
Administração Central
Cetec Capacitações

JS

Aula 15 – Funções Matemáticas

Este objeto é utilizado para realizar operações matemáticas. Estas operações podem ser aritméticas, funções trigonométricas, funções de arredondamento e comparação.

Math.método(valor)

Ou

```
with (Math){  
    método(valor)  
}
```

1 – **PI** - Equivalente numérico de PI.

```
<script type="text/javascript">  
    var pi = Math.PI;  
    document.write(pi);  
</script>
```

Exemplo: math01.html

2 – **ABS** - Retornar o valor absoluto de um número. Isto significa que o valor será sempre positivo.

```
<script type="text/javascript">  
    var num = -1234;  
    document.write(Math.abs(num));  
</script>
```

Exemplo: math02.html

Administração Central
Cetec Capacitações

3 – **CEIL** - retorna um inteiro maior que ou igual a um número. O resultado deste método é equivalente ao arredondamento de um número.

```
<script type="text/javascript">
    valor1=Math.ceil(10.6);
    valor2=Math.ceil(-8.6);
    document.write("Valor 10.6 == " + valor1);
    document.write("<br>");
    document.write("Valor -8.6 == " + valor2);
</script>
```

Exemplo: math03.html

4 – **MAX** - Retorna o maior valor entre dois números.

```
<script type="text/javascript">
    var valor=Math.max(5,100);
    document.write(valor);
</script>
```

Exemplo: math04.html

```
<script type="text/javascript">
    var x1 = 10;
    var x2 = 20;
    var valor=Math.max(x1, x2);
    document.write(valor);
</script>
```

Exemplo: math05.html

5 – **POW** - Retorna a base elevada à potência do expoente, por exemplo, 2 elevado à décima potência é 1024

```
<script type="text/javascript">
    var valor=Math.pow(2,10);
    document.write(valor);
</script>
```

Exemplo: math06.html

Administração Central
Cetec Capacitações

6 – **RANDOM** - Retorna um número aleatório entre 0 e 1 com até 15 dígitos. Este número aleatório é definido através do relógio do computador.

```
<script type="text/javascript">
    document.write(Math.random());
</script>
```

Exemplo: math07.html

7 – **ROUND** - Com o método round é possível arredondar um valor.

```
<script type="text/javascript">
    var valor=Math.round(123.45);
    document.write(valor);
</script>
```

Exemplo: math08.html

8 – **SQRT** - Retorna a raiz quadrada de um número.

```
<script type="text/javascript">
    var valor=Math.sqrt(36);
    document.write(valor);
</script>
```

Exemplo: math09.html