

PROJETO CRESCER 2014

DIA 02

Exercício 1.4: Elfos não podem
alterar seus nomes!

VERSIONAMENTO DE CÓDIGO

GIT



Passo 1 - Baixar o código para sua máquina

Passo 1 - Baixar o código para sua máquina

Passo 2 - Trabalhar no código

Passo 1 - Baixar o código para sua máquina

Passo 2 - Trabalhar no código

Passo 3 - Enviar alterações para o servidor

Passo 1 - Baixar o código para sua máquina

Passo 2 - Trabalhar no código

Passo 3 - Enviar alterações para o servidor

Passo 1 - Baixar o código para sua máquina

Primeira vez? git **clone**

Já possuí o código? git **pull**

Passo 2 - Trabalhar no código

Passo 3 - Enviar alterações para o servidor

Passo 1 - Baixar o código para sua máquina

Primeira vez? git **clone**

Já possuí o código? git **pull**

Passo 2 - Trabalhar no código

Passo 3 - Enviar alterações para o servidor

git **commit**

git **push**

Desfazer alguma alteração?

git **revert**

Consultar histórico de algum arquivo?

git **log**

Não fui eu!

git blame



EXERCÍCIO

ELFOS CAÇAM ORCS!



Permitir que elfos atirem flechas em Orcs! Lembre-se que Orcs nascem com 110 unidades de vida e perdem 10 a cada flechada.

TEMA DE CASA

TESTES UNITÁRIOS

Escreva testes unitários para tudo que já foi feito até então (classe Elfo, classe Orc). Utilize como exemplo base a classe OrcTest

OBS: Não é necessário testar os métodos **getter** e **setters**