

# LOAD INDEX

In [ ]:

```
# ESTADO DE BUSCA
selM1 = sPC
RW = 0
IncPC = 1
LoadIR = 1
state=STATE_DECODE;

# ESTADO DE DECODIFICAÇÃO/EXECUÇÃO
selM4 = ry;
selM1 = sM4;
RW = 0;
selM2 = sDATA_OUT;
LoadReg[rx] = 1;
state=STATE_FETCH;
```

# STORE INDEX

In [ ]:

```
# ESTADO DE BUSCA
selM1 = sPC
RW = 0
IncPC = 1
LoadIR = 1
state=STATE_DECODE;

# ESTADO DE DECODIFICAÇÃO/EXECUÇÃO
selM3 = ry;
selM5 = sM3;
RW = 1;
selM4 = rx;
selM1 = sM4;
state=STATE_FETCH;
```

# STORE

In [ ]:

```
# ESTADO DE BUSCA
selM1 = sPC
RW = 0
IncPC = 1
LoadIR = 1
state=STATE_DECODE;

# ESTADO DE DECODIFICAÇÃO
selM1 = sPC;
RW = 0;
IncPC = 1;
LoadMAR = 1;
state=STATE_EXECUTE;

# ESTADO DE EXECUÇÃO
selM1 = sMAR;
RW = 1;
selM3 = rx;
selM5 = sM3;
state=STATE_FETCH;
```