

## **Proposition de projet**

### **4ème année informatique/électronique**

2021/2022

Sujet : Développement de mini-jeux multi-joueurs en réseau local à l'aide d'un Raspberry Pi

Orientation :

- ☒ ILC - Ingénierie des Logiciels et des Connaissances
- ☐ SQR - Sécurité et qualité des réseaux
- ☒ SE - Systèmes embarqués

(plusieurs choix sont possibles)

Tutrice/tuteur : Jean-Baptiste DILLENSEGER

E-mail : Jean-Baptiste.Dillenseger@u-bourgogne.fr

Description : Imaginer et développer une série de mini-jeux multi-joueurs en utilisant le réseau local (wifi, bluetooth) à l'aide d'un Raspberry Pi. Ces jeux seront proposés dans le cadre des animations de l'Espace Public Numérique de la Bibliothèque de Quetigny à destination du public jeune (8 à 12 ans) sur tablettes android et PC (windows).

Lignes principales de l'organisation :

- ✓ début le 1 octobre 2020, fin le 5 février 2021
- ✓ 1, 2 ou plus d'étudiantes ou étudiants par projet  
(voir avec la tutrice / le tuteur)
- ✓ les étudiants et les étudiantes travailleront pendant les créneaux libres dans EDT, environ 60h
- ✓ une note sur 20 sera basée sur un bref rapport d'environ 10 pages et une présentation obligatoire devant le tuteur / la tutrice à la fin du projet, au jour et l'heure qui conviendront à vous et à votre tuteur ou tutrice
- ✓ la tutrice / le tuteur fourniront une note avant le 15 février