

# Quiz : Options d'Exportation (PC, Mobile, Web)

## 1. Quelle est la principale différence entre l'exportation d'un jeu sur PC et sur mobile ?

- a) Le format de fichier est le même pour les deux plateformes.
- b) Les jeux mobiles doivent être optimisés pour une consommation plus faible de la mémoire et de la batterie.
- c) Les jeux PC ont besoin de plus de temps pour être exportés que les jeux mobiles.
- d) Il n'y a aucune différence, les deux plateformes fonctionnent de la même manière.

**Réponse correcte :** b) Les jeux mobiles doivent être optimisés pour une consommation plus faible de la mémoire et de la batterie.

---

## 2. Quel format d'exportation est utilisé pour un jeu destiné à Android ?

- a) `.exe`
- b) `.apk` ou `.aab`
- c) `.app`
- d) `.html`

**Réponse correcte :** b) `.apk` ou `.aab`

---

## 3. Quel est le format de fichier d'exportation pour un jeu destiné à macOS ?

- a) `.exe`
- b) `.aab`
- c) `.x86`
- d) `.app`

**Réponse correcte :** d) `.app`

---

#### 4. Quelle est la principale contrainte des jeux WebGL par rapport aux jeux PC ou mobiles ?

- a) Les jeux WebGL n'ont pas de contraintes matérielles.
- b) Les jeux WebGL sont uniquement accessibles via des applications natives.
- c) Les jeux WebGL ont des limitations graphiques et de performance dues aux navigateurs.
- d) Il n'y a pas de contraintes spécifiques pour WebGL.

**Réponse correcte :** c) Les jeux WebGL ont des limitations graphiques et de performance dues aux navigateurs.

---

#### 5. Quelle est la configuration minimale pour un jeu Unity exporté sur Android ?

- a) Android 5.0 (Lollipop) et 1 Go de RAM
- b) Android 6.0 (Marshmallow) et 2 Go de RAM
- c) Android 4.4 (KitKat) et 2 Go de RAM
- d) Android 10 et 4 Go de RAM

**Réponse correcte :** c) Android 4.4 (KitKat) et 2 Go de RAM

---

#### 6. Quelle est la principale différence entre un fichier `.exe` (Windows) et un fichier `.app` (macOS) ?

- a) `.exe` est utilisé pour les applications web, tandis que `.app` est pour les jeux mobiles.
- b) `.exe` est un exécutable pour Windows et `.app` est un exécutable pour macOS.
- c) `.exe` est uniquement utilisé pour les jeux 3D, tandis que `.app` est utilisé pour les jeux 2D.
- d) Aucune différence, les deux fichiers sont identiques.

**Réponse correcte :** b) `.exe` est un exécutable pour Windows et `.app` est un exécutable pour macOS.

---

#### 7. Lorsque vous exportez un jeu Unity pour le Web (WebGL), quels types de fichiers seront générés ?

- a) `.exe` , `.aab` , et `.html`
- b) `.html` , `.js` (JavaScript), et `.data`
- c) `.apk` , `.aab` , et `.exe`
- d) `.app` et `.xcodeproj`

**Réponse correcte :** b) `.html` , `.js` (JavaScript), et `.data`

---

## 8. Quelle plateforme permet d'exporter un jeu en tant que fichier `.aab` ?

- a) Android
- b) iOS
- c) PC
- d) Web

**Réponse correcte :** a) Android

---

## 9. Lors de l'exportation d'un jeu pour iOS, quel outil est nécessaire pour créer le fichier final ?

- a) Xcode
- b) Android Studio
- c) Unity WebGL
- d) Unreal Engine

**Réponse correcte :** a) Xcode

---

## 10. Quelle est la principale contrainte d'exporter un jeu pour PC en utilisant Unity ?

- a) La plateforme PC impose des limites de taille de fichier.
- b) Le jeu doit être testé sur plusieurs configurations matérielles pour garantir une performance optimale.
- c) Le format d'exportation est limité aux jeux 2D uniquement.
- d) Il n'y a aucune contrainte, car la plateforme PC est flexible.

**Réponse correcte :** b) Le jeu doit être testé sur plusieurs configurations matérielles pour garantir une performance optimale.