

Intents (Intenções)

Programação para Dispositivos Móveis

Slides produzidos por:
Prof. Josias Paes

ANDROID 



> AGENDA

- Intents
 - Executando ações
 - Switch entre telas



> INTENTS

- Suponha que você deseja entrar em contato com um restaurante para fazer uma reserva. Quando você tem essa Intenção você precisa para duas tarefas críticas que precisam ser realizadas.
 - A primeira refere-se a um verbo que descreve o que você quer fazer, neste caso, fazer um telefonema.
 - Para realizar a ligação você precisa de informações, neste caso, o número do telefone.
- Este é caso típico de uma intenção!

Ação + Dados



> EXECUTANDO AÇÕES

- Tabela de ações mais utilizadas:

Ação	Uri	Descrição
Intent.ACTION_CALL	tel:phone_number	Abre o aplicativo de telefone e liga para o número especificado
Intent.ACTION_DIAL	tel:phone_number	Abre o aplicativo de telefone e disca (mas não chama) o número especificado
Intent.ACTION_VIEW	<i>http://web_address</i>	Abre a URL especificada no navegador nativo do Android
Intent.ACTION_VIEW	<i>https://web_address</i>	Abre a URL segura especificada no navegador nativo do Android

Todas as URI devem se passada como argumento (String) no método Uri.parse(String)

> EXECUTANDO AÇÕES

```
public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {  
  
    private Button bt1;  
  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.main);  
  
        bt1 = (Button)findViewById(R.id.bt1);  
        bt1.setOnClickListener(this);  
    }  
  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        switch (v.getId()) {  
            case R.id.bt1:  
                Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("http://www.google.com.br"));  
                startActivity(intent);  
                break;  
        }  
    }  
}
```



> EXECUTANDO AÇÕES

```
Intent intent1 = new Intent(Intent.ACTION_CALL, Uri.parse("tel:88008800"));
startActivity(intent1);
```

```
Intent intent2 = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, Uri.parse("tel:88008800"));
startActivity(intent2);
```

```
Intent intent3 = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, Uri.parse("voicemail:"));
startActivity(intent3);
```



> ANTES DE PRATICAR

- **Permissões**
- Uma aplicação Android básica não tem permissões associadas a ele, o que significa que a mesma não pode fazer nada que possa afetar negativamente a experiência do usuário ou os dados no dispositivo.
- Para fazer uso de recursos protegidos do dispositivo, você deve incluir no seu **AndroidManifest.xml** uma ou mais marcas (tags) tais como **<uses-permission>** declarando as **permissões** que precisa para a sua aplicação.
- Por exemplo:
 - Acessar a internet
 - Obter informações de localização
 - Monitorar SMS
 - Acesso a memória interna ou SDCard do dispositivo
 - Dentre outros

Mais Informações: <http://developer.android.com/reference/android/Manifest.permission.html>



> ANTES DE PRATICAR

- Por exemplo, um aplicativo que precisa monitorar as mensagens SMS deve especificar:

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.android.app.myapp" >
    <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_SMS" />
    ...
</manifest>
```



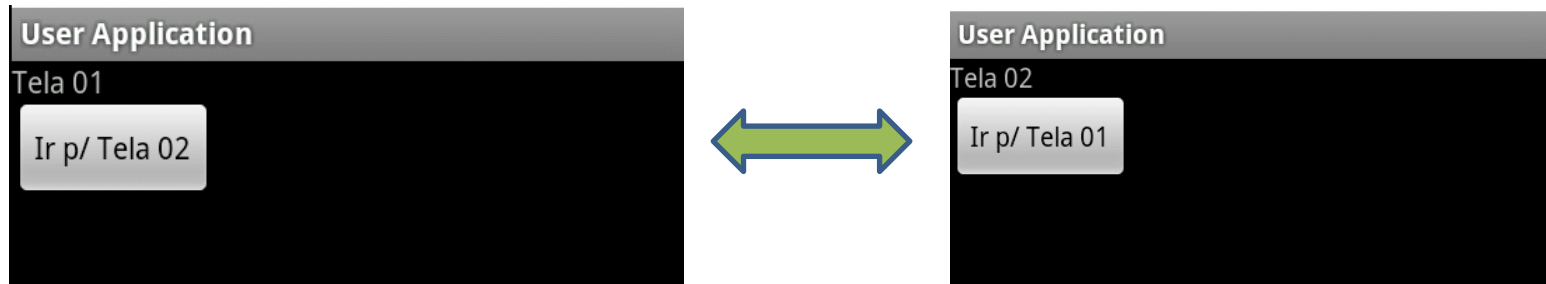
> Vamos praticar (15 min)

- Crie uma aplicação que execute através de eventos cada uma das Intents apresentas anteriormente.



> SWITCH ENTRE TELAS

- Utilizamos as Intents para realizar a definição da navegação das telas em uma aplicação Android.
- Através delas podemos definir ações referentes as telas que devem surgir quando ações forem executadas.



> Vamos praticar (10 min)

1. Crie um projeto SwitchTela.
2. Crie duas telas (**Não esqueça de registrá-las no AndroidManifest.xml**). As telas devem conter ao menos 1 botão.

(...)

```
<activity android:name=".NovaActivity">  
</activity>
```

(...)



> Vamos praticar (10 min)

3. Utilizando o tratamento de eventos em um botão (*Listener*) realize o *switch* entre as telas da aplicação.

```
public void onClick(View v) {  
    switch (v.getId()) {  
        case R.id.bok:  
            //Código para realizar switch entre telas  
            Intent i = new Intent (v.getContext(), NovaActivity.class);  
            startActivity(i);  
            break;  
        }  
    }  
}
```



> Vamos praticar (10 min)

1. Crie uma aplicação Helloworld (como feito nas primeiras aulas) com o seguinte pacote `com.hello.helloworld`
2. Agora crie uma aplicação que chame a app Helloworld

