

Projeto minigames

MCTA016-13 - Projeto de Paradigmas de Programação

Emilio Francesquini

UFABC 2019.Q2

Nome	RA
Arthur Henrique Fernandes	11061816
Emerson Almeida Matos	11101015

Problema

Construção de minigames na linguagem de programação Haskell utilizando o paradigma de programação funcional

Proposta de implementação

O objetivo deste projeto é implementar um jogo de tabuleiro baseado no famoso [Jogo de Damas](#) utilizando a biblioteca gráfica [Gloss](#).

O jogo se baseia num confronto entre dois jogadores, peças pretas contra peças brancas. Ao iniciar a aplicação, a interface gráfica já carregará o tabuleiro e as peças, sendo o jogador das peças brancas responsável pelo primeiro movimento, e na sequência o jogador das peças pretas. O jogo segue alternando entre os jogadores, até que um seja o vencedor (eliminar todas as peças do adversário) ou ambos possuam apenas uma peça, nesse caso é considerado empate.

A avaliação do projeto ocorrerá após o término da implementação dos códigos, através de testes que busquem demonstrar a funcionalidade da aplicação, bem como sua interatividade com o usuário.

Observação: nesta implementação do jogo, não há promoção de peças.

Cronograma

Etapas	Previsão de conclusão
Levantamento de requisitos	30/06/19
Definição da interface do usuário	07/07/19
Implementação do jogo	05/08/19
Testes e correção de bugs	23/08/19