OneToOne relationship

Dentro do universo orientado a objetos, objetos das mais diversas classes interagem entre si a fim de realizar suas operações. Dependendo de como esses objetos associam-se, podemos obter os mais variados relacionamentos. Um desses é o OneToOne, abordado nesse capítulo. Um relacionamento OneToOne ocorre quando a multiplicidade entre as classes pertencentes ao relacionamento é 1-1. Considerando o modelo do domínio da aplicação racing car, conforme figura X, podemos observar que há um relacionamento OneToOne entre as classes Piloto e Perfil – 1 Piloto possui 1 Perfil e 1 Perfil está associado a 1 Piloto. Além desse, há o relacionamento reflexivo OneToOne, quando uma classe é associada à ela mesma, aqui representado pelo relacionamento onde 1 Pessoa é casada com outra Pessoa.

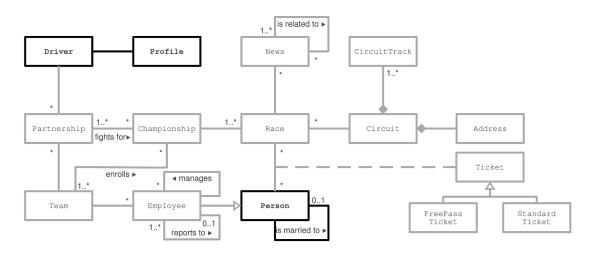


Figura X. Modelo do domínio da aplicação destacando os relacionamentos OneToOne

Relacionamento OneToOne unidirecional

Conforme visto na introdução desse capítulo, dentro do modelo do domínio da aplicação racing car, há um relacionamento OneToOne entre as classes Piloto e Perfil. Inicialmente, vamos considerar que apenas a classe Piloto requer visibilidade para a classe Perfil, o que caracteriza o relacionamento como unidirecional de acordo com conforme ilustrado pela figura X

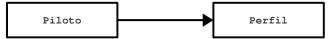


Figura X. Relacionamento OneToOne unidirecional entre as classes Piloto e Perfil

Para que o relacionamento seja unidirecional, apenas um dos lados da associação deve referenciar o outro. No exemplo da figura X, o objeto Piloto referencia um, e apenas um, objeto Perfil. Por outro lado, o objeto Perfil não referencia o objeto da classe Driver, conforme listagem X

```
@Entity
public class Piloto extends Pessoa {
  private Integer id;
 private String nome;
 private Date nascimento;
@Entity
public class Pessoa implements Serializable {
  private Integer id;
  private String nome;
  private Date nascimento;
  @GeneratedValue
  public Integer getId() {
    return id;
  public void setId(Integer id) {
    this.id = id;
  public String getNomeCompleto() {
   return nomeCompleto;
  public void setNomeCompleto(String nomeCompleto) {
    this.nomeCompleto = nomeCompleto;
  @Temporal(TemporalType.DATE)
  public Date getDataNascimento() {
    return dataNascimento;
```

<<TABELA>> Perfil id <pk> nomeCompleto funcionario_nomeCompleto dataNascimento

```
public void setNascimento(Date nascimento) {
   this.nascimento = nascimento;
 public List<Campeonato> getCampeonatoList() {
   return cList;
 public void setFuncionarioList(List<Funcionario> fList) { ◀
     this.campeonatoList = cList;
 public static class Programacao implements Serializable {
   private Date horarioCorrida
@Entity
                                                                           <<TARELA>>
public class Piloto implements Serializable {
                                                                                    Piloto
 private String pseudonimo;
 private Perfil perfil;
 @EmbeddedId
                                                                          primeiroNome <pk>
 public Nome getNome() {
                                                                          sobrenome <pk>
   return nome;
 public void setNome(Nome nome) {
   this.nome = nome;
  @Enumerated (EnumType.STRING)
                                                                          nacionalidade
 public Nacionalidade getNacionalidade() {
   return nacionalidade;
 public void setNacionalidade(Nacionalidade nacionalidade) {
   this.nacionalidade = nacionalidade;
 @OneToOne (cascade=CascadeType.PERSIST)
 @JoinColumn (nullable=false)
 public Perfil getPerfil() {
                                                                   perfil id <fk>
   return perfil;
 public void setPerfil(Perfil perfil) {
   this.perfil = perfil;
```

Na classe Piloto, colocamos a anotação @OneToOne sobre a propriedade perfil para informar ao provedor de persistência que há um relacionamento OneToOne entre as classes Piloto e Perfil. Adicionalmente, configuramos o atributo cascade como CascadeType.PERSIST, uma vez que desejamos que o objeto Perfil associado ao objeto Driver seja persistido quando persistirmos esse último.

Um outro ponto a ser observado é que a propriedade perfil, marcada com a anotação @OneToOne, foi mapeada para a chave estrangeira perfil_id. Por padrão, a propriedade marcada com a anotação @OneToOne é mapeada para uma chave estrangeira cujo nome é composto pela combinação <PROPRIEDADE>_<PRIMARY_KEY>. A primeira porção, <PROPRIEDADE>, é o nome da propriedade marcada com a anotação @OneToOne. Já a segunda porção, <PRIMARY_KEY>, é o nome da chave primária referenciada. Para o mapeamento previamente demonstrado, obtemos o seguinte

<propriedade></propriedade>	perfil	Nome da propriedade marcada com a anotação @OneToOne
<primary_key></primary_key>	id	Chave primária referenciada, ou seja, a chave estrangeira perfil_id referencia a chave primária id, definida pela tabela Perfil

Por fim, observe o uso da anotação @JoinColumn, útil quando se deseja personalizar a configuração da chave estrangeira. Aqui, usamos a anotação @JoinColumn para informar ao provedor de persistência que a chave estrangeira profile_id não pode ser nula — Por padrão, a chave estrangeira mapeada aceita valores nulos. Uma outra funcionalidade interessante dessa anotação é quando desejamos personalizar o nome da chave estrangeira, através do atributo name. Isso ocorre geralmente quando lidamos com sistemas legados. Por exemplo, vamos considerar que o nome da chave estrangeira fosse TB_PERFIL_ID. Para isso, bastaríamos configurar o atributo name da anotação @JoinColumn, conforme a seguir

```
@Entity
public class Pessoa implements Serializable {
    ...

@OneToOne(cascade=CascadeType.PERSIST)
@JoinColumn(name="TB_PERFIL_ID", nullable=false)
public Perfil getPerfil() {
    return perfil;
}
public void setPerfil(Perfil perfil) {
    this.perfil = perfil;
}
```

<<TABELA>> Pessoa TB_PERFIL_ID <fk>

Putting our mapping into action

Uma vez que mapeamos as classes Driver e Profile, vamos criar uma pequena aplicação, conforme a seguir

```
EntityManagerFactory factory = Persistence.createEntityManagerFactory("racingPU");
EntityManager manager = factory.createEntityManager();

manager.getTransaction().begin();

Driver driver = new Driver();
driver.setName(new Name("Jonh", "Jonhson"));
driver.setNationality(Nationality.US);

Profile profile = new Profile();
profile.setFullName("Jonh Jonhson Jr");
profile.setBirthDate(new Date());

driver.setProfile(profile);

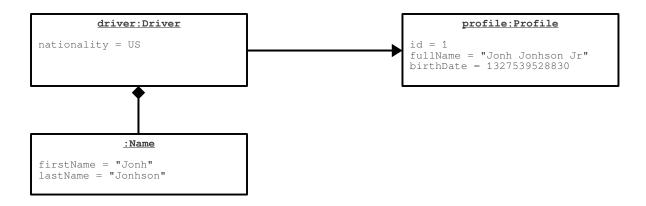
manager.persist(driver);

manager.getTransaction().commit();
manager.close();
```

Inicialmente, criamos dois objetos, sendo um da classe Driver e outro da Profile. Logo em seguida,

configuramos o relacionamento entre o objeto Driver e Profile invocando o método acessor driver.setProfile(profile). Por fim, persistimos o objeto Driver invocando o método persist do objeto EntityManager. Isso faz com que o objeto Profile associado ao Driver seja automaticamente persistido, uma vez que configuramos o atributo cascade da anotação @OneToOne como CascadeType.PERSIST.

Uma vez executado, vamos ver como fica a representação desse relacionamento, do ponto de vista do modelo orientado a objetos bem como do banco de dados relacional, conforme a seguir



Driver			
firstName	lastName	nationality	profile_id
Jonh	Jonhson	US	1

Profile			
id	fullName	birthDate	
1	Jonh Jonhson Jr	1327539528830	

Figure 5. Our sample application from the point of view of the object-oriented and relational database model

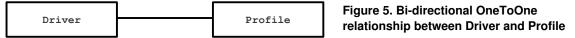
Para o modelo orientado a objetos, usamos o diagrama de objetos, que modela o estado da aplicação após invocarmos manager.getTransaction().commit() - Aqui, para fins de exemplificação, vamos considerar que o provedor de persistência configurou o identificador do objeto Profile com o valor 1.

Pelo lado do banco de dados relacional, o objeto Driver foi mapeado para uma linha da tabela Driver ao passo que o objeto Profile foi mapeado para uma linha da tabela Profile. Quanto ao relacionamento entre os objetos Driver e Profile, o modelo do banco de dados relacional usa uma foreign key para relacionar os objetos mapeados. Aqui, o objeto Driver, identificado pela coluna firstName com valor Jonh, e lastName com valor Jonhson, referencia o objeto Profile, identificado pela coluna id com valor 1 através da foreign key profile_id, conforme destacado pela figura 5.

Bi-directional OneToOne relationship

Dentro do modelo do domínio da aplicação racing car, o relacionamento unidirectional entre as classes Driver e Profile é mais do que suficiente. Isso se deve ao fato de que, dentro do contexto da nossa aplicação, o objeto Profile sempre será acessado a partir de um objeto Driver, através da instrução driver.getProfile(). Porém, vamos considerar que um determinado caso de uso da aplicação

requer que você acesse o objeto Driver a partir do objeto Profile, de forma que o relacionamento entre as classes Driver e Profile seja bi-directional, conforme a seguir



Considerando o relacionamento entre um objeto da classe Driver e outro da Profile, para que o relacionamento seja bi-directional, o objeto da classe Driver bem como o da Profile referenciam-se um ao outro. Para isso, vamos mapear ambas as classes, dessa vez considerando o relacionamento entre a classe Driver e Profile como bi-directional, conforme a seguir

```
<<TABLE>>
@Entity
public class Driver implements Serializable {
                                                                              Driver
  private Name name;
  private Profile profile;
  @EmbeddedId
                                                                   fistName <pk>
  public Name getName()
                                                                   lastName <pk>
  public void setName (Name id)
  @OneToOne
 public Profile getProfile()
                                                             profile_id <fk>
 public void setProfile(Profile profile)
@Entity
                                                                      <<TABLE>>
public class Profile implements Serializable {
                                                                             Profile
  private Integer id;
  private Driver driver:
  @Id @GeneratedValue
                                                                   id <pk>
  public Integer getId()
  public void setId(Integer id)
  @OneToOne (mappedBy="profile")
  public Driver getDriver()
  public void setDriver (Driver driver)
```

Dessa vez, adicionamos à classe Profile a propriedade driver, marcada com a anotação @OneToOne para informar ao provedor de persistência que que há um relacionamento OneToOne entre as classes Profile e Driver. No entanto, ao observar o mapeamento resultante, você verá que, diferentemente da propriedade profile da classe Driver, que foi mapeada para a foreign key profile_id, a propriedade driver da classe Profile não foi mapeada para nenhuma foreign key, devido ao atributo mappedBy, definido pela anotação @OneToOne.

A marcação @OneToOne (mappedBy="profile"), colocada sobre a propriedade driver da classe Profile, especifica que a propriedade driver é mapeada pela propriedade profile da classe Driver. Em outras palavras, é como se a propriedade profile da classe Driver mapeasse, ao

mesmo tempo, além dela mesma, a propriedade driver da classe Profile. Como consequência, o provedor de persistência usará apenas a propriedade **profile** da classe Driver para mapear o relacionamento, ignorando qualquer chamada à propriedade driver da classe Profile.

Entenda que o uso do atributo mappedBy é apenas um mecanismo pelo qual o provedor de persistência mapeia um relacionamento bi-directional. Caso você omita o atributo mappedBy ao mapear um relacionamento bi-directional, o provedor de persistência irá analisar cada propriedade pertencente ao relacionamento de forma individual, ou seja, independentemente de qualquer outra propriedade. Como consequência de sua omissão, uma série de efeitos colaterais pode surgir. Dentre esses, podemos citar mapeamento duplicado ou redundante, violação de restrição, execução de instruções SQL duplicadas ou desnecessárias, dentre outros fatores.

Por fim, vale a regra: quando o relacionamento for bi-directional, você deve, além de marcar cada propriedade pertencente ao relacionamento com a anotação @OneToOne, configurar uma dentre ambas as propriedades com o atributo mappedBy. Para o nosso exemplo, configuramos o atributo mappedBy através da anotação @OneToOne colocada sobre propriedade driver da classe Profile.

Putting our mapping into action

manager.close();

Uma vez que configuramos o relacionamento entre as classes Driver e Profile como bi-directional, vamos criar uma aplicação onde colocaremos em prática os conceitos introduzidos, conforme a seguir

```
EntityManagerFactory factory = Persistence.createEntityManagerFactory("racingPU");
EntityManager manager = factory.createEntityManager();
manager.getTransaction().begin();
Driver driver = new Driver();
driver.setName(new Name("Jonh", "Jonhson"));
driver.setNationality(Nationality.US);
Profile profile = new Profile();
profile.setFullName("Jonh Jonhson Jr");
profile.setBirthDate(new Date());
manager.persist(driver);
manager.persist(profile);
manager.flush();
                                                                 Driver
                                           firstName
                                                                 lastName
                                                                                     profile id
                                                                                NULL
profile.setDriver(driver);
                                     Jonh
                                                           Jonhson
manager.flush();
driver.setProfile(profile);
                                     Jonh
                                                                                1
                                                           Jonhson
manager.flush();
profile.setDriver(null);
                                     Jonh
                                                           Jonhson
manager.flush();
driver.setProfile(null);
                                                                                NULL
                                     Jonh
                                                           Jonhson
manager.flush();
driver.setProfile(profile);
                                     Jonh
                                                           Jonhson
                                                                                1
profile.setDriver(driver);
manager.getTransaction().commit();
```

Inicialmente, criamos e persistimos dois objetos, sendo um da classe Driver e outro da Profile. Logo após, invocamos o método flush do objeto EntityManager. Usamos esse método para sincronizar os objetos Driver e Profile com o banco de dados relacional - Por padrão, os objetos só serão sincronizados após invocarmos o método commit do objeto EntityTransaction ou se houver alguma query relacionada com os objetos mapeados. Após persistirmos e invocarmos o método flush, o modelo do banco de dados relacional resultante será

Driver			
firstName	lastName	nationality	profile_id
Jonh	Jonhson	US	NULL

Profile			
id	fullName	birthDate	
1	Jonh Jonhson Jr	1327539528830	

Figure 5. Our sample application from the point of view of the relational database model

Como não configuramos o relacionamento entre o objeto Driver e Profile antes de invocarmos o método flush do objeto EntityManager - Para fins de exemplificação, vamos considerar que o provedor de persistência configurou o identificador do objeto Profile com o valor 1 -, a foreign key profile_id, responsável por mapear o relacionamento entre a classe Driver e Profile, está configurada com valor NULL, indicando que o objeto Driver, identificado pela coluna firstName com valor Jonh, e lastName com valor Jonhson, não referencia nenhuma linha da tabela Profile.

Logo após, executamos uma série de instruções com as propriedades profile e driver, definidas pelas classes Driver e Profile, respectivamente. Observe que apenas a propriedade profile da classe Driver mapeia o relacionamento através da foreign key profile_id. Porém, se configurarmos o relacionamento usando a propriedade driver da classe Profile, você verá que o relacionamento não será sincronizado com o banco de dados porque o provedor de persistência ignora qualquer invocação dessa propriedade, uma vez que configuramos o atributo mappedBy, conforme mostrado abaixo

```
@Entity
public class Profile implements Serializable {
    ...
    @OneToOne(mappedBy="profile")
    public Driver getDriver()
    public void setDriver(Driver driver)
```

Ao marcar a propriedade driver da classe Profile com @OneToOne(mappedBy="profile"), informamos ao provedor de persistência que a propriedade profile da classe Driver é responsável por mapear a propriedade driver da classe Profile, ignorando qualquer chamada à mesma.

Mais ao final da nossa aplicação de exemplo, configuramos o relacionamento bi-directional entre a instância da classe Driver e Profile, respectivamente, conforme a seguir

```
driver.setProfile(profile);
profile.setDriver(driver);
```

Como você pode observar, o objeto Driver está consciente do relacionamento com o objeto Profile da mesma forma que o objeto Profile está consciente do relacionamento com o objeto Driver. Aliás, só para constar, para que o relacionamento bi-directional seja implementado corretamente, o desenvolvedor deve configurar ambas as propriedades que formam o relacionamento, conforme mostrado previamente.

Mapping using Scala as programming language

Para o mapeamento objeto-relacional usando Scala, iremos escrever nossas classes como a seguir

```
@Entity
class Circuit {
    @Id
    @GeneratedValue
    @BeanProperty
    var id:Integer = _
    @OneToOne
    @BeanProperty
    var address:Adddress = _
}

@Entity
class Address implements Serializable {
    @Id
    @GeneratedValue
    @BeanProperty
    var id:Integer = _
}
```

Agora, vamos abordar o relacionamento entre um Circuit e um Address como bi-directional. Para isso, vamos incluir uma propriedade Circuit na class Address

```
@Entity
class Address implements Serializable {
    @Id
    @GeneratedValue
    var id:Integer = _
    @OneToOne
    var circuit:Circuit = _
```

Mapping using Groovy as programming language

Usando a liguaguem Groovy, vamos mapear o relacionamento entre a classe Circuit e Address

como a seguir

```
@Entity
class Circuit {

   @Id
   @GeneratedValue
   Integer id;
   @OneToOne
   Address address;
}
```

Agora, vamos mapear a classe Address

```
@Entity
class Address {
    @Id
    @GeneratedValue
    Integer id;
}
```

Mapping using XML

OneToOne relationship with shared primary key

Vamos agora considerar o caso de um OneToOne relationship onde ambas primary key da associação compartilham o mesmo valor.

Shared primary key using field access strategy

Shared primary key using property access strategy

dafd sfdsfg sdgfsd gfs dsgfd gsfsd gssfd gsdsfg sgfds sfgs dsfd gfsdgfsd sf dsgf sdfgs dgsf sdfs dgsf dsf ssdgf dsgfsd gsdgfs dgsfds gdsgfsd gsdgfsd gsdgfsd gsdgfsd gsdgfsd gsdgfsd gsdgfsd gsdgfsd gsdgfdg dsgfsd gsdgfdg

Unidirectional OneToOne relationship with shared primary key

gsjh sgjhs gjsh gshjsg jhsgjshgsjhg sjhsg jhs gshjgs j hgsj

Bi-directional OneToOne relationship with shared primary key

Mapping using Scala as programming language

Mapping using Groovy as programming language

Mapping using XML

Self-referencing OneToOne relationship

Bi-directional self-referencing OneToOne relationship

Bi-directional self-referencing OneToOne relationship using a joined table

Mapping using Scala as programming language

Mapping using Groovy as programming language

Mapping using XML as programing language

OneToOne relationship with joined table

Bi-directional self-referencing OneToOne relationship

Bi-directional self-referencing OneToOne relationship using a joined table

Mapping using Scala as programming language

Mapping using Groovy as programming language

Mapping using XML as programing language

OneToOne relationship using the @ManyToOne annotation

Unidirectional OneToOne relationship using the @ManyToOne annotation

Bi-directional OneToOne relationship using the @ManyToOne annotation

Mapping using Scala as programming language

Mapping using Groovy as programming language

Mapping using XML

Summary