## Histórico

## Dados do Aluno:

Nome: ARTHUR LINS DA GAMA RG: 10527845

**Matrícula:** 2021101024 **Ingresso em:** 18/12/2020 por Vestibular

Curso: BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Currículo: 04

**Port/decreto:** 462 **Public D.O.U.:** 12/09/2016

CH Exigida: 3240 CH Cumprida: 1320 Créditos Exigidos: 0 Créditos Cumpridos: 701

## Disciplinas:

Período	Séri	Disciplina	Créditos	СН	Média	Situação
1/2021	-	00001 - INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO	60	60	7.9	Aprovado
1/2021	-	00002 - MATEMÁTICA PARA COMPUTAÇÃO	60	60	8.1	Aprovado
1/2021	-	00003 - SISTEMAS DIGITAIS	60	60	9	Aprovado
1/2021	-	00004 - FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO	60	60	7.5	Aprovado
1/2021	-	00005 - PROJETO 1	60	60	8.8	Aprovado
1/2021	-	00101 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 1: GESTÃO DE PESSOAS	45	45	8.8	Aprovado
2/2021	2	00008 - ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS	60	60	7.48	Aprovado
2/2021	2	00010 - FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	60	60	7.19	Aprovado
2/2021	2	00011 - PROJETO 2	60	60	8.26	Aprovado
2/2021	2	00012 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 2: GESTÃO DE PROJETOS	45	45	9.20	Aprovado
2/2021	2	00107 - PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA E FUNCIONAL	60	60	7.71	Aprovado
2/2021	2	00109 - LÓGICA MATEMÁTICA PARA COMPUTAÇÃO	60	60	9.50	Aprovado
1/2022	2	00014 - INFRAESTRUTURA DE HARDWARE (AOC)	1	60	6.15	Aprovado
1/2022	2	00015 - REQUISITOS E VALIDAÇÃO	1	60	7.27	Aprovado
1/2022	2	00016 - INFRAESTRUTURA DE SOFTWARE (SO)	1	60	4.20	Rep Nota
1/2022	2	00017 - PROJETO 3	1	60	7.89	Aprovado
1/2022	2	00018 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 3: METODOLOGIA CIENTÍFICA	1	45	9.48	Aprovado
1/2022	2	00118 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	1	60	7.99	Aprovado
2/2022	3	00016 - INFRAESTRUTURA DE SOFTWARE (SO)	1	60	6.35	Aprovado
2/2022	3	00019 - MODELAGEM E PROJETO DE BD	1	60	8.59	Aprovado
2/2022	3	00020 - INFRAESTRUTURA DE COMUNICAÇÃO (RSD)	1	60	7.04	Aprovado
2/2022	3	00023 - PROJETO 4	1	60	7.70	Aprovado
2/2022	3	00024 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 4: EMPREENDEDORISMO	1	45	8.79	Aprovado
2/2022	3	00027 - ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE	1	60	6.38	Aprovado
	4	00022 - TEORIA DA COMPUTAÇÃO	1	60	-	Pendente
	5	00025 - TEORIA DOS GRAFOS	1	60	-	Pendente
	5	00028 - FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO CONCORRENTE, PARALELA E DISTRIBUÍDA	1	60	-	Pendente
	5	00029 - PROJETO 5	1	60	-	Pendente
	5	00030 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 5: MARKETING	1	45	-	Pendente
	5	00031 - ANÁLISE E VISUALIZAÇÃO DE DADOS	1	60	-	Pendente
	5	00131 - INTERFACES HUMANO COMPUTADOR	1	60	-	Pendente

 6	00026 - APRENDIZADO DE MÁQUINA	1	60 -	Pendente
 6	00032 - SISTEMAS EMBARCADOS	1	60 -	Pendente
 6	00033 - SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	1	60 -	Pendente
 6	00034 - ANÁLISE DE ALGORITMO	1	60 -	Pendente
 6	00035 - PROJETO 6	1	60 -	Pendente
 6	00036 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 6: TÓPICOS EM DIREITO	1	45 -	Pendente
 7	00039 - TÓPICOS CONTEMPORÂNEOS EM COMPUTAÇÃO 1	1	60 -	Pendente
 7	00040 - TÓPICOS CONTEMPORÂNEOS EM COMPUTAÇÃO 2	1	60 -	Pendente
 7	00041 - PROJETO 7	1	60 -	Pendente
 7	00042 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 7: PRÉ-PROJETO DE TCC	1	45 -	Pendente
 8	00045 - TÓPICOS CONTEMPORÂNEOS EM COMPUTAÇÃO 3	1	60 -	Pendente
 8	00046 - TÓPICOS CONTEMPORÂNEOS EM COMPUTAÇÃO 4	1	60 -	Pendente
 8	00048 - FUNDAMENTOS DE PROJETOS 8: ACOMPANHAMENTO DE TCC	1	45 -	Pendente
 8	00186 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	1	120 -	Pendente
 9	01170 - ESTÁGIO SUPERVISIONADO	1	300 -	Pendente