La Tesla model S est sortie en 2017 et les informations sur son intérieur sont à disposition sur internet. Il existe notamment une simulation sur le web de l’UX de cet écran. Il a donc été aisé de reproduire l’UI et l’UX.

A l’inverse, La M-Byte est un concept car SUV électrique créé par Byton dont la commercialisation devrait commencer en 2020. Un travail de recherche important a été nécessaire pour identifier toutes les interactions et reproduire les UI lorsque nécessaire.

J’ai créé une hiérarchisation des interactions en fonction de leurs natures et de leur profondeur dans le « sitemap » de l’application.

The Tesla model S was released in 2017 and information about its interior is available on the internet. In particular, there is a web simulation of the UX of this screen. It was therefore easy to reproduce the UI and UX.

On the other hand, the M-Byte is an electric SUV concept car created by Byton whose marketing should start in 2020. Significant research work was necessary to identify all the interactions and reproduce the IU when necessary.

I have created a hierarchy of interactions according to their nature and depth in the "sitemap" of the application.