Wireframe

O que é Wireframe, Tipos e Ferramentas



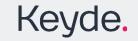
Introdução

Wireframes são representações visuais de BAIXA FIDELIDADE, preocupando-se em descrever todos os elementos presentes da maneira mais SIMPLES possível, sem preocupar-se com cores ou fontes, mas sempre fazendo de um modo organizado e limpo.



REFORÇANDO

O Wireframe serve para mostrar a forma, as funções do projeto, e não sua aparência.



REFORÇANDO

O Wireframe serve para mostrar a forma, as funções do projeto, e não sua aparência.

E mesmo assim, essa forma pode sofrer mudanças ao longo do desenvolvimento do produto final.

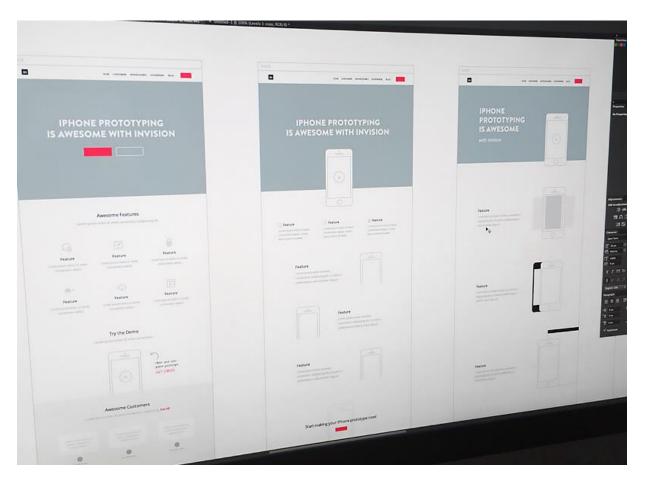


Preto e branco já resolve

Como já foi dito, o Wireframe deve ser simples, então o ideal é utilizar apenas tons de cinzas.

Dica

Você pode utilizar uma cor de destaque para indicar links.



by Aaron Stump

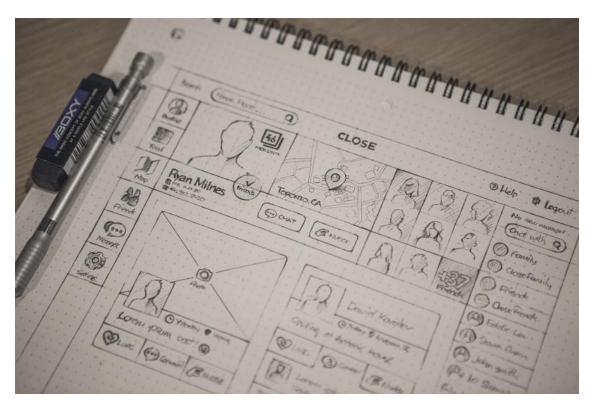


Tipos de Wireframes

Várias possiblidades.

Wireframe de baixa fidelidade

As vezes em algum projeto você só precisa colocar a ideia pra fora. O ideal nesse caso é utilizar os Wireframes de baixa fidelidade que podem ser feitos tanto desenhados a mão, como digitalmente.

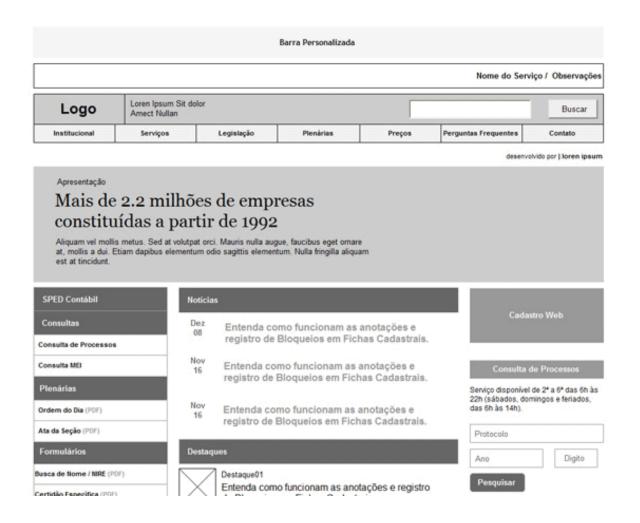


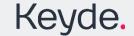
by Eddie Lobanovskiy



Wireframe de média fidelidade

Já em outros projetos você precisará criar algo mais sólido, com maior riqueza de detalhes e funções. Neste caso, opte por desenvolver um Wireframe de média fidelidade.





Wireframe de alta fidelidade

Os Wireframes de alta fidelidade se aproximam muito do design final do projeto.

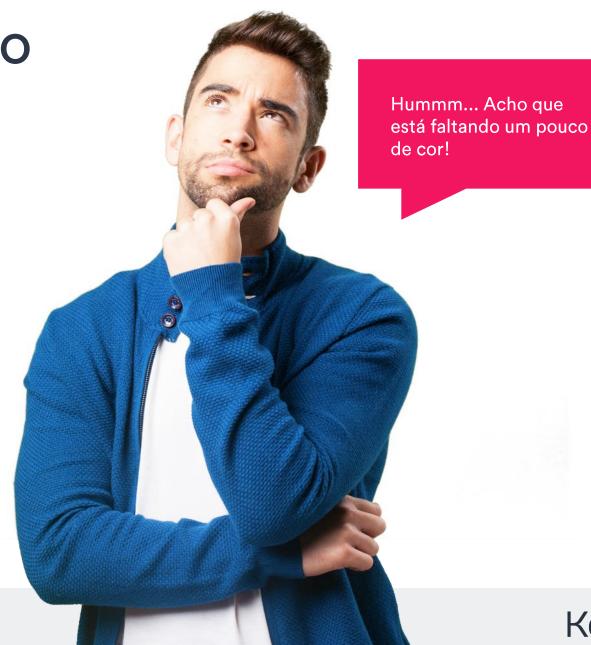


by Michael Pons



Explicar o contexto é fundamental

Se você não explicar que o Wireframe é uma etapa do processo de desenvolvimento do projeto, seu cliente ficará muito confuso ao invés de te ajudar, só vai te atrapalhar.



Wireframe, Protótipo e Mockup são a mesma coisa?

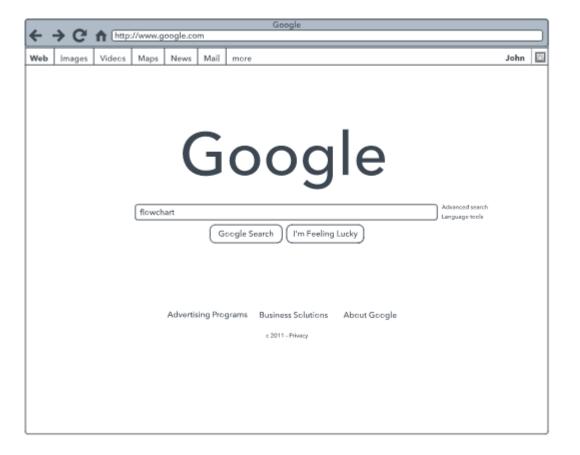


Vou explicar.

Wireframe

Características

- Estático;
- Representação Visual Baixa
- Fácil de se fazer
- Custo baixo

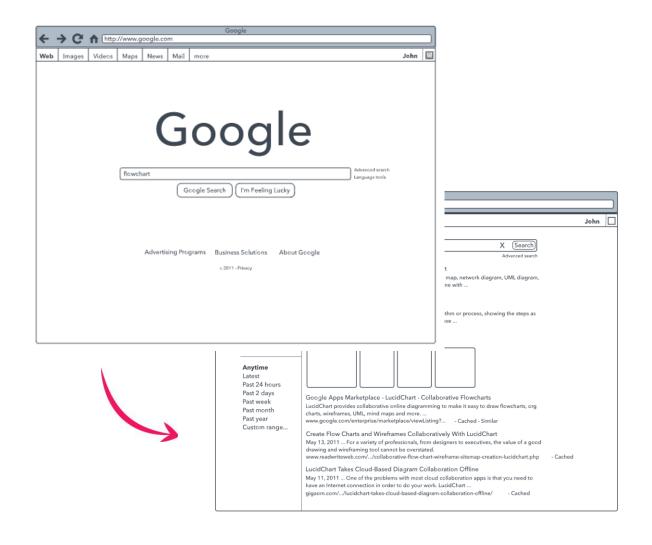




Protótipo

Características

- Interativo;
- Representação Visual Média / Alta
- Conhecimento técnico básico
- Teste de usabilidade

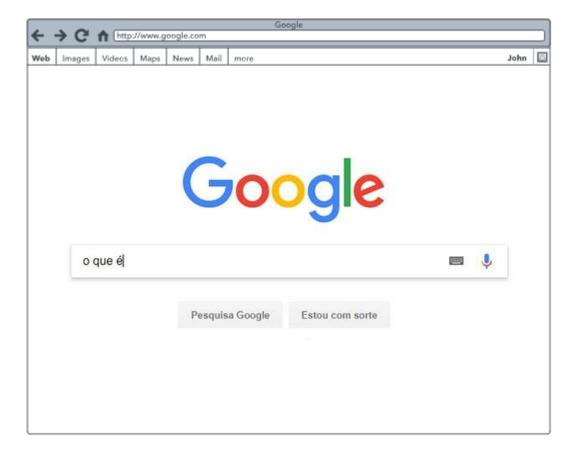




Mockup / Design Final

Características

- Estático;
- Representação Visual Alta
- Coletar Feedback / Aprovação
- Conseguir vender a ideia do produto
- Conhecimento técnico avançado





Ferramentas

Que facilitam o desenvolvimento de seus wireframes

Referências

- WebPageFX Ultimate Guide to Website Wireframing;
- Ana Rute Wireframe, protótipo e mockup –
 Qual a diferença?



Confira outros cursos: www.keyde.com.br

OBRIGADO

Até a próxima aula.

Keyde.

www.keyde.com.br