ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE

SUMÁRIO

DIAGRAMA	DE CASO DE USO	3
DIAGRAMA	DE CLASSE	3
DIAGRAMA	DE OBJETOS	4

DIAGRAMAS UML

Nesta seção serão apresentados os diagramas da UML utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. Dentre os diagramas utilizados, pode-se citar: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classe e Diagrama de Objetos.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

Esse é um exemplo de diagrama de caso de uso, você deverá descrever todos os componentes presentes no diagrama (atores e funcionalidades do sistema).

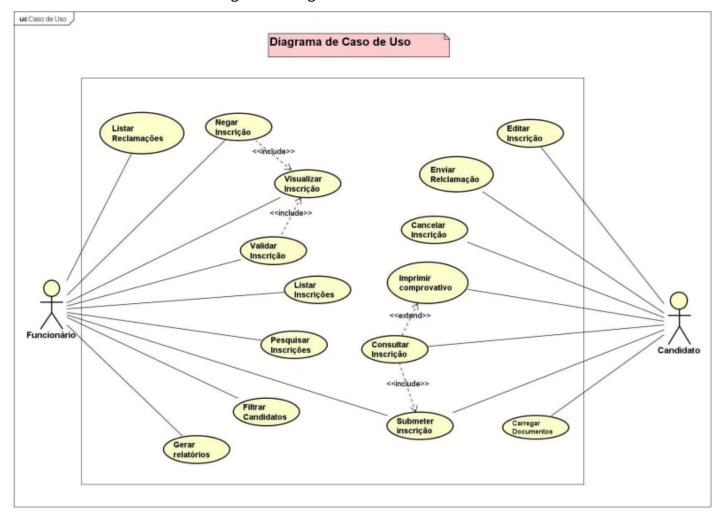


Figura 1 - Diagrama de caso de uso

Fonte: Maia (2024)

Não deixe a seção terminar com a imagem então sempre adicione um texto após a mesma.

DIAGRAMA DE CLASSE

Esse é um exemplo de diagrama de classe, você deverá descrever os elementos presentes no diagrama (classes e relacionamentos).

Não deixe a seção terminar com a imagem então sempre adicione um texto após a mesma.

| CarrinhoCompres | Login | Lo

Figura 2 - Diagrama de classe

Fonte: Maia (2024)

DIAGRAMA DE OBJETOS

Esse é um exemplo de diagrama de objetos.

objGinasio:1::Ginasio nome - Ginasio DTC obs0wadra:2 : Quadra obiOuadra:1: Quadra Compriments - 30 Comprimento - 30 Langura = 10 Lorguna = 10 obiLocação (1 : Locações obiLocação/2 : Locações obiLocação:3 : Locações objLecação:4 : Lecações valor/hera - 15 valochora - 15 valectrora - 15 objCliente:2::Cliente objCliente:2 : Cliente objCliente:1: Cliente objCliente:2: Cliente Nome = Jubiles CPF = 12345678 Nome - Mario CPF - 987654321 Nome = faustão CPF = 963852741 Nome = nakamura CPF = 741852963

Figura 3 - Diagrama de objetos

Fonte: Maia (2024)

Não deixe a seção terminar com a imagem então sempre adicione um texto após a mesma.