

## TP JAVASCRIPT

La réalisation de cet exercice a pour but la manipulation des éléments que nous avons étudié ensemble ces deux derniers jours.

Bon code !

### Exercice 1

Mettre en place le contenu suivant dans un titre de niveau 2 :  
«PARTIE 1 : L'oiseau-phoque».

Soumettre un prompt à l'utilisateur :  
«Entrez une couleur en hexadecimal».

Coder une ouverture de <div> ayant un padding de 50px, et une couleur de fond correspondant à la valeur hexadécimale demandée dans le prompt.

Appelez dans cette <div> une image à l'adresse :  
«<https://www.chakipet.com/wp-content/uploads/animalhybride19.jpg>».  
Cette image devra posséder une largeur de 100% et être centrée dans son parent.

Fermeture de la <div>.

### Exercice 2

Créer une fonction personnalisée nommée calculTva().  
En lui fournissant un montant, elle devra ajouter 20% à celui-ci.

Envoi à l'utilisateur d'un confirm() :  
«Voulez vous voir la partie 2 ?».

Si il refuse: un alert() : «Une prochaine fois !»,  
si il accepte : nous lui affichons la suite de l'exercice 2.

Affichage du <h2> : «PARTIE 2 : Calcul de la TVA»

Codage d'un prompt() : «Entrez un montant :».

Si ce montant est valide (un chiffre, non vide) on execute la fonction calculTva() sur celui ci.

On affiche les montants dans un <p> sous la forme :  
«Pour un montant de YY€HT: XX€TTC.»

Si le montant n'est pas valide en revanche, alors on affiche dans un <p>:  
«Mauvais montant désolé».

### Exercice 3

Affichage du <h2> «PARTIE X : Boucles».

Si l'utilisateur a affiché la PARTIE 2 alors ce X vaudra «3», sinon il vaudra «2».

Envoi d'un prompt() à l'utilisateur : «Proposez une chaine :».

Si ce prompt() est vide, affichage du message dans un <p> :  
«La chaine est vide !»

Sinon création d'une boucle :

Cette boucle tournera autant de fois qu'il y a de lettres dans la chaine proposée par l'utilisateur.

A chaque passage de boucle, nous affichons dans un <p> le numero de tour, suivi de la lettre de la chaine correspondant.

Exemple pour la chaine «azerty», la boucle devra afficher:

1 : a  
2 : z  
3 : e  
4 : r  
5 : t  
6 : y