

Projet partie I : Réalisation d'un service d'authentification

Vous devez réaliser un service d'authentification pouvant être utilisé par plusieurs applications clientes.

Fonctionnalités attendues :

- Votre service d'authentification doit permettre d'enregistrer plusieurs applications clientes.
- Pour chaque application cliente, il va permettre de valider l'identité d'un ensemble d'utilisateurs.
- Un utilisateur peut être connu de plusieurs applications.
- Si un utilisateur est déjà connecté grâce à votre service d'authentification, toute autre demande faite par une application cliente du service à partir du même navigateur ne doit pas redemander les authentifiants.
- le mot de passe de l'utilisateur ne navigue pas entre le service d'authentification et l'application cliente

Cahier des charges 2

Un utilisateur d'une application cliente doit pouvoir :

- s'enregistrer au niveau du service d'authentification
- s'authentifier au niveau du service d'authentification
- avoir la liste des applications clientes utilisant son compte
- sur une application cliente, s'il n'est pas déjà connecté au service d'authentification, pouvoir fournir ses identifiants, et être redirigé automatiquement vers la page initialement demandée.
- sur une application cliente, s'il est déjà connecté au service d'authentification : redirection transparente

Cahier des charges 3

L'administrateur d'une application cliente doit pouvoir :

- enregistrer son application cliente dans le service d'authentification
- supprimer son application cliente du service d'authentification

Plus possibles :

- le mécanisme d'authentification n'est pas sensible à des attaques de rejeu (type man in the middle)
- journalisation des connexions et des tentatives de connexion
- implémentation d'une expiration de session au niveau du service d'authentification
- quand une application cliente utilise pour la première fois le compte d'un utilisateur, celui-ci est prévenu et peut refuser.

Contenu fonctionnel à rendre

- service d'authentification
- 2 exemples d'application cliente

Les applications clientes doivent avoir une partie publique (pas d'authentification nécessaire) et une partie protégée (authentification nécessaire). Vous pouvez reprendre l'exemple fait en TP avec sinatra et l'adapter.

Le fichier README à la racine doit comporter les instructions nécessaires pour pouvoir tester les différents scénarios.

Critères techniques d'appréciation

- description et documentation par des spécifications rspec
- organisation du développement par ajouts successifs de fonctionnalités (un scénario applicatif).
- bonne utilisation de HTTP, routes REST

Compétences à perfectionner

- spécifier le comportement d'un code avant de l'écrire
- spécification par les tests
- utilisation de git
- pratique d'ActiveRecord, Sinatra et Rack

Débuter le projet.

Il faut cloner le squelette de projet. Pour cela, connectez-vous à votre compte github, rendez-vous sur la page https://github.com/PierreGambarotto/project_I_authentication , et faites un fork (bouton fork)

Clonez ensuite le projet à partir de votre copie.

```
git clone git@github.com:nom_compte_github/project_I_authentication.git
```

Créez ensuite une branche portant votre nom et prénom.

```
cd project_I_authentication  
git checkout -b nom_prenom
```

Et travaillez dans cette branche.

Rendu du projet/demande d'aide

Commitez dans la branche nom_prenom ou une autre branche (pas master).
Reversez votre code sur github:

```
git push origin nom_prenom # git push origin autre_branche
```

Faites ensuite une demande de pull. Rendez vous sur projet authentication, et cliquez sur PullRequest. Laissez un message indiquant si votre projet est fini, ou si vous desirez de l'aide.

Critères d'appréciations du projet

Par ordre d'importance :

- respect des critères techniques
- implémentation des fonctionnalités attendues
- navigabilité de l'application : facile à utiliser et à comprendre ?
- fonctionnalités supplémentaires implémentées

Date de rendu du projet

Au plus tard le vendredi 15/03/2012, la requête de pull faisant foi.

À faire de suite : TP conception

- explicitiez les flux HTTP entre le service d'authentification et l'application cliente
- rédigez les différents scénarios