

PROJETO CRESCER

DIA 04

**Exercício 4.1:** Criar uma classe *ItemDoInventario*, com descrição e quantidade.

RELACIONAMENTOS ENTRE OBJETOS

1:1 1:N N:N





EXERCÍCIO

MANIPULANDO ITENS

**Tema:** Permitir que Orcs ganhem e percam itens (ArrayList).

Sugestões:

adicionarItem(ItemDoInventario i)

perderItem(ItemDoInventario i)