

## INTRODUÇÃO À CRIPTOGRAFIA RSA E CÓDIGO EM LINGUAGEM C

O algoritmo de criptografia Rivest-Shamir-Adleman (RSA) é um algoritmo de criptografia assimétrico amplamente utilizado em muitos produtos e serviços. A criptografia assimétrica usa um par de chaves matematicamente vinculado para criptografar e descriptografar dados. Duas chaves, uma pública e outra privada são criadas, sendo a chave pública acessível a qualquer pessoa e a chave privada sendo um segredo conhecido apenas pelo criador do par de chaves. Com o RSA, a chave privada ou pública pode criptografar os dados, enquanto a outra chave os descriptografa. Essa é uma das razões pelas quais o RSA é o algoritmo de criptografia assimétrica mais usado.

### Algoritmo -

#### 1 - Geração das chaves:

Selecione dois números primos grandes,  $a$  e  $b$ . Os números primos precisam ser grandes para que seja difícil para alguém descobrir.

Calcule  $n = a * b$

Calcular a função totiente:  $\phi(n) = (a-1)(b-1)$ .

Selecione um inteiro  $e$ , tal que  $e$  seja coprimo com  $\phi(n)$  e  $1 < e < \phi(n)$ . O par de números  $(n, e)$  compõe a chave pública.

Nota: Dois inteiros são coprimos se o único inteiro positivo que os divide for 1.

(Em linguagem C - Portanto, é feito um teste com uma função `mdc` para comprovar que são coprimos)

Calcule  $d$  tal que  $e * d = 1 \bmod \phi(n)$ .

( Em linguagem C - É usada uma função para cálculo do inverso multiplicativo modular)

$d$  pode ser encontrado usando o algoritmo euclidiano estendido. O par  $(n, d)$  compõe a chave privada.

#### 2 – Criptografia:

Dado um texto simples, representado como um número, o texto cifrado é calculado como:

$C = M^e \bmod (n)$  --- Onde “ $M$ ” representa o número relacionado ao caractere original.

#### 3 – Descriptografia:

Usando a chave privada  $(n, d)$ , o texto simples pode ser encontrado usando:

$M = C^d \bmod (n)$

### Por que o algoritmo funciona?

Por definição temos que  $(b^e)^d \equiv b^{ed} \bmod (n)$ . Mas  $d$  é o inverso de  $e \bmod \phi(n)$ , então existe um inteiro  $k$  tal que  $ed = 1 + k * \phi(n)$  portanto substituiremos  $ed$  por  $1 + k * \phi(n)$  em  $b^{ed}$  e teremos  $[(b^{\phi(n)})^k] * b \equiv b \bmod (n)$ . Sendo  $n = p * q$  (o produto de dois primos distintos),  $\phi(n) = (p-1) * (q-1)$ , substituindo na equação anterior e aplicando o teorema de Fermat temos  $b^{ed} \equiv b \bmod (p * q)$ , como prova do funcionamento já que  $b^{ed} = b$  para qualquer  $b$ .

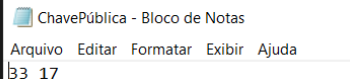
Para a aplicação do algoritmo em linguagem C é necessária a presença de algumas funções com o objetivo de determinar mdc, calcular inverso multiplicativo modular e exponenciação modular, além de funções que analisem e comprovem a primalidade dos números. É possível fazer a conversão de um caractere em número a partir da aplicação de loops de repetição que caminham por todos os caracteres de uma frase e, a partir do armazenamento destes caracteres em um array, a conversão é dada de forma sequencial. Para a descriptografia, o processo inverso é feito e o número é convertido em caractere ASCII até que seja encontrado o fim do arquivo.

**CÓDIGO TESTE (FORAM UTILIZADOS 33 E 17 COMO PAR (N,E), ONDE OS PRIMOS SÃO OS NÚMEROS 3 E 11):**

```
153
154 void gerar_chave(int array[]){
155     int n1, n2;
156
157
158     FILE *arq;
159
160     printf("Por favor, digite dois números primos.\n");
161     n1 = escolher_primo();
162     array[0] = n1;
163     n2 = escolher_primo();
164     array[1] = n2;
165     int n = n1*n2;
166     array[2] = n;
167
168     double totiente = (n1-1)*(n2-1);
169     array[3] = totiente;
170     printf("Por favor, digite um número que seja primo relativo a %d", n);
171
172     int expoente;
173     expoente = scmdc(totiente, array);
}

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

2- Encriptar
3- Desencriptar
1
Por favor, digite dois números primos.
3 11
Por favor, digite um número que seja primo relativo a 20,00
17
```



```

153
154 void gerar_chave(int array[]){
155     int n1, n2;
156
157
158     FILE *arq;
159
160     printf("Por favor, digite dois números primos.\n");
161     n1 = escolher_primo();
162     array[0] = n1;
163     n2 = escolher_primo();
164     array[1] = n2;
165     int n = n1*n2;
166     array[2] = n;
167
168     double totiente = (n1-1)*(n2-1);
169     array[3] = totiente;
170     printf("Por favor, digite um número que seja primo
171
172     int expoente;
173     expoente = scmdc(totiente, array);

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Selecione a opção desejada:

- 1- Gerar chave pública.
- 2- Encriptar
- 3- Desencriptar

2

Digite a chave pública previamente recebida.

33 17

Digite a mensagem que deseja encriptar: matematica discreta

Mensagem encriptada com sucesso!

código - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

20 29 21 30 20 29 21 10 16 29 19 14 10 26 16 13 30 21 29

```

154 void gerar_chave(int array[]){
155     int n1, n2;
156
157
158     FILE *arq;
159
160     printf("Por favor, digite dois números primos.\n");
161     n1 = escolher_primo();
162     array[0] = n1;
163     n2 = escolher_primo();
164     array[1] = n2;
165     int n = n1*n2;
166     array[2] = n;
167
168     double totiente = (n1-1)*(n2-1);
169     array[3] = totiente;
170     printf("Por favor, digite um número que seja primo relativo a %.2lf\n", totiente);
171
172     int expoente;
173     expoente = scmdc(totiente, array);

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Selecione a opção desejada:

- 1- Gerar chave pública.
- 2- Encriptar
- 3- Desencriptar

3

Digite o par de números primos escolhidos ao gerar a chave pública

3 11

Digite o número coprimo escolhido: 17

Mensagem desencriptada: matematica discreta