

Elementos da Interface Web

# Ícones

# Introdução

Ícones são imagens simples usadas em algum contexto para comunicar algo. Eles são facilmente reconhecíveis e fáceis de lembrar.

Os ícones têm sido usados desde os primórdios da computação gráfica. Há várias razões pelas quais o uso de ícones pode ter vantagens sobre o texto em termos de interação humano-computador.



# Os ícones comunicam significados

Os ícones são em sua maioria, por definição, uma representação visual de um objeto ou ação. Se esse objeto ou ação não estiver claro para os usuários, o ícone imediatamente perderá seu valor prático e se tornará um ruído visual.



Ícones que são de reconhecimento universal dos usuários.

ENTENDA

A principal tarefa de seus ícones é orientar seus usuários para onde eles precisam ir e quais ações eles devem realizar.

# Tipos de ícones

---

1

# Realistic Ícons

Ícones muito utilizado em um passado recente. São os ícones que apresentam tridimensionalidade, profundidade, sombras, texturas e realismos.



2

# Line Ícons

São ícones formados por linhas de várias espessuras.

## Geométricos

Desenvolvidos a partir de formas geométricas básicas, tem como característica os detalhes quadrados e pontiagudos.



2

# Line Ícons

São ícones formados por linhas de várias espessuras.

## Arredondados

Os detalhes são mais suaves com bordas arredondadas.





2

# Line Ícons

São ícones formados por linhas de várias espessuras.

## Degrade

Podem ser geométricos ou arredondados, aqui a característica principal é o uso do gradiente.



## DICA

A espessura vai depender do seu objetivo, do estilo do projeto e qual conceito você quer transmitir.



3

## Line Ícons – Com preenchimento

É uma versão que partiu do estilo de ícones formados por linhas, mantendo essa característica dos contornos e adicionando preenchimento ao mesmo.



# Flat Ícons

São ícones apresentados na forma plana (sólida com preenchimento), aplicados em uma única cor e sem contornos.

Esse estilo também pode apresentar características geométricas e arredondadas.



5

## Flat Ícons - Com cor

Também são planos, mas agora eles ganharam um pouco mais de vida adicionando cores e até mesmo um pouco de sombra.



# Sketch Ícons

Possuem característica mais rustica, sem acabamento, como se fossem desenhados no papel utilizando uma caneta.



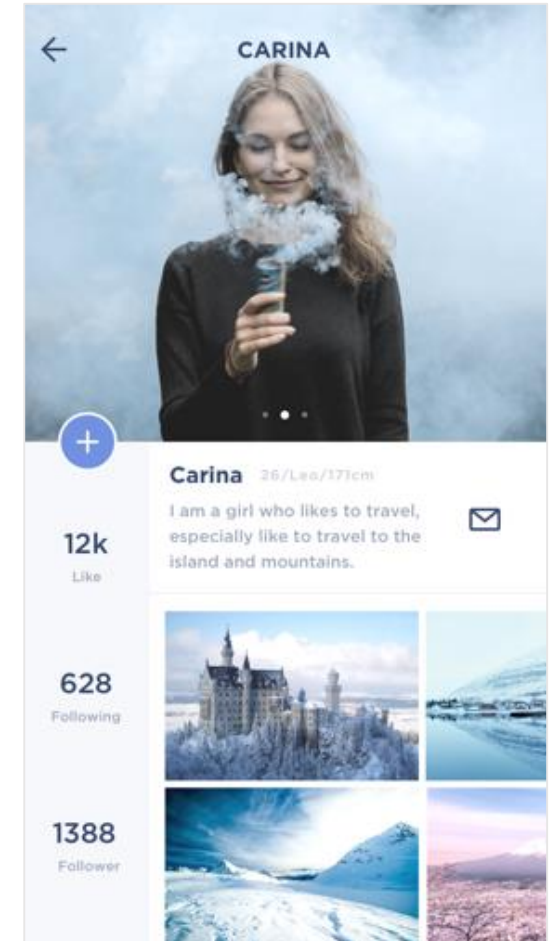
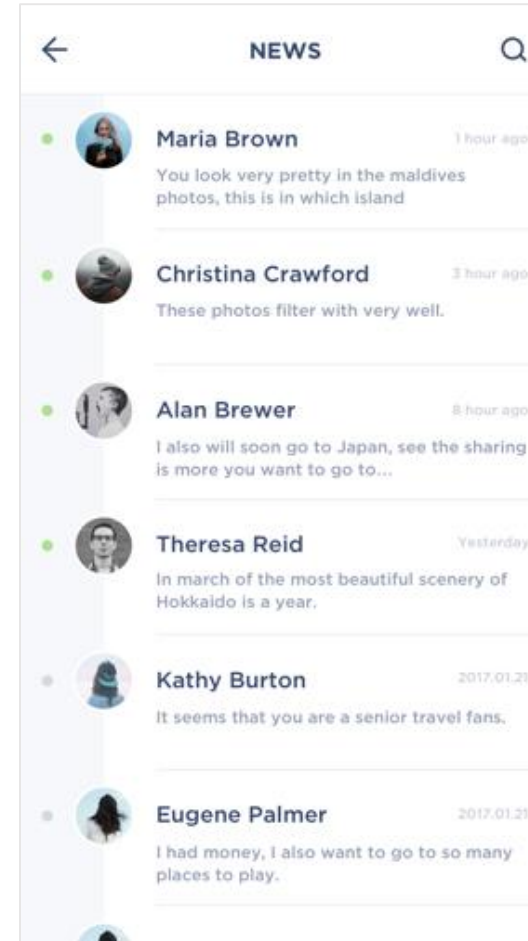
# Como aplicar os ícones em seus projetos

---

# Escolha ícones familiares

A compreensão de um ícone pelo usuário é baseada na experiência que ele teve anteriormente.

Faça um estudo dos ícones mais utilizados por seus concorrentes (sites, aplicativos ou sistemas) que você está desenvolvendo, pois eles serão mais reconhecíveis para seus usuários.

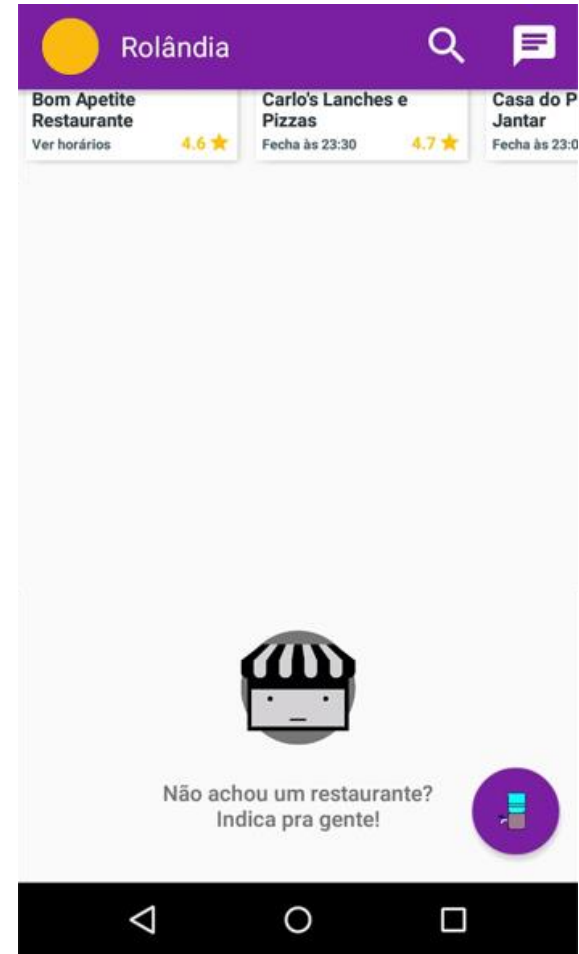


by Yjjj



# Mantenha os ícones simples e esquemáticos

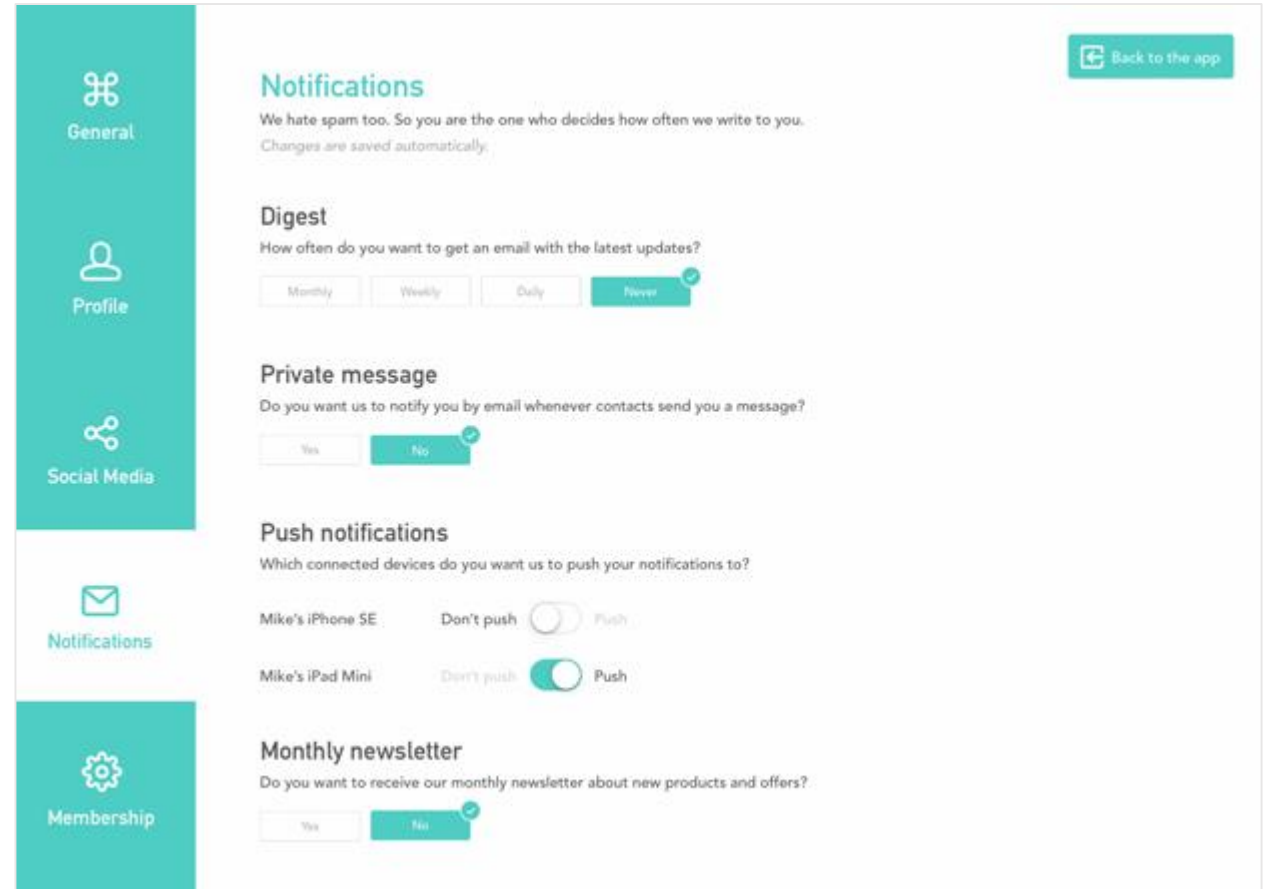
Ícones muito sofisticados para funções básicas podem ter um impacto negativo na experiência do usuário. Mantenha o design dos ícones do sistema simples, moderno e amigável.



Aplicativo Aiqfome

# Utilize rótulos para funções complexas

Para ações mais complexas ou funções abstratas, a representação pictográfica tem seus limites. Portanto, eles devem sempre ser exibidos com um rótulo de texto adequado.




by Christian Vasile

# Mantenha um padrão de estilo

Tente manter um padrão de estilo de ícone para seu projeto todo. Se você definir que irá utilizar Line Ícons com acabamentos geométricos, use esse formato em todo o projeto.

Essa regra vale também para cores, espessuras e tamanhos\*.




*designed for your workflow*

## Whipnote


We champion your privacy.  
All data is encrypted and not handled by human transcriptionists.

[Try For Free](#)



Invite

Add **notes@whipnote.com** to your calendar invite. Whipnote will join when your call starts.



Live Caption

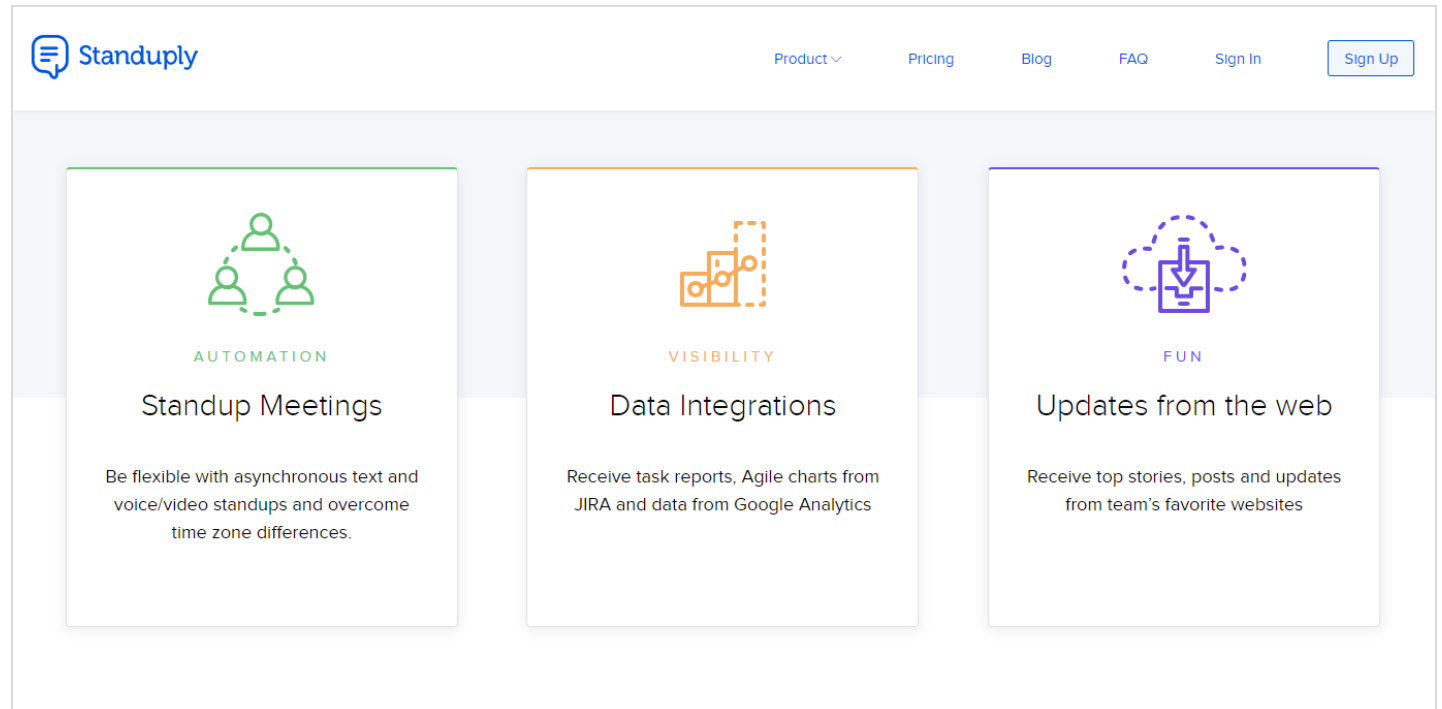
Whipnote transcribes your call, while it's happening. It's like TV live caption, now for conference calls

[www.whipnote.com](http://www.whipnote.com)

# Alinhamento visual é importante

É muito comum um grupo de ícones (mesmo sendo da mesma família) parecerem desalinhados quando aplicados no mesmo tamanho.

Então, quando necessário saiba alinhar e definir os tamanhos 'visualmente', e não matematicamente.

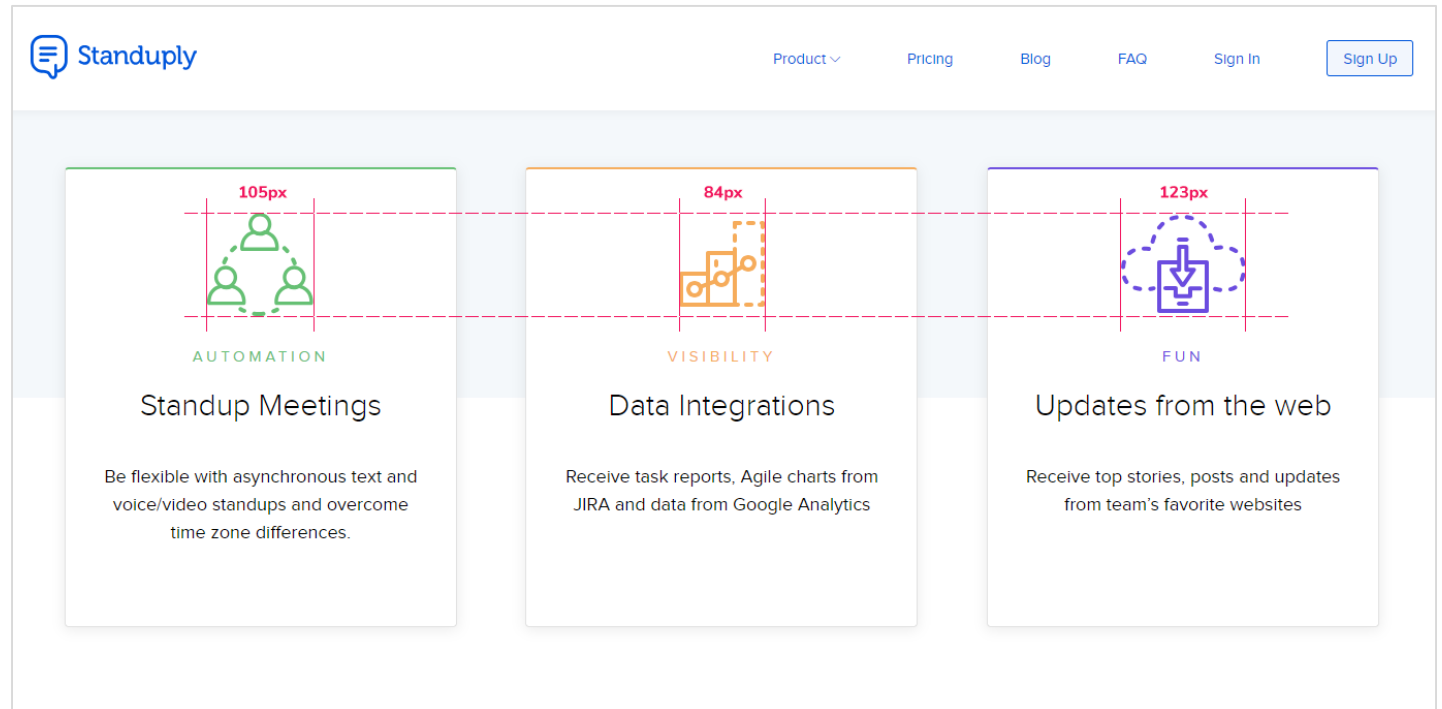


[www.standuply.com](http://www.standuply.com)

# Alinhamento visual é importante

É muito comum um grupo de ícones (mesmo sendo da mesma família) parecerem desalinhados quando aplicados no mesmo tamanho.

Então, quando necessário saiba alinhar e definir os tamanhos 'visualmente', e não matematicamente.



[www.standuply.com](http://www.standuply.com)

# Formato



# Você deve usar **.svg** em seus ícones, esqueça o **.png**!

SVG significa Scalable Vector Graphics, um formato de imagem baseado em XML para gráficos bidimensionais.

## Resolução

O SVG é baseado em vetores, então não importa o tamanho da tela, o nível de zoom, a resolução ou o tamanho do ícone. Ele vai continuar perfeito.

## Animação

SVGs podem ser animados e estilizados com CSS.

## Renderização

SVGs são linhas de códigos infinitamente mais leves do que imagens bitmap, ou seja, seu site vai ficar mais rápido.

## Praticidade

É fácil de usar, você pode aumentar e diminuir sem perder qualidade (ótimo para trabalhar o responsivo) e você consegue mudar as cores diretamente no código, por exemplo.

# História dos ícones

---



# Referências

---

- UX Planet, Tips for Using Icons in Your App;
- Smashing Magazine, Designing For User Interfaces: Icons As Visual Elements For Screen Design;
- Smashing Magazine, Icons As Part Of A Great User Experience.
- UX Planet, Small Elements, Big Impact: Types and Functions of UI Icons.

Keyde.

Confira outros cursos:

[www.keyde.com.br](http://www.keyde.com.br)

O B R I G A D O

Até a próxima aula.

Keyde.

[www.keyde.com.br](http://www.keyde.com.br)