

第二章 矩陣與矩陣基本運算

最後更新日期：2009 年 2 月 22 日

本章介紹矩陣與向量的定義，以及矩陣的基本運算，包括：相等、轉置、加法、純量積、向量積。最後，介紹向量運算在幾何空間之運算的延伸，含內積與外積。本章的目錄安排如下。

- 2.1 矩陣與向量
- 2.2 矩陣轉置與加法
- 2.3 矩陣乘法
- 2.4 矩陣運算的性質
- 2.5 特殊矩陣
- 2.6 空間向量的運算

2.1 矩陣與向量

矩陣 (*matrices*) 是一群排成矩形的數值。雖然這些數值可以是複數，本書只討論實數矩陣。以下是幾個矩陣的例子：

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 9 & 6 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 3 \\ 4 & 7 & 8 \end{bmatrix} \quad (2-1)$$

如這些例子所示，習慣上，我們會以中括號將矩陣的數值括住，並以粗體的大寫羅馬字母（如 **A**、**B**、**C** 等）來為矩陣命名。必要的時候，我們會在矩陣名稱以『列數×行數』下標來註記該矩陣的大小。例如， $\mathbf{A}_{3 \times 2}$ 表示 **A** 是一個 3 列、2 行的矩陣。

本書以 $\mathbf{M}_{m \times n}$ 表示所有 m 列、 n 行的矩陣所成的集合。(2-1)中的矩陣可以標示為

$$\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{3 \times 2}, \quad \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{2 \times 2}, \quad \mathbf{C} \in \mathbf{M}_{2 \times 3}$$

有些課本用 $\mathbf{M}_{m,n}$ 或 \mathbf{M}_{mn} 來表示矩陣集合。這只是習慣問題，知道有這回事就可以了。

矩陣內的個別數值稱為該矩陣的**元素** (entry)。我們以小寫羅馬字母來表示矩陣內的元素，並以『列數 行數』的下標來標示這個元素的位置。例如， a_{23} 為 \mathbf{A} 矩陣之第 2 列、第 3 行元素。再檢視(2-1)中的矩陣，以下是元素的標示例子

$$a_{31} = 3, \quad b_{22} = 6, \quad c_{23} = 8$$

綜合以上矩陣、元素的標示法，我們應該可以接受下列矩陣符號：

$$\mathbf{A} = [a_{ij}]_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \in \mathbf{M}_{3 \times 2}$$

題外話（前列後行） 關於矩陣元素標示法的下標『列數 行數』有一些小學問。中文習慣稱為『行列』，但是在線性代數的世界裡，這兩者是倒過來排的。從現在開始，請牢牢記住『**前列後行**』的口訣。

另外，有關列、行的意思，以中文的日常用語來說似乎沒有統一。在這裡列、行就是以下的定義：

列	<i>row</i>	橫向	東西向	...
行	<i>column</i>	縱向	南北向	⋮

搞錯方向，會很離譜的。

向量 (vectors) 為只有一列或一行的矩陣。以下是幾個向量的例子：

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{a}^T = [2 \ 5 \ 3], \quad \mathbf{b}' = [2 \ 6]$$

成行的稱為**行向量** (column vectors)，而成一列就稱為**列向量** (column vectors)。如這幾個例子所顯示的，我們以粗體的小寫羅馬字體來標示列向量，如 \mathbf{a} 、 \mathbf{b} ；而在行向量加上『 \mathbf{T} 』或『 $\mathbf{'}$ 』上標來表示列向量，如 \mathbf{a}^T 或 \mathbf{b}' 。

題外話（行向量為主） 我們以沒有上標的字體 \mathbf{a} 、 \mathbf{b} 來標示行向量，就已經表明本書以行向量為主。也就是說，如果沒有特別說明的話，向量指的是行向量。所以呢，在文字間出現 $\mathbf{b} = [2 \ 3 \ 5]^T$ 的寫法不要覺得太奇怪。有時，在不會有誤解的場合，我們會偷懶，省略成 $\mathbf{b} = [2 \ 3 \ 5]$ 或 $\mathbf{b} = (2, 3, 5)$ ，但是它指的還是行向量。最後要提醒，雖然大部分學者都以行向量為主，讀文件時，我們還是先作確認，比較不會有誤解。 ■

有時我們會將一個矩陣視為幾個矩陣的組合，如

$$\mathbf{A} = \left[\begin{array}{c|c} 2 & 4 \\ \hline 5 & 7 \\ \hline 3 & 8 \end{array} \right] = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{11} & \mathbf{A}_{12} \\ \mathbf{A}_{21} & \mathbf{A}_{22} \end{bmatrix}$$

其中

$$\mathbf{A}_{11} = [2], \mathbf{A}_{12} = [4], \mathbf{A}_{21} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{A}_{22} = \begin{bmatrix} 7 \\ 8 \end{bmatrix}$$

這稱為**矩陣分割** (*partition for matrices*)，分割後較小的矩陣稱為**子矩陣** (*sub-matrices*)。一個矩陣會有很多種不同的分割方式，如

$$\mathbf{B} = \left[\begin{array}{c|c|c} 2 & 4 & 0 \\ \hline 5 & 7 & 1 \\ \hline 3 & 8 & 6 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c} 2 & 4 & 0 \\ \hline 5 & 7 & 1 \\ \hline 3 & 8 & 6 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c} 2 & 4 & 0 \\ 5 & 7 & 1 \\ \hline 3 & 8 & 6 \end{array} \right]$$

我們會依據目的來選擇特定的分割方式。上面例子的第二個與第三個分個比較特殊，前者所有子矩陣都是列向量，稱為**列分割**；而以行向量為子矩陣者稱為**行分割**。習慣上，我們會以 \mathbf{a}_j 或 $\mathbf{a}_{\cdot j}$ 來表示 \mathbf{A} 矩陣行分割後的第 j 行向量；相同的，以 \mathbf{a}^i 或 $\mathbf{a}_{i \cdot}$ 表示列分割後的列向量。例如

$$\mathbf{A} = \left[\begin{array}{c|c} 2 & 4 \\ \hline 5 & 7 \\ \hline 3 & 8 \end{array} \right] = [\mathbf{a}_1 \ \mathbf{a}_2] = [\mathbf{a}_{\cdot 1} \ \mathbf{a}_{\cdot 2}] \quad \text{其中} \quad \mathbf{a}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{a}_2 = \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \\ 8 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}^1 \\ \mathbf{a}^2 \\ \mathbf{a}^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_{1\cdot} \\ \mathbf{a}_{2\cdot} \\ \mathbf{a}_{3\cdot} \end{bmatrix} \quad \text{其中} \quad \mathbf{a}^1 = [2 \ 4], \mathbf{a}^2 = [5 \ 7], \mathbf{a}^3 = [3 \ 8]$$

2.2 矩陣轉置與加法

本節介紹矩陣相等 (*equal*)、轉置 (*transpose*)、加法 (*addition*)、與減法 (*subtraction*) 運算。這幾個運算非常單純，看個例子就可以瞭解。令 \mathbf{A} 、 \mathbf{B} 矩陣如下

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

則

$$\begin{aligned} \mathbf{C} = \mathbf{A} &= [c_{ij} = a_{ij}] = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \\ \mathbf{D} = \mathbf{B}^T &= [d_{ij} = b_{ji}] = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 2 \\ 5 & 1 & 4 \end{bmatrix} \\ \mathbf{E} = \mathbf{A} + \mathbf{B} &= [e_{ij} = a_{ij} + b_{ij}] = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2+3 & 4+5 \\ 5+4 & 7+1 \\ 3+2 & 8+4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 9 \\ 9 & 8 \\ 5 & 12 \end{bmatrix} \\ \mathbf{F} = \mathbf{A} - \mathbf{B} &= [f_{ij} = a_{ij} - b_{ij}] = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2-3 & 4-5 \\ 5-4 & 7-1 \\ 3-2 & 8-4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 6 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

其中，轉置是純量運算所沒有的。我們以在矩陣名稱加上『 \mathbf{T} 』或『 $'$ 』上標的方式來表示作轉置運算後的結果。對應列向量的符號， \mathbf{a}^T 、 \mathbf{b}' ，當然也可以解讀為『列向量是行向量轉置的結果』。

題外話（純量運算與向量運算） 這節所介紹以矩陣為運算單位的運算稱為**向量運算** (*vector operation*)，而傳統只涉及一個實數的稱為**純量運算** (*scalar operation*)。

我也搞不清楚為什麼這樣講。

請注意，代數的基本運算裡頭並不包含減法。減法是在引進**加法單位元素**（*additive identity*）與**加法反元素**（*additive inverse*）的概念後，由加法衍生出來的運算。以下我們先寫出相等、轉置、加法、加法單位元素、與加法反元素的正式定義。

定義（相等）

令 $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m \times n}$ ，若且唯若 $\mathbf{A} = \mathbf{B}$ ，則 $a_{ij} = b_{ij}, \forall i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ 。

（Let $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m \times n}$, if and only if $\mathbf{A} = \mathbf{B}$, then $a_{ij} = b_{ij}, \forall i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ 。）

定義（轉置）

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m \times n}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{n \times m}$ ，若且唯若 $\mathbf{B} = \mathbf{A}^T$ ，則 $a_{ij} = b_{ji}, \forall i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ 。

定義（矩陣加法）

令 $\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C} \in \mathbf{M}_{m \times n}$ ，若且唯若 $\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$ ，則 $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}, \forall i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ 。

定義（加法單位元素）

令 $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m \times n}$ ，若且唯若 $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{A}$ ，則稱 \mathbf{B} 為 \mathbf{A} 之**加法單位元素**。

定義（加法反元素）

令 $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m \times n}$ ，若且唯若 $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{0}$ ，則 \mathbf{A} 與 \mathbf{B} 互為**加法反元素**，記為 $\mathbf{B} = -\mathbf{A}$ 或 $\mathbf{A} = -\mathbf{B}$ 。

題外話（若且唯若） 在定義裡頭有**若且唯若**（*if and only if*）的字眼，這是邏輯上的**充要條件**，定義都是這樣寫的。以下簡單解釋邏輯關係。

在邏輯學裡，有**充分條件**（*sufficient condition*）與**必要條件**（*necessary condition*）的說法。又邏輯推理一定涉及兩個陳述：**前提**（*proposition, premise*）與**結論**（*conclusion, assertion*）。令 p 、 q 為可判定真偽的**陳述**（*statement*），下表的各種說法都與『若 p 則 q 』這個邏輯陳述等價：

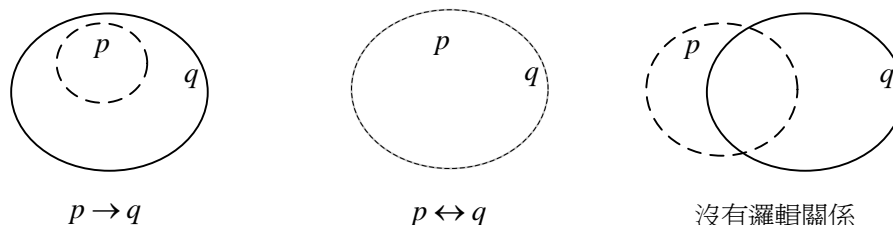
若 p 則 q	p	前提	充分條件	小集合	$p \rightarrow q$	$\{x p \text{ 成立}\} \subseteq \{x q \text{ 成立}\}$
	q	結論	必要條件	大集合	$q \leftarrow p$	

充分條件與必要條件（前提與結論）是相對的，因此，我們不會只說『 p 是充分條件』，應該說『 p 是 q 的充分條件』才完整。當然，『 p 是 q 的充分條件』、『 q 是 p 的必要條件』、『 p 是 q 的前提』、以及『 q 是 p 的結論』等四個陳述的內容完全相同（都是 $p \rightarrow q$ ）。

若充分條件與必要條件同時成立（ $p \rightarrow q$ 且 $q \rightarrow p$ ），則稱為 p 與 q 互為充要條件（*necessary and sufficient condition*）。下表是充要條件的四種表示方式：

$$\text{若且唯若 } p \text{ 則 } q \quad p \leftrightarrow q \quad p, q \text{ 互為充要條件} \quad \{x|p \text{ 成立}\} = \{x|q \text{ 成立}\}$$

以下集合范氏圖（*Venn diagram*）也可以表示 p 、 q 兩陳述之邏輯關係：



定義是用另一種方式來描述一個概念，兩者在意義上必須完全相等，所以會出現若且唯若的字眼。正因為如此，如果在定義中看到『若…，則…』的敘述，不要懷疑，那絕對是筆者偷懶的結果。

題外話（定義） 在單元開始的時候，常常會有一些定義，一般是說明某個名詞是什麼意思。定義是數學理論的起點，要特別注意，尤其是我們需要作證明的場合。

例如以下兩個矩陣， \mathbf{A} 、 \mathbf{B} ，如何證明 \mathbf{B} 是 \mathbf{A} 的轉置（ $\mathbf{B} = \mathbf{A}^T$ ）？

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 2 \\ 5 & 1 & 4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

仔細看轉置的定義就知道該怎麼證明了。證明過程大致如下：

$$\text{因為 } \overbrace{a_{ij} = b_{ji}, 1 \leq i \leq 2, 1 \leq j \leq 3} \text{, 所以 } \mathbf{A}^T = \mathbf{B} \text{。}$$

這不就是把轉置的定義照抄一遍。

在實數加法運算的世界，0 是（加法）單位元素，任何實數加上單位元素後其數值沒有改變： $a+0=a, a \in R$ 。任意實數 $a \in R$ 的加法反元素標記為 $-a$ ，而 a 與其加法反元素作加法運算的結果應為加法單位元素： $a+(-a)=0, a \in R$ 。在矩陣加法運算的世界，加法單位元素是零矩陣（zero matrices）：所有元素都是 0 的矩陣，標記為 $\mathbf{0}$ 或 $\mathbf{0}_{m \times n}$ ；任意矩陣 \mathbf{A} 的加法反元素標記為 $-\mathbf{A}$ ，且 $\mathbf{A}+(-\mathbf{A})=\mathbf{0}$ 。

由加法反元素的定義，我們知道『 $-$ 』是表示加法反元素的符號，而不是一個運算符號。也就是說，『減法』是『加上反元素』的替代性說法： $\mathbf{A}+(-\mathbf{B})=\mathbf{A}-\mathbf{B}$ 。

例題 2-1 （加法單位元素）

就下列矩陣

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 7 \end{bmatrix}$$

請寫其加法單位元素。

【解答】

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \text{ 的加法單位元素為 } \mathbf{0}_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ 驗證： } \mathbf{A} + \mathbf{0}_{3 \times 2} = \mathbf{A}。$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 7 \end{bmatrix} \text{ 的加法單位元素為 } \mathbf{0}_{3 \times 1} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ 驗證： } \mathbf{C} + \mathbf{0}_{3 \times 1} = \mathbf{C}。$$



例題 2-2 （加法反元素）

就下列矩陣

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}$$

請寫其加法反元素。

【解答】

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \text{ 的加法反元素爲 } -\mathbf{A} = -\begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -4 \\ -5 & -7 \\ -3 & -8 \end{bmatrix},$$

驗證如下

$$\mathbf{A} + (-\mathbf{A}) = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -2 & -4 \\ -5 & -7 \\ -3 & -8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$



題外話（運算與矩陣大小） 仔細檢視矩陣加法的定義，我們會發現只有相同大小的矩陣才能作加法運算。事實上，相等、單位元素、反元素也都有相同大小元素的限制。在矩陣運算的世界，只有特定大小的矩陣才能作某些特定運算；要隨時提醒自己：這是基本常識，弄錯了會很尷尬。所以呢，看到 $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{C}$ ，馬上知道三個矩陣有相同大小；又看到 $\mathbf{A}^T = \mathbf{B}$ ，兩矩陣的大小關係心裡應有數。



2.3 矩陣乘法

矩陣有兩種乘法，第一種與實數乘法類似，是加法運算的延續，稱為**純量積**（*scalar multiplication*）。例如

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 9 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 9 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 9 & 6 \end{bmatrix} = \textcolor{red}{3} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 9 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \textcolor{red}{3} \times 3 & \textcolor{red}{3} \times 2 \\ \textcolor{red}{3} \times 9 & \textcolor{red}{3} \times 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 27 & 18 \end{bmatrix}$$

第二種矩陣乘法的定義很奇怪，可以想像成要表達線性函數的天才設計，如

$$2x + 3y = \begin{bmatrix} 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \mathbf{a}^T \mathbf{x}, \quad \text{其中 } \mathbf{a}^T = \begin{bmatrix} 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

以及

$$\begin{cases} 2x+3y=6 \\ 5x+7y=8 \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 2x+3y \\ 5x+7y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 8 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

其中

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 6 \\ 8 \end{bmatrix}$$

這種矩陣乘法稱為**向量積** (vector multiplication)。我們常常只說矩陣乘法，沒有指明是純量積或向量積，這時需要從參與運算的元件（乘數與被乘數）來判斷：其中有一個是實數者為純量積，兩者皆矩陣或向量者為向量積。

矩陣向量積的作法也有『**前列後行**』的原則，前面矩陣取列向量，後面矩陣取行向量，列、行向量乘積的結果是一個實數（純量）。所以，矩陣向量積的結果，應該是一個列數與前矩陣列數相同、行數與後矩陣行數相同的矩陣： $\mathbf{A}_{m \times p} \mathbf{B}_{p \times n} = \mathbf{C}_{m \times n}$ 。以下是兩矩陣向量積的例子

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 5 & 5 \\ 6 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 32 & 28 \\ 29 & 31 \end{bmatrix}$$

定義（矩陣純量積）

令 $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m \times n}$, $c \in R$ ，若且唯若 $c\mathbf{A} = \mathbf{B}$ ，則 $b_{ij} = c \times a_{ij}$, $\forall i, j$ 。

定義（矩陣向量積）

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m \times p}$, $\mathbf{B} \in \mathbf{M}_{p \times n}$, $\mathbf{C} \in \mathbf{M}_{m \times n}$ ，若且唯若 $\mathbf{AB} = \mathbf{C}$ ，則 $c_{ik} = \sum_{j=1, \dots, p} a_{ij} b_{jk}$, $\forall i, k$ 。

題外話（向量乘法） 這裡定義的是矩陣（含向量）乘法，以下是矩陣乘法的可能組合情況：

$$c\mathbf{A}, \quad c\mathbf{a}, \quad \mathbf{AB}, \quad \mathbf{Ab}, \quad \mathbf{b}^T \mathbf{A}, \quad \mathbf{a}^T \mathbf{b}, \quad \mathbf{ba}^T, \quad c\mathbf{AB}, \quad c\mathbf{Ab}, \quad c\mathbf{b}^T \mathbf{A},$$

我們在本章最後一節還會介紹兩個只定義於向量的乘法，稱為**內積**（*inner product*）與**外積**（*outer product*），其符號分別為 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ 與 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 。這個時候，我們特別稱這些向量為**空間向量**（*vector space*），以示區別。空間向量不能與矩陣作運算，請參閱以下例子：

合法運算： $\mathbf{ca} \cdot \mathbf{b}$, $\mathbf{a} \times \mathbf{cb}$, $\mathbf{ca}^T \mathbf{b}$, \mathbf{bca}^T

不合法運算： $\mathbf{a} \cdot \mathbf{B}$, $\mathbf{A} \times \mathbf{b}$, $\mathbf{A} \cdot \mathbf{b}$, $\mathbf{b} \times \mathbf{A}$, $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$, $\mathbf{B} \times \mathbf{A}$

基本原則是，只要出現『 \cdot 』或『 \times 』，就不能有矩陣。

例題 2-3 以下是列向量乘上行向量的作法

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = [1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6] = [32] = 32$$

前列向量與後行向量需要有相同的元素個數，相對位置的元素兩兩相乘後再加起來即為其結果。結果為一個純量。

例題 2-4 以下是兩列之矩陣乘上行向量的作法

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 \\ 3 \times 4 + 1 \times 5 + 2 \times 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 32 \\ 29 \end{bmatrix}$$

結果為一個兩個元素的行向量。

例題 2-5 以下是列向量乘上兩行之矩陣的作法

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 5 & 5 \\ 6 & 4 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 & 1 \times 6 + 2 \times 5 + 3 \times 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 32 & 28 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

結果為一個兩個元素的列向量。

例題 2-6 以下是兩個矩陣相乘的作法

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 5 & 5 \\ 6 & 4 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 & 1 \times 6 + 2 \times 5 + 3 \times 4 \\ 3 \times 4 + 1 \times 5 + 2 \times 6 & 3 \times 6 + 1 \times 5 + 2 \times 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 32 & 28 \\ 29 & 31 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

結果為一個 2×2 的矩陣。

題外話（矩陣向量積與矩陣大小） 並不是任意兩個矩陣都可以相乘。可以作向量積的條件為：『前矩陣的行數與後矩陣的列數相等』。另外，我們強調以下『前列後行』

$$\mathbf{a}^T \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} = 2 \times 4 + 5 \times 3 = 23$$

為矩陣向量積的基本型式，並不意味著行向量不能乘上列向量，如

$$\mathbf{ab}^T = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \times 4 & 2 \times 3 \\ 5 \times 4 & 5 \times 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & 6 \\ 20 & 15 \end{bmatrix}$$

這則題外話要多留意，很多同學在這裡搞模糊而吃虧。

題外話（向量積的交換率不成立 $\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$ ） 不同於實數乘法或矩陣純量積，在矩陣向量積乘法的世界裡，交換率並不成立： $\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$ 。請檢驗以下例子。令

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 7 & -1 \end{bmatrix}$$

則

$$\begin{aligned} \mathbf{AB} &= \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 7 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -22 & 8 \\ 36 & 7 \end{bmatrix} \\ \mathbf{BA} &= \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 7 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 & -6 \\ 9 & -31 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

很明顯的， $\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$ 。

矩陣乘法單位元素(*multiplicative identity*)是一個特殊矩陣，也稱為單位矩陣(*identity matrix*)，標記為 $\mathbf{I}_{n \times n}$ 或 \mathbf{I}_n 或 \mathbf{I} ，任何矩陣乘上單位矩陣後的結果還是原矩陣。以下是一個單位矩陣的例子：

$$\mathbf{I}_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

也就是說，單位矩陣是列數與行數相等的方陣，除對角元素皆為 1 外，其它元素都是零。

定義（矩陣乘法單位元素）

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m \times n}$ ， $\mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m \times m}$ ， $\mathbf{C} \in \mathbf{M}_{n \times n}$ ，若 $\mathbf{BA} = \mathbf{A}$ 或 $\mathbf{AC} = \mathbf{A}$ ，則稱 \mathbf{B} 、 \mathbf{C} 為 \mathbf{A} 之乘法單位元素。

題外話（矩陣乘法單位元素） 因為矩陣乘法的特殊性（前乘與後乘不同），一個矩陣的乘法反元素可能會有兩個。

例如以下矩陣：

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{I}_3 = \mathbf{I}_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{I}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

驗證如下

$$\begin{aligned} \mathbf{I}_3 \mathbf{A} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} = \mathbf{A} \\ \mathbf{A} \mathbf{I}_2 &= \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} = \mathbf{A} \end{aligned}$$

結果 \mathbf{I}_3 與 \mathbf{I}_2 都是 \mathbf{A} 的乘法單位元素。 ■

矩陣乘法反元素 (*multiplicative inverse*) 是附屬在乘法單位元素上的產物。若兩方陣相乘的結果等於乘法單位元素 (單位矩陣)，則這兩個矩陣互為對方的乘法反元素。矩陣乘法反元素又稱為**反矩陣** (*inverse matrices*)。我們在矩陣上標加上『 -1 』來標示其反矩陣，如 \mathbf{A}^{-1} 、 \mathbf{B}^{-1} 。以下是一個反矩陣的例子

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} -7 & 3 \\ 5 & -2 \end{bmatrix}$$

驗證如下

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{A}^{-1} &= \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -7 & 3 \\ 5 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{I} \\ \mathbf{A}^{-1} \mathbf{A} &= \begin{bmatrix} -7 & 3 \\ 5 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{I} \end{aligned}$$

有時候，我們會將反矩陣符號『 -1 』視為一種矩陣運算 (如同轉置運算的『 T 』)。為了避免混淆，反矩陣運算也寫成函數的形式： $\text{inv}(\mathbf{A}) = \mathbf{A}^{-1}$ 。

定義 (矩陣乘法反元素)

令 $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{n \times n}$ ，若 $\mathbf{AB} = \mathbf{I}$ ，則 \mathbf{A} 與 \mathbf{B} 互為乘法反元素，記為 $\mathbf{B} = \mathbf{A}^{-1}$ 或 $\mathbf{A} = \mathbf{B}^{-1}$ 。 ■

例題 2-7 (反矩陣)

以下矩陣

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \alpha & 7 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ \beta & 5 \end{bmatrix}$$

若 \mathbf{A} 、 \mathbf{B} 互為反矩陣，則 α 、 β 其中值各為何？

【解答】

\mathbf{A} 、 \mathbf{B} 互為反矩陣，故

$$\begin{aligned} \mathbf{AB} &= \begin{bmatrix} \alpha & 7 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ \beta & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \Rightarrow \begin{cases} 3\alpha + 7\beta = 1 \\ -7\alpha + 35 = 0 \\ 6 + 3\beta = 0 \\ -14 + 15 = 1 \end{cases} &\Rightarrow \alpha = 5, \quad \beta = -2 \end{aligned}$$



題外話 (一般反矩陣) 在正式的定義裡頭，只有方陣才有反矩陣。但是，如果我們放寬一定要方陣的限制，而只需滿足乘積為單位矩陣的條件

$$\mathbf{AB} = \mathbf{I}$$

則稱 \mathbf{A} 、 \mathbf{B} 互為一般反矩陣 (*generalized inverse matrices*)。例如下列矩陣

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{6} & \frac{5}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

驗證如下

$$\mathbf{BA} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{6} & \frac{5}{6} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{I}$$

故 \mathbf{B} 為 \mathbf{A} 的一般反矩陣 (左反矩陣)， \mathbf{A} 為 \mathbf{B} 的右反矩陣。



找出一個方陣的反矩陣 (或證實反矩陣不存在)，這是初學線性代數者的重要基本能力；畢竟，找出反矩陣後，才可以作矩陣的除法運算。我們會有專章討論反矩陣的性

質以及其求解方法。至於一般反矩陣，因涉及較進階的觀念，大部分初學者不會碰觸這個課題。

2.4 矩陣運算的性質

我們已經介紹五種矩陣運算：轉置、加（減）法、純量積、向量積、反矩陣。如同實數的運算，在矩陣運算的世界，我們也在意交換律（*commutative law*）、結合律（*associative law*）、分配律（*distributive law*）等性質。以下條列這些運算的性質，其中三個地方以粗體字標示該性質在矩陣世界不成立。

矩陣加法相關性質（ $\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C} \in \mathbf{M}_{m,n}$ ）

加法交換律： $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$

加法結合率： $\mathbf{A} + \mathbf{B} + \mathbf{C} = (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C} = \mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C})$

加法單位元素： $\mathbf{A} + \mathbf{0} = \mathbf{A}$ （零矩陣）

純量積相關性質（ $c, d \in R, \mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m,n}$ ）

純量積交換律： $c\mathbf{A} = \mathbf{A}c$

純量積結合律： $cd\mathbf{A} = (cd)\mathbf{A} = c(d\mathbf{A})$

向量積相關性質（ $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m,n}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{n,p}, \mathbf{C} \in \mathbf{M}_{p,q}$ ）

向量積交換律： $\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$ （不成立） (2-2)

向量積結合律： $\mathbf{ABC} = (\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$

乘法單位元素： $\mathbf{AI} = \mathbf{IA} = \mathbf{A}$ （單位矩陣）

分配率相關性質（ $c \in R, \mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m,n}, \mathbf{C} \in \mathbf{M}_{p,m}, \mathbf{D} \in \mathbf{M}_{n,q}$ ）

純量積對加法分配律： $c(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = c\mathbf{A} + c\mathbf{B}$

向量積對加法分配律： $\mathbf{C}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \mathbf{CA} + \mathbf{CB}$

向量積對加法分配律： $(\mathbf{A} + \mathbf{B})\mathbf{D} = \mathbf{AD} + \mathbf{BD}$

加法對向量積分配律： $\mathbf{A} + (\mathbf{CB}) \neq (\mathbf{A} + \mathbf{C})(\mathbf{A} + \mathbf{B})$ （不成立）

轉置相關性質 ($c \in R, \mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{m,n}, \mathbf{C} \in \mathbf{M}_{p,m}$)

$$\text{轉置對加法: } (\mathbf{A} + \mathbf{B})^T = \mathbf{A}^T + \mathbf{B}^T$$

$$\text{轉置對純量積: } (c\mathbf{A})^T = c\mathbf{A}^T$$

$$\text{轉置對向量積: } (\mathbf{CA})^T = \mathbf{A}^T \mathbf{C}^T \quad (2-3)$$

$$\text{轉置對轉置: } (\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}$$

反矩陣相關性質 ($c \in R, \mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{n,n}$)

$$\text{反矩陣對加法: } (\mathbf{A} + \mathbf{B})^{-1} \neq \mathbf{A}^{-1} + \mathbf{B}^{-1} \quad (\text{不成立})$$

$$\text{反矩陣對純量積: } (c\mathbf{A})^{-1} = \frac{1}{c} \mathbf{A}^{-1}$$

$$\text{反矩陣對向量積: } (\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}^{-1} \quad (2-4)$$

$$\text{反矩陣對轉置: } (\mathbf{A}^T)^{-1} = (\mathbf{A}^{-1})^T$$

$$\text{反矩陣對反矩陣: } (\mathbf{A}^{-1})^{-1} = \mathbf{A}$$

請特別注意(2-2)向量積交換律不成立，以及(2-3)與(2-4)中，轉置、反矩陣運算後，向量積的前後矩陣需前後調換位置的性質。

$$\mathbf{AB} \neq \mathbf{BA}$$

$$(\mathbf{CA})^T = \mathbf{A}^T \mathbf{C}^T$$

$$(\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}^{-1}$$

例題 2-8

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m,n}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{n,p}$ ，試證 $(\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T \mathbf{A}^T$ 。

【證明】

由定義

$$\mathbf{AB} = \left[c_{ik} = \sum_{j=1, \dots, n} a_{ij} b_{jk} \right]_{m \times p}, \quad \mathbf{A}^T = [a_{ij}]_{m \times n}^T = [a_{ji}]_{n \times m}, \quad \mathbf{B}^T = [b_{jk}]_{n \times p}^T = [b_{kj}]_{p \times n}$$

我們有

$$\begin{cases} (\mathbf{AB})^T = \left[\sum_{j=1, \dots, n} a_{ij} b_{jk} \right]_{m \times p}^T = \left[\sum_{j=1, \dots, n} a_{ji} b_{kj} \right]_{p \times m} \\ \mathbf{B}^T \mathbf{A}^T = \left[b_{kj} \right]_{p \times n} \left[a_{ji} \right]_{n \times m} = \left[\sum_{j=1, \dots, n} b_{kj} a_{ji} \right]_{p \times m} \end{cases} \Rightarrow (\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T \mathbf{A}^T$$

得證 $(\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T \mathbf{A}^T$ 。

例題 2-9

令 $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{M}_{n,n}$ ，試證 $(\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}^{-1}$ 。

【證明】

由

$$(\mathbf{AB}) \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A} \mathbf{B} \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A} \mathbf{I} \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{A} \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{I}$$

故知 $\mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}^{-1}$ 為 \mathbf{AB} 之反矩陣，即 $(\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}^{-1}$ 。

例題 2-10

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m,n}$ ，試證 $(\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}$ 。

【證明】

由定義

$$\mathbf{A} = [a_{ij}]_{m \times n} \Rightarrow (\mathbf{A}^T)^T = \left([a_{ji}]_{n \times m} \right)^T = [a_{ij}]_{m \times n} = \mathbf{A}$$

得證 $(\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}$ 。

例題 2-11

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{n,n}$ ，試證 $(\mathbf{A}^T)^{-1} = (\mathbf{A}^{-1})^T$ 且 $(\mathbf{A}^{-1})^{-1} = \mathbf{A}$ 。

【證明】

由

$$\mathbf{A}^T (\mathbf{A}^{-1})^T = (\mathbf{A}^{-1} \mathbf{A})^T = \mathbf{I}^T = \mathbf{I}$$

故知 $(\mathbf{A}^{-1})^T$ 為 \mathbf{A}^T 之反矩陣，即 $(\mathbf{A}^T)^{-1} = (\mathbf{A}^{-1})^T$ 。

其次，由定義

$$\mathbf{A}^{-1}(\mathbf{A}^{-1})^{-1} = \mathbf{I} \Rightarrow \mathbf{A}\mathbf{A}^{-1}(\mathbf{A}^{-1})^{-1} = \mathbf{A} \Rightarrow (\mathbf{A}^{-1})^{-1} = \mathbf{A}$$

得證 $(\mathbf{A}^{-1})^{-1} = \mathbf{A}$ 。



2.5 特殊矩陣

本節介紹一些外觀特殊之矩陣的名稱，稍後也介紹一些有關特殊矩陣的性質。先看以下這些特殊矩陣的例子

$$\mathbf{U} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 \\ 0 & 5 & 8 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{L} = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 7 & 2 & 0 \\ 1 & -4 & 5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{D} = \begin{bmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{S} = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 4 \\ 5 & 3 & 8 \\ 4 & 8 & 0 \end{bmatrix}$$

上三角矩陣

下三角矩陣

對角矩陣

對稱矩陣

首先，這些矩陣的行數與列數都相等，稱為**方陣** (*square matrices*)。 \mathbf{U} 、 \mathbf{L} 、 \mathbf{D} 這三個矩陣的元素以對角線分成三部分：對角元素、上半邊元素、下半邊元素，其中 \mathbf{U} 的上半邊才有非零元素，稱為**上三角矩陣** (*upper triangular matrix*)； \mathbf{L} 則稱為**下三角矩陣** (*lower triangular matrix*)；而只有對角元素有非零數值的 \mathbf{D} 則稱為**對角矩陣** (*diagonal matrix*)。對角矩陣標記為 $\text{diag}(d_1, d_2, \dots, d_n)$ ，其中 d_1, d_2, \dots, d_n 為對角元素的數值，如 \mathbf{D} 也標示為

$$\mathbf{D} = \begin{bmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} = \text{diag}(8, 7, -2)$$

最後，矩陣 \mathbf{S} 比較特殊，它的上半邊元素與下半邊元素互相對稱，故 \mathbf{S} 稱為**對稱矩陣** (*symmetric matrix*)。轉置後不變也是用來定義對稱矩陣的一種方法： $\mathbf{S}^T = \mathbf{S}$ 。

定義 (上三角矩陣)

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{n \times n}$ ，若 $a_{ij} = 0, i < j$ ，則 \mathbf{A} 為**上三角矩陣**。



定義（下三角矩陣）

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{n \times n}$ ，若 $a_{ij} = 0, i > j$ ，則 \mathbf{A} 為下三角矩陣。

定義（對角矩陣）

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{n \times n}$ ，若 $a_{ij} = 0, i \neq j$ ，則 \mathbf{A} 為對角矩陣。

定義（對稱矩陣）

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{n \times n}$ ，若 $\mathbf{A}^T = \mathbf{A}$ ，則 \mathbf{A} 為對稱矩陣。

例題 2-12（對稱矩陣）

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m \times n}$ ，試證 $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$ 、 $\mathbf{A} \mathbf{A}^T$ 皆為對稱矩陣。

【證明】

由

$$\begin{aligned}(\mathbf{A}^T \mathbf{A})^T &= \mathbf{A}^T (\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}^T \mathbf{A} \\ (\mathbf{A} \mathbf{A}^T)^T &= (\mathbf{A}^T)^T \mathbf{A}^T = \mathbf{A} \mathbf{A}^T\end{aligned}$$

故知 $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$ 、 $\mathbf{A} \mathbf{A}^T$ 皆為對稱矩陣。

例題 2-13（對稱矩陣）

矩陣 \mathbf{A} 如下，計算 $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$ 、 $\mathbf{A} \mathbf{A}^T$ 。

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}$$

【解答】

$$\begin{aligned}\mathbf{A}^T \mathbf{A} &= \begin{bmatrix} 2 & 5 & 3 \\ 4 & 7 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 38 & 67 \\ 67 & 129 \end{bmatrix} \\ \mathbf{A} \mathbf{A}^T &= \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 3 \\ 4 & 7 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 & 38 & 38 \\ 38 & 74 & 71 \\ 38 & 71 & 73 \end{bmatrix}\end{aligned}$$

對角矩陣在矩陣乘法上有兩個非常有用的性質。第一個性質與矩陣的次方有關，還是先看例子，令

$$\mathbf{D} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

則

$$\begin{aligned} \mathbf{D}^2 = \mathbf{D}\mathbf{D} &= \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2^2 & 0 & 0 \\ 0 & 5^2 & 0 \\ 0 & 0 & 3^2 \end{bmatrix} \\ \mathbf{D}^3 = \mathbf{D}\mathbf{D}\mathbf{D} &= \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2^3 & 0 & 0 \\ 0 & 5^3 & 0 \\ 0 & 0 & 3^3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

對角矩陣的次方很容易計算，只要各對角元素作相同運算就可以了。第二個性質則是關於如何影響被乘矩陣。以上對角矩陣 $\mathbf{D} = \text{diag}(2, 5, 3)$ 可以解讀為對單位矩陣的各列分別乘上 2、5、3 倍，若將 \mathbf{D} 乘上以下矩陣 \mathbf{A} ：

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

則

$$\mathbf{DA} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \times 1 & 2 \times 4 & 2 \times 5 \\ 5 \times 2 & 5 \times 3 & 5 \times 1 \\ 3 \times 1 & 3 \times 2 & 3 \times 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 8 & 10 \\ 10 & 15 & 5 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

\mathbf{DA} 的結果正是將 \mathbf{A} 矩陣的各列分別乘上 2、5、3 倍。但如果將 \mathbf{D} 乘在 \mathbf{A} 的後面，則

$$\mathbf{AD} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \times 2 & 4 \times 5 & 5 \times 3 \\ 2 \times 2 & 3 \times 5 & 1 \times 3 \\ 1 \times 2 & 2 \times 5 & 3 \times 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 20 & 15 \\ 4 & 15 & 3 \\ 2 & 10 & 9 \end{bmatrix}$$

現在，是將 \mathbf{A} 矩陣的各行分別乘上 2、5、3 倍了！還是『**前列後行**』四字箴言。

定理 2-1 (對角矩陣的次方)

令 $k \in R$, $\mathbf{D} = \text{diag}(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbf{M}_{n \times n}$, 則 $\mathbf{D}^k = \text{diag}(x_1^k, x_2^k, \dots, x_n^k)$ 。

定理 2-2

令 $\mathbf{A} \in \mathbf{M}_{m \times n}$, $\mathbf{B} \in \mathbf{M}_{n \times m}$, $\mathbf{D} = \text{diag}(x_1, x_2, \dots, x_m) \in \mathbf{M}_{m \times m}$, 則

$$\mathbf{DA} = \begin{bmatrix} x_1 \mathbf{A}_{1.} \\ x_2 \mathbf{A}_{2.} \\ \vdots \\ x_m \mathbf{A}_{m.} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{BD} = \begin{bmatrix} x_1 \mathbf{B}_{.1} & x_2 \mathbf{B}_{.2} & \cdots & x_m \mathbf{B}_{.m} \end{bmatrix}$$

其中, $\mathbf{A}_{i.}$ 為 \mathbf{A} 之第 i 列向量, $\mathbf{B}_{.j}$ 為 \mathbf{B} 之第 j 行向量。

2.6 空間向量的運算

空間向量 (*space vector*) 討論向量運算應用於幾何空間的性質, 這是代數 (*algebra*) 與幾何 (*geometry*) 連結的基礎。一個 n 維空間上的 x 點可以表示為

$$\mathbf{x} = x(x_1, x_2, \dots, x_n) = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in R^n$$

其中 x_1, x_2, \dots, x_n 為各座標軸上的數值, 這時向量 \mathbf{x} 是 x 點的座標。一個向量 \mathbf{u} 也可以表示空間上兩點間的方向

$$\mathbf{u} = \overrightarrow{xy} = (y_1 - x_1, y_2 - x_2, \dots, y_n - x_n) = \mathbf{y} - \mathbf{x}$$

這時我們也會在向量符號上加箭號, $\vec{\mathbf{u}}$ 或 $\bar{\mathbf{u}}$, 來表示方向。事實上, 如果將向量的起點放在原點上, 則上面討論的點座標 \mathbf{x} 與兩點間向量 \mathbf{u} 就沒有兩樣了。

向量是矩陣的特例, 因此所有矩陣的運算都適用於空間向量, 包括: 加法、純量積。空間向量不區分行向量、列向量, 故不需要轉置運算, 當然, 反矩陣也沒有必要。空間向量的乘法運算有二, 原矩陣向量積的運算方式稱為內積 (*inner product*), 記為 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$, 新增的向量積運算稱為外積 (*outer product*) 標記為 $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ 。參考以下例子。令

$$\mathbf{u} = (2, 4, 3), \quad \mathbf{v} = (3, 5, 2)$$

則

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (2, 4, 3) \cdot (3, 5, 2) = 2 \times 3 + 4 \times 5 + 3 \times 2 = 32$$

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (2, 4, 3) \times (3, 5, 2) = (-7, 5, -2)$$

請留意，內積運算的結果是一個純量（實數），而外積運算的結果是一個向量。另外，外積的運算規則有點複雜，我們另有介紹。

關於空間向量，我們有興趣知道事項包括：向量的長度，向量間的夾角，兩向量所夾面積，三向量所夾體積等。

例題 2-14 （空間向量）

以下都是合法的空間向量表示法：

$$\bar{x} = (2, -3, 4), \quad \bar{y} = \begin{bmatrix} 6 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{u} = \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v} = (1, 3, -2)$$

其中 \bar{x} 為三維空間， \mathbf{u} 二維空間（平面）上的向量。

例題 2-15 （兩向量為成之三角形）

令 $x(1, 2, 3)$ 、 $y(3, 6, 4)$ 為空間上的兩點，則以 x 為起點 y 為端點的向量為

$$\overrightarrow{xy} = \bar{y} - \bar{x} = (3, 6, 4) - (1, 2, 3) = (3-1, 6-2, 4-3) = (2, 4, 1)$$

亦即向量 \bar{x} 、 \bar{y} 、 $\bar{y} - \bar{x}$ 構成三角形 $\triangle OXY$ 的三個邊（其中 O 為座標原點）。請參考圖 2-1。

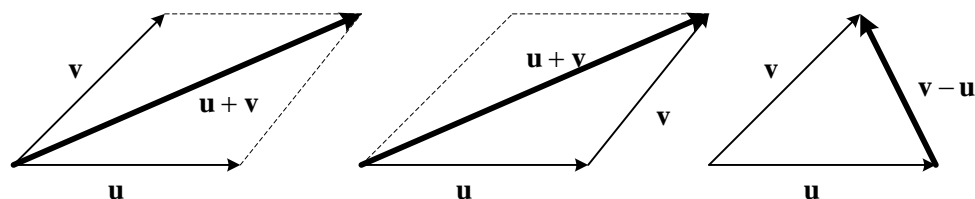


圖 2-1

向量長度 (*length or magnitude*) 為空間向量的兩個特徵之一，指的是原點到座標點的距離。距離有不同的定義，最常見的歐幾里德距離 (*Euclidean distance*) 定義如下

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$$

其中 $\mathbf{u} = (x_1, x_2, x_3)$ 。長度為一的向量稱為單位向量 (*unit vectors*)。我們以 \mathbf{e}_i 來標示第 i 座標軸上的單位向量，在 R^3 上，則另以 \vec{i} 、 \vec{j} 、 \vec{k} 來標示，亦即

$$\mathbf{e}_1 = \vec{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = (1, 0, 0), \quad \mathbf{e}_2 = \vec{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = (0, 1, 0), \quad \mathbf{e}_3 = \vec{k} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = (0, 0, 1)$$

一般向量可以座標軸單位向量來表示，例如

$$\mathbf{u} = (x_1, x_2, x_3) = x_1\vec{i} + x_2\vec{j} + x_3\vec{k}$$

只要確定這些座標軸單位向量的運算 (加法、內積、外積)，則空間向量的運算就只是我們熟悉的實數代數運算。

例題 2-16 (單位向量)

令 $\mathbf{u} = (2, 4, 4)$ ，試求在 \mathbf{u} 方向的單位向量。

【解答】

在 \mathbf{u} 方向的單位向量為 $\frac{1}{\|\mathbf{u}\|}\mathbf{u}$

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{2^2 + 4^2 + 4^2} = 6$$

因此單位向量為 $\frac{1}{\|\mathbf{u}\|}\mathbf{u} = \frac{1}{6}(2, 4, 4) = \left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)$ 。

例題 2-17 (空間向量的加減)

以下是兩向量， $\vec{u} = (2, -3, 4)$ ， $\vec{v} = (1, 3, -2)$ ，加法與純量積的運算：

$$\vec{u} + \vec{v} = (2\vec{i} - 3\vec{j} + 4\vec{k}) + (\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}) = 3\vec{i} + 2\vec{k}$$

$$3\vec{u} - 2\vec{v} = 3(2\vec{i} - 3\vec{j} + 4\vec{k}) - 2(\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}) = 4\vec{i} - 3\vec{j} + 16\vec{k}$$

轉換成單位向量，則可以用實數的代數運算來解決向量運算問題。

定理 2-3 (三角不等式)

令 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in R^3$ ，則 $\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$ 。

【證明】

這是三角不等式的另外一種寫法。已知 \mathbf{u} 、 \mathbf{w} 、 $\mathbf{u} - \mathbf{w}$ 構成三角形的三邊，故由兩邊之和大於第三邊，得知

$$\|\mathbf{u} - \mathbf{w}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{w}\|$$

令 $\mathbf{w} = -\mathbf{v}$ ，則可得 $\|\mathbf{u} - (-\mathbf{v})\| = \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|-\mathbf{v}\| = \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$ 。 ■

向量內積與投影長度、向量夾角

內積 (inner product) 其運作為將相對位置數值兩兩相乘後再全部加在一起，內積的結果為純量。內積的運算符號為『 \bullet 』，故又稱為點積 (dot product)。其操作性定義如下：

$$(x_1, y_1, z_1) \bullet (x_2, y_2, z_2) = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2$$

向量內積保有矩陣向量積的大部分性質，唯一需注意的地方是交換律成立：

$$\mathbf{u} \bullet \mathbf{v} = \mathbf{v} \bullet \mathbf{u}$$

其中 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in R^n$ 為任意空間向量。座標軸單位向量間的內積結果如下：

$$\mathbf{e}_i \bullet \mathbf{e}_j = \begin{cases} 1, & \text{if } i = j \\ 0, & \text{if } i \neq j \end{cases}$$

$$\vec{i} \bullet \vec{i} = \vec{j} \bullet \vec{j} = \vec{k} \bullet \vec{k} = 1, \quad \vec{i} \bullet \vec{j} = \vec{i} \bullet \vec{k} = \vec{j} \bullet \vec{i} = \vec{j} \bullet \vec{k} = \vec{k} \bullet \vec{i} = \vec{k} \bullet \vec{j} = 0$$

相同座標軸單位向量的內積為一，不同座標軸單位向量間的內積結果為零。

定理 2-4 (內積性質)

若 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in R^n, c \in R$ ，則

(a) $\mathbf{u} \bullet \mathbf{u} > 0$ if $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$ 。

(b) $\mathbf{u} \bullet \mathbf{u} = 0$ if and only if $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ 。

$$(c) \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}.$$

$$(d) (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{w} + \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}.$$

$$(e) (c\mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u} \cdot (c\mathbf{v}) = c(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}).$$

例題 2-18 (向量內積)

以下是兩向量， $\vec{u} = (2, -3, 4)$, $\vec{v} = (1, 3, -2)$ ，的內積運算：

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2\vec{i} - 3\vec{j} + 4\vec{k}) \cdot (\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}) = 2 \times 1 - 3 \times 3 - 4 \times 2 = -15$$

內積在幾何上的意義，為向量間夾角以及垂直投影長度的計算。令 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in R^n$ ，則

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta \quad (2-5)$$

其中 θ 為 \mathbf{u}, \mathbf{v} 間的夾角。(2-5)可以改寫為兩個公式

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

$$\mathbf{u} \cdot \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \|\mathbf{u}\| \cos \theta$$

其中， $\frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}$ 為 \mathbf{v} 方向上的單位向量。也就是， $\mathbf{u} \cdot \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}$ 為 \mathbf{u} 在 \mathbf{v} 方向上的投影長度。請參考

圖 2-2。

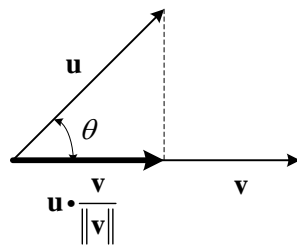


圖 2-2

例題 2-19 (向量夾角)

令 $\mathbf{u} = (1, 1, 0)$, $\mathbf{v} = (0, 1, 1)$ ，試求 \mathbf{u} 、 \mathbf{v} 兩向量的夾角。

【解答】

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 1 \times 0 + 1 \times 1 + 0 \times 1 = 1, \quad \|\mathbf{u}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{2}, \quad \|\mathbf{v}\| = \sqrt{0^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} = \frac{1}{\sqrt{2} \times \sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

故夾角 $\theta = 60^\circ$ 。

例題 2-20 (垂直投影)

令 $\mathbf{u} = (2, -3, 4)$, $\mathbf{v} = (1, 3, -2)$ ，試求 \mathbf{u} 在 \mathbf{v} 方向上的投影長度。

【解答】

$$\mathbf{u} \cdot \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} = \frac{(2, -3, 4) \cdot (1, 3, -2)}{\|(1, 3, -2)\|} = -\frac{15}{\sqrt{14}}$$

其中負號表示投影方向與 \mathbf{v} 方向相反。

定理 2-5 (科西不等式, Cauchy-Schwarz inequality)

令 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^3$ ，則 $|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$ 。

【證明】

由內積定義， $\frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}$ 是 \mathbf{u} 在 \mathbf{v} 方向上的投影，得知 $\|\mathbf{u}\|$ 為一直角三角形的斜邊長，而

$\frac{|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|}{\|\mathbf{v}\|}$ 為其一股之長。由直角三角形斜邊長大於任一股長，我們有

$$\frac{|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}|}{\|\mathbf{v}\|} \leq \|\mathbf{u}\| \Rightarrow |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

得證科西不等式。

向量外積與面積

向量外積 (outer product) 的目的就是求兩向量所圍成之平行四邊形的面積。外積只定義於三維空間，運算符號為『 \times 』，故又稱為叉積 (cross product)。以下是其操作上的定義

$$\begin{aligned} (x_1, y_1, z_1) \times (x_2, y_2, z_2) &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} \\ &= (y_1 z_2 - y_2 z_1) \vec{i} + (z_1 x_2 - z_2 x_1) \vec{j} + (x_1 y_2 - x_2 y_1) \vec{k} \end{aligned}$$

其中 $|\cdot|$ 為行列式運算符號，以後有專章介紹。外積運算的結果為一向量（有方向性）。

以下是向量外積有關分配律、交換律、結合律之性質。

$$\text{分配律： } \mathbf{u} \times (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \times \mathbf{v} + \mathbf{u} \times \mathbf{w}, \quad (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = \mathbf{u} \times \mathbf{w} + \mathbf{v} \times \mathbf{w}$$

$$\text{交換律： } \mathbf{u} \times \mathbf{v} \neq \mathbf{v} \times \mathbf{u}, \quad (\mathbf{u} \times \mathbf{v} = -\mathbf{v} \times \mathbf{u})$$

$$\text{結合律： } \mathbf{u} \times (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = \mathbf{u} \times \mathbf{v} \times \mathbf{w}$$

其中 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in R^3$ 為任意空間向量。請特別注意交換律。座標軸單位向量間的外積運算結果如下：

$$\begin{aligned} \vec{i} \times \vec{i} &= \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0} \\ \vec{i} \times \vec{j} &= \vec{k}, \quad \vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}, \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \quad \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}, \quad \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}, \quad \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j} \end{aligned}$$

相同座標軸單位向量的外積結果為零向量，不同座標軸單位向量間以 $\vec{i} \rightarrow \vec{j} \rightarrow \vec{k} \rightarrow \vec{i}$ 之順序，順向為正，逆向為負。

定理 2-6 (外積性質)

若 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in R^n, c \in R$ ，則

$$(a) \mathbf{u} \times \mathbf{v} = -(\mathbf{v} \times \mathbf{u}).$$

$$(b) \mathbf{u} \times (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \times \mathbf{v} + \mathbf{u} \times \mathbf{w}.$$

$$(c) (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = \mathbf{u} \times \mathbf{w} + \mathbf{v} \times \mathbf{w}.$$

$$(d) c(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = (c\mathbf{u}) \times \mathbf{v} = \mathbf{u} \times (c\mathbf{v}).$$

$$(e) \mathbf{u} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}.$$

$$(f) \mathbf{0} \times \mathbf{u} = \mathbf{u} \times \mathbf{0} = \mathbf{0}.$$

$$(g) \mathbf{u} \times (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}) \mathbf{v} - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) \mathbf{w}.$$

$$(h) (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = (\mathbf{w} \cdot \mathbf{u}) \mathbf{v} - (\mathbf{w} \cdot \mathbf{v}) \mathbf{u}.$$



例題 2-21 (向量外積)

令 $\mathbf{u} = (1, 1, 0)$, $\mathbf{v} = (0, 1, 1)$ ，試求 $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ 。

【解答】

寫成各座標軸的單位向量組合：

$$\mathbf{u} = (1, 1, 0) = \vec{i} + \vec{j}, \quad \mathbf{v} = (0, 1, 1) = \vec{j} + \vec{k}$$

則

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (\vec{i} + \vec{j}) \times (\vec{j} + \vec{k}) = \vec{i} \times \vec{j} + \vec{i} \times \vec{k} + \vec{j} \times \vec{j} + \vec{j} \times \vec{k} = \vec{k} - \vec{j} + 0 + \vec{i}$$

故 $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \vec{i} - \vec{j} + \vec{k} = (1, -1, 1)$ 。



向量外積的運算與面積、體積有關。令 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in R^3$ ，則 $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|$ 為 \mathbf{u} 、 \mathbf{v} 所夾之平行四邊形面積。又令 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in R^3$ ，則 $|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w}|$ 為 \mathbf{u} 、 \mathbf{v} 、 \mathbf{w} 所圍之平行六面體之體積。請參考圖 2-3。

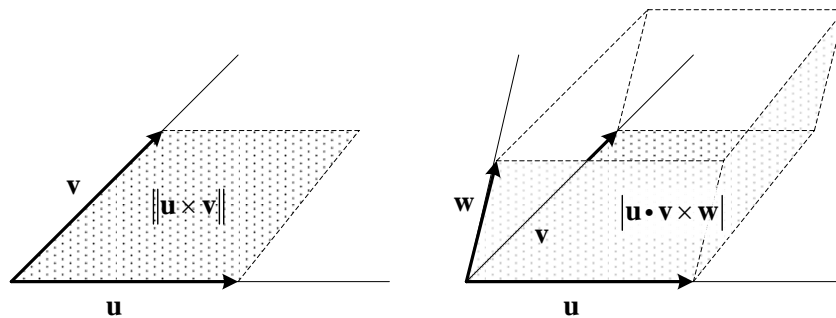


圖 2-3

例題 2-22 (平行四邊形面積)

求以下向量 $\vec{u} = 2\vec{i} + 3\vec{j}$, $\vec{v} = 4\vec{k}$ 所圍之平行四邊形面積。

【解答】

$$\vec{u} \times \vec{v} = (2\vec{i} + 3\vec{j}) \times 4\vec{k} = 12\vec{i} - 8\vec{j}, \quad \|\vec{u} \times \vec{v}\| = \sqrt{12^2 + 8^2} = \sqrt{208}$$

平行四邊形面積為 $\|\vec{u} \times \vec{v}\| = \sqrt{208}$ 。



例題 2-23 (平行六面體體積)

求以下向量 $\mathbf{u} = (2, 3, 0)$, $\mathbf{v} = (0, 0, 4)$, $\mathbf{w} = (2, 0, 2)$ 所圍之平行六面體體積。

【解答】

$$\mathbf{u} = (2, 3, 0) = 2\vec{i} + 3\vec{j}, \quad \mathbf{v} = (0, 0, 4) = 4\vec{k}, \quad \mathbf{w} = (2, 0, 2) = 2\vec{i} + 2\vec{k}$$

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (2\vec{i} + 3\vec{j}) \times 4\vec{k} = 12\vec{i} - 8\vec{j}$$

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = (12\vec{i} - 8\vec{j}) \cdot (2\vec{i} + 2\vec{k}) = 12 \times 2 = 24$$

六面體體積為 $|\mathbf{u} \times \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}| = |24| = 24$ 。也可以試試 $|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w}|$ ：

$$\mathbf{v} \times \mathbf{w} = 4\vec{k} \times (2\vec{i} + 2\vec{k}) = 8\vec{j}$$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w} = (2\vec{i} + 3\vec{j}) \cdot 8\vec{j} = 3 \times 8 = 24, \quad |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w}| = |24| = 24$$

事實上， $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w} = \mathbf{u} \times \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{v} \times \mathbf{w} \cdot \mathbf{u} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} \times \mathbf{u}$ ，只要 \mathbf{u} 、 \mathbf{v} 、 \mathbf{w} 的次序對就可以了，
內積、外積的次序沒有關係。 ■

例題 2-24 (平行六面體體積)

求以下向量 $\mathbf{u} = (2, 3, 4)$, $\mathbf{v} = (1, 3, 2)$, $\mathbf{w} = (5, 2, 1)$ 所圍之平行六面體體積。

【解答】

$$\mathbf{v} \times \mathbf{w} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & 2 & 1 \end{vmatrix}, \quad \mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = (2\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}) \cdot \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & 2 & 1 \end{vmatrix} = -27$$

六面體體積為 $|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \times \mathbf{w}| = |-27| = 27$ 。 ■