



**Arthur  
QUESTE**

21 ans  
Permis B

**Étudiant en Master informatique  
Ingénierie logicielle pour les jeux**

✉ questearthur@gmail.com 🏠 62690 Estrée-Cauchy  
☎ +33 7 80 54 95 58 (À proximité de Lens)

Je donne vie à mon imagination à travers le jeu vidéo,  
inspiré aussi bien par l'art visuel et l'audio que par la programmation gameplay,  
technique et graphique. Retrouvez une sélection de mes projets personnels et  
académiques sur mon portfolio.



<https://arthurqst.github.io/Portfolio/>

### ÉTUDES ET DIPLÔMES

**2022 Bac mention Très bien**

- Spécialisation en NSI (info) et Maths

**2022-25 Licence Informatique mention Bien - Université Artois, Lens**

- Projets de développement individuels et en équipe
- Programmation et concepts informatiques fondamentaux et appliqués

**2025-26 Master Informatique (M1) - Ingénierie logicielle pour les jeux  
(en cours) Université d'Artois, Lens**

- Projets de développement individuels et en équipe
- Approfondissement des compétences en programmation et génie logiciel

### EXPÉRIENCES

**mars-août  
2025 Stage développement Web - Enedis**

- réalisation de fonctionnalités en PHP orienté objet avec le pattern MVC

### COMPÉTENCES

- Technologies jeux vidéo : Unity, MonoGame, SDL
- Languages de programmation : C# (.NET), Java, C, Python, Haskell, Bash, PHP, SQL, JS, HTML/CSS
- Gestion de versions : Git
- Anglais : Bon niveau

### CENTRES D'INTÉRÊT

- Développement de jeux vidéo sur Unity et MonoGame
- Composition musicale et sound design
- Création 3D et 2D