

## **ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE**

**SUMÁRIO**

**DIAGRAMA DE CASO DE USO . . . . . 3**  
**DIAGRAMA DE CLASSE . . . . . 3**  
**DIAGRAMA DE OBJETOS . . . . . 4**

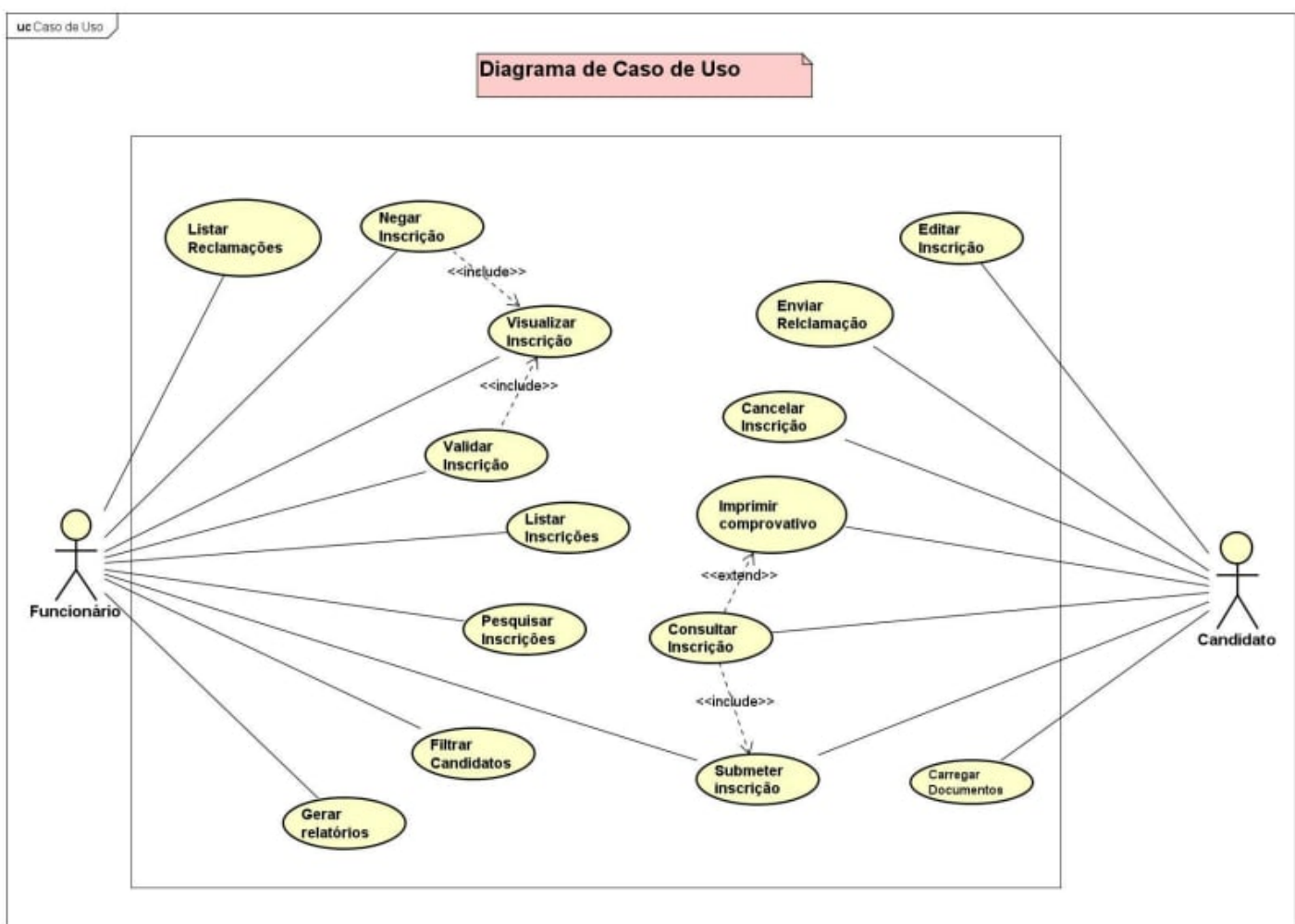
## DIAGRAMAS UML

Nesta seção serão apresentados os diagramas da UML utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. Dentre os diagramas utilizados, pode-se citar: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classe e Diagrama de Objetos.

### DIAGRAMA DE CASO DE USO

Esse é um exemplo de diagrama de caso de uso, você deverá descrever todos os componentes presentes no diagrama (atores e funcionalidades do sistema).

Figura 1 – Diagrama de caso de uso



Fonte: Maia (2024)

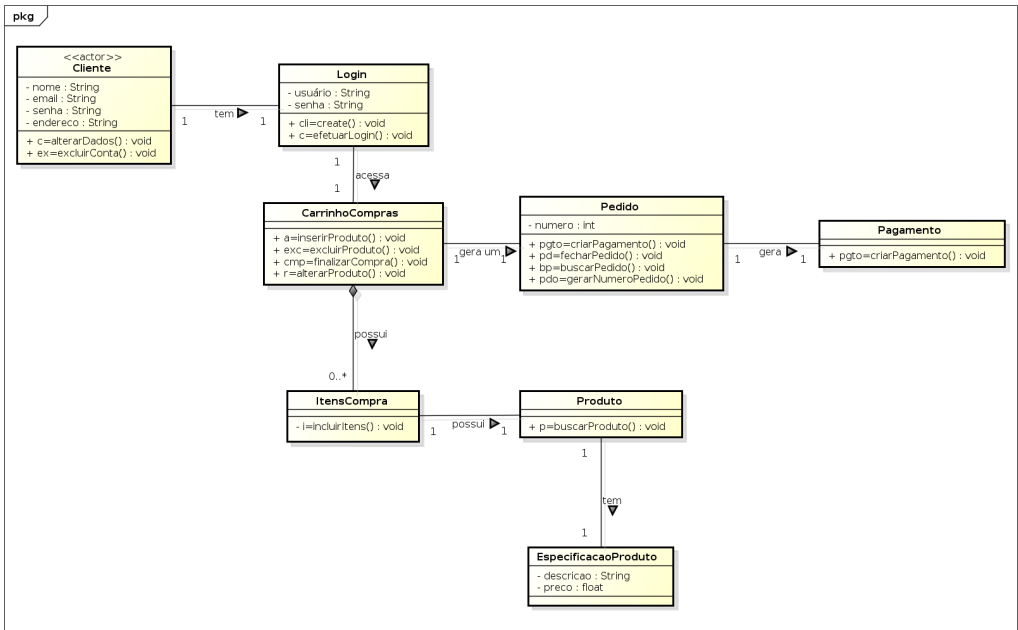
Não deixe a seção terminar com a imagem então sempre adicione um texto após a mesma.

### DIAGRAMA DE CLASSE

Esse é um exemplo de diagrama de classe, você deverá descrever os elementos presentes no diagrama (classes e relacionamentos).

Não deixe a seção terminar com a imagem então sempre adicione um texto após a mesma.

Figura 2 – Diagrama de classe



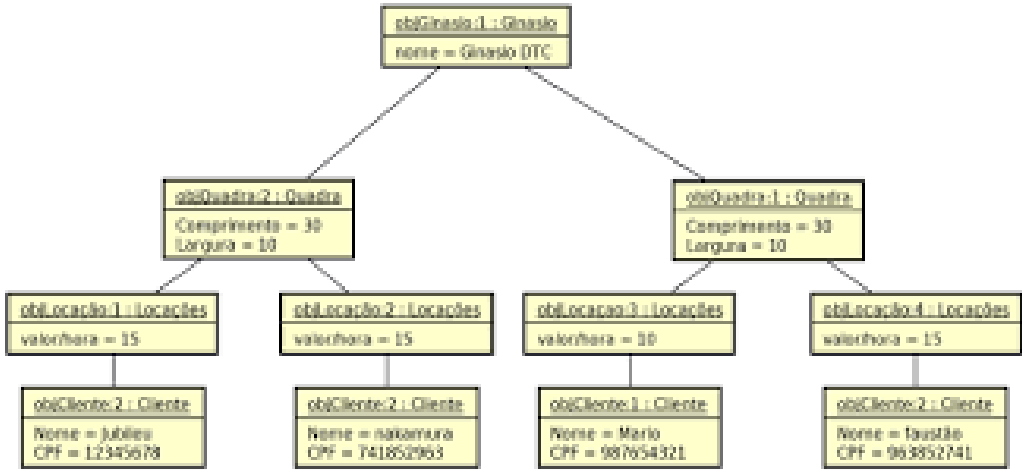
powered by Astal

Fonte: Maia (2024)

DIAGRAMA DE OBJETOS

Esse é um exemplo de diagrama de objetos.

Figura 3 – Diagrama de objetos



Fonte: Maia (2024)

Não deixe a seção terminar com a imagem então sempre adicione um texto após a mesma.