

PROJETO CRESCER

DIA 10

[http://www.caelum.com.br/apostila-  
java-orientacao-objetos/excecoes-e-  
controle-de-erros/](http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/excecoes-e-controle-de-erros/)

Exercício 10.1: chegou a hora. Reúna todos os Elfos de um exército e crie a possibilidade do exército **atacar** uma **horda de orcs**. Como estratégia de batalha, os elfos noturnos podem ser usados, no máximo, em 30% dos ataques, pois eles perdem vida. Lembre-se que isto é apenas um ataque, o exército não é obrigado a eliminar todos os orcs de uma vez. Cada elfo vai atacar todos os orcs.

OBS: Use apenas UMA lista de Elfos, e não uma para cada tipo.

ESTABELECENDO CONTRATOS...

# INTERFACES

TEMA DE CASA...

# ESTRATÉGIA DE ATAQUE INTERCALADO

Tema 1: crie mais um exército de elfos que utiliza outra estratégia de ataque: ataca primeiro com os elfos verdes e deixa os noturnos por último.

Tema 2: Crie mais um exército de elfos que utiliza outra estratégia de ataque: apenas elfos verdes e noturnos atacam de forma intercalada. Ou seja, se um elfo verde começa atacando, o próximo ataque só pode ser feito por um noturno e vice-versa. Este exército obrigatoriamente é formado por 50% elfos verdes e 50% elfos noturnos.



[http://www.caelum.com.br/apostila-  
java-orientacao-objetos/classes-  
abstratas/](http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/classes-abstratas/)

[http://www.caelum.com.br/apostila-  
java-orientacao-objetos/interfaces/](http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/interfaces/)