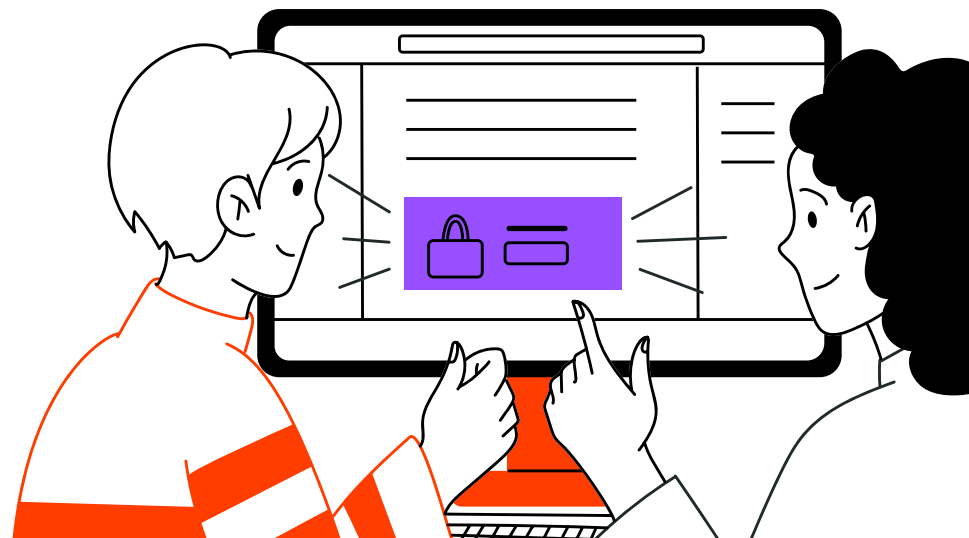


PROJETO FINAL - JOGO POKÉMON



Arthur Pansera e Stefany Carlos



NOSSA DIVISÃO DE TRABALHO



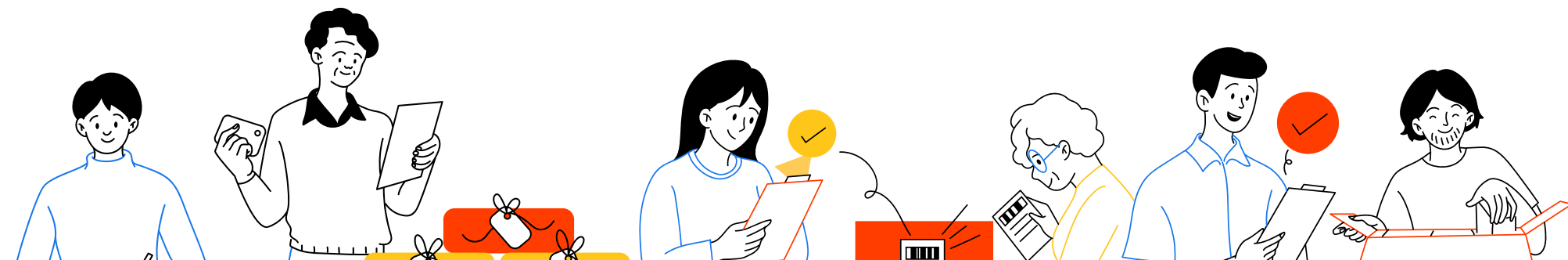
ARTHUR

Tela inicial
Área da caverna
Menu
Manual de utilização
Requisitos funcionais



STEFANY

Área do Mato
Pokédex
Mochila
Menu
Slides





VISÃO GERAL DO PROJETO

Ao fazermos a implementação de um jogo inspirado no universo Pokémon, utilizamos todas as estruturas que aprendemos ao longo no curso. Dessa forma, o projeto não apenas consolidou nosso aprendizado teórico em Raciocínio Algorítmico, mas também nos desafiou a aplicar esses conceitos de forma criativa e prática, criando uma experiência envolvente para os jogadores.

