word格式将推导, 代码, (可视化) 运行结果等 (控制文件大小, 不要粘贴代码图片, 文件名: 姓名\_学号\_作业2) 发到助教 (小王) 邮箱: 20245227027@stu.suda.edu.cn。

注意: 在作业中自己编写函数, 不要直接使用相关库中的现成函数。



Thanks

