

ARTHUR OLIVEIRA

+55 (11) 98688-3885 ◇ São Paulo, SP

arthur04jos@gmail.com ◇ [linkedin.com/in/arthurolivv/](https://www.linkedin.com/in/arthurolivv/) ◇ github.com/arthurolivv

OBJETIVO

Estágio de 30 horas semanais.

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Sistemas de Informação, Universidade de São Paulo Previsão 2027

Matérias Relevantes: Programação Orientada a Objetos, Estruturas de Dados e Algoritmos, Organização e Arquitetura de Computadores

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, Etec Sebrae 2020 - 2022

HABILIDADES

Habilidades Técnicas	Java, Python, SQL, Javascript, HTML, CSS, C, Git, Android Studio, WordPress, Wix Studio, Pacote Office, Canva.
Soft Skills	Adaptabilidade, Trabalho em Equipe, Proatividade, Pensamento Analítico
Idiomas	Inglês - Avançado, Espanhol - Básico

EXPERIÊNCIA

Auxiliar Docente - T.I. Abr 2024 - Atualmente
Etec Sebrae *São Paulo, SP*

- Manutenção e customização do site institucional na plataforma Wix.
- Suporte técnico a docentes e alunos, solucionando problemas de software e hardware.
- Configuração e administração de ferramentas acadêmicas, garantindo atualização e funcionamento adequado.
- Digitalização e gestão de documentos internos, otimizando a organização do setor.
- Treinamento de docentes no uso de tecnologias educacionais.

Jovem Aprendiz - Técnico de T.I. Abr 2023 - Set 2023
Voar Aviation *São Paulo, SP*

- Desenvolvimento e manutenção do site da empresa utilizando WordPress, incluindo personalização e configuração de plugins.
- Suporte técnico e help desk para solução de problemas em software, hardware e redes.
- Configuração e manutenção de redes locais, garantindo conectividade e segurança.
- Gestão e manutenção de equipamentos, incluindo impressoras, scanners e estações de trabalho.
- Administração de aplicações como WordPress, Google Sheets/Excel e AnyDesk para otimização de processos internos.
- Implementação de boas práticas de segurança da informação, controle de acessos e monitoramento de vulnerabilidades.

PROJETOS

Trabalho de Conclusão de Curso - U-Phood Projeto acadêmico desenvolvido no Android Studio, utilizando Java para o aplicativo móvel, C para programação embarcada no Arduino e Google Firebase para armazenamento e sincronização de dados em tempo real. A solução consistia em uma bandeja inteligente que monitorava o peso dos produtos via sensores e permitia o controle remoto do estoque pelo usuário. O projeto aplicou conceitos de IoT, desenvolvimento mobile e computação em nuvem, demonstrando integração eficiente entre hardware e software.