

Documento de Visão Geral de Requisitos relativos ao problema

Grupo: Augusto Fuscaldi, Arthur Araújo, Arthur Henrique, Filipe, Eddie Christian, Matheus Cançado, Victor Ferreira de Almeida

Sumário

1. Introdução	3
2. Problema	3
3. Solução Proposta	3
4. Requisitos Funcionais	3
4.1. Cadastro e Autenticação	3
4.2. Gestão de Projetos Sociais	3
4.3. Gestão de Eventos	4
5. Requisitos Não Funcionais	4
5.1. Usabilidade	4
5.2. Segurança	4
5.3. Performance	4
6. Stakeholders	4
7. Conclusão	4

1. Introdução Este documento apresenta os requisitos para o desenvolvimento de um aplicativo destinado à gestão de projetos sociais, visando facilitar a comunicação e organização entre pessoas em estado de vulnerabilidade e voluntários dispostos a ajudar.

2. Problema Pessoas em situação de vulnerabilidade necessitam de auxílio social, econômico e/ou emocional. Há uma lacuna na comunicação e organização de grupos para realizar trabalhos voluntários efetivamente.

3. Solução Proposta Desenvolver um aplicativo que gerencie projetos sociais relacionados ao voluntariado, permitindo o cadastro de indivíduos e ONGs, criação de projetos, convite a voluntários e gestão de eventos e ações sociais.

4. Requisitos Funcionais

4.1. Cadastro e Autenticação

- RF01: O aplicativo deve permitir o cadastro de usuários com informações básicas: nome, telefone, e-mail e senha.
- RF02: O aplicativo deve fornecer funcionalidade de login para acesso às funcionalidades.
- RF03: O aplicativo deve permitir a edição da foto de perfil do usuário.
- RF04: O aplicativo deve oferecer opção para alteração de senha.
- RF05: O aplicativo deve possuir funcionalidade de recuperação de senha esquecida.

4.2. Gestão de Projetos Sociais

- RF06: O aplicativo deve permitir o cadastro de novos projetos sociais com informações detalhadas: nome, descrição, datas de início e fim, status (ativo, inativo, concluído) e endereço completo.
- RF07: O aplicativo deve permitir a edição e exclusão de projetos sociais cadastrados.
- RF08: O aplicativo deve possibilitar o convite de voluntários para projetos, por meio de inserção de e-mails e/ou números de WhatsApp.

4.3. Gestão de Eventos

- RF09: O aplicativo deve permitir a inserção de eventos dentro de projetos ativos, com atribuição de data/horário, descrição e associação de voluntários.
- RF10: O aplicativo deve permitir o upload e gerenciamento de fotos dos eventos.

5. Requisitos Não Funcionais

5.1. Usabilidade

- RNF01: O aplicativo deve ser intuitivo e fácil de usar, com uma interface amigável.
- RNF02: O aplicativo deve estar disponível em múltiplas plataformas (iOS, Android, Web).

5.2. Segurança

- RNF03: O aplicativo deve garantir a segurança dos dados dos usuários, utilizando criptografia para armazenamento de senhas.
- RNF04: O aplicativo deve implementar medidas de segurança para prevenir acessos não autorizados.

5.3. Performance

- RNF05: O aplicativo deve ter um tempo de resposta rápido para as ações realizadas pelos usuários.
- RNF06: O aplicativo deve ser capaz de suportar muitos usuários simultâneos sem perda de performance.

6. Stakeholders

- Anna, 40 anos, trabalha em uma indústria farmacêutica e organiza ações sociais em seu tempo livre. Sua principal dificuldade é encontrar voluntários e organizar a agenda dos projetos sociais.

7. Conclusão Este documento de requisitos servirá como base para o desenvolvimento do aplicativo, garantindo que as necessidades dos stakeholders sejam atendidas e que o produto final seja eficaz na solução do problema identificado.