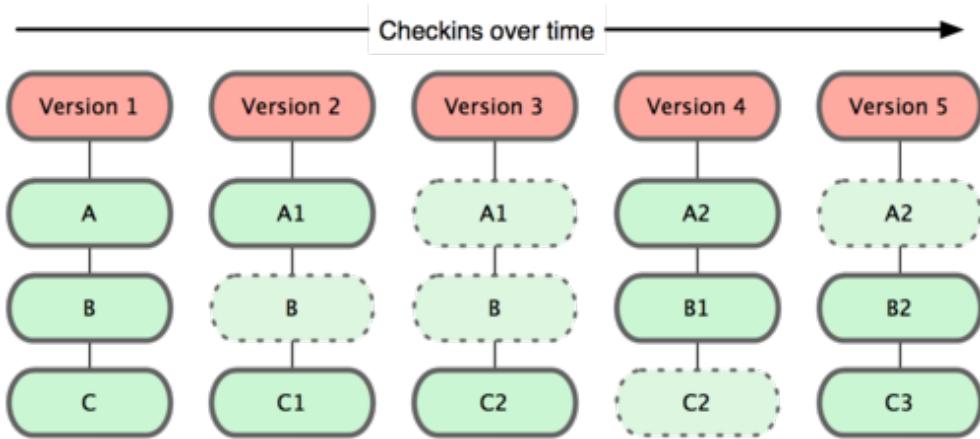


SCM

- historiser les modifications des fichiers d'un projet
- gérer plusieurs versions
- collaborer à plusieurs intervenants
- Source Code Management
- Software Configuration Management

GIT

- SCM du noyau linux
- Distribué
- Gestion des changements sur une arborescence de fichiers
- une version : snapshot d'un projet (pas différentiel par rapport à la version précédente)
- gestion historique et branche locale : RAPIDE !



Git : TP

configurer : mail et nom

--global : ~/.gitconfig

sinon : .git/config du projet

```
$ git config --global user.name "Pierre Gambarotto"
$ git config --global user.email pierre.gambarotto@enseeiht.fr
$ git config --global core.editor vim
$ git config --global merge.tool vimdiff
$ git config --list
user.name=Pierre Gambarotto
user.email=pierre.gambarotto@enseeiht.fr
color.status=auto
color.branch=auto
color.interactive=auto
color.diff=auto
```

Initialiser un dépôt

```
$ cd /path/to/project  
$ git init  
Initialized empty Git repository  
in /tmp/project/.git/  
$ ls -a  
.git
```

Cycle de travail de base

```
$ vim hello.rb # add stuff

$ git status
# On branch master
#
# Initial commit
#
# Untracked files:
#   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
#
# hello.rb
nothing added to commit but untracked files present (use "git add"
to track)
```

préparer un commit

sélectionner les changements

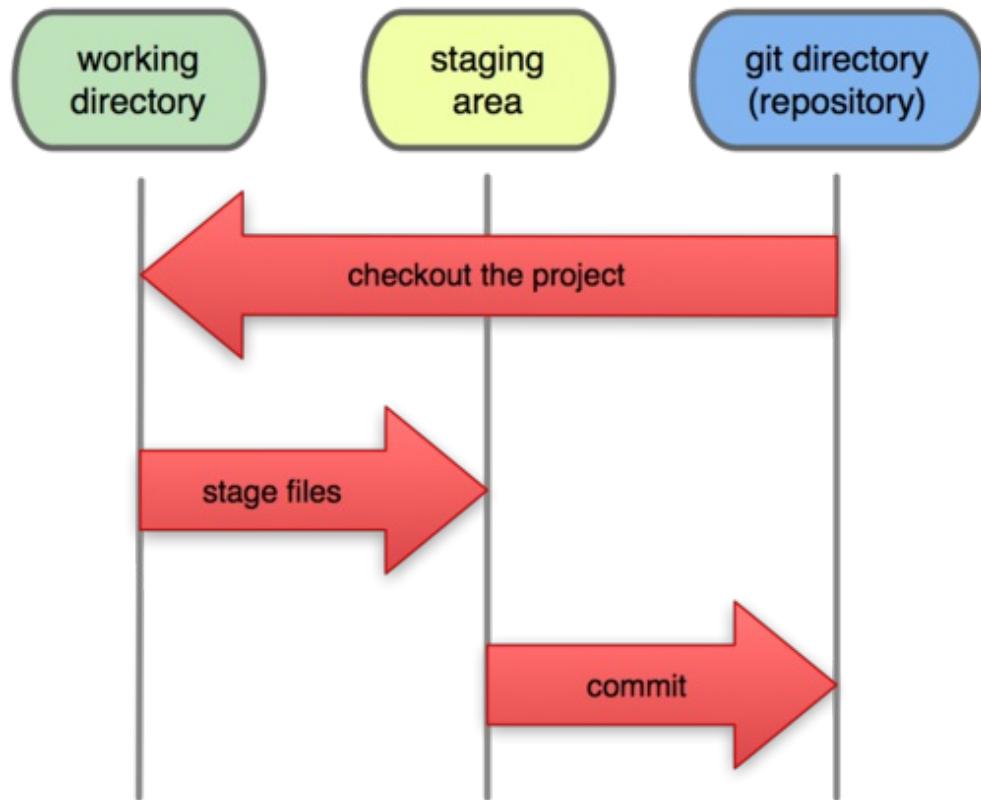
les ajouter au staging

```
$ git add hello.rb
$ git status
# On branch master
#
# Initial commit
#
# Changes to be committed:
#   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
#
# new file:   hello.rb
#
```

commit

```
$ git commit -m "added first file, wooooo"  
[master (root-commit) 15aa711] added toto, wooooo  
 1 files changed, 1 insertions(+), 0 deletions(-)  
 create mode 100644 hello.rb  
$ git status  
# On branch master  
nothing to commit (working directory clean)
```

Local Operations



Git à la petite semaine

créer un dépôt : cd project; git init

copier un dépôt existant :

- url git :
 - local : file:///path/to/projet.git
 - ssh : toto@server:/path/to/projet.git (securisé et authentifié)
 - git : git://server/path/to/projet.git (anonyme)
 - http : équivalent ssh, plus lent

git clone toto@server:projet.git

cd projet

ls -a

.git ...

travailler : vim/emacs file ...

préparer un commit :

git status # donne les changements qui ont été fait

git add ... # choisir les changements que l'on va prendre en compte dans le commit

git commit -m message

reverser ses modifs sur un autre dépôt :

git push

Git : modèle objet très simple

- objets stockés dans .git/objects
- blob, tree, commit, tag
- tous les objets sont identifiés par des sha1 : signature numérique du contenu sur 38 octets

le sha1 est roi

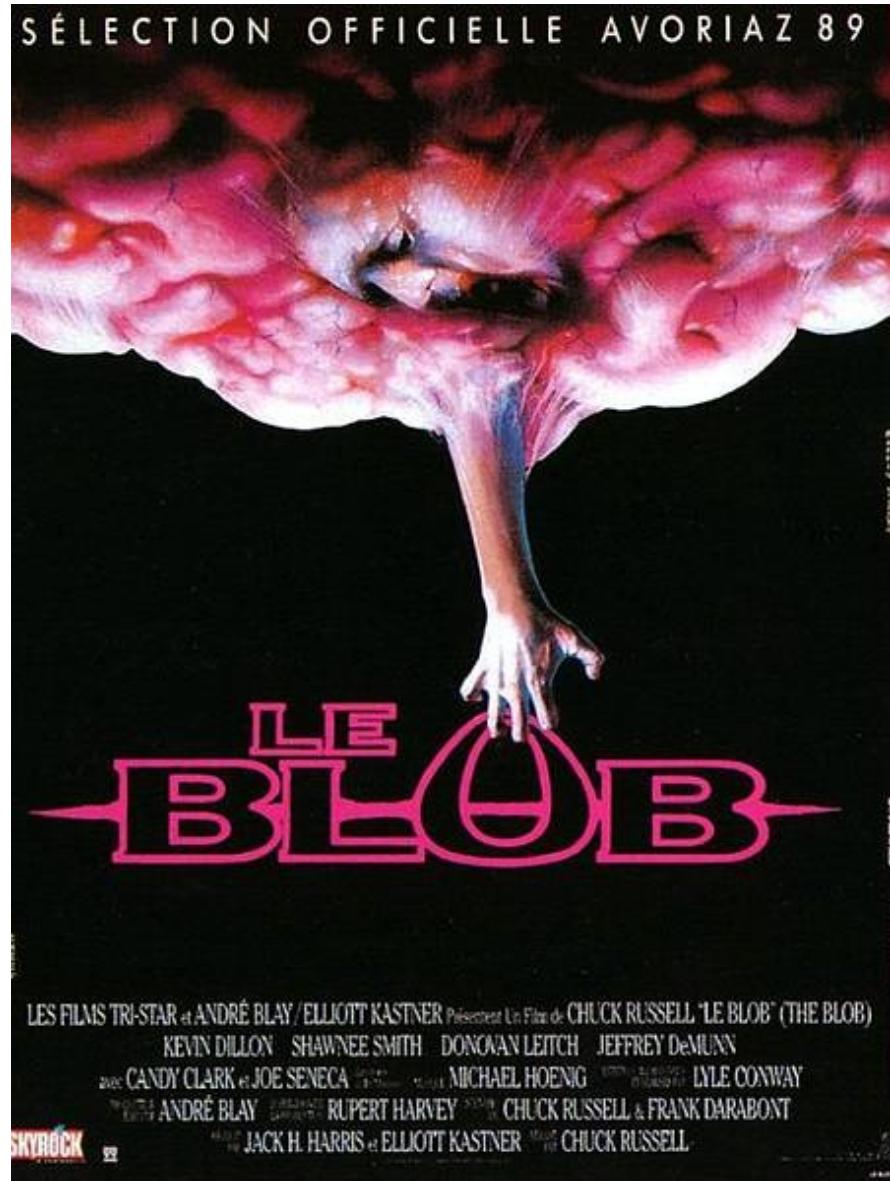


106a93177346290bb12f5ca4e666eb875d321c

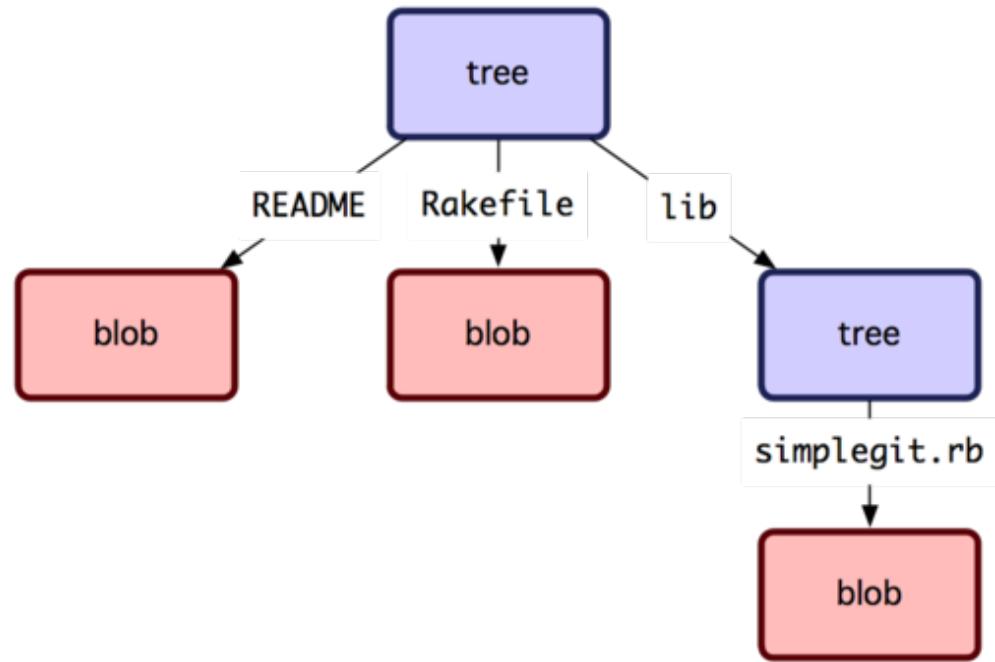
Blob

nom du blob : sha1 du contenu d'un fichier

contenu d'un blob : contenu d'un fichier



Tree



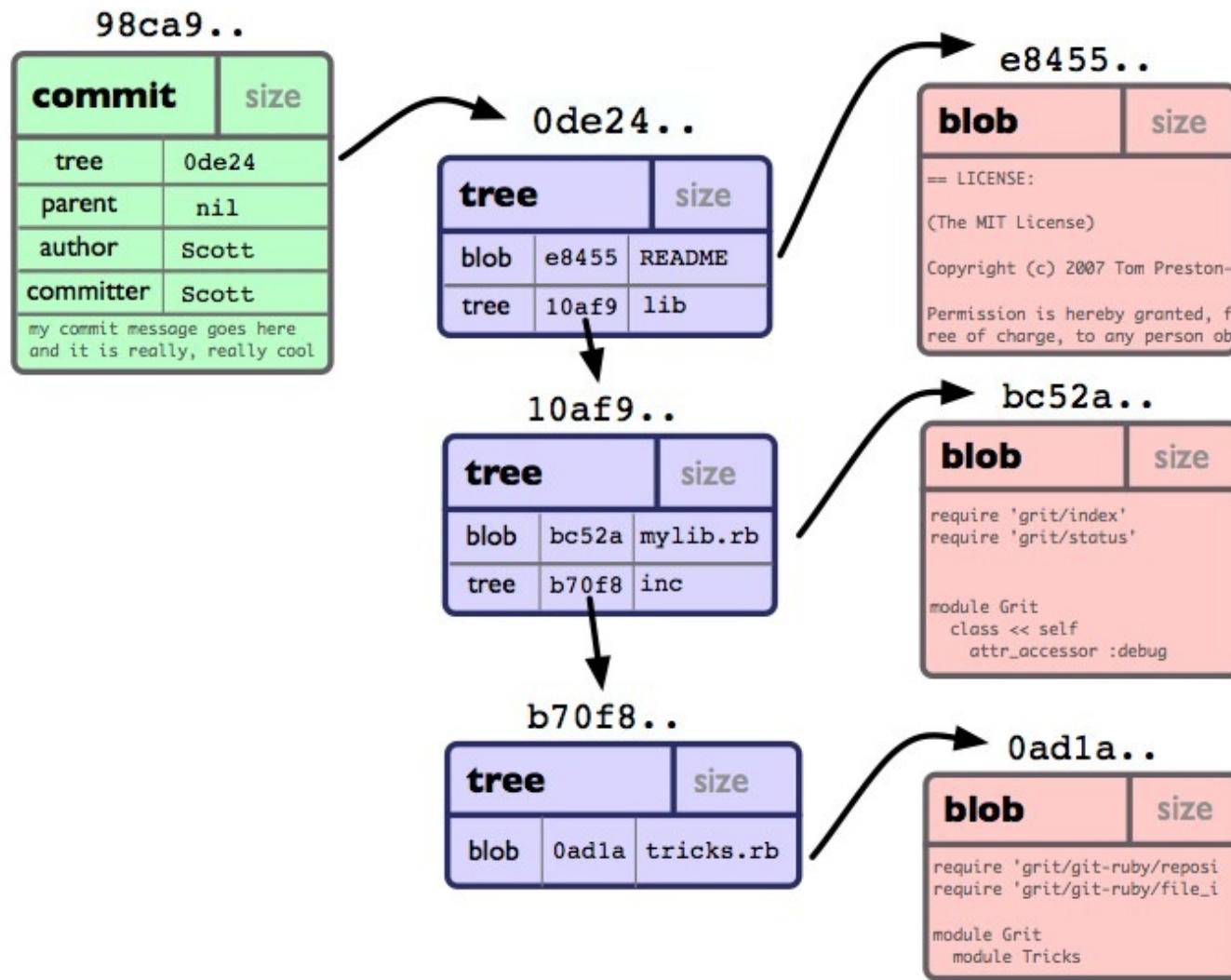
tree : liste de (“blob”, sha1, nom_fichier) ou (tree,

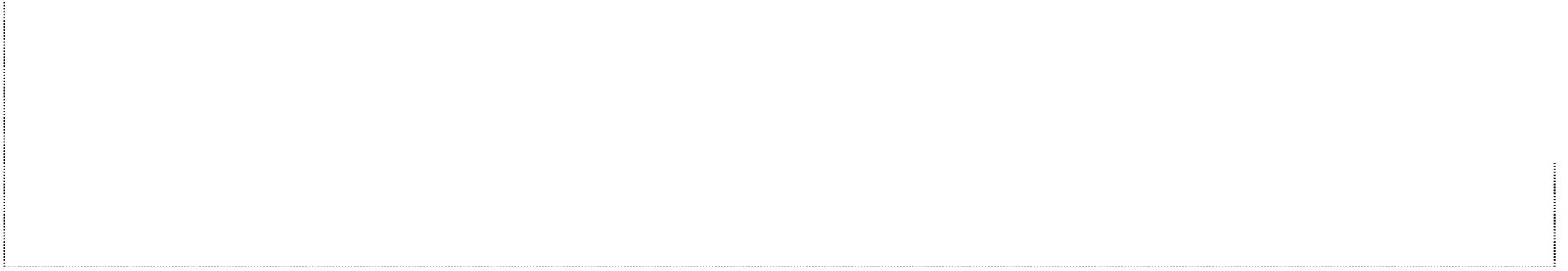
sha1, nom_repertoire)

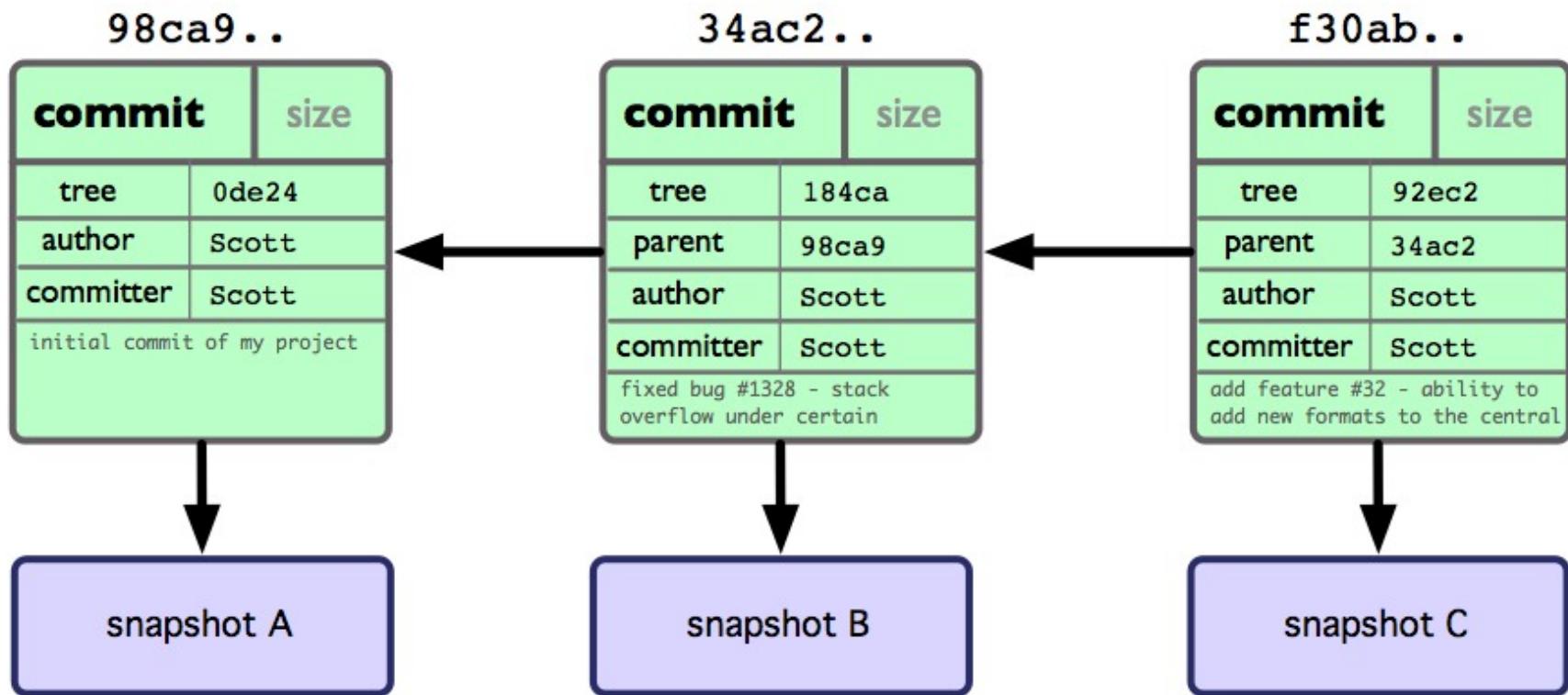
nom d'un arbre : sha1 du contenu

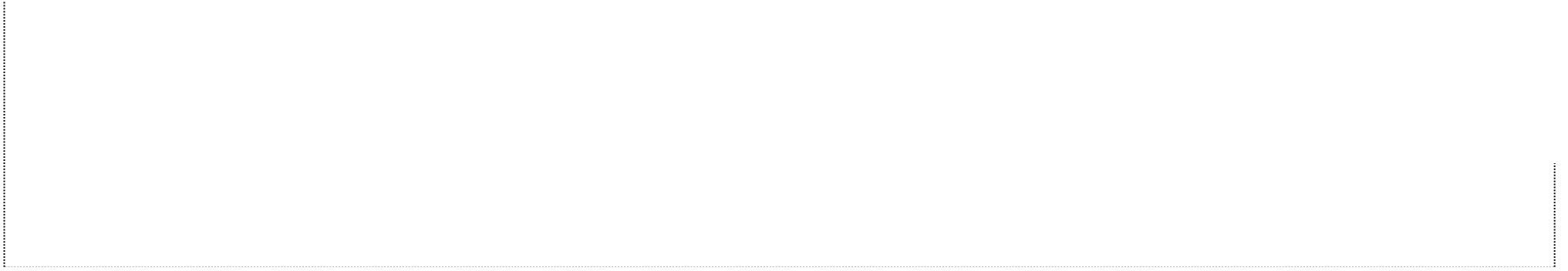
commit

- tree sha1
- 0+ commits parents (0 : commit initial, 1 : commit classique, merge : 2+ parents)
- message
- nom auteur









en mode collaboratif

cloner un dépôt existant

```
$ cd /tmp/  
$ git clone login@psylocke:/tmp/sample.git  
Initialized empty Git repository in /tmp/sample/.git/  
remote: Counting objects: 387, done.  
remote: Compressing objects: 100% (312/312), done.  
remote: Total 387 (delta 141), reused 114 (delta 21)  
Receiving objects: 100% (387/387), 149.31 KiB, done.  
Resolving deltas: 100% (141/141), done.
```

on suit automatiquement la branche distante

```
$ cat .git/config
[core]
    repositoryformatversion = 0
    filemode = true
    bare = false
    logallrefupdates = true
[remote "origin"]
    url = gamba@psylocke:/tmp/sample.git
    fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
[branch "master"]
    remote = origin
    merge = refs/heads/master
```

push : commit(local) => depot distant

```
$ git push origin master
Counting objects: 7, done.
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 377 bytes, done.
Total 4 (delta 3), reused 0 (delta 0)
To gamba@psylocke:/tmp/sample.git
 df4959c..115c344  master -> master
```

SCM: Branches

- pour tester sans détruire
- pour faire bosser un stagiaire
- dualité production/développement
- technique : 1 fonctionnalité = 1 branche

Git : Branches

- branche = référence sur un commit : .git/refs/*
- branches locale : .git/refs/heads/*
- branche remote : .git/refs/remotes/

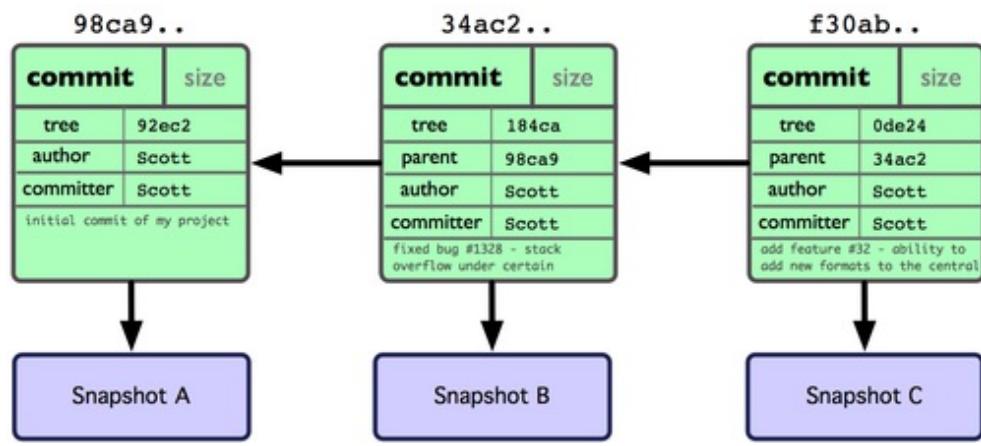
Attention : les branches remote sont des branches locales, correspondant à une copie d'une branche d'un autre dépôt.

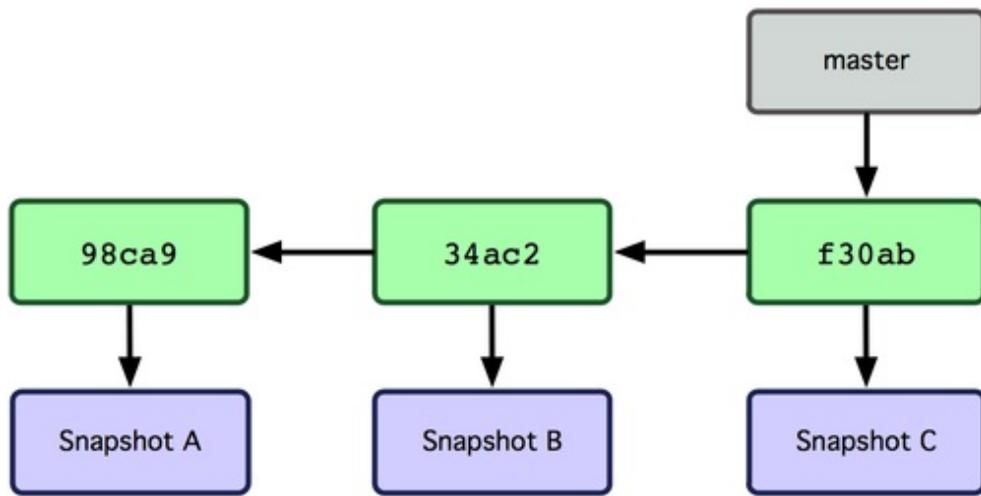
branches spéciales

- master : le nom de la branche par défaut
- HEAD : la branche du répertoire courrant
- origin/master : nom par défaut d'une branche distante
- branche distante : (remote)/(branche) : copie locale d'une branche d'un dépôt distant

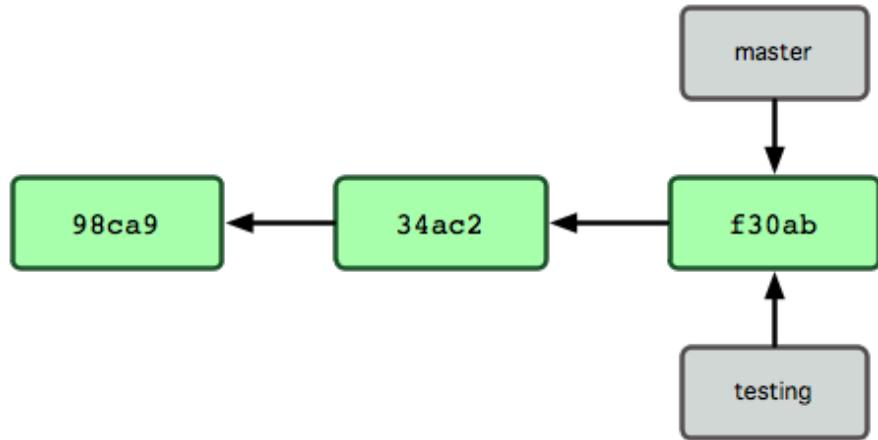
Git : Branches et commande

- git branch : liste les branches
- git branch testing : crée la branche testing, identique à la branche courante
- git checkout testing : modifie le répertoire courant pour refléter l'état d'une branche
- -b : crée la branche à partir de l'actuelle et checkout

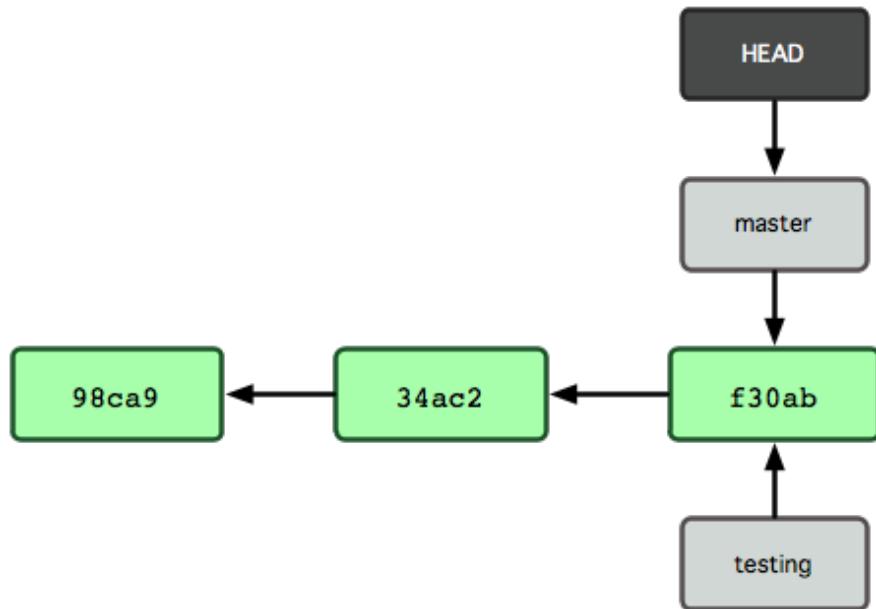




\$ git branch testing



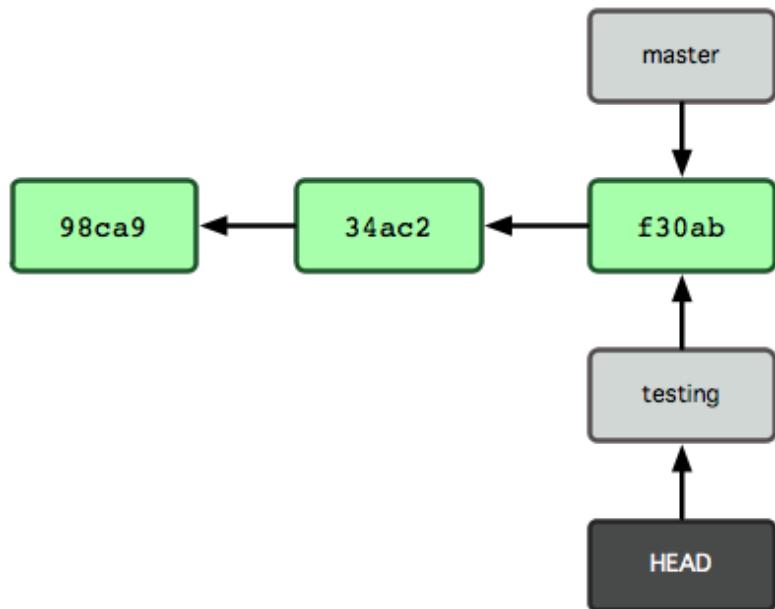
branche du répertoire courant : HEAD



changer HEAD

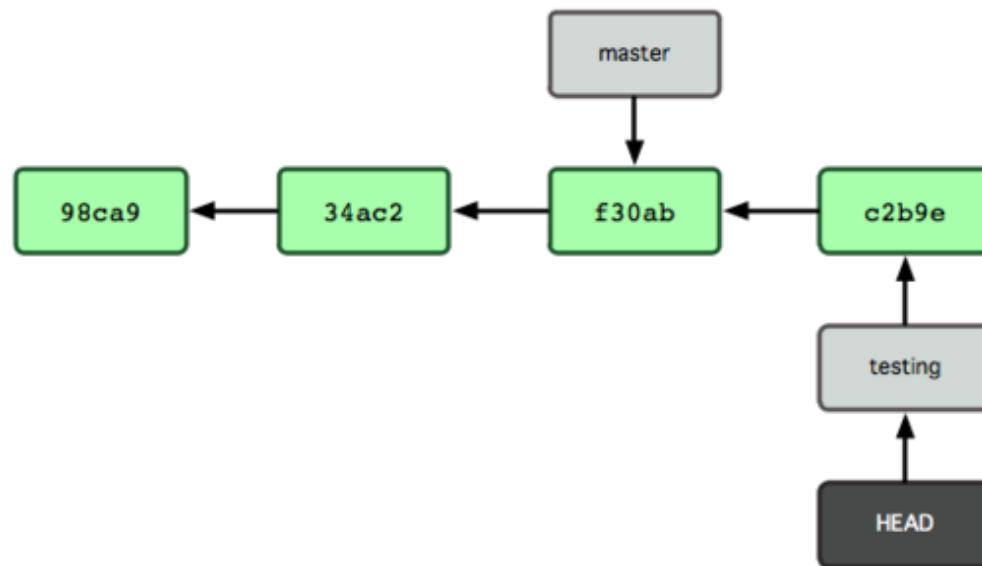
changer le répertoire courant

```
$ git checkout testing
```



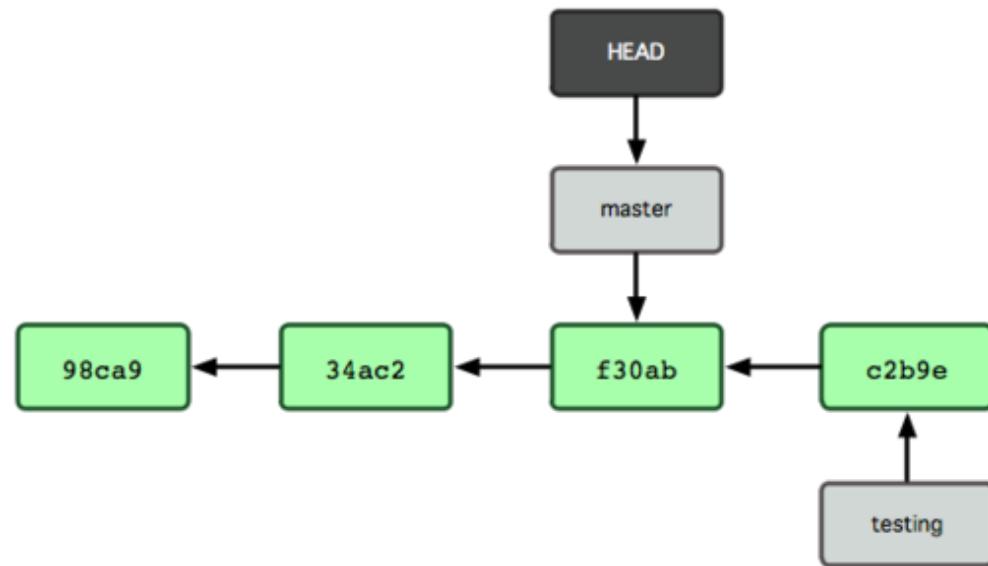
```
$ vim test.rb
```

```
$ git commit -a -m 'made a change'
```



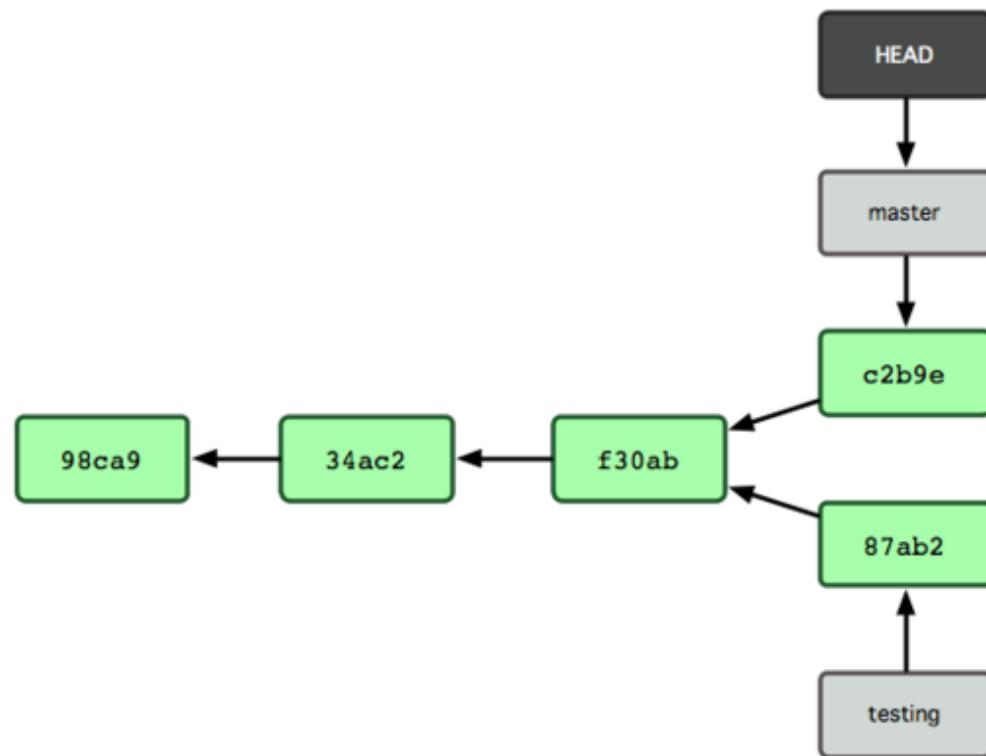
retour sur la branche principale

```
$ git checkout master
```



```
$ vim test.rb
```

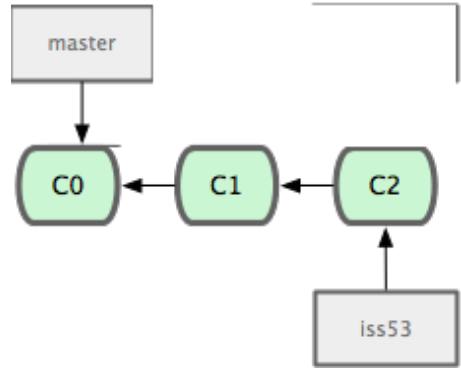
```
$ git commit -a -m 'made another change'
```



MERGE

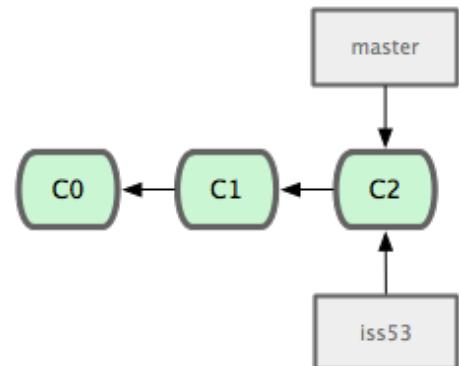
- fusionner les changements d'une branche dans une autre
- \$ git checkout branche_resultat
- \$ git merge other_branch

fast forward merge



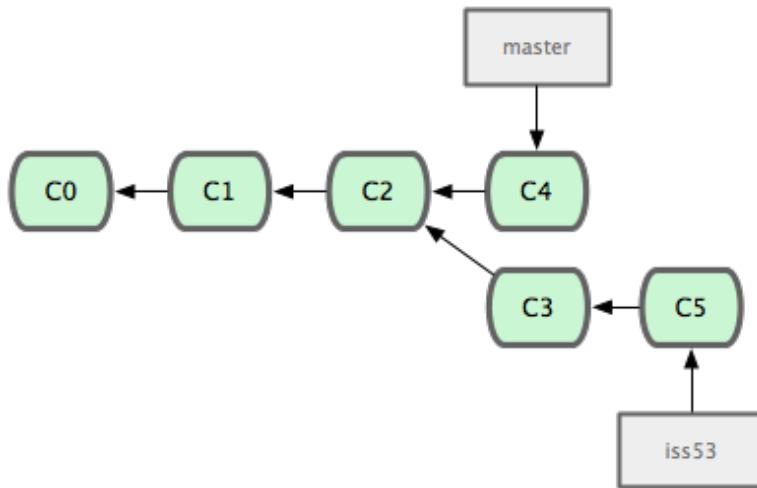
```
$ git checkout master
```

```
$ git merge iss53
```

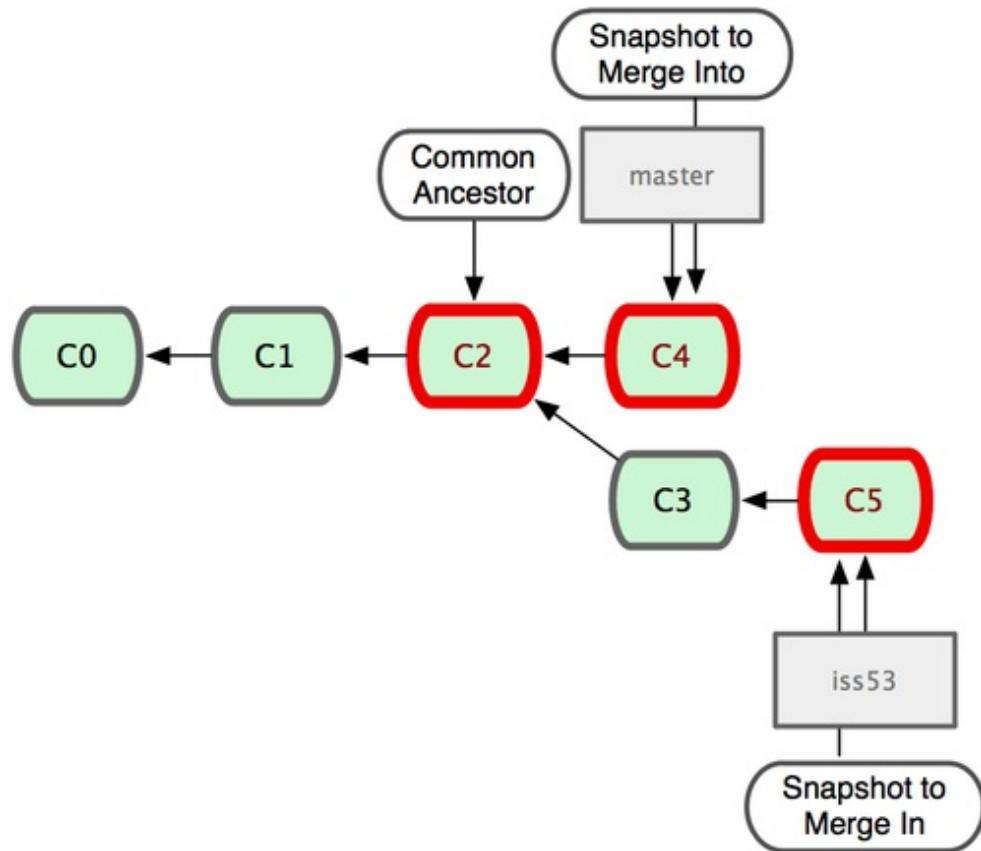




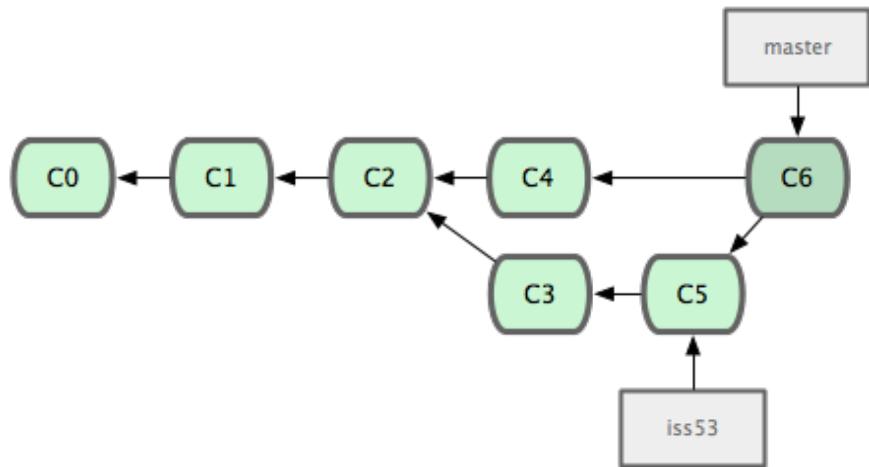
classic merge



classic merge



classic merge



Conflit

```
$ git merge iss534
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then
commit the result.
```

```
# créé .git/MERGE_HEAD
```

où ?

```
$ git status
index.html: needs merge
# On branch master
# Changed but not updated:
#   (use "git add <file>..." to update what will
# be committed)
#   (use "git checkout -- <file>..." to discard
# changes in working directory)
#
# unmerged:  index.html
#
```

Résolution :

- éditer le fichier
- repères pour trouver le problème : <<<<< ... ===== . . .
>>>>>

résolution

```
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified:   index.html
#
```

finir le merge

```
$ git commit  
# message du commit par défaut :  
Merge branch 'iss53'  
  
Conflicts:  
  index.html  
#  
# It looks like you may be committing a MERGE.  
# If this is not correct, please remove the file  
# .git/MERGE_HEAD  
# and try again.
```

Pour aller plus loin

- [Git Immersion](#)
- [Pro Git](#)
- [Github pour tester](#)
- à utiliser pour toutes vos éditions

Les schémas des blob, commit, tree sont extraits du livre Pro Git.

Exercice en solo

- Créer un compte gratuit sur Github
 1. Créez un projet tuto_git sur votre ordinateur, passez-le sous git
 2. Créez un fichier README avec du texte.
 3. Créez un dépôt nommé tuto_git sur votre compte github.
 4. Associez votre dépôt local à votre dépôt distant
 5. `git push origin master !`
 6. Reprenez toutes les commandes que vous venez de taper; pour chaque ligne, faites une modification dans le fichier README, et faites un commit avec une description adéquate.
 7. Refaites un push.
 8. Envoyez un mail à `pierre.gambarotto@enseeih.fr` comportant un lien vers le dépôt sur github.

Pour vous aider à démarrer, consultez la documentation de github, en particulier :

- Connecter un dépôt local à son compte github
- Créer un dépôt sur github

Last but not least : parcourez Git Immersion

.....

.....

Pour le cours suivant

- installer rspec :

```
gem install rspec
```