BCC202 – Estruturas de Dados I (2020-01)

Departamento de Computação - Universidade Federal de Ouro Preto - MG Professor: **Pedro Silva** (www.decom.ufop.br/)



AULA PRÁTICA 06 – ALGORITMOS DE ORDENAÇÃO

- Data de entrega: Até 9 de Abril às 23:55.
- Procedimento para a entrega:.
 - 1. Submissão: via Moodle.
 - 2. Os nomes dos arquivos e das funções devem ser especificados considerando boas práticas de programação.
 - 3. Funções auxiliares, complementares aquelas definidas, podem ser especificadas e implementadas, se necessário
 - 4. A solução deve ser devidamente modularizada e separar a especificação da implementação em arquivos .*h* e .*c* sempre que cabível.
 - 5. Os arquivos a serem entregues, incluindo aquele que contém *main()*, devem ser compactados (*.zip*), sendo o arquivo resultante submetido via **Moodle**.
 - 6. Dentre os arquivos submetidos, deve existir um intitulado *compilcao.txt*, contendo os comandos especificados no *prompt/console* para compilar e executar seu programa.
 - 7. Caracteres como acento, cedilha e afins não devem ser utilizados para especificar nomes de arquivos ou comentários no código.
- Bom trabalho!

Questão 01

Implemente o algoritmo *InsertionSort* para resolver o problema a seguir:

Entrada: A entrada será dada por vários casos de teste. A primeira linha da entrada contém o número **T** de casos de teste, seguido por uma linha em branco. Cada caso teste é iniciado por um inteiro, indicando o número **N** de alunos. Cada uma das **N** linhas seguintes é composta por: (1) matrícula do aluno (apenas números), (2) nota na primeira prova e (3) nota no trabalho prático. Existe uma linha em branco entre dois casos de teste.

Saída: A nota final do aluno é composta pela média ponderada das notas da **prova** e do **TP**. A prova tem peso **0,7** e o **TP** tem peso **0,3**. Na saída, seu programa deve retornar a matrícula e a nota final do aluno, ordenados pela melhor nota final.

Exemplo de entrada e saída

Entrada	Saída
2	789 8.6
	456 7.65
	123 7.0
3	
123 10.0 0.0	
456 7.5 8.0	1 7.0
789 8.0 10.0	2 7.0
2	
1 10.0 0.0	
2 7.0 7.0	

Questão 02

Implemente o algoritmo MergeSort para resolver o problema apresentado na questão anterior.

Questão 03

Num arquivo .pdf ou .txt, responda se é possível que o resultado impresso pelo programa seja diferente entre os algoritmos BubbleSort, InsertionSort, SelectionSort e MergeSort? Por quê?