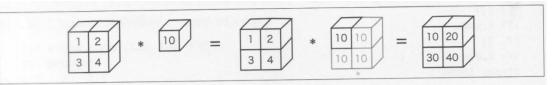
Numpy 廣播



由於 NumPy 具有廣播功能,所以能用聰明的方式,對不同形狀的陣列進行運算。

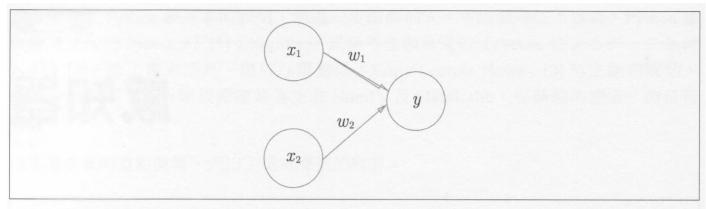


圖 2-1 接收 2 個輸入訊號的感知器

$$y = \begin{cases} 0 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 \le \theta) \\ 1 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 > \theta) \end{cases}$$

x	1	x_2	y	
Č)	0	0	
1		0	0	
C)	1	0	
1		1	1	

■ 2-2 及閘的真值表

x_1	x_2	y	
0	0	1	
1	0	1	
0	1	1	
1	1	0	

圖 2-3 反及閘的真值表

x_1	x_2	y	
0	0	0	
1	0	1	
0	1	1	
1	1	1	

圖 2-4 或閘的真值表

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 \le 0) \\ 1 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0) \end{cases}$$

圖 2.5 互斥或閘的真值表

$$y = \begin{cases} 0 & (-0.5 + x_1 + x_2 \le 0) \\ 1 & (-0.5 + x_1 + x_2 > 0) \end{cases}$$

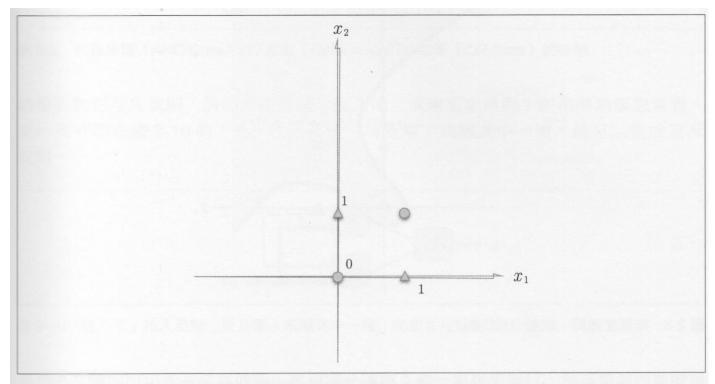


圖 2-7 ○與△代表互斥或閘的輸出。利用直線可以分成○與△區域嗎?

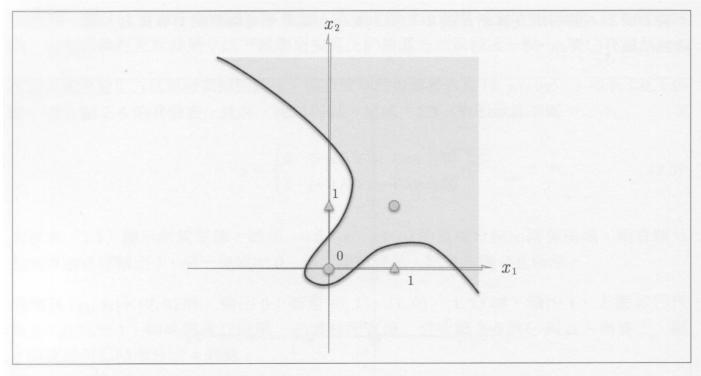
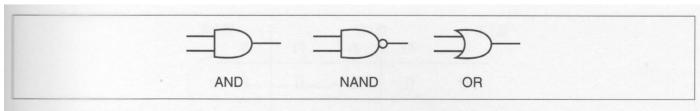


圖 2-8 如果是曲線,就能分成○與△



■ 2-9 代表及閘(AND Gate)、反及閘(NAND Gate)、或閘(OR Gate)的符號

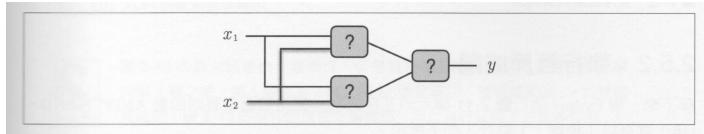


圖 2-10 在「?」插入及閘、反及閘、或閘其中一種,完成互斥或閘!

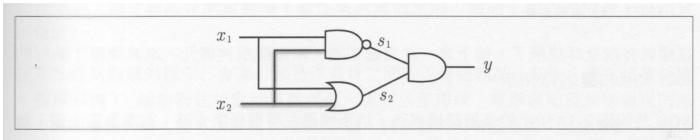
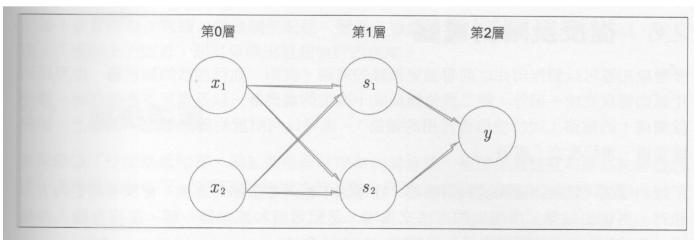


圖 2-11 搭配及閘、反及閘、或閘,完成互斥或閘

x_1	x_2	s_1	s_2	y
0	0	1	0	0
1	0	1	1	1
0	1	1	1	1
1	1	_	1	0

圖 2-12 互斥或閘的真值表



■ 2-13 利用 XOR 的感知器來顯示