



# Aula 07 - Utilizando Eventos

#### 1. Evento onBlur

Com o evento *onBlur* o usuário irá controlar o conteúdo de um elemento em um formulário *select, text* ou *textarea* quando o mesmo remove o foco.

## Exemplo: exemploEventos03.html

Aprimorando o exemplo com uma função.



Exemplo: exemploEventos04.html

## 2. Evento onChange

Com o evento *onChange* o usuário poderá acionar alguma função sempre que for alterado o conteúdo dos objetos *textarea*, *text* ou *select*. Este evento é bem similar com o evento *onBlur*, porém ele verifica se o conteúdo do elemento foi alterado.

Exemplo: exemploEventos05.html

#### 3. Evento onClick

O evento **onClick** é utilizado em **links**, **botões**, **radio**, **checkbox** entre outros.



```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body>
<input type="button" name="botao" value="Envia" onClick="alert('Obrigado pelos Dados')">
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos06.html

#### 3. Evento onFocus

Com o manipulador *onFocus* o usuário poderá criar uma ação sempre que os elementos *select, text* ou *textarea* receberem o foco. Ao contrário do evento *onBlur* que executa ações sempre que o elemento perde o foco.

Exemplo: exemploEventos07.html

#### 4. Evento onMouseOver

Com o evento *onMouseOver* o usuário criará uma ação que será acionada sempre que o ponteiro do mouse se mover sobre um link.



```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body>
<a href="#" onMouseOver="alert('Isso é um link')">O que é isso?</a><br>
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos08.html

#### 4. Evento onMouseOut

Com este evento o usuário poderá determinar uma ação assim que o mouse sair de cima de um hiperlink.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body>
Passe com o mouse por cima, e depois saia do link da imagem.<br>
<a href="#" onMouseOut="document.write('Saiu da imagem !!!')">
<img src="pacoca.jpg"/>
</a><br>
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos09.html

#### 5. Evento on Mouse Down

O evento *onMouseDown* ocorre sempre que é pressionado o botão do mouse.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body>
Dê um clique na imagem ....<br>
<a href="#" onMouseDown="alert('Clicou na imagem')">
<img src="pacoca.jpg"/>
</a><br>
```



Exemplo: exemploEventos10.html

#### 6. Evento onMouseUP

O evento **onMouseUp** ocorre sempre que o botão do mouse é solto. Este evento segue os mesmos padrões do evento apresentado anteriormente.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body>
Dê um clique na imagem ....<br>
<a href="#" onMouseUp="alert('Clicou na imagem')">
<img src="pacoca.jpg"/>
</a><br>
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos11.html

#### 7. Evento onKeyPress

O evento *onKeyPress* ocorre sempre que uma tecla é pressionada.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body onKeyPress="alert('Alguma tecla foi utilizada...')">
Digite algo ....<br>
<img src="digitacao.png"/>
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos12.html



### 8. Evento onKeyDown

O evento *onKeyDown* ocorre sempre que uma tecla é abaixada.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body onKeyDown="alert('Alguma tecla foi utilizada...')">
Digite algo ....<br>
<img src="digitacao.png"/>
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos13.html

## 9. Evento onKeyUp

O evento *onKeyUp* ocorre sempre que uma tecla é solta.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body onKeyUp="alert('Alguma tecla foi utilizada...')">
Digite algo ....<br>
<img src="digitacao.png"/>
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos14.html

#### 10. Evento on Select

O evento *onSelect* ocorre sempre quando o usuário seleciona um texto dos elementos de formulário *text* ou *textarea*.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
</head>
<body>
Selecione alguma informação da caixa de texto:<br>
```



```
<textarea cols='80' rows='4' onSelect="alert('O usuário selecionou '+this.value)">
Programador encontrado morto na banheira cinco dias após ter sido dado como desaparecido.
Junto a ele foi encontrado um shampoo com as seguintes instruções:

Lavar, enxaguar, repetir.

</textarea>

</body>

</html>
```

Exemplo: exemploEventos15.html

#### 11. Evento on Submit

O evento *onSubmit* ocorre sempre que o usuário envia o formulário. Com este evento o usuário poderá determinar ou não o envio do formulário.

#### Exemplo: exemploEventos16.html

Melhorando o exemplo com validação antes do envio.

```
<html>
<head>
<title> Aula de JavaScript </title>
<script type="text/javascript" >
function teste(){
    if (form.nome.value==""){
        alert("Favor preencher o NOME");
    }
```



```
return(false);
} else {
    return(true);
}

</script>
</head>
<body>
<form name="form" onSubmit="teste()">
    Digite seu Nome:
    <input type="text" name="nome">
    <br>
        <input type="submit" value="Enviar">
</form>
</body>
</html>
```

Exemplo: exemploEventos17.html

Nas próximas aulas vamos trabalhar com validações de formulário!!!