

Administração Central
Cetec Capacitações

JS

Aula 08 – Trabalhando com eventos

1. Banners

Sem utilizar o JQuery, vamos montar alguns efeitos com banners e imagens, mas antes vamos entender algumas funções:

A função **Math.random()** retorna um ponto de flutuação (floating-point), números pseudo-aleatórios em uma variação [0, 1] ou seja, de 0 (inclusivo) até, mas não incluindo, 1 (exclusivo), que depois você pode dimensionar para a sua variação desejada.

```
// Retorna um número aleatório entre 0 (inclusivo) e 1 (exclusivo)  
return Math.random();
```

```
// Retorna um número aleatório min (inclusivo) e max (exclusivo)  
return Math.random() * (max - min) + min;
```

A função **Math.round()** retorna o valor de um número arredondado para o inteiro mais próximo.

```
// Retorna um número inteiro entre min (inclusivo) e max (exclusivo)  
// Math. Round arredondo o valor de retorno de Math.random  
return Math. round (Math.random() * (max - min)) + min
```

No exemplo temos:

num – variável que recebe um número aleatório entre 01 até 05

imagem – array que recebe o caminho e o nome da imagem;

visualizar – variável que recebe o conteúdo do vetor de acordo com o número randômico.

Administração Central
Cetec Capacitações

```
<script language="javascript" type="text/javascript">
    var num = Math.round(Math.random() * (5 - 1)) + 1;
    var imagem=new Array();
    imagem[1]="home/foto01.jpg";
    imagem[2]="home/foto02.jpg";
    imagem[3]="home/foto03.jpg";
    imagem[4]="home/foto04.jpg";
    imagem[5]="home/foto05.jpg";
    var visualizar = imagem[num];
    document.write("<b>Use o F5 </b><br><br>");
    document.write("<img src='\" + visualizar + '\">");
</script>
```

Exemplo: Pasta imagens01

2. Banners Rotativos

Vamos modificar a troca das imagens, agora de forma automática.

A função **setInterval()** executa uma função após um determinado tempo em milissegundos.

// Executa uma função após um delay
setInterval('função',delay)

No exemplo:

```
var x=0;
var imagem=new Array();
imagem[0]="home/foto01.jpg";
imagem[1]="home/foto02.jpg";
imagem[2]="home/foto03.jpg";
imagem[3]="home/foto04.jpg";
imagem[4]="home/foto05.jpg";
function mudar_banner(){
    document.getElementById("banner").src=imagem[x];
    x++;
    if (x==5){ // aqui compara x com a quantidade total de imagens que tem
        x=0;
    }
}
setInterval('mudar_banner()',2000);
```

Administração Central
Cetec Capacitações

A imagem (*img*), deverá conter a referência correta para o *getElementById()*.

```

```

Exemplo: Pasta imagens02

3. Efeito de troca

Vamos trabalhar um pouco com eventos e imagens criando os efeitos de troca.

O *Image()* é um construtor para elementos de imagem (*HTMLImageElement*)

```
var minhaimagem = new Image(100, 200);  
minhaimagem.src = 'picture.jpg';
```

No script são criados dois objetos do tipo imagem.

```
<script language="javascript">  
  primeira = new Image()  
  primeira.src = "foto01p.jpg"  
  segunda = new Image()  
  segunda.src = "foto02p.jpg"  
</script>
```

Para realizar a troca vamos utilizar os eventos *over* e *out* do mouse.

```
<a href="#"  
onmouseover="window.document['imagem'].src = primeira.src"  
onmouseout="window.document['imagem'].src = segunda.src">  
  
</a>
```

Exemplo: Pasta imagens03 - Exemplo01.html

Carregue uma imagem inicial (*foto02p.jpg*), quando o mouse estiver sobre a imagem (*Over*) carrega a imagem *foto01p.jpg*, no momento da saída do mouse (*Out*) carrega a imagem inicial *foto02p.jpg*.

Analise o código da *Pasta imagens03 - Exemplo02.html*, agora a mesma imagem nas versões colorida x preto/branco.

O *Pasta imagens03 - Exemplo03.html*, tem um exemplo para um conjunto de imagens.

Cetec Capacitações

Para o exemplo ***Pasta imagens03 - Exemplo04.html***, a troca ocorre em uma imagem central, atenção na identificação da tag da imagem (img), todas as movimentações apontam para o mesmo elemento.

```
<!-- imagem ---->  
<a href="#"  
onmouseover="window.document['centro'].src = foto4g.src">  
</a>  
&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~::~:  
<!-- imagem ---->  
<a href="#"  
onmouseover="window.document['centro'].src = foto5g.src">  
</a>  
<br>  
</img>
```

Pasta imagens03 - Exemplo04.html