

## Exemple de couche de persistance : ActiveRecord

### Installation

```
gem install activerecord  
sudo apt-get install libsqlite3-dev  
gem install sqlite3 (ou mysql ou postgres ou autre BD)
```

### Utilisation et définition de la connexion à la base

```
<pre 'code'>  
require "active_record"  
  
ActiveRecord::Base.establish_connection(  
  :adapter => "sqlite" | "mysql" | "postgres" | ...  
)</pre>
```

```
<pre 'code'>  
#mysql  
ActiveRecord::Base.establish_connection(  
  :adapter => "mysql",  
  :host   => "localhost",  
  :username => "myuser",  
  :password => "mypass",  
  :database => "somedatabase"  
)  
# sqlite  
ActiveRecord::Base.establish_connection(  
  :adapter => "sqlite3",  
  :database => "path/to/dbfile"  
)  
  
ActiveRecord::Base.establish_connection(  
  YAML::load(File.open('database.yml')))</pre>
```

## **Composants d'ActiveRecord**

- interface à la définition d'un schéma de BD : migration
- ORM : ActiveRecord::Base = Table, 1 objet = 1 ligne de la table
- relations 1..1, 1..N, N..N entre objets
- validateur : codage de contraintes sur les valeurs

## Migration

- abstraction de la définition du schéma d'une BD : définition des tables, du nom et du type des colonnes
- gestion des modifications au fil du temps : ajout de tables, modification de colonnes. Le schéma évolue de version en version.
- indépendant du SGBD !

### Définition d'une migration

Un fichier avec :

- classe héritière de ActiveRecord::Migration
- une méthode up, codant le passage de la version n à n+1
- une méthode down, codant le passage de la version n+1 à n
- les méthodes up et down font références à des transformations.

Exemple :

```
<pre><code>
class AddSsl < ActiveRecord::Migration
  def up
    add_column :accounts, :ssl_enabled, :boolean, :default => 1
  end

  def down
    remove_column :accounts, :ssl_enabled
  end
end
</code></pre>
```

La colonne :id de type integer est automatiquement définie comme clef de la table par défaut.

## Migration : les transformations

### Sur les tables

- `create_table(name, options)` : création de table, rend un objet disponible dans un block pour des transformations ultérieure. options est un Hash pour passer des arguments à la création de la table.
- `drop_table(name)`
- `rename_table(old_name, new_name)`

### Sur les colonnes

- `add_column(table_name, column_name, type, options)`: ajout de colonne. Les types disponibles sont :`string`,  
`:text`,  
`:integer`,  
`:float`,  
`:decimal`,  
`:datetime`,  
`:timestamp`,  
`:time`,  
`:date`,  
`:binary`,  
`:boolean`. Une valeur par défaut peut être spécifié avec une option, i.e. {  
:default => 11 }. Autre options: `:limit`,`:null` (e.g. {  
:limit => 50, :null => false }) cf  
[ActiveRecord::ConnectionAdapters::TableDefinition#column](#)  
pour plus de précision.

- `rename_column(table_name, column_name, new_column_name)`: renommage de colonne, le type et le contenu sont inchangés.
- `change_column(table_name, column_name, type, options)`: changement du type d'une colonne, même syntaxe que `add_column`
- `remove_column(table_name, column_name)`

### Sur les index

- `add_index(table_name, column_names, options)`: indexation d'une colonne. Options disponibles: `:name`,  
`:unique` e.g. {  
:name =>  
"users\_name\_index",  
:unique => true }.
- `remove_index(table_name, :column => column_name)`
- `remove_index(table_name, :name => index_name)`

## Migration : exemple

```
<pre 'code'>
class AddSystemSettings < ActiveRecord::Migration
  def up
    create_table :system_settings do |t|
      t.string :name
      t.string :label
      t.text :value
      t.string :type
      t.integer :position
    end

    SystemSetting.create :name => "notice",
                        :label => "Use notice?",
                        :value => 1
  end

  def down
    drop_table :system_settings
  end
</pre>
```

Toutes les migrations sont mise dans le même répertoire

Les migrations sont jouées dans l'ordre alphabétique des fichiers.

```
<pre 'code'>
ActiveRecord::Migrator.migrate "db/migrate"
# plus finement :
ActiveRecord::Migrator.run(:up, "db/migrate/", version)
ActiveRecord::Migrator.run(:down, "db/migrate/", version)
</pre>
```

## Object Relational Mapping

1 ligne d'une table => un object

conventions :

- nom de la table au pluriel People, nom de la classe au singulier Person, mais `set_table_name "autre_nom"`
- colonne :`id` : clef de la table, mais `set_primary_key "autre_colonne"`

```
<pre 'code'>
class Person < ActiveRecord::Base
# table People, clef primaire :id
# accesseurs créés avec le nom des colonnes de la table
end
```

### Creation

```
<pre 'code'>
p = Person.new
p.name = "Eponge"
p.firstname = "Bob"
# p.id => nil
p.save
# p.id => 1
```

### Lecture

```
<pre 'code'>
p = Person.find(1)
p = Person.find_by_name("Eponge")
p = Person.find_all_by_firstname("Bob")
```

### Mise à jour

```
<pre 'code'>
class Person < ActiveRecord::Base
# table People, clef primaire :id
# accesseurs créés avec le nom des colonnes de la table
end
```

### Effacement

```
<pre 'code'>
Person.all.each{|p| p.destroy}
```

## ActiveRecord : gestion des associations entre objets/tables

Les clefs externes dans les tables sont de la forme objet\_id par convention.

### 1-1

has\_one/belongs\_to

```
pre 'code'
class Employee < ActiveRecord::Base
  has_one :office
end
class Office < ActiveRecord::Base
  belongs_to :employee  # foreign key - employee_id
end
```

### 1-N

has\_many/belongs\_to

```
pre 'code'
class Manager < ActiveRecord::Base
  has_many :employees
end
class Employee < ActiveRecord::Base
  belongs_to :manager  # Foreign key - manager_id
end
```

## ActiveRecord : associations N-N

### has\_many :through

On objectifie la table de jointure

```
<pre 'code'>
class Assignment < ActiveRecord::Base
  belongs_to :programmer # foreign key - programmer_id
  belongs_to :project   # foreign key - project_id
end
class Programmer < ActiveRecord::Base
  has_many :assignments
  has_many :projects, :through => :assignments
end
class Project < ActiveRecord::Base
  has_many :assignments
  has_many :programmers, :through => :assignments
end
```

### has\_and\_belongs\_to\_many

```
<pre 'code'>
class Programmer < ActiveRecord::Base
  has_and_belongs_to_many :projects      # foreign keys in the join table
end
class Project < ActiveRecord::Base
  has_and_belongs_to_many :programmers  # foreign keys in the join table
end
```

## Activerecord : associations et méthodes générées

### 1-1

generated methods	belongs_to	:polymorphic	has_one
other	x	x	x
other=(other)	x	x	x
build_other(attributes={})	x		x
create_other(attributes={})	x		x
create_other!(attributes={})	x		x

### 1-N et N-N

generated methods	habtm	has_many	:through
others	x	x	x
others=(other,other,...)	x	x	x
other	x	x	x
other_ids=(id,id,...)	x	x	x
others<<	x	x	x
others.push	x	x	x
others.concat	x	x	x
others.build(attributes={})	x	x	x
others.create(attributes={})	x	x	x
others.create!(attributes={})	x	x	x
others.size	x	x	x
others.length	x	x	x
others.count	x	x	x
others.sum(*args,&block)	x	x	x
others.any?	x	x	x
others.clear	x	x	x
others.delete(other,other,...)	x	x	x
others.delete_all	x	x	x
others.destroy_all	x	x	x
others.find(*args)	x	x	x
others.exists?	x	x	x
others.uniq	x	x	x
others.reset	x	x	x

## ActiveRecord : valider ses données

Les validateurs permettent de coder des contraintes, permettant de ne sauver dans la BD que les enregistrements vérifiant ces contraintes. Voir [la documentation complète](#) pour les détails.

### Validateurs fournis : validates :attribute

...

Les validateurs sont des implémentations de la classe ActiveModel::EachValidator

```
<pre 'code'>
class Person
  validates :terms, :acceptance => true
  validates :password, :confirmation => true
  validates :username, :exclusion => { :in => %w(admin superuser) }
  validates :email, :format => { :with => /\A[^\@\s]+\@((?:[-a-z0-9]+\.)+[a-z]{2,})\Z/i,
    :on => :create }
  validates :age, :inclusion => { :in => 0..9 }
  validates :first_name, :length => { :maximum => 30 }
  validates :age, :numericality => true
  validates :username, :presence => true
  validates :username, :uniqueness => true
end
</pre>
```

## Tester la validité : valid?, errors

La phase de validation est automatiquement faite par les méthodes `create`, `save`, `update` et `update_attributes`. On peut forcer la validation en utilisant la méthode `valid?`.

```
<pre>'code'>
p = Person.new
=> #<Person:0x0000003eb4b70 @base=#<Person id: nil, password: nil, password_confirmation: nil, username: nil, email: nil, age: nil, first_name: nil, created_at: nil, updated_at: nil>
>> p.valid?
=> false
>> p.errors
=> #<ActiveModel::Errors:0x0000003eb4b70 @base=#<Person id: nil, password: nil, password_confirmation: nil, username: nil, email: nil, age: nil, first_name: nil, created_at: nil, updated_at: nil>, @messages={:email=>["is invalid"], :age=>["is not included in the list", "is not a number"], :username=>["can't be blank"]}>
>> p.errors.messages
=> {:email=>["is invalid"], :age=>["is not included in the list", "is not a number"], :username=>["can't be blank"]}
```