

CAHIER DES CHARGES AMAZON MUSIC

1) Introduction

Amazon Music est un service de streaming musical en ligne proposé par Amazon. Il vous permet d'écouter des millions de chansons en streaming ou de les télécharger pour les écouter hors ligne. Amazon Music est disponible sur de nombreux appareils, notamment les appareils Amazon Echo et les appareils Android et iOS. Le service est également inclus dans certains forfaits Amazon Prime. En utilisant Amazon Music, vous pouvez créer des playlists, découvrir de nouveaux artistes et albums et recevoir des recommandations de musique basées sur vos préférences.

Les concurrents sur ce marché sont SPOTIFY, DEEZER, SOUNDCLOUD, IMUSIC, YOUTUBE

2) Objectifs et enjeux

L'objectif est de développer une nouvelle version de Amazon prime sur 12 mois et essayer ainsi de dépasser Deezer sur le marché des plateformes de streaming musicales Développer une nouvelle version de Amazon prime music permettrait à Amazon de s'imposer et de concurrencer encore plus sur le marché des plateformes de streaming de musique. L'ajout de certaines fonctionnalités et répondre aux besoins des utilisateurs permettrait de prendre un avantage par rapports aux actuels concurrents et de le rendre plus attractifs

Les enjeux pour Amazon Music sont de concurrencer les autres services de streaming sur le marché et de s'assurer que les utilisateurs continuent à utiliser le service et à y souscrire. Cela nécessite de rester à jour avec les dernières tendances et technologies dans le domaine de la musique en streaming et de proposer des fonctionnalités et un catalogue de musique attrayants pour les utilisateurs.

3) Types de contraintes

Temps : Le projet de développements de Amazon Prime Music doit se dérouler sur 12 mois

Budget : à définir Ressources : Ressources Humaines (équipe citée juste au dessus)

Ressources techniques (documentations etc...) Les dépendances du projet :
Librairie de musique un panel d'utilisateur à disposition

Les contraintes du projets : Type d'interface ? Application, plateforme web, Application web? Choix du langage de développement Accès à la base de donnée Cas d'étude 4 Fournir des documentations techniques

4) Exigences fonctionnelles