Backlog NightFinder

# Sequenciador (para contexto)

Onda 1:

* Fazer autenticação de usuário (E $$$ <3<3)
* Avaliar um local/evento (EEE $$$ <3<3)
* Buscar locais/eventos (E $$$ <3<3<3)

Onda 2:

* Ver avaliações instantâneas dos lugares buscados (E $$$ <3<3<3)
* **MVP definido** englobando as funcionalidades anteriores a esse ponto
* Avaliar avaliações de outros usuários (EE $ <3)
* Compartilhar local/evento com os amigos (E $ <3<3<3)
* **Incremento de novas funcionalidades** incorporadas

Onda 3:

* Recompensar usuário por avaliações úteis (E $$$ <3<3)
* **Incremento de novas funcionalidades** incorporadas

# Backlog

SCRUM = História de usuário adicionada no Jira

## Sprint 1

SCRUM-5: Login com conta existente

SCRUM-7: Recuperação de senha

SCRUM-9: Busca por nome

SCRUM-10: Busca por categoria

## Backlog

SCRUM-11: Dar nota a um local

SCRUM-12: Escrever um comentário

SCRUM-13: Exibir média de notas

SCRUM-14: Ver comentários recentes

## Requisitos Não Funcionais (RNF)

**Disponibilidade**

* O sistema deve estar disponível 24/7, com SLA de pelo menos 99% de uptime.

**Segurança**

* Autenticação deve seguir OAuth 2.0 / JWT.
* Todas as comunicações devem ser feitas via HTTPS.
* Senhas devem ser armazenadas com hash e salt (ex.: bcrypt).

**Compatibilidade**

* O sistema deve ser mobile-first, responsivo para diferentes resoluções.
* Suporte inicial para navegadores modernos (Chrome, Safari, Edge, Firefox).

**Usabilidade**

* Interface simples, clara e focada em tomadas de decisão rápidas.
* Avaliação deve ser concluída em no máximo 3 cliques/toques.

**Observabilidade**

* Logs centralizados para autenticação, erros e interações críticas.
* Monitoramento de métricas de uso (eventos de busca, número de avaliações).

## Definition of Ready (DoR)

* Está claramente descrita no formato Como [quem], Quero [o quê], Para [por quê].
* Possui critérios de aceitação definidos (Dado/Quando/Então).
* Tem dependências identificadas e resolvidas.
* Foi estimada em pontos de história.
* Possui mockup/wireframe associado (mesmo que simples).

## Definition of Done (DoD)

* O código foi implementado, revisado e versionado em repositório Git.
* Passou em testes automatizados unitários (mín. 80% cobertura).
* Passou em testes manuais de aceitação.
* A funcionalidade foi integrada no ambiente de homologação.
* A documentação foi atualizada (técnica e de usuário, quando aplicável).
* Critérios de aceitação foram validados pelo PO (Product Owner).

# 

# Detalhamento Sprint 1

## SCRUM-5: Login com conta existente

**Descrição**

COMO um usuário cadastrado

QUERO fazer login com e-mail e senha

PARA acessar meu perfil e recursos do app.

**Critérios de Aceitação**

DADO QUE possuo conta ativa,

QUANDO insiro credenciais corretas,

ENTÃO devo ser autenticado e redirecionado à tela inicial.

DADO QUE insiro senha incorreta,

QUANDO tento fazer login,

ENTÃO devo receber mensagem de erro clara.

DADO QUE insiro email incorreto,

QUANDO tento fazer login,

ENTÃO devo receber mensagem de erro clara.

**Story Points:** 5

## SCRUM-7: Recuperação de senha

**Descrição**

COMO um usuário que esqueceu a senha

QUERO redefini-la via e-mail

PARA poder acessar novamente o app.

**Critérios de Aceitação**

DADO QUE esqueci minha senha,

QUANDO solicito redefinição,

ENTÃO devo receber um e-mail com instruções.

DADO QUE clico no link de redefinição,

QUANDO defino nova senha válida,

ENTÃO consigo acessar novamente o app.

**Story Points:** 3

## SCRUM-9: Busca por nome

**Descrição**

COMO um usuário

QUERO buscar locais/eventos pelo nome

PARA encontrar o que desejo de forma rápida.

**Critérios de Aceitação**

DADO QUE estou na tela de busca,

QUANDO digito o nome de um bar/evento,

ENTÃO a lista deve retornar resultados correspondentes.

**Story Points:** 3

## SCRUM-10: Busca por categoria

**Descrição**

COMO um usuário

QUERO buscar locais/eventos por categoria (ex.: bar, festa, show)

PARA filtrar resultados conforme meu interesse.

Critérios de Aceitação

DADO QUE seleciono uma categoria,

QUANDO confirmo a busca,

ENTÃO vejo apenas resultados daquela categoria.

**Story Points:** 3