



PSPD – Programação OMP



Soma básica... Posso paralelizar?



- Dados N inteiros, A_i , $i=0, \dots, N-1$, onde N é uma potência de 2, calcule

$$S = \sum_{i=0}^{n-1} A_i$$

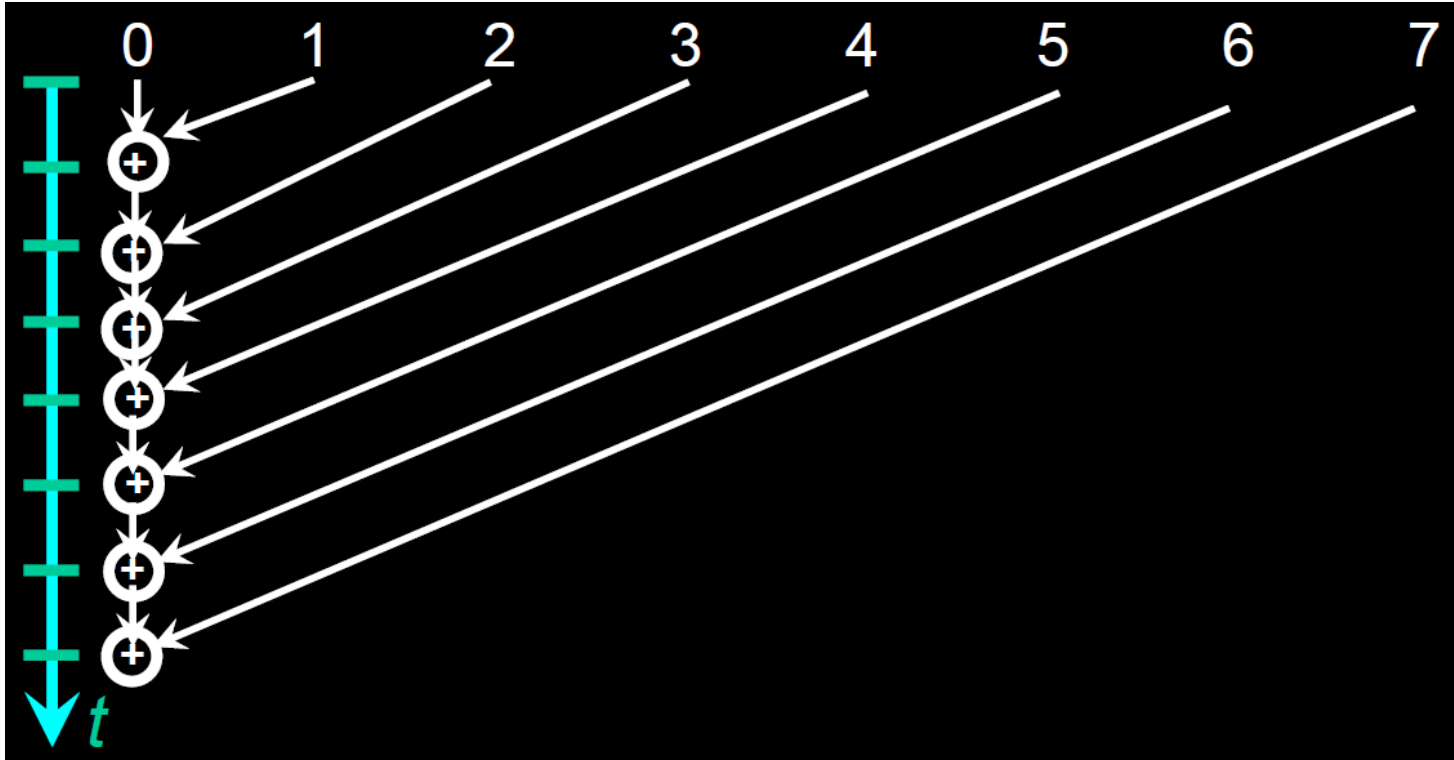
- Algoritmo usual (não é paralelizável, pois uma iteração depende do resultado da iteração anterior (recursão))

```
s = 0;  
for (i = 0; i < n; i++)  
    s = s + A[i];
```



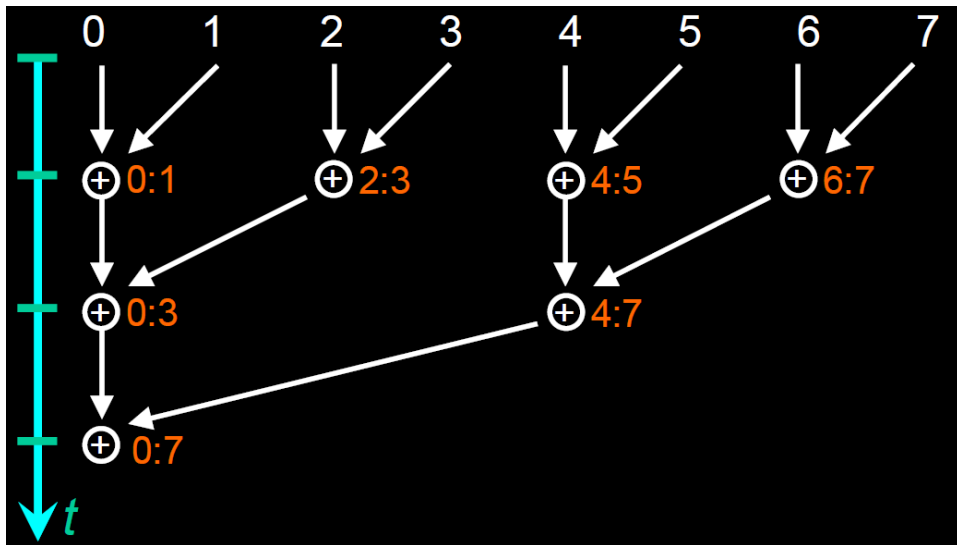
Soma sequencial (supondo $N = 8 \Rightarrow (2^3)$)

γ





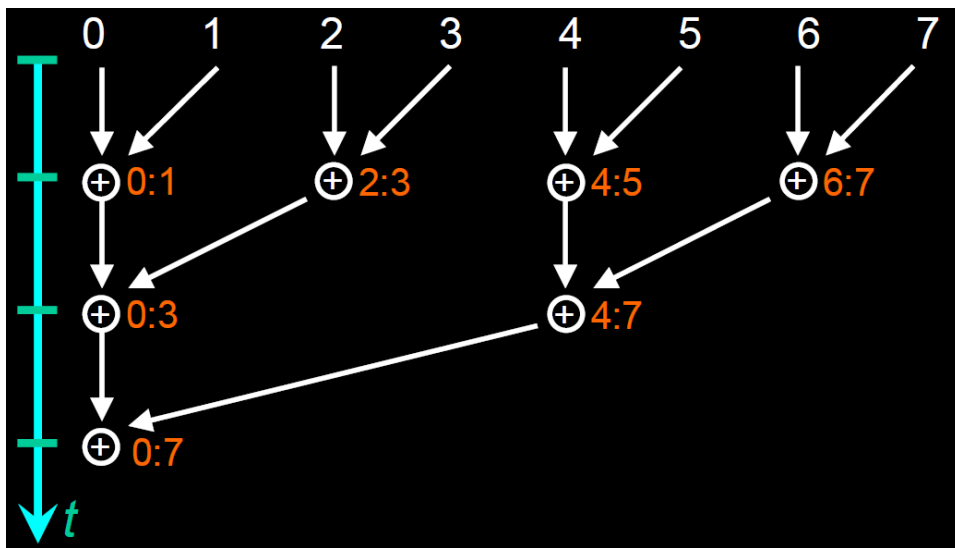
Soma paralela (“*cascade sum*” ou “*recursive doubling*”)



- Mesma quantidade de contas do algoritmo sequencial
- Complexidade paralela, com n processadores: $O(\log n)$
- Todas as iterações de cada instância do laço são independentes
- Cada iteração do laço em shift é dependente da anterior



Soma paralela (“*cascade sum*” ou “*recursive doubling*”)



Codificação:

```
for (shift=1; shift<n; shift=2*shift) {  
    for (i=0; i<n; i+=2*shift)  
        a[i] = a[i] + a[i+shift];  
}
```

- Mesma quantidade de contas do algoritmo sequencial
- Complexidade paralela, com n processadores: $O(\log n)$
- Cada iteração do laço em shift é dependente da anterior
- Todas as iterações de cada instância do laço são independentes



Soma paralela



```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <omp.h>
4
5  int main(int argc, char *argv[]) {
6      long long N=atoi(argv[1]);
7      int *v = (int *) malloc(sizeof(int)*N);
8
9      for (int i=0;i<N;i++)
10         v[i]=1;
11
12
13     for (int shift=1; shift<N; shift*=2)
14
15         for (int i=0; i<N; i=2*shift+i)
16             v[i]+=v[i+shift];
17
18     printf("soma = %d\n", v[0]);
19     return 0;
20 } /*fim-main */
```



Soma paralela



```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <omp.h>
4
5  int main(int argc, char *argv[]) {
6      long long N=atoi(argv[1]);
7      int *v = (int *) malloc(sizeof(int)*N);
8
9      for (int i=0;i<N;i++)
10         v[i]=1;
11
12     for (int shift=1; shift<N; shift*=2)
13
14         for (int i=0; i<N; i=2*shift+i)
15             v[i]+=v[i+shift];
16
17     printf("soma = %d\n", v[0]);
18     return 0;
19 } /*fim-main */
20
```

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <omp.h>
4
5  int main(int argc, char *argv[]) {
6      long long N=atoi(argv[1]);
7      int *v = (int *) malloc(sizeof(int)*N);
8
9      for (int i=0;i<N;i++)
10         v[i]=1;
11
12     #pragma omp parallel
13     {
14         #pragma omp for
15         for (int i=0; i<N; i=2*shift+i)
16             v[i]+=v[i+shift];
17     }
18     printf("soma = %d\n", v[0]);
19     return 0;
20 } /*fim-main */
```

Cada thread executa
todas as iterações

Iterações independentes
divididas entre as threads



Paralelização de algoritmos de ordenação



- Exercício: Paralelizar o algoritmo *bubble sort*, considerando a seguinte lógica:

```
void bubble (int a[], int n) {  
    int i, j;  
    for (i=n-1; i>0; i--) {  
        for (j=0; j<i; j++) {  
            ce(&a[j], &a[j+1]);  
        }  
    }  
}
```

```
void ce(int *a, int *b) {  
    int t;  
    if (*a > *b) {t=*a; *a=*b; *b=t;}  
}
```




Paralelização de algoritmos de ordenação



- Perceba que o algoritmo é inerentemente sequencial
- As iterações dos laços interno e externo são dependentes



Paralelização de algoritmos de ordenação

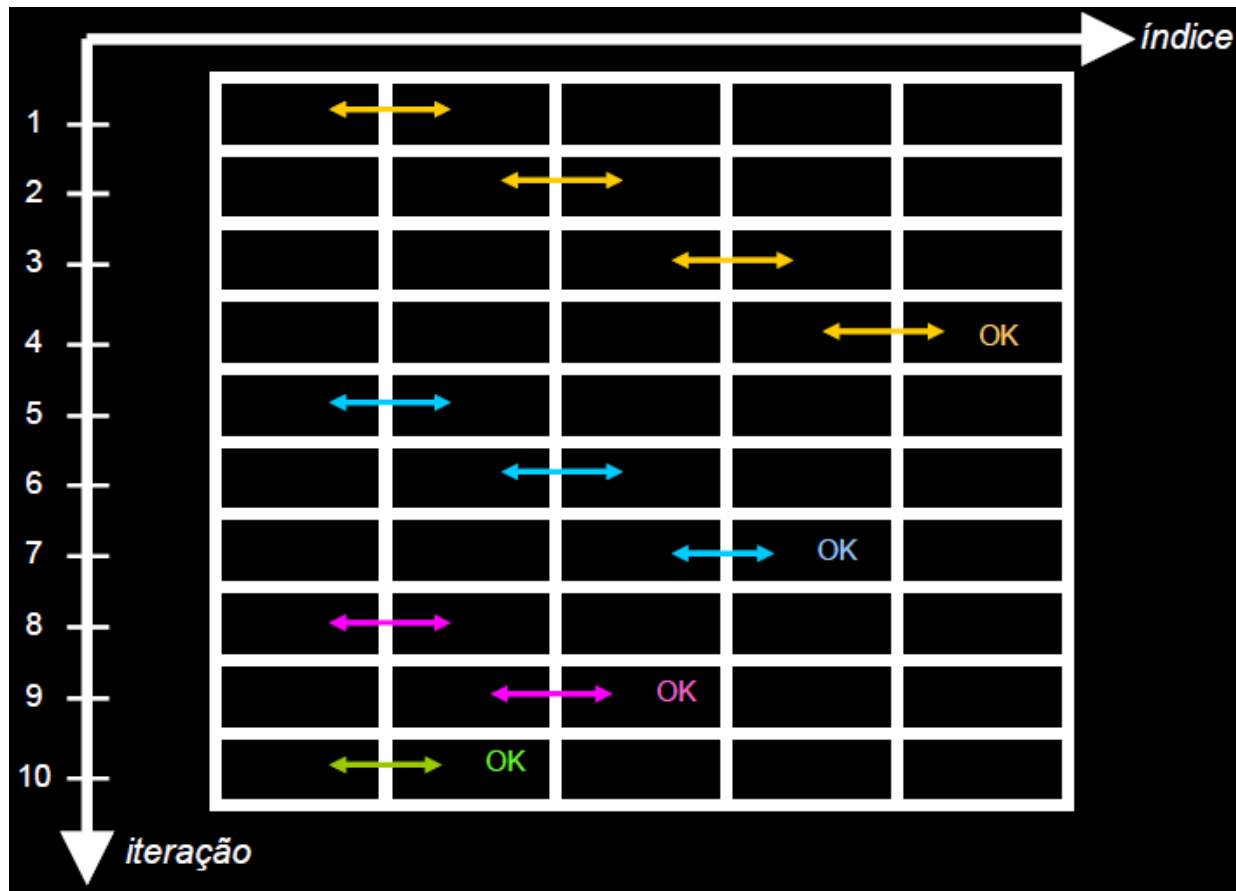


- Perceba que o algoritmo é inerentemente sequencial
- As iterações dos laços interno e externo são dependentes

```
5 void comparaTroca(int *a, int *b) {
6     int t;
7     if (*a > *b){
8         t = *a; *a = *b; *b = t;
9     } /*fim-if */
10 } /* fim-comparaTroca */
11
12 void bubbleSort(int a[], int n) {
13     int i, j;
14     for (int i=n-1; i>0; i--)
15         for (int j=0; j<i; j++)
16             comparaTroca(&a[j], &a[j+1]);
17 } /* fim-bubbleSort */
18
19 int main(int argc, char *argv[]) {
20     int N=atoi(argv[1]);
21     int a[N];
22     for (int i=0; i<N; i++)
23         a[i]=rand()/10000;
24     bubbleSort(a, N);
25     for (int i=0; i<N; i++)
26         printf("%d\n", a[i]);
27     return 0;
28 } /* fim-main */
```

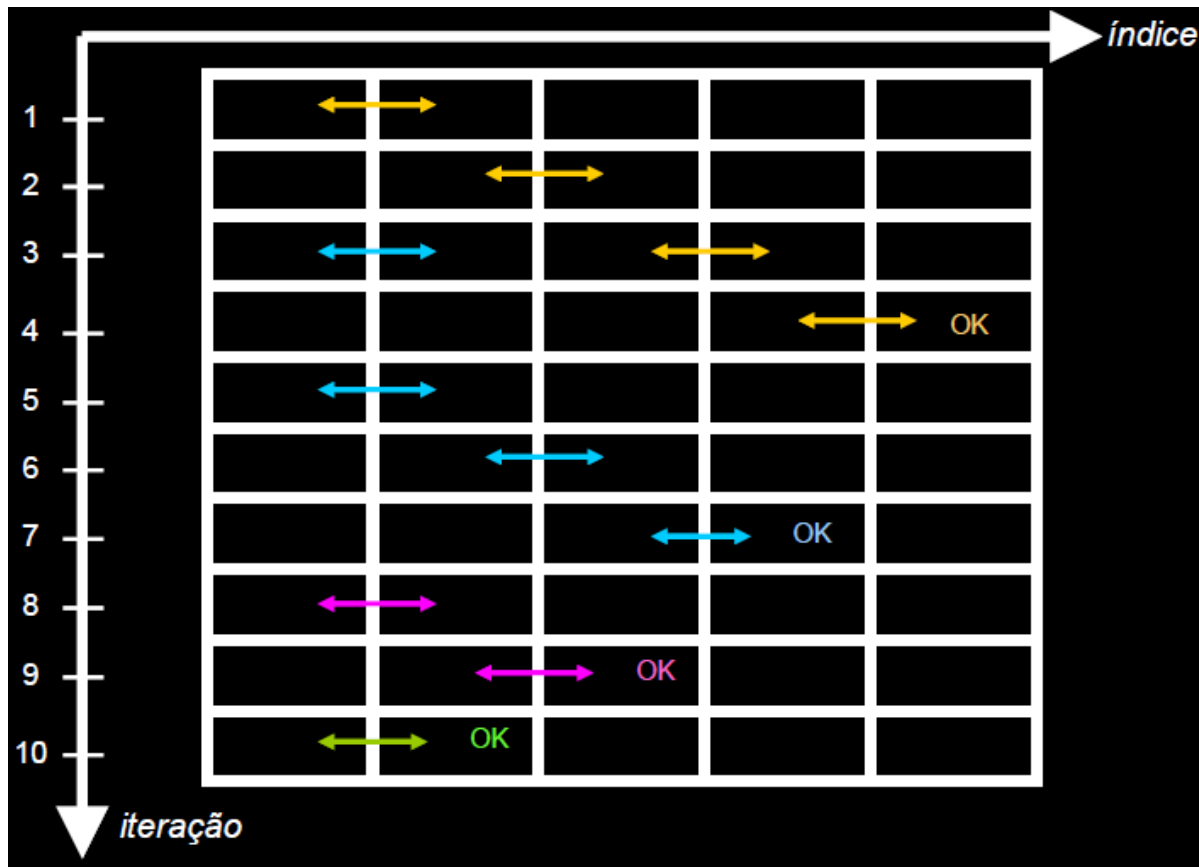


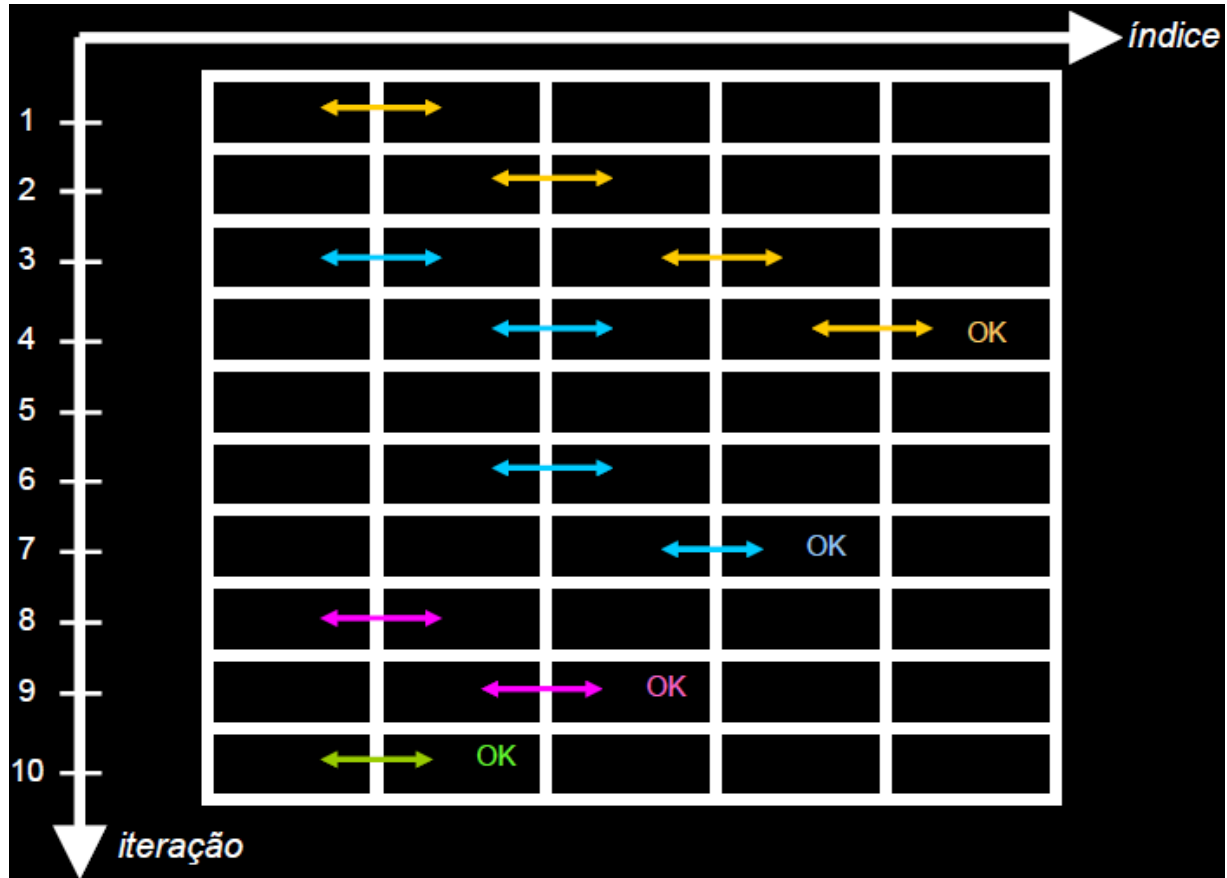
Fluxo do *bubble sort*





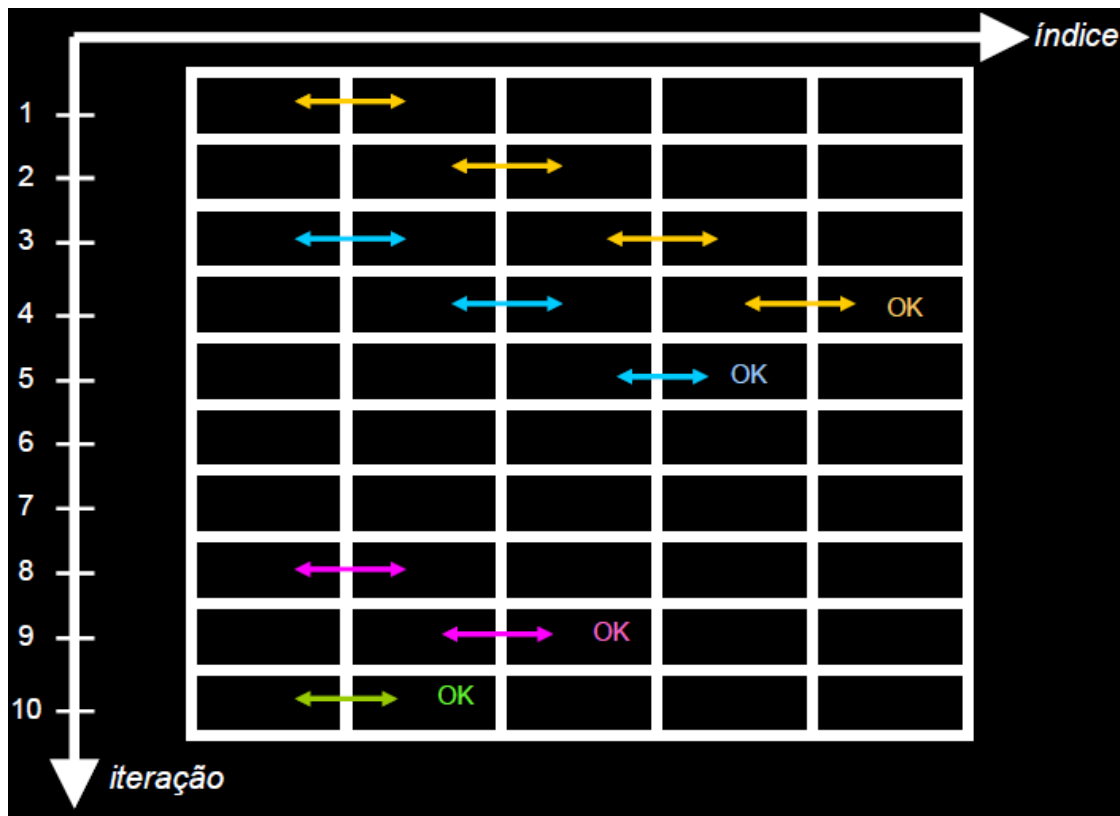
Solução *OddEven transposition sort*





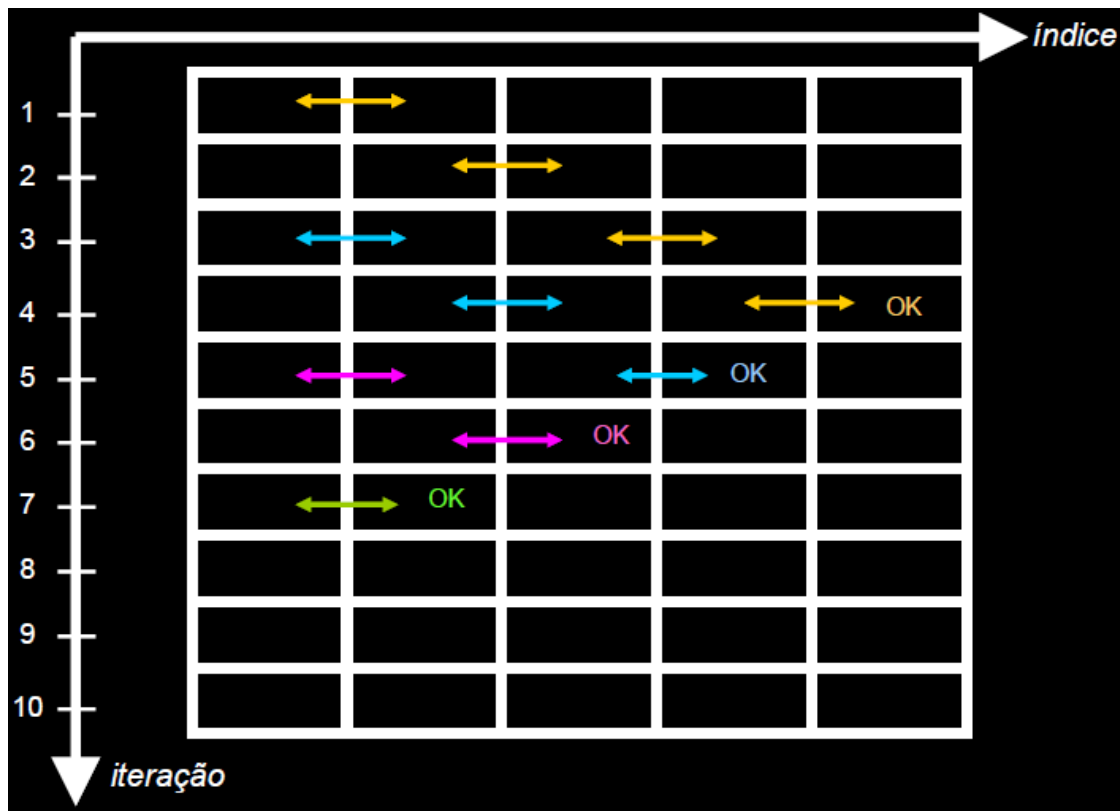


Solução *OddEven transposition sort*





Solução *OddEven transposition sort*





Paralelização de algoritmos de ordenação



```
5 void comparaTroca(int *a, int *b) {
6     int t;
7
8     if (*a > *b) {
9         t = *a; *a = *b; *b = t;
10    } /*fim-if */
11 } /* fim-comparaTroca */
12
13 void ParImpar(int a[], int n) {
14     int i, j, nHalf, ultPar, ultImpar;
15
16     nHalf = n/2; ultPar = nHalf-1;
17     if ((n%2) == 0)
18         ultImpar = nHalf-2;
19     else
20         ultImpar = nHalf-1;
21     for (int i=0; i<n-1; i++) {
22
23         for (int j=0; j<=ultImpar; j++)
24             comparaTroca(&a[2*j+1], &a[2*j+2]);
25
26         for (int j=0; j<=ultPar; j++)
27             comparaTroca(&a[2*j], &a[2*j+1]);
28     } /*fim-for */
29
30 } /* fim-ParImpar */
```

```
32 int main(int argc, char *argv[]) {
33     int N = atoi(argv[1]);
34     int a[N];
35
36     for (int i=0; i<N; i++)
37         a[i] = rand()/10000;
38     ParImpar(a, N);
39     for (int i=0; i<N; i++)
40         printf("%d\n", a[i]);
41     return 0;
42 } /* fim-main */
```




Solução *OddEven transposition sort*



```
5 void comparaTroca(int *a, int *b) {
6     int t;
7
8     if (*a > *b) {
9         t = *a; *a = *b; *b = t;
10    } /*fim-if */
11 } /* fim-comparaTroca */
12
13 void ParImpar(int a[], int n) {
14     int i, j, nHalf, ultPar, ultImpar;
15
16     nHalf = n/2; ultPar = nHalf-1;
17     if ((n%2) == 0)
18         ultImpar = nHalf-2;
19     else
20         ultImpar = nHalf-1;
21     #pragma omp parallel
22     {
23         for (int i=0; i<n-1; i++) {
24             #pragma omp for
25             for (int j=0; j<=ultImpar; j++)
26                 comparaTroca(&a[2*j+1], &a[2*j+2]);
27             #pragma omp for
28             for (int j=0; j<=ultPar; j++)
29                 comparaTroca(&a[2*j], &a[2*j+1]);
30         } /*fim-for */
31     } /*fim-prAGMA */
32 } /* fim-ParImpar */
```

```
34 int main(int argc, char *argv[]) {
35     int N = atoi(argv[1]);
36     int a[N];
37
38     for (int i=0; i<N; i++)
39         a[i] = rand()/10000;
40     ParImpar(a, N);
41     for (int i=0; i<N; i++)
42         printf("%d\n", a[i]);
43     return 0;
44 } /* fim-main */
45
```



PSPD – OMP