

Quiz : Introduction aux Plateformes de Distribution (Itch.io, Steam)

1. Quelle est la principale différence entre Steam et Itch.io ?

- a) Steam prend une commission plus faible que Itch.io.
- b) Steam est principalement destiné aux jeux indépendants, tandis que Itch.io est plus orienté vers les jeux AAA.
- c) Itch.io offre plus de liberté aux développeurs concernant la tarification et la distribution de leurs jeux.
- d) Itch.io est une plateforme fermée, alors que Steam est ouverte à tous les développeurs.

Réponse correcte : c) Itch.io offre plus de liberté aux développeurs concernant la tarification et la distribution de leurs jeux.

2. Quelle commission Steam prend-elle généralement sur les ventes de jeux ?

- a) 5%
- b) 10%
- c) 30%
- d) 50%

Réponse correcte : c) 30%

3. Quelle plateforme est plus ouverte aux projets expérimentaux et aux jeux indépendants ?

- a) Steam
- b) Epic Games Store
- c) GOG
- d) Itch.io

Réponse correcte : d) Itch.io

4. Quelle fonctionnalité est disponible sur Steam mais pas sur Itch.io ?

- a) La possibilité de proposer des soldes pendant des événements tels que les Steam Sales.
- b) La possibilité de contrôler le prix du jeu.
- c) La distribution de jeux sans DRM.
- d) La possibilité de vendre des jeux en HTML5.

Réponse correcte : a) La possibilité de proposer des soldes pendant des événements tels que les Steam Sales.

5. Quel est l'avantage principal d'Itch.io pour les développeurs de jeux indépendants ?

- a) Une plus grande exposition à un large public de joueurs.
- b) La possibilité de vendre des jeux avec une commission plus faible ou flexible.
- c) Un plus grand nombre de fonctionnalités sociales pour les joueurs.
- d) L'intégration d'un système de récompenses.

Réponse correcte : b) La possibilité de vendre des jeux avec une commission plus faible ou flexible.

6. Quelle plateforme offre des fonctionnalités sociales comme les amis en ligne, les discussions, et les groupes ?

- a) Itch.io
- b) Epic Games Store
- c) Steam
- d) GOG

Réponse correcte : c) Steam

7. Quelle plateforme permet aux développeurs de définir eux-mêmes le pourcentage qu'ils souhaitent payer comme commission ?

- a) Steam

- b) Epic Games Store
- c) Itch.io
- d) GOG

Réponse correcte : c) Itch.io

8. Quelles sont les principales plateformes alternatives à Steam et Itch.io pour la distribution de jeux vidéo ?

- a) Epic Games Store, GOG, Microsoft Store
- b) PlayStation Store, Xbox Marketplace
- c) Google Play Store, Apple App Store
- d) Toutes les réponses ci-dessus

Réponse correcte : d) Toutes les réponses ci-dessus

9. Steam est particulièrement populaire pour la distribution de jeux sur quel type de plateforme ?

- a) Consoles uniquement
- b) PC
- c) Dispositifs mobiles
- d) Tablettes

Réponse correcte : b) PC

10. Quelle plateforme est la mieux adaptée pour les jeux expérimentaux ou en phase de prototype ?

- a) Steam
- b) Itch.io
- c) Epic Games Store
- d) GOG

Réponse correcte : b) Itch.io