

PROJETO CRESCER

DIA 05

FINALMENTE...

ITERANDO!

EXERCÍCIO

MANIPULANDO ITENS

**Exercício 5.1:** Criar método para "imprimir" o nome dos itens de um Orc separados por ",".

Ex: "Adaga,Escudo,Bracelete".

Sugestão de assinatura:

```
String getDescricoesItens()
```

**Exercício 5.2:** um Orc pode *tentarSorte()* e ganhar 1000 unidades de cada item em seu inventário.

**Como isso acontece?** Caso um número sorteado (lembrem do *gerarNumero*) seja 3481

OBS: criem o método  
*setQuantidade (ItemDoInventario)*



**TEMA:** Criar método para retornar o item com maior quantidade em inventário. Sugestão de nome: `getItemComMaiorQuantidade()`

MINI-DESAFIO

PONDO ORDEM NA CASA,  
OU MELHOR, INVENTÁRIO...

Criar método que ordena os itens do inventário por quantidade ascendente. Importante: o método deve apenas ordenar, não retornar a coleção ordenada. Sugestão de assinatura: `public void ordenarItens();` OBS: não utilizar classes especiais do Java!