

# Tester une application rack/sinatra

Il faut pouvoir simuler un dialogue HTTP. Pour cela, on utilise rack-test

```
1 require 'rack/test'
2
3 # Rack::Test est maintenant disponible !
4
```

## Rack::Test::Methods

Les méthodes `get`, `post`, `put`, `delete` et `head` sont disponibles dans ce module. Chacune simule la requête HTTP éponyme.

Ces méthodes s'utilisent de la manière suivante :

```
1 get '/path', params={}, rack_env={}
2
```

- `/path` : chemin de la ressource ciblée par la requête, avec éventuellement des options (`?param1=val1&&param2=val1, val2`)

- `params` : hash codant les paramètres (requête GET ou POST)
- `rack_env` : hash représentant l'environnement rack, qui peut être utilisé pour positionner des headers ou d'autres informations relatives à la requête, comme des données de session. Voir la spec de Rack pour les clefs/valeurs possibles.

Après l'appel d'une de ces méthodes, vous avez accès à :

- `last_response` : une instance de `Rack::MockResponse`
- `last_request` : une instance de `Rack::MockRequest`

# Configuration

Il faut récupérer la définition des méthodes get, post, put, delete et head :

```
1 include Rack::Test::Methods
2
```

Il faut positionner l'application Rack à tester pour qu'elle soit disponible en appelant la méthode app.

## Application Sinatra

```
1 def app
2   Sinatra::Application
3 end
4
```

# Configuration

## Application Rack

```
1 def app
2   MyRackApp.new(options)
3 end
4
```

## Middleware

```
1 def app
2   Rack::Builder.app do
3     use MiddlewareToTest, options
4     run lambda{ |env| [404, {'env' => env}, ['HELLO']] }
5   end
6 end
7
```

# Example

```
1 require 'hello_world' # <-- your sinatra app
2 require 'spec'
3 require 'rack/test'
4
5 set :environment, :test
6
7 describe 'The HelloWorld App' do
8   include Rack::Test::Methods
9
10  def app
11    Sinatra::Application
12  end
13
14  it "says hello" do
15    get '/'
16    last_response.should be_ok
17    last_response.body.should == 'Hello World'
18  end
19 end
20
```

# TP

À vous de réaliser le middleware rack AuthApi dont le but est le suivant :

- si le header HTTP\_AUTHORIZATION est positionné, les identifiants passés par ce headers doivent être vérifiés par l'appel d'un code externe.
- le header HTTP\_AUTHORIZATION est effacé dans tous les cas
- si les identifiants sont corrects, la clef rack.api.user est positionnée à un Hash contenant un identifiant unique de l'utilisateur.
- le middleware peut être initialisé avec des options permettant de fixer la classe et la méthode permettant de faire la recherche de l'utilisateur.

Schéma général de l'interface souhaité avec la classe codant l'authentification : `User.find(key)` doit renvoyer un Hash contenant au moins une clef pour stocker l'identifiant de l'utilisateur, par exemple { :uid => 'bob', :info => { :name => "Bob l'éponge" } }

À vous de fixer le schéma du Hash qui est renvoyé et stocké ensuite dans `env['rack.api.user']`

Le nom de la classe, la méthode à appeler, la clef permettant de stocker l'identifiant dans le Hash doivent être des paramètres pour l'initialisation du

middleware.

La clef à passer dans l'appel `User.find(key)` est le mot de passe contenu dans l'entête `HTTP_AUTHORIZATION`.

Récupérez l'archive [rach-auth-api.tgz](#) qui contient le squelette du middleware.

# Utilisation du middleware

Utilisez ce middleware dans l'application sinatra développée dans le précédent TP. Spécifiez puis modifiez cette application pour obtenir le comportement suivant :

- si le middleware renvoie un identifiant correct, créez automatiquement une session en cas de besoin
- sinon retombez sur le comportement précédent (création de session par vérification de l'identité soumise par un formulaire)



# Authentication HTTP Basic

Le principe est d'utiliser l'entête HTTP\_AUTHORIZATION pour stocker des identifiants login/mot de passe. Le codage de l'entête est le suivant :

```
Basic: encodage_base64("login:pass")  
Basic: bG9naW46cGFzcw
```

Pour coder/décoder en base 64 en ruby, on peut utiliser les méthodes String#unpack et Array#pack

```
1 ["login:pass"].pack('m')  
2 => "bG9naW46cGFzcw=="  
3 "bG9naW46cGFzcw==">unpack('m')  
4 => ["login:pass"]  
5
```