



PUC Minas

O Papel da Inteligência Artificial no Engajamento dos Usuários de Jogos Digitais

Arthur de Sá Braz de Matos
Gabriel Araújo Campos Silva

Sumário

① Contexto do Problema

② Questão-problema

③ Objetivos

④ Justificativa

Contexto do problema

- Entender quais os modelos de inteligência artificial são utilizados atualmente em jogos
- Averiguar se a IA é aproveitada da melhor forma pelos jogos digitais
- Entender os processos de tomada de decisão

Questão-problema

- Os modelos de IA nos jogos digitais estão ultrapassados
- Os modelos não são efetivos no combate a "cheats" e comportamentos não humanos
- Interações com objetos e personagens inanimados são genéricos

Objetivos

- Propor uma solução que seja viável e aumente a performance das IAs no universo dos jogos digitais
- Melhorar o engajamento dos jogadores com o universo do jogo
- Introduzir emoções em agentes artificiais dentro dos jogos, tornando-os menos racionais
- Identificação das limitações da IA

Justificativa

- Tornar a experiência dos jogos mais divertida e interessante
- Aumentar a performance de sistemas anti-hack e anti-cheat
- Reduzir a distância entre o potencial da inteligência artificial e sua aplicação eficaz nos jogos digitais