



PUC Minas

Copa do Mundo de IA: competições baseadas em futebol de robôs

Arthur de Sá Braz de Matos
Gabriel Araújo Campos Silva

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Sumário

- 1 Dados do artigo
- 2 Problema abordado
- 3 Motivação e justificativa
- 4 Objetivo
- 5 Conclusões e trabalhos futuros

Dados do artigo

- AI World Cup: Robot-Soccer-Based Competitions
- Chansol Hong
- Inbae Jeong
- Luiz Felipe Vecchietti
- Jong-Hwan Kim
- Dongsoo Har
- IEEE Transactions On Games - 2021

Problema abordado

- Limitações das Competições de IA em Jogos Existentes
- Necessidade de Ambientes de Teste Adequados
- Desenvolvimento de Sistemas de Comentário e Reportagem de IA
- Promoção de Pesquisa em Sumarização de Texto

Motivação e justificativa

- Avanço da Pesquisa em IA em Ambientes de Jogos
- Identificação de Limitações em Competições de IA Existentes
- Melhoria da Experiência do Usuário em Jogos
- Promoção da Pesquisa em Sumarização de Texto

Objetivo

- Impulsionar a pesquisa em IA, fornecendo novos desafios e oportunidades de aplicação em ambientes de jogos, ao mesmo tempo em que aborda limitações existentes e promove áreas emergentes de pesquisa, como sumarização de texto.

Conclusões e trabalhos futuros

- Desenvolvimento da AI World Cup
- Desafios Apresentados
- Identificação de Problemas

Conclusões e trabalhos futuros

- Feedback das Edições Anteriores
- Progresso Esperado
- Contribuição para a Pesquisa em IA