

## DIÁRIO DE BORDO

### INSTRUÇÕES PARA O PREENCHIMENTO

1. O Diário de Bordo é usado para registrar atividades, progressos, ideias e desafios enfrentados em um projeto ou durante a rotina de trabalho.  
Serve como um registro cronológico e detalhado das operações diárias, facilitando a organização e o acompanhamento das tarefas.
2. Durante o registro das atividades deve-se incluir detalhes como datas, horários, descrições de tarefas, nomes de participantes e observações relevantes. Esta documentação contínua ajuda na avaliação do progresso de projetos ou atividades, permitindo ajustes e melhorias contínuas nos processos.
3. Para evidenciar a realização das tarefas, você poderá utilizar a criação de anexos para adicionar anotações, fotos, prints, questionários, entre outros.

Nome da Atividade	Data de início	Data de término	Responsável pela atividade	Descrição da atividade realizada
Divisão de tarefas	13/09/2024	13/09/2024	Todos	Divisão das tarefas a serem feitas durante o projeto.
Planejamento do projeto	13/09/2024	13/09/2024	Todos	Definição do nome do projeto e das funcionalidades.
Protótipo baixa fidelidade	13/09/2024	13/09/2024	Amanda Oliveira	Construção do protótipo inicial do sistema.
Diagrama de classes	14/09/2024	25/10/2024	Giovana Albanês	
Protótipo média fidelidade	16/09/2024	26/09/2024	Amanda Oliveira	Criação das telas principais do sistema.
Criação do projeto em Java	17/09/2024	25/10/2024	Arthur Fudali	
Captura da webcam com JavaCV	17/09/2024	17/09/2024	Arthur Fudali	Criado o código de captura de imagem da webcam usando a biblioteca JavaCV. Este foi o tutorial usado
Reunião com o professor Luiz	17/09/2024	17/09/2024	Todos	Explicamos o projeto e recebemos dicas de como prosseguir.
Estudos em Python	18/09/2024	18/11/2024	Giovana Albanês	Início dos estudos da linguagem Python para entender como aplicar o Eye Tracking.
Aplicação Python	18/09/2024	29/10/2024	Giovana Albanês	Início do desenvolvimento da aplicação Python de Eye-Tracking.
Detecção dos olhos com Python	21/09/2024	30/09/2024	Giovana Albanês	Detecção inicial dos olhos na webcam utilizando a linguagem Python.
Desenvolvimento da logo do projeto	21/09/2024	26/09/2024	Amanda Oliveira	Período de brainstorm e desenvolvimento da logo e identidade visual do projeto.
Protótipo de alta fidelidade	21/09/2024	02/11/2024	Amanda Oliveira	Desenvolvimento do protótipo de alta fidelidade do sistema.
Detecção dos movimentos da íris	30/09/2024	30/09/2024	Giovana Albanês	Detecção com sucesso do movimento da íris na webcam usando. este tutorial.

Nome da Atividade	Data de início	Data de término	Responsável pela atividade	Descrição da atividade realizada
Sessão de introdução do artigo	02/10/2024	08/10/2024	Giovana Albanês	Desenvolvimento da sessão de introdução do artigo científico.
Sessão de objetivos do artigo	02/10/2024	08/10/2024	Amanda Oliveira	Desenvolvimento da sessão de objetivos do artigo científico.
Pesquisa de artigos de referência	23/10/2024	05/11/2024	Arthur Fudali	Pesquisa de artigos de referência para o estado da arte.
Diagrama de objetos	23/10/2024	25/10/2024	Giovana Albanês	Desenvolvimento do diagrama de objetos utilizando a ferramenta LucidChart.
Código que cria Heatmaps v1.0	23/10/2024	23/10/2024	Amanda Oliveira	Desenvolvimento do código que cria um heatmap através do caminho do mouse com o Python.
Estudos sobre JavaCV e OpenCV	24/10/2024	25/10/2024	Arthur Fudali	Estudos focados na documentação das bibliotecas JavaCB e OpenCV para o protótipo em Java do Eye-Tracking.
Criação do protótipo em Java	24/10/2024	25/10/2024	Arthur Fudali	Feed da webcam já funcionando (desta vez com uma biblioteca a mais).
Modelo conceitual	24/10/2024	31/10/2024	Arthur Fudali e Giovana Albanês	Modelagem do modelo conceitual de Banco de Dados.
Modelo lógico	24/10/2024	31/10/2024	Arthur Fudali e Giovana Albanês	Modelagem do modelo lógico de Banco de Dados.
Junção de códigos	25/10/2024	29/10/2024	Giovana Albanês	Implementação do código que cria heatmaps com o código de eye-tracking.
Reconhecimento do rosto e olhos	25/10/2024	25/10/2024	Arthur Fudali	Reconhecimento e marcação fácil e ocular em tempo real baseado no input da webcam.
Roteiro para o Pitch	25/10/2024	06/11/2024	Amanda Oliveira	Desenvolvimento do roteiro para o Pitch do projeto.

Nome da Atividade	Data de início	Data de término	Responsável pela atividade	Descrição da atividade realizada.
Sessão de estado da arte do artigo	25/10/2024	05/11/2024	Arthur Fudali	Desenvolvimento da sessão de estado da arte do artigo científico.
Sessão de resultados do artigo	25/10/2024	05/11/2024	Giovana Albanês	Desenvolvimento da sessão de resultados do artigo científico.
Modelagem do banco de dados físico	26/10/2024	29/10/2024	Giovana Albanês	Modelagem do banco de dados físico relacional.
Coleta de vídeos para o Pitch	26/10/2024	30/10/2024	Amanda Oliveira	Coleta de vídeos e geração de prompt usando a IA. Gemno.
Criação e edição do Pitch	30/10/2024	06/11/2024	Amanda Oliveira	Criação e edição do Pitch usando a ferramenta. Wondershare Filmora.
Sessão de metodologia do artigo	04/11/2024	05/11/2024	Arthur Fudali	Desenvolvimento da sessão de metodologia do artigo científico.
Entrega da versão inicial do artigo	05/11/2024	05/11/2024	Todos	Foi feito a entrega da versão inicial do artigo para ser corrigida pelo professor Luiz.
Design da landing page do grupo	05/11/2024	05/11/2024	Amanda Oliveira	Processo criativo da landing page inicial da equipe.
Codificação da landing page	05/11/2024	09/11/2024	Amanda Oliveira	Criação da landing page do grupo feito com HTML, CSS e JavaScript.
Caso de uso	08/11/2024	12/11/2024	Giovana Albanês	Desenvolvimento do caso de uso.
Atualização do Pitch	12/11/2024	12/11/2024	Amanda Oliveira	Atualização do Pitch conforme orientação dos professores (narração trocada, musica de fundo colocado e legenda em inglês).
Implementação do Merge Sort	13/11/2024	13/11/2024	Arthur Fudali	Implementação do algoritmo de ordenação Merge Sort no sistema.
Correção do artigo	14/11/2024	14/11/2024	Giovana Albanês	Correção do artigo de acordo com as orientações passadas (ainda faltando corrigir o estado da arte).

Nome da Atividade	Data de início	Data de término	Responsável pela atividade	Descrição da atividade realizada.
Criação do banner	15/11/2024	15/11/2024	Amanda Oliveira	Criação do banner para exposição na Hub-TEC'24.
Correção do estado da arte	15/11/2024	15/11/2024	Arthur Fudali	Correção das imagens do estado da arte de acordo com as orientações passadas.
Equação de recursão	15/11/2024	15/11/2024	Giovana Albanês	Feita a equação de recursão que descreve o funcionamento do merge sort.
Diario de Bordo	16/11/2024	18/11/2024	Amanda Oliveira	Passando a limpo as anotações do diario de bordo para o LaTeX.