

Einführung Apache Wicket

18.03. – 20.03.2019,
Daniel Krämer

Daniel Krämer (M.Sc. C.S.)

- Software Engineer
- Schwerpunkte
 - Software-Architektur
 - Web Engineering
 - Integration und Migration
 - Clean Code
 - Testautomatisierung
 - Trainings
- Java, Wicket, Spring, Microservices, ...



- Workshop
 1. Einführung in grundlegende Apache-Wicket-Konzepte
 2. Überwindung von Einstiegshürden
 3. Funktionen und Features werden mit Aufgaben erarbeitet
 4. Praxis-Übung für Fallstricke aus dem „echten“ Leben
- Zielgruppe
 - Software-Entwickler, die Webanwendungen mit Apache Wicket erstellen wollen
- Voraussetzungen
 1. Gute Java SE Kenntnisse
 2. Grundlegende Kenntnisse in HTML, CSS
 3. Erfahrungen mit IntelliJ IDEA oder Eclipse
 4. Basiswissen HTTP, Maven, JavaScript

- **Tag 1 – Einführung**

- Installation
- Erste Anwendung
- Architektur

- **Tag 2 – Entwicklung**

- Models
- Darstellung
- Formulare
- Ajax



- **Tag 3 – Fortgeschrittene Themen**

- Tests
- Security & Deployment
- Lokalisierung & Internationalisierung
- Performance
- Best Practices

Donnerstag, 20.02.2020

Freitag, 21.02.2020

- Beginn: 9:00 Uhr (heute: 10:00 Uhr)
- Kaffeepause: ~ 10:30 Uhr
- Mittagspause: 12:00 bis 13:00 Uhr
- Ende: 16:00 Uhr (heute: 17:00 Uhr)

Vorgehen

- Präsentation und Übung im Wechsel
- Besprechung der Musterlösungen

Unterlagen

- Folien
- Übungsblätter
- Musterlösung
- <https://github.com/anderscore-gmbh/wicket-2020.02>

- *Apache Wicket User Guide - Reference Documentation, Version 8*
A.Del Bene, M.Grigorov, C.Hufe, C.Kroemer, D.Bartl, P.Borş,
T.Soloschenko, I.Vaynberg, J.Rohde:
<https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/8.x/single.html>
- *Wicket in Action*
M.Dashorst, E. Hillenius
Manning, 2008.

Hinweis: Viele Code-Beispiele basieren auf dem Buch “Wicket in Action”.
<http://wicketinaction.com/downloads/>

Jetzt sind Sie dran!

- Name
- Vorwissen
 - Java
 - Wicket
- Erwartungen
- Lernziele

