# Laboratório SO



Uma introdução à containers com docker

### Sobre o material

Esse material foi elaborado para discilplina TT304 - Sistemas Operacionais, da Faculdade de Tecnologia (FT) da UNICAMP.

Pelos monitores **Arthur G. S. Conti** e **Myrelle S. Lopes**, supervisionados pelo **Prof. Dr. André Leon S. Gradvohl.** 

Esse material, tem como objetivo introduzir os alunos da disciplina a utilização de containers através do docker, dando exemplos práticos e de utilização, tanto para desenvolvimento local, quanto utilizando a **AWS**.

Vale ressaltar, que esse material **assume que seu ambiente na AWS** já **está configurado** conforme o material de configuração disponibilizado, e que está em um ambiente Linux.

Esperamos que seja de grande ajuda e utilidade para vocês alunos e qualquer sugestão para a melhoria do material é bem-vinda!

### Índice

- Introdução
- Imagens
- Containers
- Dockerfile
  - O que é?
  - Como é um Dockerfile?
- Docker Compose
  - O que é?
  - Como é um docker-compose?
  - Exemplo docker-compose
  - Docker compose CLI

# Introdução

O **Docker** é uma ferramenta que utiliza **virtualização** de nível de sistema operacional para empacotar **softwares** em **containers** 

Um container é como se fosse um software que foi empacotado junto com todas suas dependências para rodar, dessa forma, conseguimos criar uma área isolada no SO para rodar essa aplicação, que executa como um processo isolado compartilhando o kernel e recursos.

Dessa forma, os **containers utilizam** muito menos recursos que VMs, por exemplo.

Imagens são **utilizadas** para **instanciar containers**, podemos pegar imagens já prontas e oficiais do Docker no site do **DockerHub** ou criar as nossas próprias utilizando Dockerfile, que será abordado mais para frente!

Para baixar uma imagem do docker hub utilizamos o comando:

docker pull nome\_da\_imagem [opções/flags]

Opcionalmente, também podemos passar a tag da imagem indicada no docker hub se quisermos uma imagem mais específica o comando ficaria dessa forma

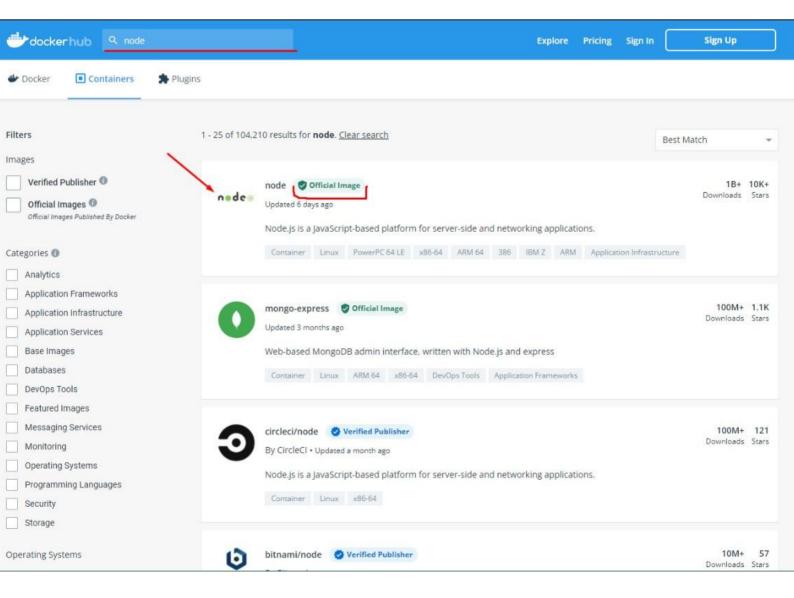
docker pull nome\_da\_imagem:tag [opções/flags]

#### Algumas flags que esse comando pode ter:

flag	Significado	Função
-q	quiet	desabilitar o modo verbose, ou seja a saída do comando no console

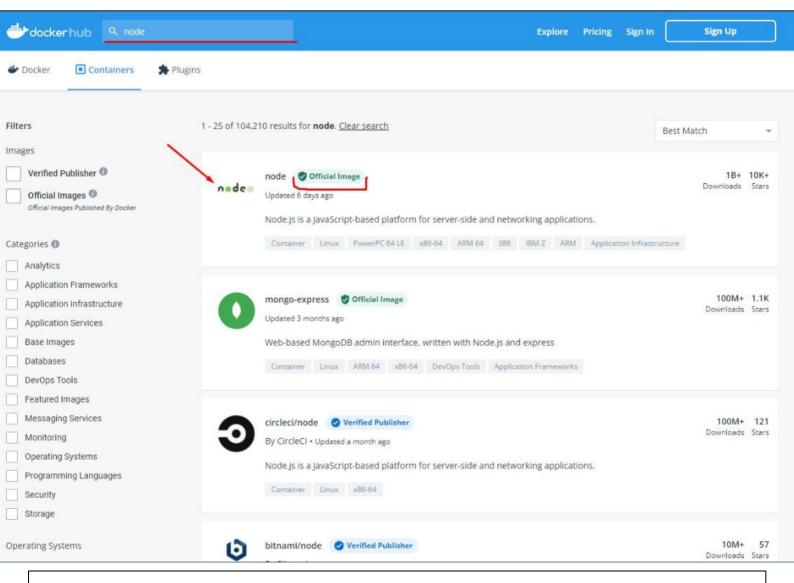
Um exemplo de utilização, vamos baixar a imagem de um container **node** para nossa máquina!

 Primeiro buscamos o nome da imagem no DockerHub



Um exemplo de utilização, vamos baixar a imagem de um container **node** para nossa máquina!

 Primeiro buscamos o nome da imagem no DockerHub



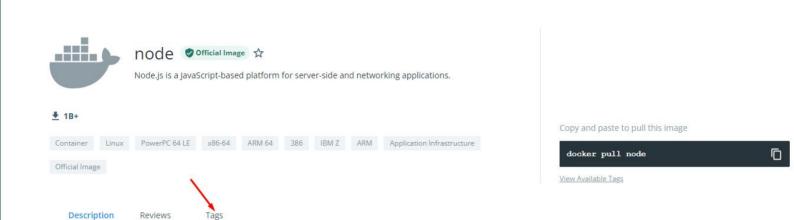
**Note** que existe uma insígnia verde escrita **"oficial image"**, isso significa que essa imagem é uma imagem curada e mantida por eles, elas provêm a base para a utilização sem problemas, além de estarem sempre atualizadas servem de ponto de partida para a maioria dos usuários.

2. Após encontrarmos a imagem, podemos baixar ela utilizando o comando abaixo:

docker pull node

Aqui não utilizaremos nenhuma flag

Caso quisesse uma versão específica do node, você consegue ver as tags acessando o menu de tags da imagem

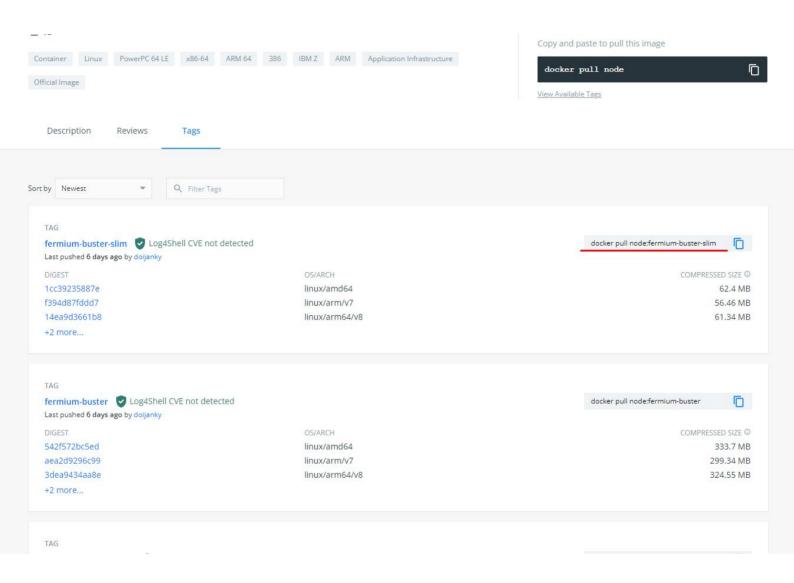


#### **Quick reference**

- Maintained by: The Node.js Docker Team
- Where to get help: the Docker Community Forums, the Docker Community Slack, or Stack Overflow

#### Supported tags and respective Dockerfile links

- 17-alpine3.14 , 17.3-alpine3.14 , 17.3.1-alpine3.14 , alpine3.14 , current-alpine3.14
- 17-alpine, 17-alpine3.15, 17.3-alpine, 17.3-alpine3.15, 17.3.1-alpine, 17.3.1-alpine3.15, alpine, alpine3.15, current-alpine, current-alpine3.15
- 17 , 17-bullseye , 17.3 , 17.3-bullseye , 17.3.1 , 17.3.1-bullseye , bullseye , current , current-bullseye , latest



Você pode observar que o próprio hub te apresenta o comando para baixar a imagem

3. Após a imagem ter sido baixada, podemos listar as imagens presente no nosso sistema utilizando o comando:

```
docker image ls
# ou
docker images
```

Caso você não queria fazer o processo de baixar uma imagem para só depois rodar o container, você pode fazer o download da imagem direto na instanciação do container, como abordaremos no nosso próximo tópico

O Docker por **padrão**, sempre **busca a imagem** para subir o container **primeiramente** de **forma local**, **caso não encontre** nenhuma imagem localmente, ele então **passa a buscar online** no DockerHub, baixa ela, e então instância o container.

Para instanciar um container, utilizamos o comando:

docker run [opções/flags] nome\_da\_imagem

O comando docker run, na realidade faz a função de outros dois comandos simultaneamente, o docker create e o docker start, porém podemos utilizar o run sem problemas : )

Esse comando possui diversas flags porém vamos ver as principais aqui:

Flag	Significado	Parâmetros	Função
rm	Remover	Nenhum	Automaticamente remove o container quando ele terminar/parar
-d	Desacoplar (detach)	Nenhum	Roda o container em background e retorna o id
name	Nome do container	nome que deseja para o container (o docker gera um nome aleatório se não usar)	Permite nomear o container que será criado
<b>-</b> V	Volumes	pastHost:pastContainer (./data:/usr/share/www)	Vincula o ponto de montagem dos volumes, a pasta local com a pasta interna do container
-р	Publicar portas	portHost:portContainer (7777:3306)	Torna pública uma porta para o host, deixando o container acessível, mapeia portas

Esse comando possui diversas flags porém vamos ver as principais aqui:

Flag	Significado	Parâmetros	Função
-e	Variáveis de ambiente	VARIAVEL=valor (-e NODE_ENV=test)	Responsável por setar variáveis de ambiente ao container
-t	Terminal	Nenhum	Acopla um pseudo-terminal ao container
-i	Iterativo	Nenhum	O processo não vai ser finalizado até a conclusão

A flag -i pode ser combinada com a flag t e/ou com a flag -d, ficando -dit

Esse comando possui diversas flags porém vamos ver as principais aqui:

Flag	Significado	Parâmetros	Função
network	Rede	nome da rede criada	Conecta o container a uma rede específica de container
link	Vincular	nome do container	Vincula um container a outro ou outros containers, podendo substituir o ip nos projetos pelo nome do container
restart	Reiniciar	opções: {no,on-failure, on-failure:maxTentativas, unless-stopped, always}	Define a política para reiniciar o container, padrão é no, ou seja, o docker nunca vai reiniciar o container, as outras políticas definem a condição para que o docker reinicie o container baseado em quando ele parar/sair

Um exemplo de docker run utilizando uma imagem node que não existe localmente e alguma das flags descritas

Após instanciarmos um container, ou vários containers, podemos listar os containers ativos usando o comando:

docker ps

Caso você queira listar todos os containers que você tem criado e informações específicas de cada um, basta usar o comando:

docker ps -a

```
a imgs [main] 

docker ps -a

CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES

2bde9c3a2d07 node:latest "docker-entrypoint.s..." 11 minutes ago Exited (0) 2 minutes ago node;s

1dc575e1ddb4 mysql:latest "docker-entrypoint.s..." 5 months ago Up 18 seconds 3306/tcp, 33060/tcp mysqlBD

e9a711325343 hello-world "/hello" 5 months ago Exited (0) 5 months ago reverent_carv
```

Para pararmos a execução de um container utilizamos o comando

docker stop nome\_container | id\_container

```
a cocker stop nodejs
nodejs
a cocker
```

E após pararmos um container, ou quando iniciamos nosso computador, para subir um iniciar um container criado, utilizamos

docker start nome\_container | id\_container

```
odejs
nodejs
~
```

Nesse momento, já sabemos como procurar imagens na internet e onde encontrá-las, também aprendemos a instanciar, parar e subir novamente um container!

Subimos um container node, para demonstrar como funciona, porém, esse container node, ainda não terá tanta utilidade, voltaremos a utilizar ele mais para frente quando falarmos de Dockerfile, porém, vamos agora, fazer a instanciação completa de um container com uma coisa que para nós programadores é de suma importância, um SGBD, ao invés de baixarmos diversos gerenciadores, podemos ter várias imagens configuradas e só subirmos quando e qual for necessária!

Vamos trabalhar com o **MySQL** mas também funciona com o Postgres, basta ver quais flags e opções são necessárias para essa imagem, você pode consultar isso nesse link

Como vimos, devemos sempre começar pela imagem, nesse exemplo, utilizaremos a imagem oficial do DockerHub disponível neste link

Tendo escolhido nossa imagem, podemos rodar o seguinte comando para instanciar nosso container, tendo em mente, que optamos pelo download da imagem na nuvem

docker run -d --name exemploMySql -p 3306:3306 -e MYSQL\_ROOT\_PASSWORD=root mysql:latest

#vamos também criar um container para podermos remover futuramente

docker run -d --name containerRemover -p 3306 -e MYSQL\_ROOT\_PASSWORD=root mysql:latest

Observação: A variável de ambiente MYSQL\_ROOT\_PASSWORD é obrigatória para definirmos a senha padrão de acesso ao bd, e essa variável está na documentação oficial da imagem, o usuário por padrão do mysql é o root

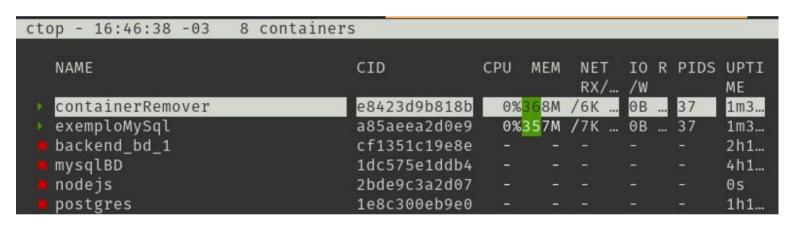
Ao rodarmos esse comando e logo na sequência:

docker ps

Obtemos o seguinte retorno no terminal:

```
docker run -d --name exemploMySql -p 3306:3306 -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
mysql:latest
a85aeea2d0e9befd102c50f6c83e255b2ac911de9ac0a900062a3610350d93a7
 docker run -d --name containerRemover -p 3306 -e MYSQL ROOT PASSWORD=root
mysql:latest
e8423d9b818b48cc45fad22437c662c92406b1f5284e84d3cd879dfb84e623ed
docker ps
CONTAINER ID
              TMAGE
                           COMMAND
                                                    CREATED
                                                                     STATUS
       PORTS
                                                              NAMES
e8423d9b818b mysql:latest "docker-entrypoint.s..." 11 seconds ago
                                                                     Up 9 sec
       33060/tcp, 0.0.0.0:49155->3306/tcp, :::49154->3306/tcp containerRemove
onds
a85aeea2d0e9 mysql:latest "docker-entrypoint.s..." 15 seconds ago
                                                                    Up 14 se
conds 0.0.0.0:3306->3306/tcp, :::3306->3306/tcp, 33060/tcp exemploMySql
```

Podemos visualizar também os container ativos e inativos por uma interface, como, por exemplo do ctop, em verde todos os containers rodando, e em vermelho, o que estão parados:



Podemos ver os logs desse container rodando utilizando o comando:

docker logs exemploMySql

e temos de retorno do comando todos os logs que o container emitiu:

```
docker logs exemploMySql
2022-06-18 19:44:56+00:00 [Note] [Entrypoint]: Entrypoint script for MySQL Serve
°8.0.26-1debian10 started.
2022-06-18 19:44:56+00:00 [Note] [Entrypoint]: Switching to dedicated user 'mysq
2022-06-18 19:44:56+00:00 [Note] [Entrypoint]: Entrypoint script for MySQL Serve
r 8.0.26-1debian10 started.
2022-06-18 19:44:56+00:00 [Note] [Entrypoint]: Initializing database files
2022-06-18T19:44:56.789551Z 0 [System] [MY-013169] [Server] /usr/sbin/mysqld (my
sqld 8.0.26) initializing of server in progress as process 42
2022-06-18T19:44:56.804105Z 1 [System] [MY-013576] [InnoDB] InnoDB initializatio
2022-06-18T19:44:57.582432Z 1 [System] [MY-013577] [InnoDB] InnoDB initializatio
2022-06-18T19:44:59.136674Z 0 [Warning] [MY-013746] [Server] A deprecated TLS ve
rsion TLSv1 is enabled for channel mysql_main
2022-06-18T19:44:59.137518Z 0 [Warning] [MY-013746] [Server] A deprecated TLS ve
rsion TLSv1.1 is enabled for channel mysql_main
2022-06-18T19:44:59.273278Z 6 [Warning] [MY-010453] [Server] root@localhost is c
reated with an empty password ! Please consider switching off the --initialize-i
nsecure option.
2022-06-18 19:45:03+00:00 [Note] [Entrypoint]: Database files initialized
```

Na sequência, precisamos executar alguns comandos, como por exemplo rodar um script para criar nosso banco de dados e nossa tabela, existem diversas formas para se fazer isso, nesse exemplo, vamos passar um script sql para nosso banco de dados, esses script foi previamente criado e não entraremos em detalhe de como criá-lo pois não é o nosso foco, após isso entraremos no banco para vermos se tudo foi executado corretamente, para isso, precisamos usar o comando **docker exec**, que vamos a seguir:

docker exec [FLAGS] container [COMANDO]

O docker exec aceita qualquer comando Linux ou referente a imagem como o mysql

Flag	Significado	Parâmetros	Função
-i	Iterativo	Nenhum	Mantém a interação no terminal enquanto o comando do container está em execução
-t	TTY (terminal)	Nenhum	Aloca um terminal ao container

Nesse nosso exemplo, vamos passar o comando de conexão ao banco mysql com o usuário e a senha e logo após com o operador < passamos o arquivo para ser executado pelo mysql, dessa forma nosso banco será criado.

docker exec -i exemploMySql mysql -uroot -proot <
exemplo.sql</pre>

Para vermos se o banco foi criado, temos diversas formas de fazer, mas iremos via terminal, para isso precisaremos acessar o mysql via linha de comando e passar os comandos para visualização de banco de dados e tabelas!

#### Segue o fio:

# Instanciando o terminal e acessando o mysql docker exec -it exemploMySql mysql -uroot -proot

# Dentro do terminal do mysql digitamos para vermos se o banco está criado show databases;

# Após isso executamos para ver se nossa tabela está criada corretamente dentro do banco use labso; show tables;

# Após isso podemos usar o select e confirmar se os dados foram inseridos corretamentes select \* from pessoa;

# E finalmente para sairmos do terminal basta digitar o comando exit

E agora para removermos um container precisamos primeiramente parar-lo e em seguida utilizamos o seguinte comando:

docker stop containerRemover docker container rm containerRemover

# Dockerfile

### O que é?

Dockerfile nada mais é do que um arquivo onde conseguimos especificar todos os comandos que poderíamos passar pela linha de comando para criarmos nossa própria imagem.

Após escrevermos todas as instruções, basta rodar o comando:

docker build -f [file] -t [tagname] [PATH]

# O que é?

Flag	Significado	Parâmetros	Função
-f	file	Nome do Dockerfile	Especificar qual o arquivo vai servir de base para a construção da imagem, por padrão, o docker build procura no contexto o arquivo chamado Dockerfile, mas através desse comando pode-se especificar outro caminho para outra Dockerfile
-t	tagname	nome da imagem (name:tag)	Especificar qual será o nome customizado da imagem, a tag que vem após o nome é opcional

Temos também o **PATH**, o PATH **especifica onde encontrar os arquivos para o contexto de criação da imagem**, o path pode ser um caminho para pasta, uma url ou até mesmo um repositório do git, aqui, nos limitaremos a trabalhar só com o caminho para pastas locais

Caso você não vá utilizar a flag -f, necessariamente seu arquivo dockerfile DEVE se chamar "Dockerfile"

### Como é um Dockerfile?

O Dockerfile possui diversos comandos para dar suporte a criação de uma imagem customizada, veremos alguns exemplos e detalharemos alguns dos comandos principais, vale ressaltar que obrigatoriamente, um arquivo dockerfile deve ser nomeado como Dockerfile!

## Como é um Dockerfile?

Instruções	Função
FROM	Ponto de partida para a criação de uma imagem, se quiser algo baseado em Mysql, pode especificar, se quiser fazer uma imagem do zero, basta informar SCRATCH
RUN	Pode ser executada uma ou mais vezes, definimos quais os comandos serão executados nas etapas de criação de uma imagem.
CMD	Definimos quais comandos serão executados na etapa de criação do container, caso o container não tenha nenhum comando
ENTRYPOINT	A mesma coisa que o CMD, porém seus parâmetros não são sobrescritos
ADD	Fazer cópia de arquivos, diretório ou até mesmo baixar arquivos, da máquina host ou internet para a imagem
COPY	Permite apenas a passagem de arquivos ou diretórios, diferente do ADD que permite downloads
EXPOSE	Serve para documentar qual a porta será exposta, mas efetivamente <b>não</b> publica a porta
VOLUME	Cria uma pasta que será compartilhada entre o container e o host
WORKDIR	Tem o propósito de definir onde as instruções acima executarão suas tarefas, além de definir o diretório padrão que será aberto ao executarmos o container

### Como é um Dockerfile?

Agora, vamos a um exemplo prático de como utilizar essas instruções!

Vamos criar uma aplicação básica em nodejs, só para acessarmos algumas rotas e vocês poderão ver diversas partes do Dockerfile em ação!

o código em JS é um exemplo simples e estará disponibilizado, pois, todo o desenvolvimento dele não faz parte dessa matéria

#### Como é um Dockerfile?

#Especificando qual imagem vamos utilizar de base FROM node

#Indicamos a pasta que será criada dentro do container, para ser o ponto inicial dos arquivos WORKDIR /server-example

#Copiando o arquivo package.json da pasta atual para a pasta server-example do container COPY package.json .

# Copiando o server.js da pasta atual para a pasta server-example do container ADD server.js .

# Documentando que o container terá a porta 3333 exposta EXPOSE 3333

# rodando npm install durante a criação da imagem, para quando baixarmos ela já vir com o node\_modules pronto RUN npm install --production

# Rodando npm start após a criação do container para o container já subir com o servidor inicializado CMD ["npm","start"]

#### Como é um Dockerfile?

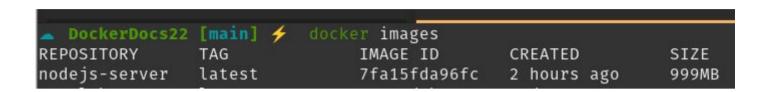
Após montarmos o Dockerfile, precisamos criar essa image, para fazer isso, basta rodar o docker build

docker build -t nodejs-server.

Obs: Para o usarmos o '.', precisamos estar na pasta em que existe o Dockerfile, caso contrário é necessário passar o caminho para esse dockerfile

Dessa forma se rodarmos o docker images vemos nossa imagem criada e pronta para ser instanciada com o comando docker run, como demonstrado a seguir!

#### Como é um Dockerfile?

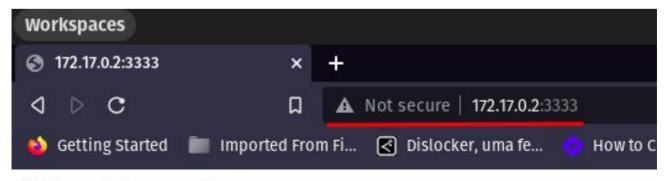


#### docker run --rm -d --name server-labso nodejs-server

# Se estiver rodando o container na sua máquina, precisamos pegar o ip para poder acessar ela, usamos o seguinte comando para saber qual o ip, se for na aws basta passar o seu ipv4 público com a porta

docker inspect server-labso | grep IPAddress

e com isso podemos acessar a api pelo navegador ou fazer requisições



Olá bem vindo ao servidor express

#### Docker Compose

#### O que é?

O Docker compose é uma ferramenta para definir e rodar múltiplos containers de aplicação, para o docker compose, utilizamos um arquivo do tipo YAML para configurar as aplicações, então com um único comando, conseguimos criar e iniciar todos os serviços configurados no arquivo.

# Como é um docker-compose?

Assim como no dockerfile precisamos que esse arquivos seja nomeado como Dockerfile, no compose, precisamos nomear o arquivo como docker-compose.yml ou docker-compose.yaml

Um docker compose possui uma estrutura básica e vamos explicar ela a seguir!

```
version: '3.4'

services:
    service_name:
        image: image_name
        ports: 0000:0000
        volumes:
            - ./pathFolder:/containerPath
        environment:
            - KEY=VALUE
        depends_on:
            - service

volumes:
    volumes:
    networks:
    mydata:
```

## Como é um docker-compose?

#### Dessas partes vamos detalhar elas:

- version especifica qual a versão do docker-compose vamos utilizar
- services é a parte onde definimos todos nossos serviços, ou nossos container que serão instanciados, dentro de service, definimos um nome para o service e podemos passar outras informações como
  - o **image**: imagem base para o container
  - ports: porta que será exposta para nosso container seguindo padrão host:container
  - volumes: volume que será criado para o container, assim como a flag -v do docker run
  - o **enviroment**: variáveis de ambiente para o container
  - depends\_on: basicamente nos informa que antes daquele container subir, o container que esta no depends on precisa já estar rodando, ou seja, através dele conseguimos controlar a ordem em que os containers sobem.
- volumes é onde definimos os volumes que serão utilizados, aqui, pasta passar o nome do volume pois podemos definir a pasta diretamente no service
- networks é onde usamos para criar redes internas entre os containers e depois passamos isso dentro do service em network

# Como é um docker-compose?

Vale ressaltar, que existem partes que não são obrigatórias, porém obrigatoriamente precisamos definir os services e dependendo de como vamos trabalhar com o docker compose, é sempre bom definir a versão do docker compose, por exemplo, por padrão, o próprio docker-compose cria uma network para aqueles serviços que estão, não sendo necessário definir uma network, a menos que haja necessidade.

Agora que já falamos dessa parte, vamos a um **exemplo prático**, utilizando tudo que já foi mencionado anteriormente, nesse exemplo, vamos instanciar um banco de dados, uma api e também uma interface web, cada um em um container e todos se comunicando!

A seguir, teremos o arquivo docker-compose.yaml detalhado e comentado, porém ele também pode ser encontrado nesse link

Importante: teremos que construir as imagens e todos os endereços de ip do arquivo docker-compose deve ser substituído pelo seu da AWS

version: '3.4'

```
#Definição dos serviços
services:
#container app, ele terá nossa interface
 app:
 #image sendo utilizada, essa imagem será construida através do
Dockerfile
  image: app-labso
    #container_name é onde damos um nome customizado ao
container que o docker-compose sobe
  container_name: compose-app-labso
  #ports onde mapeamos a porta host:contaier
  ports:
   - 80:8080
#depends_on é onde falamos qual o container precisa subir antes
desse
# nesse caso, nosso container app, só subirá depois que o
container de bd e o da api subirem
  depends_on:
    api:
```

condition: service\_healthy

#container api, esse container terá nossa api api:

image: api-labso

container\_name: compose-api-labso

#enviroment passamos as variáveis de ambiente para essa aplicação, isso pode ser feito através de um .env por exemplo environment:

- DATABASE\_URL=mysql://root:root@0.0.0.0:3306/labso ports:

- 3333:3333

#command sobrescreve o CMD da imagem, nessa caso, assim que o container subir ele ira rodar uma migration e depois iniciará o servidor da api

command: bash -c "npx prisma db push && npm run start" healthcheck:

test: curl --fail http://0.0.0.0:3333/pessoas | | exit 1

retries: 3 interval: 3s

#nesse depends\_on, temos um condition, esse condition nos diz que nosso container de api só subira depois que o container db subir e ele estiver em um estado saudável

# como queremos rodar uma migration nesse banco de dados, precisamos que além dele estar instanciado, precisamos que ele já esteja inicializado e podendo receber conexões

# então dentro do container de bd a gente vai definir o que para aquele container é estar healthy

depends\_on:

db:

condition: service\_healthy

db:

image: mysql

container\_name: compose-bd-labso

environment:

- MYSQL\_ROOT\_PASSWORD=root

- MYSQL\_DATABASE=labso

ports:

- 3306:3306

#healthcheck é onde a gente vai definir um teste para nos dizer se o container está healthy/saudável ou não

# nesse caso, como precisamos que o container esteja rodando e aceitando conexões, passamos que o teste desse container é dar um ping nele mesmo com o usuário root

# caso o teste passe, ele nos retorna que o container é healthy e o container de api pode subir.

healthcheck:

test: mysqladmin ping -h 0.0.0.0 -u root

-p\$\$MYSQL\_ROOT\_PASSWORD

retries: 10

Agora que temos nosso arquivo docker-compose precisamos subir ele, porém, como temos imagem customizada, precisaremos criar essas imagens!

Nossa imagem do app terá o seguinte Dockerfile:

FROM node:lts-alpine RUN npm install -g http-server

**WORKDIR** /app

COPY..

EXPOSE 8080 CMD ["http-server","dist"]

Nossa imagem da api terá o seguinte Dockerfile:

FROM node:lts-alpine WORKDIR /server-api

COPY package.json .

ADD \*.js ./

COPY prisma/\* ./prisma/

COPY controller/\* ./controller/

**EXPOSE 3333** 

**RUN** npm install --production

RUN ["npx","prisma","generate"]
CMD ["http-server","dist"]

Após criarmos os dois dockerfile, precisamos fazer o build delas, então executaremos os seguintes comandos:

```
cd frontend
docker build -t app-labso .
cd ../backend
docker build -t api-labso .
```

Após o build feito, se usarmos docker images veremos que as imagens já estão lá!

Dessa forma podemos agora então, rodar o docker compose para subir nossos containers!

```
cd ..
docker-compose up -d
```

Devemos ver a seguinte tela quando executarmos o comando

```
dockerCompose-example]$ docker-compose up -d
[+] Running 3/4

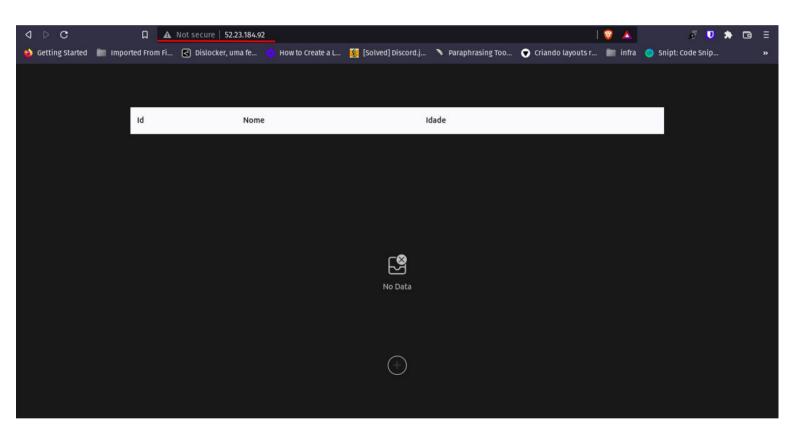
# Network dockercompose-example_default Created
# Container compose-bd-labso Waiting
# Container compose-api-labso Created
# Container compose-app-labso Created
```

Assim que os container estiverem prontos devemos ver a seguinte imagem

```
[ec2-user( dockerCompose-example]$ docker-compose up -d
[+] Running 4/4

# Network dockercompose-example_default Created
# Container compose-bd-labso Healthy
# Container compose-api-labso Healthy
# Container compose-app-labso Started
```

E nesse momento, se digitarmos o ip no nosso navegador, será possível visualizar a aplicação!!!



#### Docker-compose CLI

Dentro da CLI do docker-compose temos diversos comandos, vamos mostrar algum deles além do up

Comando	Descrição
up	Cria e inicia os containers dos serviços
down	Para todos os serviços e remove os recursos, networks, containers, etc
start	Inicia os serviços
stop	Para os containers dos serviços
images	Lista as imagens
rm	Remove/apaga todos os containers parados
top	Mostro todos os processos rodando
kill	Derruba os containers

No docker-compose up, podemos usar a flag --no-start para somente criar os containers sem iniciá-los

#### Docker-compose CLI

Vale lembrar, que todos esses comandos são feitos baseados no docker-compose.yml, então para funcionar, eles precisam ser executados na pasta que contém o arquivo, ou você especificando o caminho para ele.

No caso, por exemplo, do comando docker-compose rm, ele não irá remover **TODOS** os containers que você criou que estão parados, ele irá remover todos os containers de serviço que o docker-compose.yml definiu, ou seja, todos os containers parados referente a esse arquivo serão apagados.

