

Nach: Apache Wicket Guide



1. Encapsulate components correctly

Self-contained!

2. Put models and page data in fields

Pages sind keine Singletons

3. Correct naming for Wicket IDs

- Feste Konvention
- Keine "technischen" Namen (z.B. –label)

4. Avoid changes at the component tree

setVisible() statt Fallunterscheidung – besser testbar

5. Implement visibilities of components correctly

- setVisible() aufrufen ggf. Behavior
- Nicht isVisible() überschreiben (Performance)



6. Always use models

Keine Daten ohne Model

7. Do not unwrap models within the constructor hierarchy

Models nur "auspacken", wenn nötig

8. Pass models extended components

Default Model tatsächlich setzen – z.B. in eigenen Panels

Validators must not change any data or models

Ein Validator validiert und ändert keine Daten

10. Do not pass components to constructors

Keine Components als Argumente in Konstruktoren

11. Use the Wicket session only for global data

State of the user



12. Do not use factories for components

Factory verhindert Überschreiben von Methoden bei Bedarf

13. Avoid interactions with other servlet filters

- Z.T. redundant zur Wicket-Application und Implementierung eigener Sessions
- Nicht der vorgesehene Ort

14. Cut small classes and methods

Z.B. innere Klassen extrahieren