

PROJETO CRESCER

DIA 08

Exercício 8.1: todos os elfos
nascem com 100 de vida!

Exercício 8.2: elfos noturnos ganham o triplo da experiência de um Elfo ao atirar uma flecha, mas perdem 5% de vida para cada flecha atirada.



Dúvida: atualmente, elfos noturnos podem morrer atirando flechas?

Justifique!



Exercício 8.3: corrija isso. Elfos
Noturnos devem morrer se atirarem
muitas flechas.



Dinâmica em grupos: explique para o restante da turma os seguintes conceitos:

- 1) Upcasting
- 2) Downcasting

Para cada conceito acima, mostre um gist com exemplos de código (no projetor).

IMPORTANTE: não pode haver repetição de exemplos entre os grupos e apresentação não pode levar mais que 5 minutos