

# Projet : Affiner le jeu en fonction des retours des utilisateurs

L'objectif de cet exercice est d'appliquer les retours reçus lors des tests utilisateurs pour améliorer et ajuster le jeu. En fonction des résultats obtenus, vous devrez corriger des problèmes de gameplay, optimiser les performances et affiner l'interface utilisateur.

## Étapes de l'exercice :

### 1. Recueillir les retours des testeurs

- Organisez une session de tests avec un groupe de testeurs. Faites-leur jouer au jeu et recueillez leurs commentaires à l'aide de questionnaires ou de discussions en direct.
- Demandez-leur de se concentrer sur les aspects suivants :
  - Gameplay (Est-ce que le jeu est amusant ? Le contrôle du personnage est-il intuitif ?)
  - Performances (Le jeu est-il fluide ? Y a-t-il des problèmes de ralentissement ou de lag ?)
  - Interface utilisateur (Est-elle claire et facile à naviguer ? Les éléments comme le score, la santé sont-ils visibles et fonctionnels ?)
  - Bugs et erreurs techniques (Y a-t-il des plantages ? Des collisions mal gérées ?)

### 2. Analyser les retours

- Identifiez les retours récurrents et classez-les par ordre de priorité.
- Les retours critiques (bugs majeurs, problèmes de gameplay graves) doivent être traités en priorité.
- Les retours mineurs (améliorations de l'interface, suggestions de confort) peuvent être abordés après.

### 3. Plan d'action pour l'amélioration

Sur la base des retours, créez un plan d'action détaillé pour affiner le jeu :

- **Gameplay** : Si des testeurs ont trouvé le jeu trop difficile ou trop facile, ajustez la difficulté en modifiant des paramètres comme les vitesses de mouvement des ennemis, la fréquence des obstacles ou les récompenses.
- **Interface utilisateur** : Si les utilisateurs ont du mal à trouver des éléments d'interface, réorganisez-les, changez la taille des boutons ou améliorez les couleurs pour améliorer la lisibilité.
- **Performance** : Si des problèmes de performance ont été signalés, optimisez le jeu en réduisant la complexité des modèles 3D, en utilisant des techniques de batching ou en ajustant les paramètres graphiques.
- **Bugs et erreurs techniques** : Corrigez tous les bugs signalés, notamment ceux affectant la physique, les collisions et les événements du jeu.

### 4. Implémentation des modifications

- Modifiez le code, l'interface, ou les éléments de gameplay en fonction du plan d'action.
- Par exemple :
  - **Gameplay** : Modifier la vitesse de déplacement du joueur ou la fréquence des ennemis.
  - **UI** : Revoir l'emplacement des barres de santé, du score, etc.
  - **Bugs** : Corriger un problème où un objet traverse un autre à cause d'un mauvais réglage de collision.

### 5. Tester les ajustements

- Une fois les modifications apportées, effectuez une nouvelle session de tests pour vérifier si les problèmes ont été résolus et si le jeu est amélioré.
- Demandez aux testeurs de tester à nouveau les éléments modifiés pour vous assurer qu'ils sont maintenant fonctionnels.

### 6. Finalisation

- Après plusieurs itérations de test et de modification, validez que le jeu fonctionne comme prévu et que les retours des utilisateurs ont été pris en compte de manière efficace.
- Si nécessaire, préparez un autre cycle de tests avec un groupe de testeurs différent pour obtenir une perspective fraîche.

### **Livrables :**

1. Un rapport détaillant les retours des testeurs, les actions entreprises pour y répondre et les résultats obtenus après les modifications.
2. Une version mise à jour du jeu, avec les ajustements effectués.
3. Un résumé des tests effectués après les ajustements, indiquant si le jeu s'est amélioré et si les problèmes ont été résolus.

### **Critères de réussite :**

- Le jeu doit répondre de manière satisfaisante aux retours des utilisateurs concernant les problèmes majeurs (bugs, gameplay).
- L'interface doit être intuitive et claire.
- Les performances doivent être améliorées, notamment en ce qui concerne la fluidité du jeu.
- Le jeu doit offrir une meilleure expérience utilisateur en fonction des retours.

### **Bonus :**

- Vous pouvez aussi envisager d'ajouter des éléments suggérés par les testeurs, tels que de nouvelles mécaniques de jeu ou des améliorations esthétiques qui pourraient enrichir l'expérience.