

# Einführung Apache Wicket

20.02. – 21.02.2020,  
Daniel Krämer

## Daniel Krämer (M.Sc. C.S.)

- Software Engineer
- Schwerpunkte
  - Software-Architektur
  - Integration und Migration
  - Web Engineering
  - Clean Code
  - Testautomatisierung
  - Trainings
- Java, Wicket, Spring, Microservices, ...



- Workshop
  1. Einführung in grundlegende Apache-Wicket-Konzepte
  2. Überwindung von Einstiegshürden
  3. Funktionen und Features werden mit Aufgaben erarbeitet
  4. Praxis-Übung für Fallstricke aus dem „echten“ Leben
- Zielgruppe
  - Software-Entwickler, die Webanwendungen mit Apache Wicket erstellen wollen
- Voraussetzungen
  1. Gute Java SE Kenntnisse
  2. Grundlegende Kenntnisse in HTML, CSS
  3. Erfahrungen mit IntelliJ IDEA oder Eclipse
  4. Basiswissen HTTP, Maven, JavaScript

- **Tag 1 – Einführung**

- Installation
- Erste Anwendung
- Architektur

- **Tag 2 – Entwicklung**

- Models
- Darstellung
- Formulare
- Ajax



- **Tag 3 – Fortgeschrittene Themen**

- Tests
- Security & Deployment
- Lokalisierung & Internationalisierung
- Performance
- Best Practices

**Donnerstag, 20.02.2020**

**Freitag, 21.02.2020**

- Beginn: 9:00 Uhr
- Kaffeepause: ~ 10:30 Uhr
- Mittagspause: 12:00 bis 13:00 Uhr
- Ende: 17:00 Uhr

## Vorgehen

- Präsentation und Übung im Wechsel
- Besprechung der Musterlösungen

## Unterlagen

- Folien
- Übungsblätter
- Musterlösung
- <https://github.com/anderscore-gmbh/wicket-2020.02>

- *Apache Wicket User Guide - Reference Documentation, Version 8*  
A.Del Bene, M.Grigorov, C.Hufe, C.Kroemer, D.Bartl, P.Borş,  
T.Soloschenko, I.Vaynberg, J.Rohde:  
<https://ci.apache.org/projects/wicket/guide/8.x/single.html>
- *Wicket in Action*  
M.Dashorst, E. Hillenius  
Manning, 2008.

*Hinweis: Viele Code-Beispiele basieren auf dem Buch “Wicket in Action”.*  
<http://wicketinaction.com/downloads/>

## Jetzt sind Sie dran!

- Name
- Vorwissen
  - Java
  - Wicket
- Erwartungen
- Lernziele

