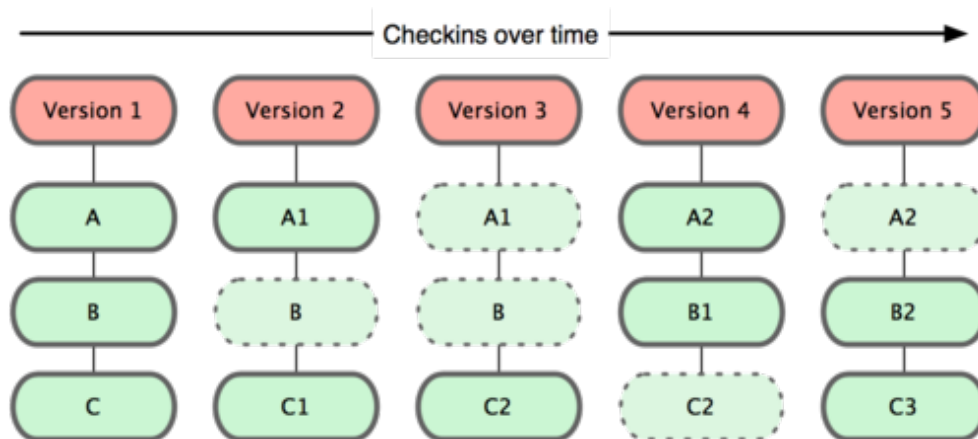


# SCM

- historiser les modifications des fichiers d'un projet
- gérer plusieurs versions
- collaborer à plusieurs intervenants
- Source Code Managememnt
- Software Configuration Management

# GIT

- SCM du noyau linux
- Distribué
- Gestion des changements sur une arborescence de fichiers
- une version : snapshot d'un projet (pas différentiel par rapport à la version précédente)
- gestion historique et branche locale : RAPIDE !



# Git : TP

**configurer : mail et nom**

**--global : ~/.gitconfig**

**sinon : .git/config du projet**

```
$ git config --global user.name "Pierre Gambarotto"
$ git config --global user.email pierre.gambarotto@enseeiht.fr
$ git config --global core.editor vim
$ git config --global merge.tool vimdiff
$ git config --list
user.name=Pierre Gambarotto
user.email=pierre.gambarotto@enseeiht.fr
color.status=auto
color.branch=auto
color.interactive=auto
color.diff=auto
```

# Initialiser un depot

```
$ cd /path/to/project
```

```
$ git init
```

```
Initialized empty Git repository  
in /tmp/project/.git/
```

```
$ ls -a
```

```
.git
```

# Cycle de travail de base

```
$ vim hello.rb # add stuff
```

```
$ git status
```

```
# On branch master
```

```
#
```

```
# Initial commit
```

```
#
```

```
# Untracked files:
```

```
#   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
#
```

```
# hello.rb
```

```
nothing added to commit but untracked files present (use "git add"  
to track)
```

# préparer un commit

## sélectionner les changements

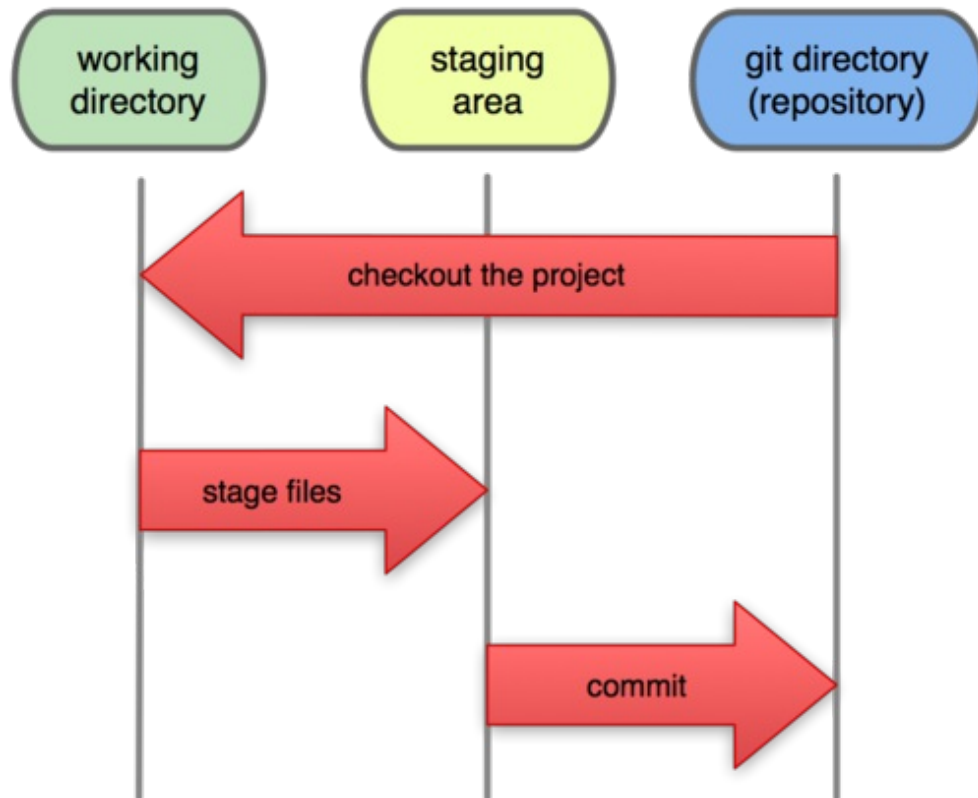
## les ajouter au staging

```
$ git add hello.rb
$ git status
# On branch master
#
# Initial commit
#
# Changes to be committed:
#   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
#
# new file:   hello.rb
#
```

# commit

```
$ git commit -m "added first file, wooot"  
[master (root-commit) 15aa711] added toto, wooot  
1 files changed, 1 insertions(+), 0 deletions(-)  
create mode 100644 hello.rb  
$ git status  
# On branch master  
nothing to commit (working directory clean)
```

## Local Operations





# Git à la petite semaine

créer un dépôt : `cd projet; git init`

copier un dépôt existant :

- url git :
  - local : `file:///path/to/projet.git`
  - ssh : `toto@server:/path/to/projet.git` (sécurisé et authentifié)
  - git : `git://server/path/to/projet.git` (anonyme)
  - http : équivalent ssh, plus lent

`git clone toto@server:projet.git`

`cd projet`

`ls -a`

`.git ...`

travailler : `vim/emacs file ...`

préparer un commit :

`git status` # donne les changements qui ont été fait

`git add ...` # choisir les changements que l'on va prendre en compte dans le commit

`git commit -m message`

reverser ses modifs sur un autre dépôt :

`git push`

# Git : modèle objet très simple

- objets stockés dans .git/objects
- blob, tree, commit, tag
- tous les objets sont identifiés par des sha1 : signature numérique du contenu sur 38 octets

**le sha1 est roi**

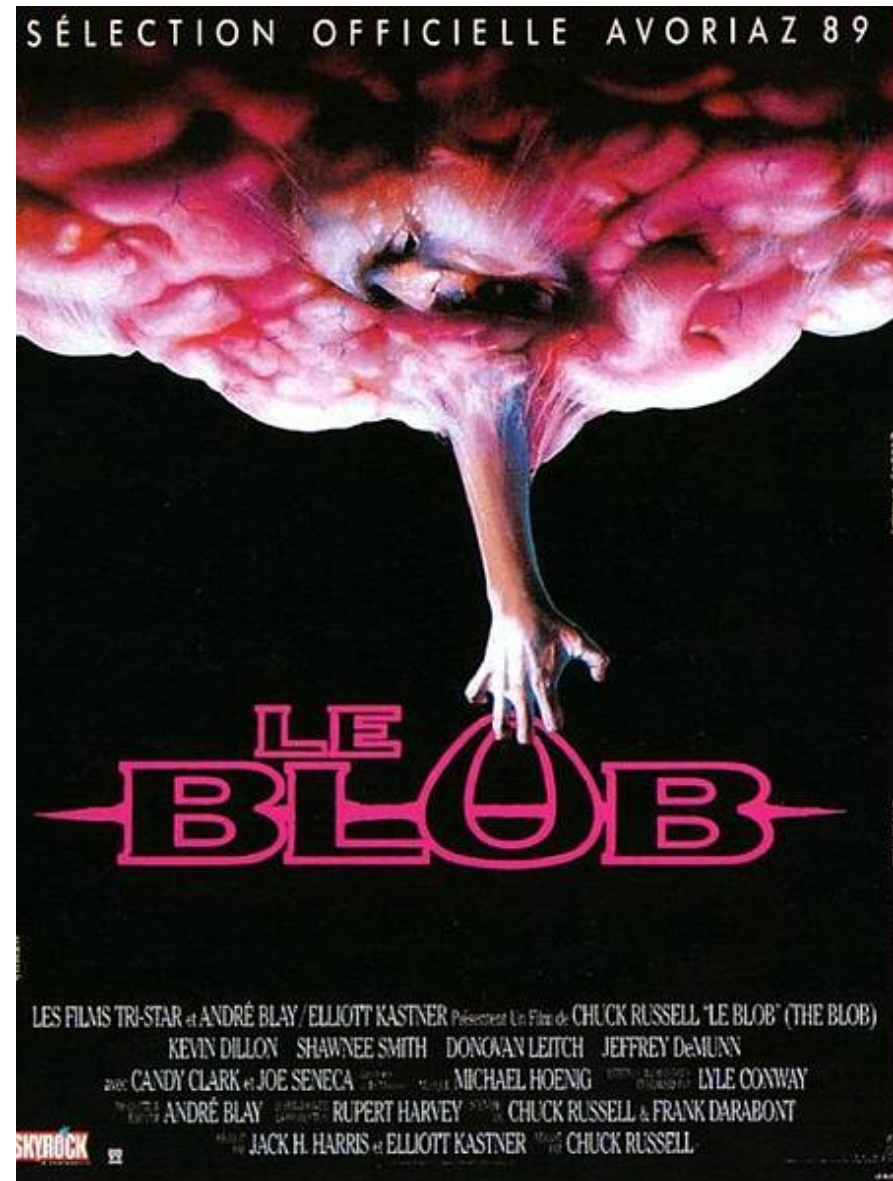


**106a93177346290bb12f5ca4e666eb875d321c**

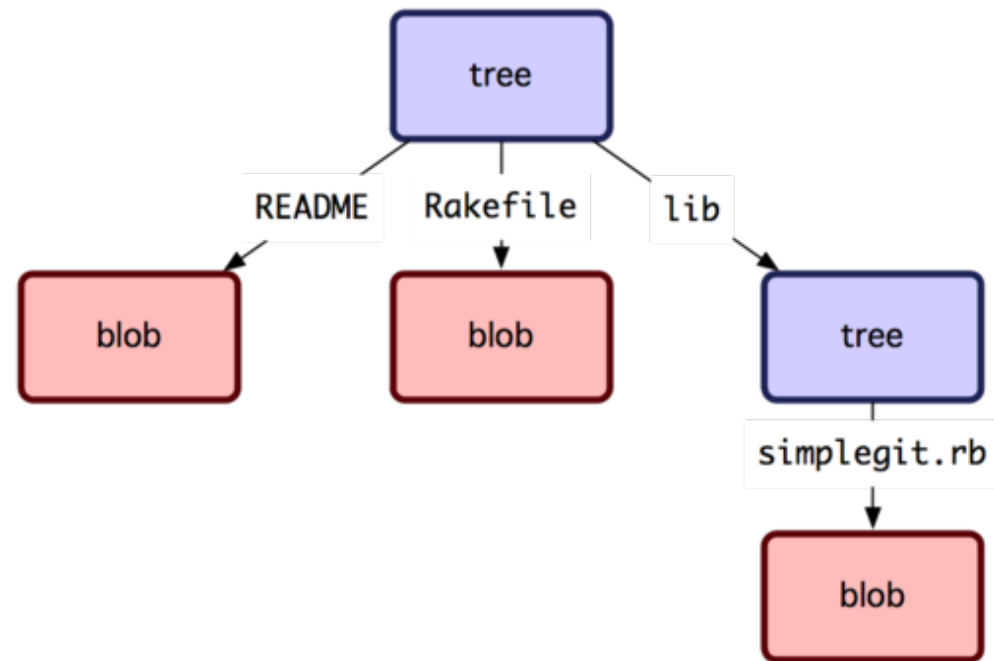
# Blob

**nom du blob : sha1 du  
contenu d'un fichier**

**contenu d'un blob :  
contenu d'un fichier**



# Tree



**tree : liste de (“blob”, sha1, nom\_fichier) ou (tree,**

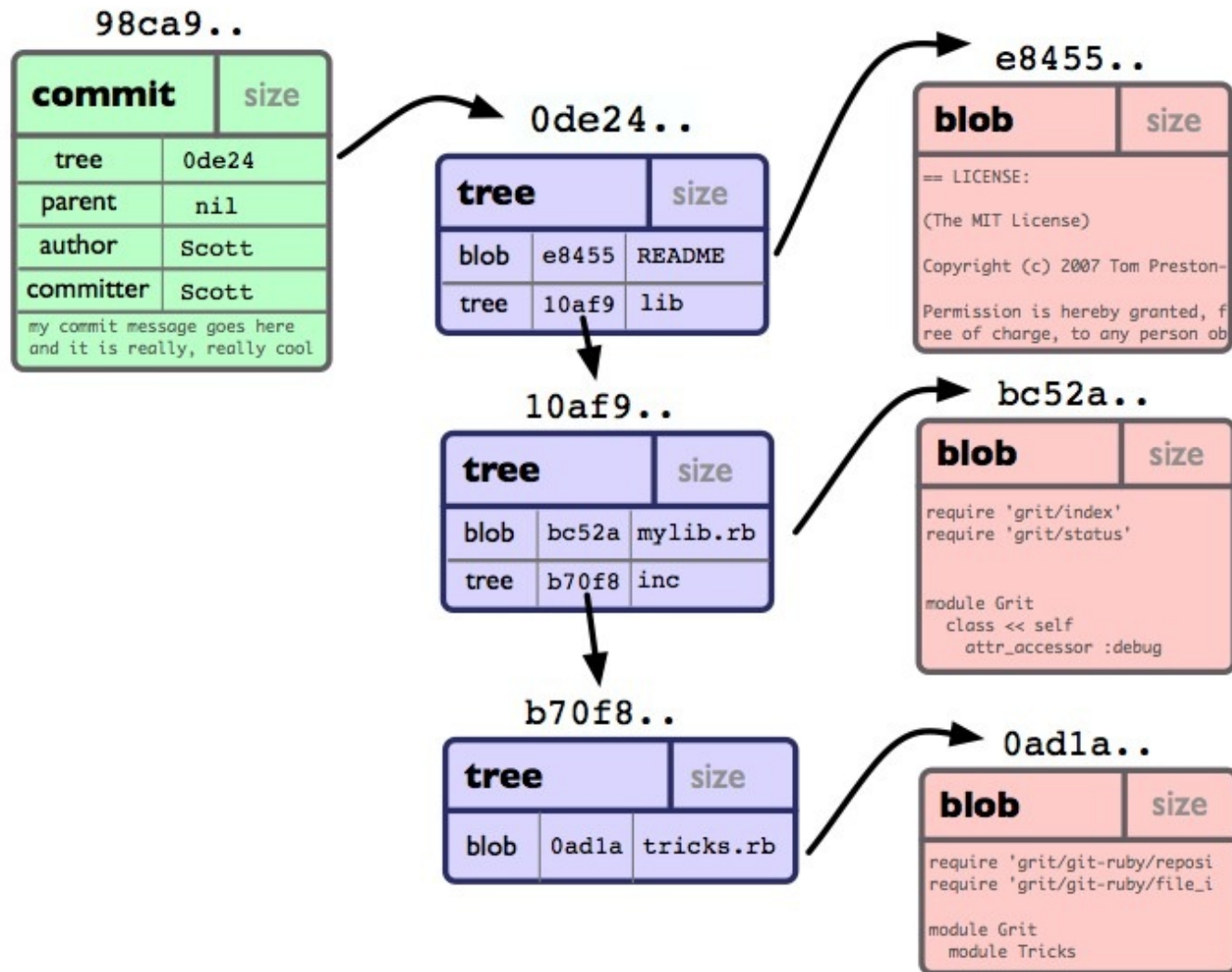
**sha1, nom\_repertoire)**

**nom d'un arbre : sha1 du contenu**



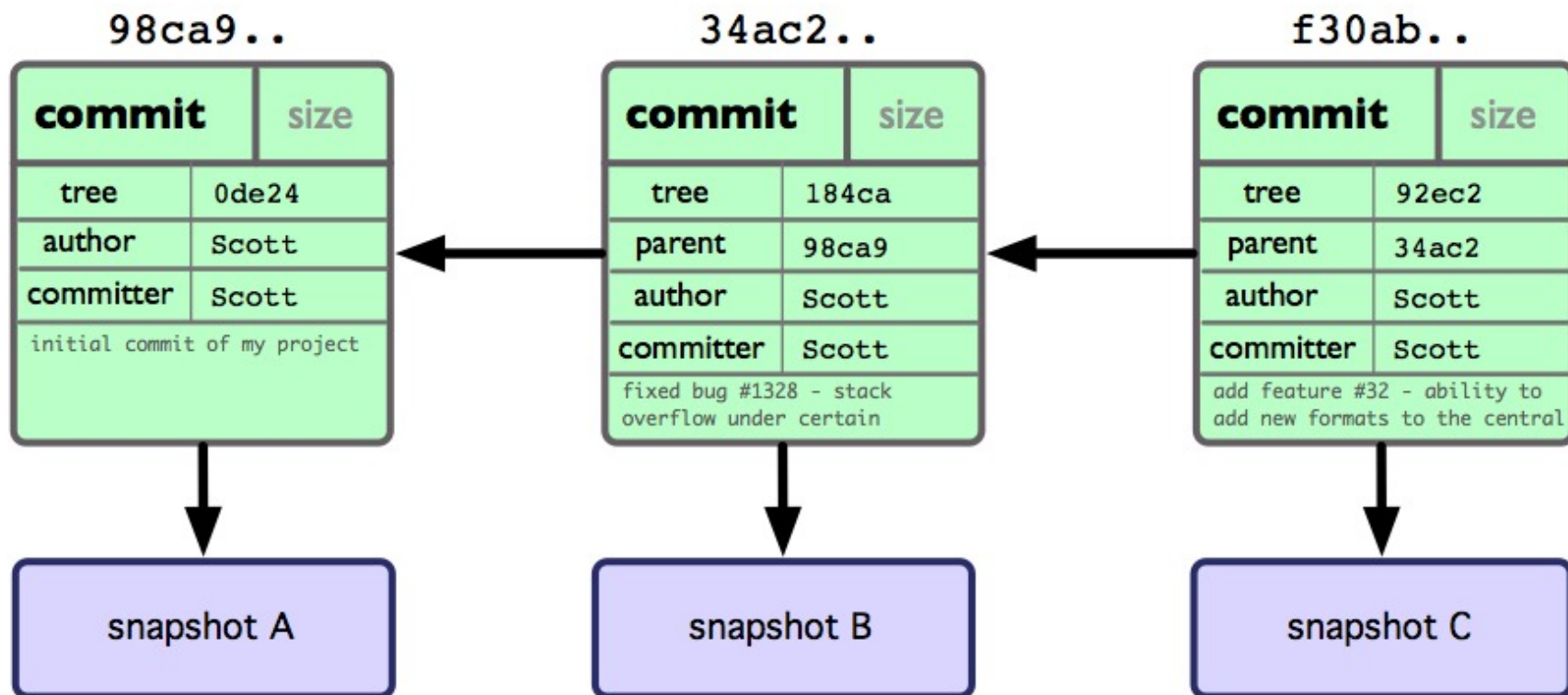
# commit

- tree sha1
- 0+ commits parents (0 : commit initial, 1 : commit classique, merge : 2+ parents)
- message
- nom auteur



.....

.....



.....

.....

# en mode collaboratif

## cloner un dépôt existant

```
$ cd /tmp/  
$ git clone login@psylocke:/tmp/sample.git  
Initialized empty Git repository in /tmp/sample/.git/  
remote: Counting objects: 387, done.  
remote: Compressing objects: 100% (312/312), done.  
remote: Total 387 (delta 141), reused 114 (delta 21)  
Receiving objects: 100% (387/387), 149.31 KiB, done.  
Resolving deltas: 100% (141/141), done.
```

# on suit automatiquement la branche distante

```
$ cat .git/config
[core]
  repositoryformatversion = 0
  filemode = true
  bare = false
  logallrefupdates = true
[remote "origin"]
  url = gamba@psylocke:/tmp/sample.git
  fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
[branch "master"]
  remote = origin
  merge = refs/heads/master
```

# **push : commit(local) => depot distant**

```
$ git push origin master
Counting objects: 7, done.
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 377 bytes, done.
Total 4 (delta 3), reused 0 (delta 0)
To gamba@psylocke:/tmp/sample.git
df4959c..115c344  master -> master
```



# SCM: Branches

- pour tester sans détruire
- pour faire bosser un stagiaire
- dualité production/développement
- technique : 1 fonctionnalité = 1 branche

# Git : Branches

- branche = référence sur un commit : `.git/refs/*`
- branches locale : `.git/refs/heads/*`
- branche remote : `.git/refs/remotes/`

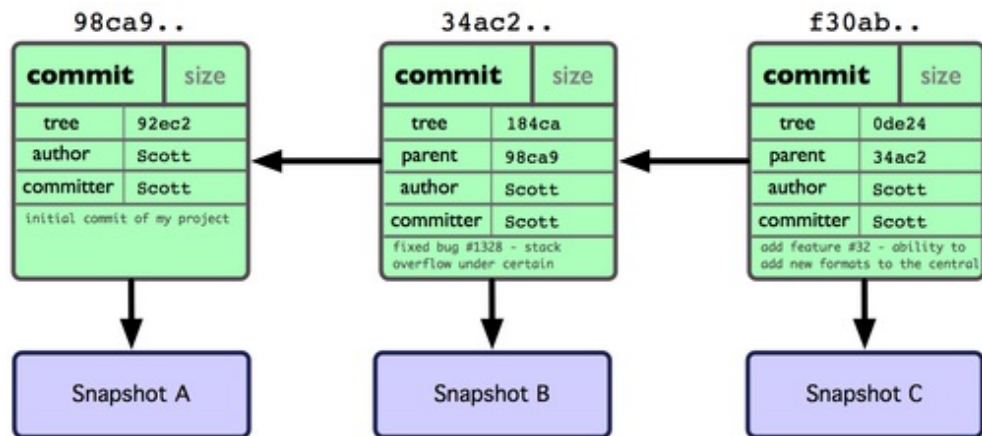
Attention : les branches remote sont des branches locales, correspondant à une copie d'une branche d'un autre dépôt.

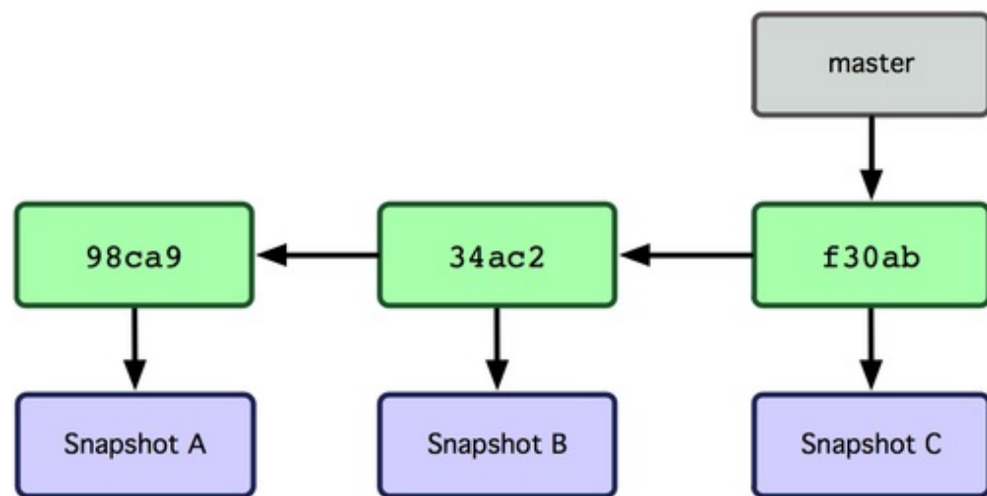
# branches spéciales

- master : le nom de la branche par défaut
- HEAD : la branche du répertoire courant
- origin/master : nom par défaut d'une branche distante
- branche distante : (remote)/(branche) : copie locale d'une branche d'un dépôt distant

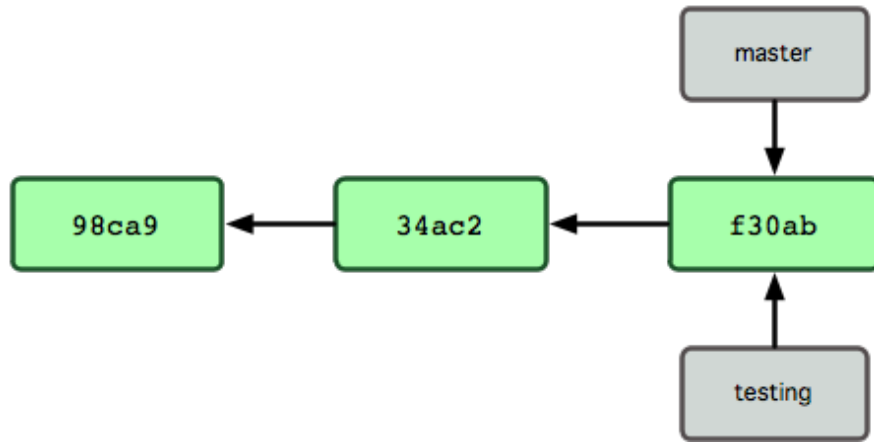
# Git : Branches et commande

- `git branch` : liste les branches
- `git branch testing` : crée la branche `testing`, identique à la branche courante
- `git checkout testing` : modifie le répertoire courant pour refléter l'état d'une branche
- `-b` : crée la branche à partir de l'actuelle et `checkout`

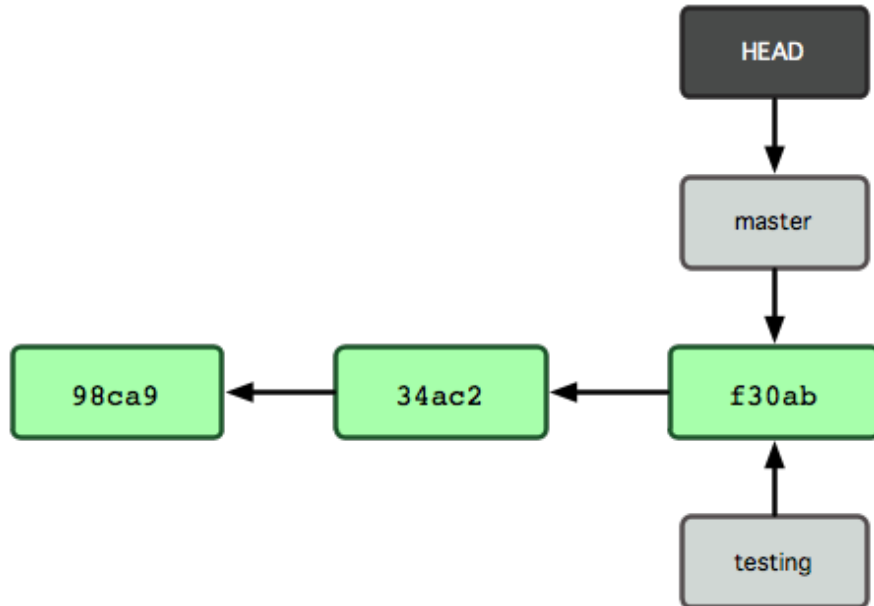




# \$ git branch testing



# branche du répertoire courant : HEAD

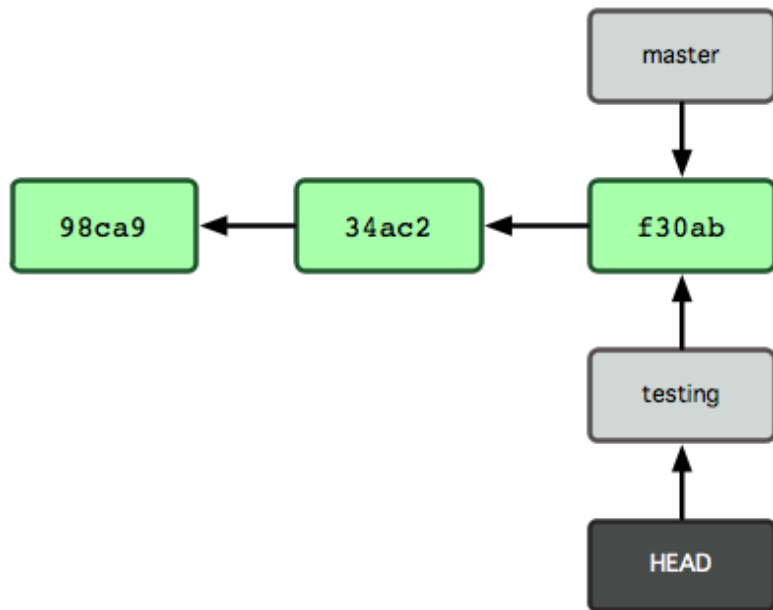




# changer HEAD

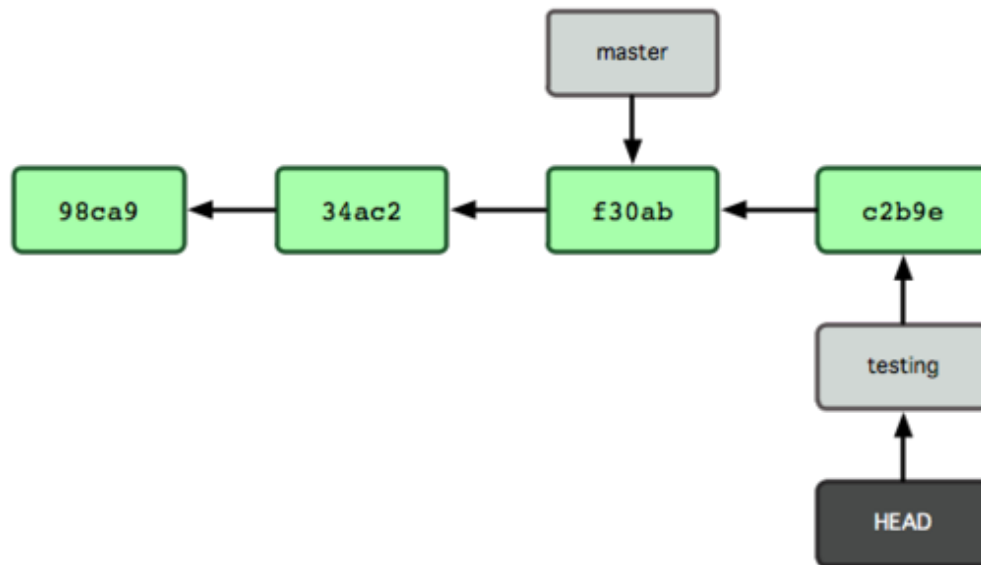
changer le répertoire courant

`$ git checkout testing`



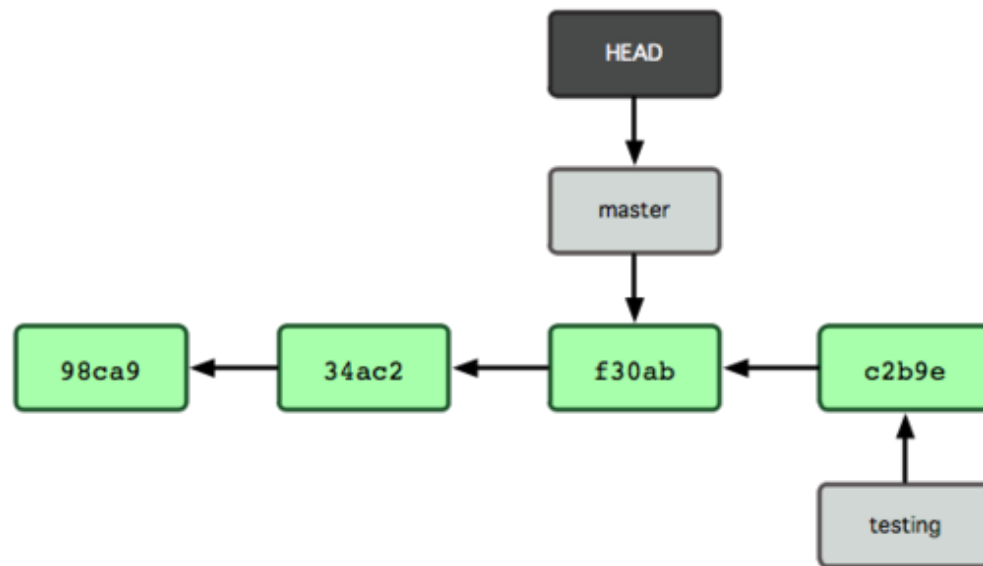
**\$ vim test.rb**

**\$ git commit -a -m 'made a change'**



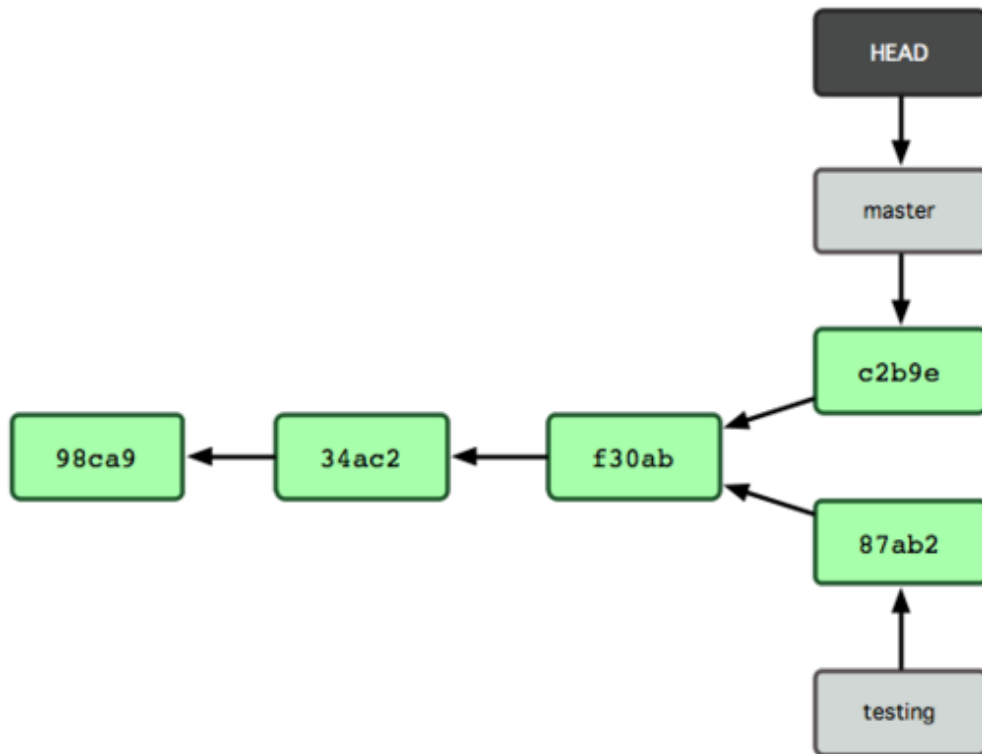
# retour sur la branche principale

**\$ git checkout master**



**\$ vim test.rb**

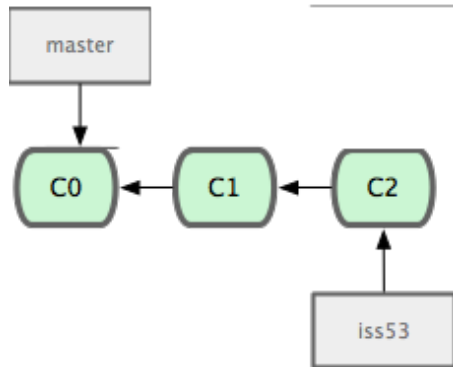
**\$ git commit -a -m 'made another change'**



# MERGE

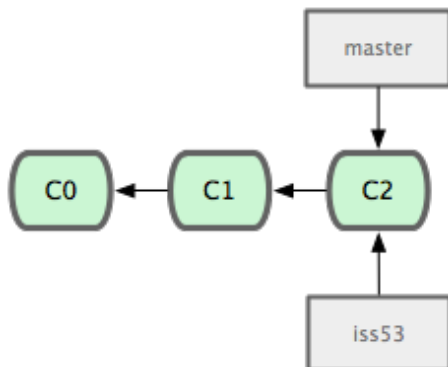
- fusionner les changements d'une branche dans une autre
- `$ git checkout branche_resultat`
- `$ git merge other_branch`

# fast forward merge



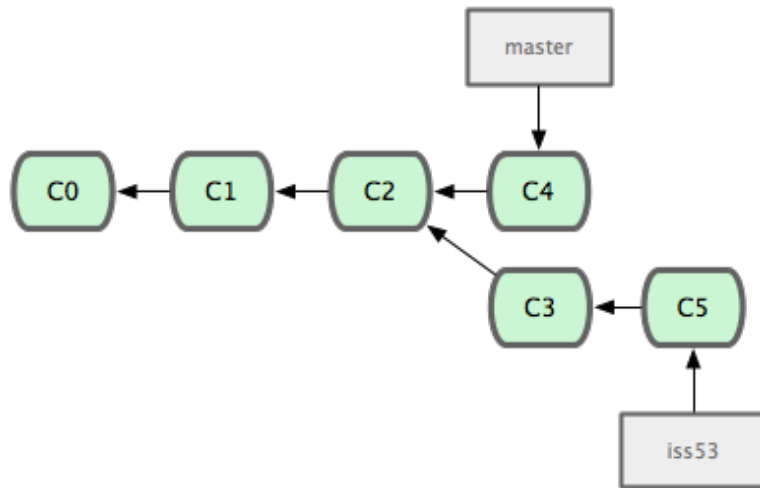
**\$ git checkout master**

**\$ git merge iss53**



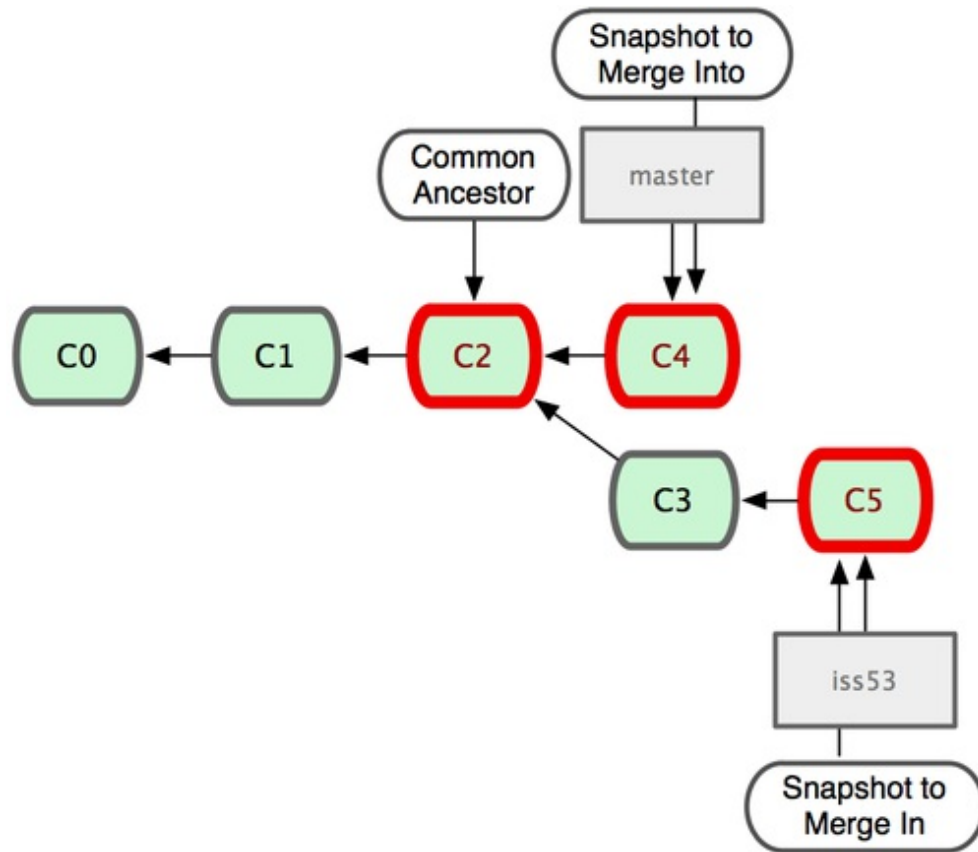


# classic merge

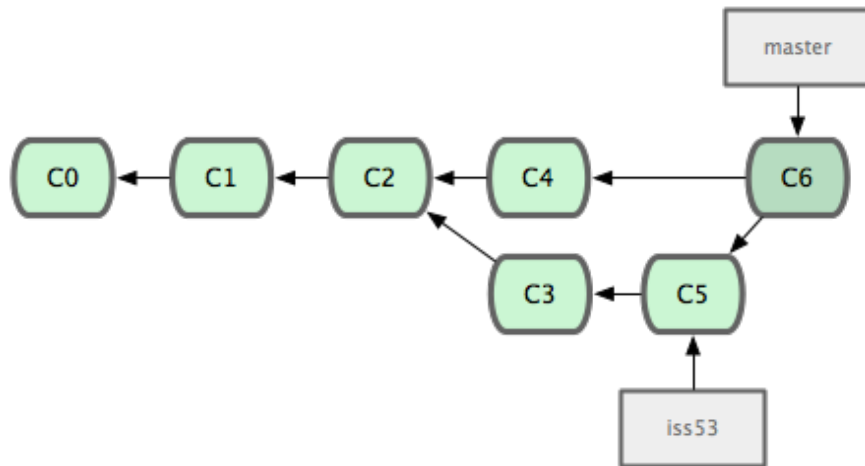




# classic merge



# classic merge



# Conflit

```
$ git merge iss534
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then
commit the result.

# créé .git/MERGE_HEAD
```

# où ?

```
$ git status
index.html: needs merge
# On branch master
# Changed but not updated:
#   (use "git add <file>..." to update what will
#   be committed)
#   (use "git checkout -- <file>..." to discard
#   changes in working directory)
#
# unmerged:   index.html
#
```

# Résolution :

- éditer le fichier
- repères pour trouver le problème : <<<<<< ... ===== ....  
>>>>>>>

## résolution

```
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified:   index.html
#
```

# finir le merge

```
$ git commit  
# message du commit par défaut :  
Merge branch 'iss53'
```

```
Conflicts:  
  index.html  
#  
# It looks like you may be committing a MERGE.  
# If this is not correct, please remove the file  
# .git/MERGE_HEAD  
# and try again.
```

# Pour aller plus loin

- Git Immersion
- Pro Git
- Github pour tester
- à utiliser pour toutes vos éditions

Les schémas des blob, commit, tree sont extraits du livre Pro Git.

# Exercice en solo

- Créer un compte gratuit sur Github
1. Créez un projet tuto\_git sur votre ordinateur, passez-le sous git
  2. Créez un fichier README avec du texte.
  3. Créez un dépôt nommé tuto\_git sur votre compte github.
  4. Associez votre dépôt local à votre dépôt distant
  5. git push origin master !
  6. Reprenez toutes les commandes que vous venez de taper; pour chaque ligne, faites une modification dans le fichier README, et faites un commit avec une description adéquate.
  7. Refaites un push.
  8. Envoyez un mail à pierre.gambarotto@enseeiht.fr comportant un lien vers le dépôt sur github.

Pour vous aider à démarrer, consultez la documentation de github, en particulier :

- Connecter un dépôt local à son compte github
- Créer un dépôt sur github

Last but not least : parcourez Git Immersion



.....

.....

## Pour le cours suivant

- installer rspec :  
gem install rspec