

# Interface Homem Máquina

## 00 - Aula Inaugural

Arthur Porto - IFNMG Campus Salinas

*arthur.porto@ifnmg.edu.br*  
*arthurporto.com.br*

# Sumário I

- 1 Conteúdo da Disciplina
  - Princípios Básicos da IHM
  - Fundamentos do Design de Sistemas Interativos
  - Técnicas Para o Design de Sistemas Interativos
  - Tópicos
- 2 Avaliação
- 3 Material
  - Livros
- 4 Próxima Aula
- 5 Referências

# Conteúdo da Disciplina

## Princípios Básicos da IHM

- Introdução à IHM.
- Design de sistemas interativos.
- PACT: framework para o design de sistemas interativos.
- O processo do design de sistemas interativos centrado no humano.
- Usabilidade.
- Design para a experiência.

# Conteúdo da Disciplina

## Fundamentos do Design de Sistemas Interativos

- Memória e atenção
- Emoção e computação afetiva
- Cognição e ação
- Interação social
- Percepção e navegação

# Conteúdo da Disciplina

## Técnicas Para o Design de Sistemas Interativos

- Entendimento.
- Antecipação.
- Design.
- Avaliação.
- Interfaces.

# Conteúdo da Disciplina

## Tópicos

- Design de sites.
- Web 2.0.
- Computação ubíqua.
- Computação móvel.

# Avaliação

- Atividades
- Trabalhos
- Seminários
- Participação - 30 pontos
- Atividades - 20 pontos
- Trabalhos - 50 pontos

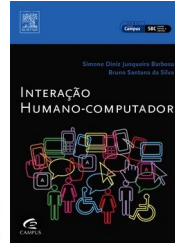
# Material

- Aulas, Atividades, Trabalhos... disponíveis no Github
  - <https://github.com/arthurfporto/bdi>
- Submissão de atividades, trabalhos, seminários, etc...
  - **Google Classroom**



# Material

## Livros







Benyon [1] **Rocha** [2] **Barbosa** [3] **Rogers** [4]  
**Biblioteca Virtual**

# Próxima Aula

- Leitura
  - Capítulo 1 [1] - "Design de sistemas interativos: uma fusão de habilidades".
  - Capítulo 1 (até a pg. 18)[2] - "O QUE É INTERAÇÃO/INTERFACE HUMANOCOMPUTADOR".
  - Capítulo 1 [4] - "O que é Design de Interação?".
- Tragam anotações relevantes, iremos construir juntos a aula.

# Referências

-  D. Benyon.  
*Interação Humano-computador.*  
PEARSON BRASIL.
-  M. C. Rocha, H. V. da; Baranauskas.  
*Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador.*  
Unicamp, 2003.
-  S. Barbosa and B. Silva.  
*Interação Humano-Computador.*  
Elsevier Brasil, 2010.
-  Y. Rogers, H. Sharp, and J. Preece.  
*Design de Interação - 3ed.*  
Bookman Editora, 2013.