# Relatório da primeira entrega do projeto final de Redes de Computadores

Nome: Arthur Fonseca Vale

Matrícula: 221031120

## 1. Introdução

Este relatório refere-se à primeira entrega do projeto "Sistema de Chat P2P com Salas em Rede Local". Nesta etapa, foi desenvolvido o servidor tracker, responsável pela autenticação de usuários e manutenção da lista de peers ativos e salas de chat. O tracker atua como um ponto central para a descoberta de peers na rede local, permitindo que os usuários se autentiquem, registrem-se e obtenham informações sobre outros peers e salas disponíveis.

O sistema utiliza criptografia RSA para proteger as senhas durante a transmissão entre o peer e o tracker. O tracker possui uma chave pública que é utilizada pelos peers para criptografar as senhas antes de enviá-las.

### 2. Estrutura do Tracker

O servidor **tracker.py** atua como o núcleo central do sistema, responsável por:

- Autenticação: Valida usuários via senhas criptografadas com RSA.
- Gerenciamento de Peers: Mantém registro dos peers ativos (usuário, IP, porta).
- Controle de Salas: Gerencia salas de chat e seus membros.
- **Segurança**: Opera com chaves RSA (pública/privada) para criptografia.

#### Principais componentes:

#### Inicialização:

- Gera par de chaves RSA ao iniciar.
- Carrega usuários do arquivo users.json.
- Inicia socket TCP na porta 5000.

#### Estrutura de dados:

```
# Estruturas de dados
self.users = {} # {username: {'password_hash': hash, 'salt': salt}}
self.active_peers = {} # {username: (ip, port)}
self.rooms = {} # {room_name: set(members)}
```

• Threads: Usa threading para lidar com múltiplos clientes simultaneamente.

```
python tracker.py
[*] Carregados 2 usuários
[*] Tracker ouvindo em 0.0.0.0:5000
[*] Chave pública:
----BEGIN PUBLIC KEY----
MIIBIjANBqkqhkiG9w0BAQEFAAOCAQ8AMIIBCqKCAQEAyvV0tA32DaHk2z62Rsem
N1XbDAvzC6PYZip1A2lhi/dxkmsuMk5FS+l7jg7w8EpSKb92F23ss/u2M0mvVv0U
XujQIncMAraaabuw+cl5+up6j6tTSMHqfuRQ+kGYiDhYj52rNTFxJpjvWiSMuip8
7BIF/T23cluX/J+X+LtE2n0y6LwHacr8rDWCtCv3nVu8QkMyq058D3M3L0la9m5G
pUS1uiQLrvfxyfQ00P56JDtxiIr2LsTejLwSYzVwNFRZh8tCB0hfEPdw2QJ0Z/n9
e0ZntrxveQsPhPtPV4JpzQ+YD+t42rSYlGZpnhHptwjcbWNAR5idp9vvIK/DY6sm
GQIDAQAB
----END PUBLIC KEY----
[+] Conexão estabelecida com 127.0.0.1
[+] Conexões ativas: 1
[2025-06-03 19:57:58.689651] REQ: {'cmd': 'GET_PUBKEY'}
```

Log do tracker mostrando chave pública e conexões ativas

## 3. Protocolo de autenticação

A autenticação ocorre em 3 etapas:

- 1. Obtenção da Chave Pública:
  - a. Peer envia {"cmd": "GET PUBKEY"}.
  - b. Tracker responde com sua chave pública em formato PEM.
- 2. Criptografia da Senha (Peer):
  - a. Peer criptografa a senha com a chave pública do tracker:

```
encrypted = public_key.encrypt(password, padding.OAEP(...))
password_b64 = base64.b64encode(encrypted).decode()
```

#### Login/Registro:

 Registro: tracker gera um salt, faz hash SHA-256 da senha, e salva em users.json.

```
{"cmd": "REGISTER", "user": "alice", "password": "senha_criptografada"}
```

• **Login**: tracker descriptografa a senha, verifica o *hash*, e registra o peer em active peers.

```
{"cmd": "LOGIN", "user": "alice", "password": "senha_criptografada",
"peer_port": 6000}
```

Captura de pacotes mostrando troca de comandos de autenticação

4. Formato de mensagens e dados.

#### Mensagens Tracker ↔ Peer (TCP/JSON):

Comando	Exemplo de Requisição	Resposta de Sucesso	
LOGIN	{"cmd":"LOGIN","user":"alice","pas sword":"","peer_port":6000}	pas {"status":"success","message":"Lo gin realizado"}	
REGISTER	{"cmd":"REGISTER","user":"bob"," password":""}	{"status":"success","message":"Re gistro bem-sucedido"}	
LIST_PEERS	{"cmd":"LIST_PEERS"}	{"status":"success","peers":[{"user name":"alice","ip":"192.168.1.5","p ort":6000}]}	

Dados armazenados:

user.json:

• Dados em Memória (Tracker):

```
o Peers ativos: {"alice": ("192.168.1.5", 6000)}
```

o Salas: {"dev": {"alice"}}

### 5. Funcionamento do Sistema

### Fluxo Típico:

- 1. Peer obtém chave pública do tracker via GET PUBKEY.
- 2. Usuário registra-se ou autentica-se com senha criptografada.
- 3. Após login, o peer:
  - a. Inicia um socket na porta 6000 para conexões P2P.
  - b. Pode listar peers/salas ou criar salas via comandos CLI.

#### Exemplo de Sessão:

```
# Terminal do Tracker:
[*] Tracker ouvindo em 0.0.0.0:5000
[*] Chave pública: ...
[+] Conexão estabelecida com 192.168.1.5
# Terminal do Peer:
1. Login
```

```
> Username: alice
> Password: *****
Resposta do tracker: {"status": "success", "message": "Login
realizado"}
```

```
=== SISTEMA DE CHAT P2P ===
1. Login
2. Registrar novo usuário
3. Sair
> 1
Username: teste
Password: teste
Resposta do tracker: {'status': 'success', 'message': 'Login realizado'}
Bem-vindo(a), teste!
1. Listar peers ativos
2. Listar salas
3. Criar sala
4. Logout
[*] Ouvindo conexões P2P na porta 6000
> 1
Peers ativos:
 - teste (127.0.0.1:6000)
Bem-vindo(a), teste!
1. Listar peers ativos
2. Listar salas
3. Criar sala
4. Logout
```

CLI do peer mostrando menu e listagem de peers

#### 6. Conclusão

O tracker opera como um serviço centralizado para:

- Autenticação segura com RSA.
- Descoberta de peers.
- Gerenciamento de sessões em rede local.