



**Arthur  
QUESTE**

21 ans  
Permis B

**Étudiant en Master informatique  
Ingénierie logicielle pour les jeux**



questearthur@gmail.com



+33 7 80 54 95 58



62690 Estrée-Cauchy

Mobile géographiquement

Je donne vie à mon imagination à travers le jeu vidéo,  
inspiré aussi bien par l'art visuel et l'audio que par la programmation gameplay,  
technique et graphique. Retrouvez une sélection de mes projets sur mon portfolio.



<https://arthurqst.github.io/Portfolio/>

### ÉTUDES ET DIPLÔMES

2025-27  
en cours  
1e année

**Master Informatique - Ingénierie logicielle pour les jeux  
Université d'Artois, Lens**

- Projets de développement individuels et en équipe
- Approfondissement des compétences en programmation et génie logiciel

2022-25

**Licence Informatique mention Bien - Université Artois, Lens**

- Projets de développement individuels et en équipe
- Programmation et concepts informatiques fondamentaux et appliqués

2022

**Bac mention Très bien**

- Spécialisation en NSI (info) et Maths

### EXPÉRIENCES

mars-août  
2025

**Stage développement Web - Enedis**

- réalisation de fonctionnalités en PHP orienté objet avec le pattern MVC

### COMPÉTENCES

- Technologies jeux vidéo : Unity, MonoGame, Godot, SDL
- Languages de programmation : C# (.NET), Java, C, Python, Haskell, Bash, PHP, SQL, JS, HTML/CSS
- Gestion de versions : Git
- Anglais : Bon niveau

### CENTRES D'INTÉRÊT

- Développement de jeux vidéo sur Unity et MonoGame
- Composition musicale et sound design
- Création 3D et 2D