

Universidade Estadual da Paraíba
Departamento de Computação – CCT
Disciplina – Métodos Avançados em Programação
Grupo – Arthur Lincoln, João V. Marinho, Philipe de Oliveira
Professor(a) – Sabrina de Figueirêdo Souto

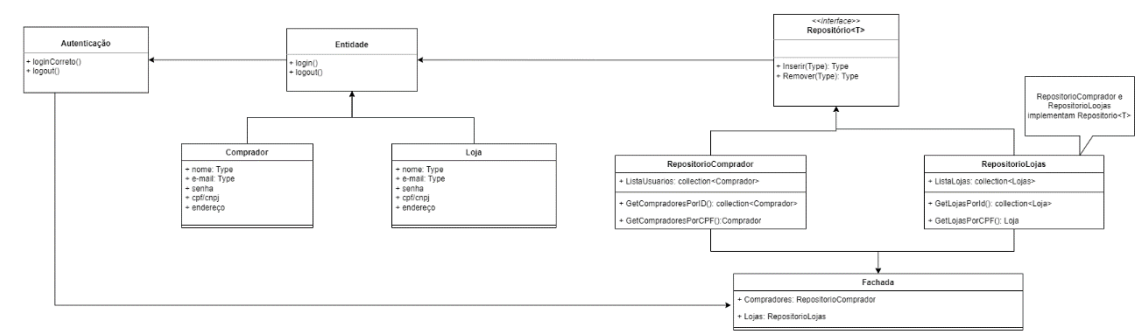
Relatório da release 2

Campina Grande, 18 de junho de 2023

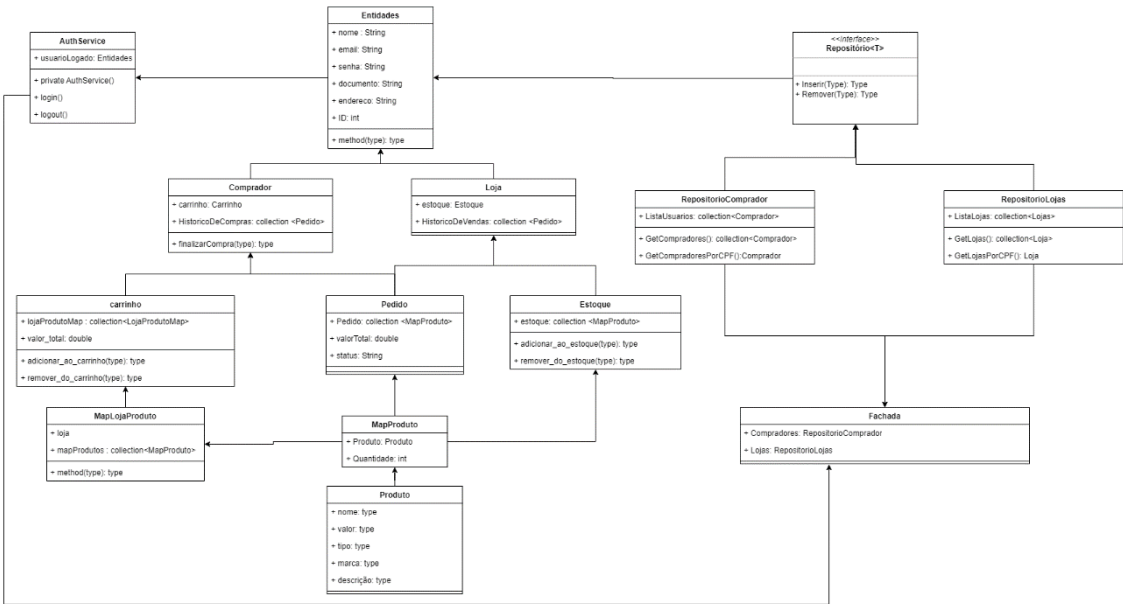
1. Diagrama de classes

Esse foi o diagrama de classes definido para o desenvolvimento da release 2:

CRUDS



SISTEMA COMPLETO



2. Patterns usados

Pattern Expert: Esse padrão foi usado para os três requisitos, o “O comprador possui um carrinho de compras”, “Realizar venda de produtos” e o “O comprador possui um histórico de pedidos/compras”. Esse padrão foi usado por conta da sua facilidade em tomar decisões informadas e prever resultados futuros com base nos padrões identificados, no caso do requisito “O comprador possui um carrinho de compras” esse padrão se aplica para identificar a lista de produtos do desejo de compra do usuário, no requisito “Realizar venda de produtos” esse padrão é importante para capturar os produtos que já estão no carrinho de compras para que o usuário possa comprar, no requisito “O comprador possui um histórico de pedidos/compras” o padrão é importante para puxar os dados de todas as compras que o usuário já fez.

Fachada (Facade): Assim como na release 1, esse padrão continua sendo usado para a “interface” do projeto, a decisão foi tomada para manter um padrão no projeto ao todo, e pelo o sucesso da eficiência que ocorreu ao usar esse padrão para as funcionalidades da release 1. Para os requisitos da release 2 ainda é utilizado várias entidades e componentes, para encapsular a lógica complexa e interações das entidades.