



PUC Minas

O Papel da Inteligência Artificial no Engajamento dos Usuários de Jogos Digitais

Arthur de Sá Braz de Matos
Gabriel Araújo Campos Silva

Sumário

- 1 Objetivo geral
- 2 Fundamentação teórica
- 3 Trabalhos relacionados
- 4 Referências bibliográficas

Objetivo geral

- Estudar as técnicas de IA que são utilizadas atualmente em diferentes jogos
- Melhorar o engajamento dos jogadores com o universo dos jogos digitais

Fundamentação teórica

- Técnicas devem ser utilizadas para proporcionar uma ação natural e autêntica dos agentes inteligentes
- Artificialidade e nível de inteligência dos modelos artificiais podem gerar problemas de qualidade em um jogo e até reduzir o interesse do jogador
- Aplicações em game design, testes e auxílio da produção

Trabalhos relacionados

- Função dos NPCs é simular o comportamento e a racionalidade de jogadores reais
- Consciência, compreensão, personalidade e previsibilidade
- Metaverso em cada jogo
- Com o grande avanço da IA, as experiências em jogos serão remodeladas, proporcionando momentos imersivos e únicos

Referências bibliográficas

- DA SILVA, Guilherme Alves; DE SOUZA RIBEIRO, Marcos Wagner. Desenvolvimento de npcs com comportamentos engajados. In: Anais Estendidos do XX Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital. SBC, 2021. p. 755-762.
- VALADARES, Gabriel Pacini O.; RIBEIRO, Marcos Wagner S. Técnicas de Inteligência Artificial na Criação de Personagens Não Jogáveis: uma Revisão de Literatura. Anais Estendidos do XXI Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital, p. 208-217, 2022.
- ESAKI, Chris. Forza Motorsport's New AI and Physics Make Every Race Competitive. 17 jul. 2023. Disponível em: <<https://forza.net/news/forza-motorsport-drivatars-tire-physics>> Acesso em: 15 maio 2024.
- TYAGI, Aayush. GTA 6: A Revolution in Gaming through AI. 19 jan. 2024. Disponível em: <<https://www.analyticsvidhya.com/blog/2024/01/gta-six-a-revolution-in-gaming-through-ai/>> Acesso em: 16 maio 2024.