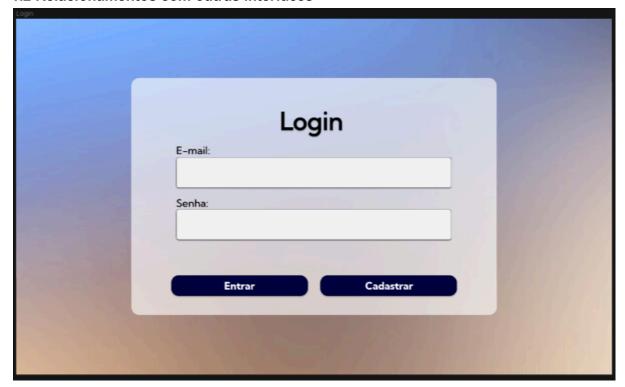
- 1. Interface de usuário Cadastro de Usuário Link para o figma com todas as telas
- 1.1 Tela de Cadastro de Autenticação



1.2 Relacionamentos com outras interfaces



A Tela de Cadastro é acionada pela Tela de Login

## 2.1 Interface para Gerenciamento de Projetos



## 2.2 Interface para Configuração de Perfil da ONG



2.3 Tela de Procura por ONGS (Visto por um voluntário)



2.4 Tela de Chat de Eventos (Visto por um voluntário)



## **2.2.1 Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	E-mail	E-mail do usuário	[a-z], [0-9], _, -, .	String	Alfanumérico	Possuir @, iniciar com letra e ser válido.
2	Senha	Senha do usuário	[a-z], [A-Z], [0-9], espaço caracteres especiais	String	Password	No mínimo 6 caracteres. Deve possuir no mínimo um número, uma letra maiúscula e minúscula e caracteres especiais.
3	Descrição	Descrição do Evento	[a-z], [A-Z], [0-9], espaço caracteres especiais	String	Alfanumérico	Somente texto.
4	Título	Nome do Evento	[a-z], [A-Z], [0-9], espaço caracteres especiais	String	Alfanumérico	Somente texto.
5	Tipo do Cadastro	Escolha de tipo do Cadastro	Host, ONG, Voluntário	Input de Seleção	Seleção	Deve selecionar uma das 3 opções.
6	Foto de Perfil	Imagem de Perfil	Arquivo de Imagem	Arquivo .jpg ou .png	Imagem	Deve ser compatível com c tipo de arquivo.
7	Foto da ONG	Imagem do Evento	Arquivo de Imagem	Arquivo .jpg ou .png	Imagem	Deve ser compatível com compatível c
8	Enviar mensagem de Texto em chat do Evento	Mensagem de Texto	[a-z], [A-Z], [0-9], espaço caracteres especiais	String	Alfanumérico	Somente texto.
9	Enviar imagem em chat do Evento	Envio de Mídia	Arquivo de Imagem	Arquivo .jpg ou .png	Imagem	Deve ser compatível com of tipo de arquivo.

## 2.2.2 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Cadastrar	Insere os dados do usuário no banco de dados.	Só é permitido cadastrar se preencher e-mail e senha.
2	Fazer Login	Insere os dados corretamente para entrar em uma conta existente.	Só é possível fazer Login caso a conta já tenha sido Cadastrada.
3	Adicionar novo Evento	Insere os dados do Evento no banco de dados.	Só é possível criar um Evento tendo uma conta do tipo ONG ou Host
4	Editar detalhes do Evento	Insere detalhes do Evento no banco de dados.	Só é possível inserir detalhes em um Evento existente.
5	Gerar convite para Evento	Gera um link de convite para Voluntários	Só é possível gerar um link de convite caso o Evento exista.
6	Alterar Imagem (Perfil, ONG ou Evento)	Envia um arquivo de imagem para o banco de dados e altera a imagem solicitada, sendo imagem de perfil, ONG ou evento.	Só é possível enviar a imagem caso seja compatível com o tipo de arquivo solicitado.
7	Convidar Voluntário para ONG ou Evento	Vincula o perfil do Voluntário a uma ONG ou Evento.	Só é possível clicar nos botões de inscrição se você estiver registrado.
8	Se inscrever em alguma ONG ou Evento	Vincula o perfil do Voluntário a uma ONG ou Evento.	Só é possível clicar nos botões de inscrição se você estiver registrado.
9	Enviar mensagem de Texto ou Mídia em chat de Evento	Envia um arquivo de texto ou imagem para o banco de dados, que envia como mensagem no chat do Evento.	Só é possível enviar uma mensagem de texto ou imagem em um chat de Evento se você foi convidado para o respectivo Evento como voluntário.