

# Projet : Préparer le jeu pour une publication sur une plateforme de distribution gratuite

**Objectif :** Préparer votre jeu pour qu'il soit prêt à être publié sur une plateforme de distribution gratuite, comme Itch.io.

## Étapes à suivre :

### 1. Vérification du jeu :

- **Test du jeu complet :** Assurez-vous que le jeu fonctionne correctement, sans bugs majeurs. Vérifiez les mécaniques de jeu, les collisions, les interactions de l'UI, et la fluidité des animations.
- **Contrôles et expérience utilisateur :** Testez les contrôles pour vérifier que le joueur puisse interagir avec le jeu de manière fluide. Assurez-vous que l'interface est claire et que les menus sont accessibles.

### 2. Optimisation des performances :

- **Utilisation de l'Unity Profiler :** Analyser les performances du jeu (framerate, utilisation de la mémoire, etc.) et effectuer des optimisations si nécessaire.
- **Réduction de la taille des assets :** Compresser les textures et les sons si nécessaire pour réduire la taille du jeu tout en maintenant une qualité suffisante.
- **Tests sur différentes résolutions :** Vérifiez que le jeu s'adapte à différentes tailles d'écran et résolutions (PC, mobile, etc.).

### 3. Création des assets de présentation :

- **Captures d'écran du jeu :** Prenez des captures d'écran en haute qualité qui montrent le gameplay, les graphismes et l'interface. Assurez-vous qu'elles soient attrayantes et reflètent bien l'expérience du jeu.
- **Icône du jeu :** Créez une icône simple et reconnaissable (au format PNG avec fond transparent) qui sera utilisée sur la plateforme de distribution.

- **Description du jeu** : Rédigez une description courte et claire de votre jeu. Indiquez le genre du jeu, les mécaniques principales, et tout ce qui pourrait attirer les joueurs.

#### 4. Préparation des fichiers de publication :

- **Build du jeu** : Exécutez une compilation (Build) de votre jeu pour la plateforme cible (PC, Web, etc.). Assurez-vous de tester le build pour vérifier qu'il fonctionne correctement.
- **Fichiers complémentaires** : Préparez tous les fichiers nécessaires à la publication (licence, crédits, image de couverture, etc.).

#### 5. Création de la page de présentation sur la plateforme :

- **Téléchargement des fichiers** : Téléchargez votre jeu sur la plateforme (par exemple, **Itch.io**). Ajoutez le fichier du jeu, ainsi que les captures d'écran et l'icône.
- **Configurer la page** : Personnalisez la page avec une bonne présentation. Ajoutez la description, les tags du jeu (genre, thèmes, etc.), et choisissez les options de distribution (gratuite, donations, etc.).

#### 6. Test avant publication :

- **Test de téléchargement** : Avant de publier, téléchargez votre jeu depuis la plateforme pour vérifier que tout fonctionne (y compris l'installateur, si nécessaire).
- **Relecture de la page** : Vérifiez que tout le contenu de la page est bien formaté (textes, images, liens, etc.) et que les informations sont complètes.

#### 7. Publication et promotion :

- **Publier le jeu** : Une fois que tout est prêt, publiez le jeu sur la plateforme de distribution.
- **Promotion du jeu** : Partagez le lien de votre jeu sur les réseaux sociaux, forums, et autres plateformes pour attirer des joueurs et obtenir des retours.

### Livrables :

- Une page de présentation complète de votre jeu sur **Itch.io** ou une autre plateforme gratuite.

- Des captures d'écran et une icône pour la présentation de votre jeu.
- Le fichier du jeu prêt à être téléchargé par les joueurs.

### **Critères d'évaluation :**

- Le jeu fonctionne correctement sur la plateforme choisie.
- Les assets de présentation sont attrayants et bien réalisés.
- La page de présentation est claire, bien rédigée et complète.
- Le jeu est optimisé et prêt pour une distribution fluide.