



JavaScript

- Erzeugung von JS f
 ür Komponenten durch Framework
- Einbindung von jQuery

```
JavaScriptLibrarySettings javaScriptSettings = getApplication().getJavaScriptLibrarySettings();
response.render(JavaScriptHeaderItem.forReference(javaScriptSettings.getJQueryReference()));
```

- Einbindung von eigenen Skripten
 - .js-Dateien als Resourcen
 - JavaScriptHeaderItems
 - OnDomReadyHeaderItems

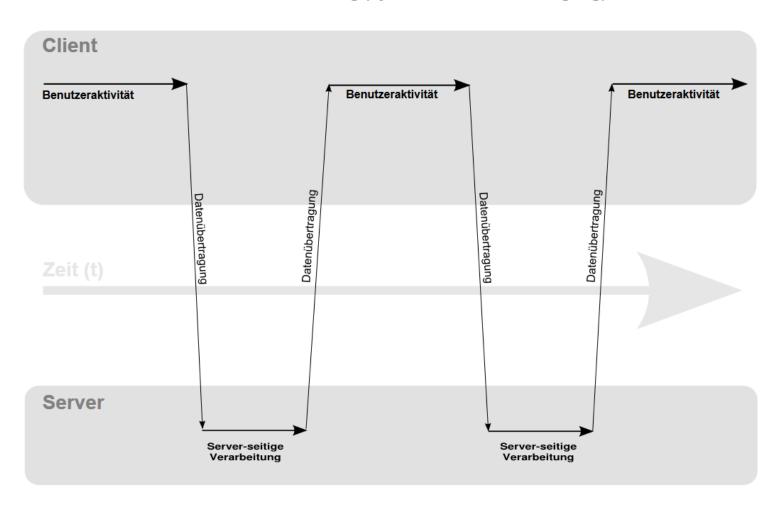


Grundlagen

- AJAX: Asynchronous JavaScript and XML
- Funktionsweise
 - Kommunikation mit Server im Hintergrund (XMLHttpRequest)
 - Dynamische Manipulation des DOMs
 - Keine vollständigen Page Reloads
 - Keine Blockierung der UI
- Basis moderner, interaktiver Web-Anwendungen
- Historie
 - 1998: Microsoft ActiveX
 - 2005: Prägung des Begriffs durch Jesse James Garrett



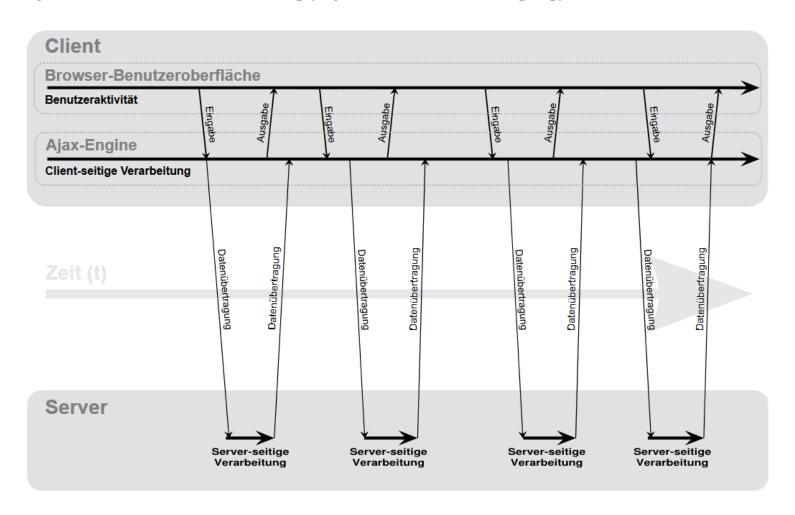
Klassisches Modell einer Web-Anwendung (synchrone Datenübertragung)



Quelle: Wikipedia (https://de.wikipedia.org/wiki/Ajax_(Programmierung)), 10.06.2016



Ajax Modell einer Web-Anwendung (asynchrone Datenübertragung)



Quelle: Wikipedia (https://de.wikipedia.org/wiki/Ajax_(Programmierung)), 10.06.2016



Grundlagen

- Eigene Ajax-Komponenten
 - Links, Buttons
 - Checkboxen
 - Editierbare Labels
 - Textfelder (inkl. autocomplete)
 - Modale Fenster
- Binden von AjaxBehaviours an Komponenten
- Interaktion mit RequestTarget in Request Handlern
 - Als Renderer zu verstehen
 - Angabe zu aktualisierender Komponenten
 - Repeater: Umgebenden Container angeben



Grundlagen

Beispiel: Label

```
Label label = new Label("label", "Initial value.");
  // Komponente benötigt HTML ID, um aktualisiert werden zu können
  label.setOutputMarkupId(true);
  add(label);
  //...
   new AjaxLink("ajaxLink"){
      @Override
      public void onClick(Optional<AjaxRequestTarget> target) {
           if (target.isPresent()){
              // Model Object verändern und Komponente neu rendern
              label.setDefaultModelObject("Another value 4 label.");
              target.get().add(label);
  };
```



Grundlagen

Beispiel: Modales Fenster

```
<h2>Beispiel für ein Modal</h2>
<a wicket:id="openWindow">Öffnen</a>
<div wicket:id="modalWindow"></div>
```



Grundlagen

Beispiel: Modales Fenster

```
public ModalPage(final PageParameters parameters) {
    super(parameters);
   ModalWindow modalWindow = new ModalWindow("modalWindow");
    Label label = new Label(modalWindow.getContentId(), "Hey!");
    modalWindow.setContent(label);
    modalWindow.setTitle("Modal Window");
    add(modalWindow);
    add(new AjaxLink("openWindow") {
        @Override
        public void onClick(Optional<AjaxRequestTarget> target) {
            if (target.isPresent()){
                modalWindow.show(target.get());
            }
    });
```



Ajax Behaviors

- Mittels Ajax auszuführende Aktionen
- Nachträgliches "Ajaxifizieren" von Komponenten
- Vorgefertigte Behaviors
 - AjaxEventBehavior
 - AjaxFormSubmitBehavior
 - AbstractAjaxTimerBehavior



AjaxEventBehavior

- Serverseitige Behandlung von JavaScript Events
- HTML

```
<div wicket:id="clickLabel"></div>
Sie haben <span wicket:id="counterLabel"></span> mal geklickt.
```



AjaxEventBehavior

```
public class AjaxPage extends WebPage {
    public AjaxPage(final PageParameters parameters) {
        super(parameters);
        ClickLabel clickLabel = new ClickLabel("clickLabel", "Bitte klicken!");
        Label counterLabel = new Label("counterLabel", new PropertyModel(clickLabel, "counter"));
        counterLabel.setOutputMarkupId(true);
        counterLabel.add(new AjaxEventBehavior("click"){
            @Override
            protected void onEvent(Optional<AjaxRequestTarget> target) {
                if (target.isPresent()){
                    clickLabel.incrementCounter();
                    target.get().add(counterLabel);
        });
        add(clickLabel);
        add(counterLabel)
```