
OneToOne relationship

Dentro do universo orientado a objetos, objetos das mais diversas classes interagem entre si a fim de realizar suas operações. Dependendo de como esses objetos associam-se, podemos obter os mais variados relacionamentos. Um desses é o OneToOne, abordado nesse capítulo. Um relacionamento OneToOne ocorre quando a multiplicidade entre as classes pertencentes ao relacionamento é 1-1. Considerando o modelo do domínio da aplicação racing car, conforme figura X, podemos observar que há um relacionamento OneToOne entre as classes *Piloto* e *Perfil* – 1 *Piloto* possui 1 *Perfil* e 1 *Perfil* está associado a 1 *Piloto*. Além desse, há o relacionamento reflexivo OneToOne, quando uma classe é associada à ela mesma, aqui representado pelo relacionamento onde 1 *Pessoa* é casada com outra *Pessoa*.

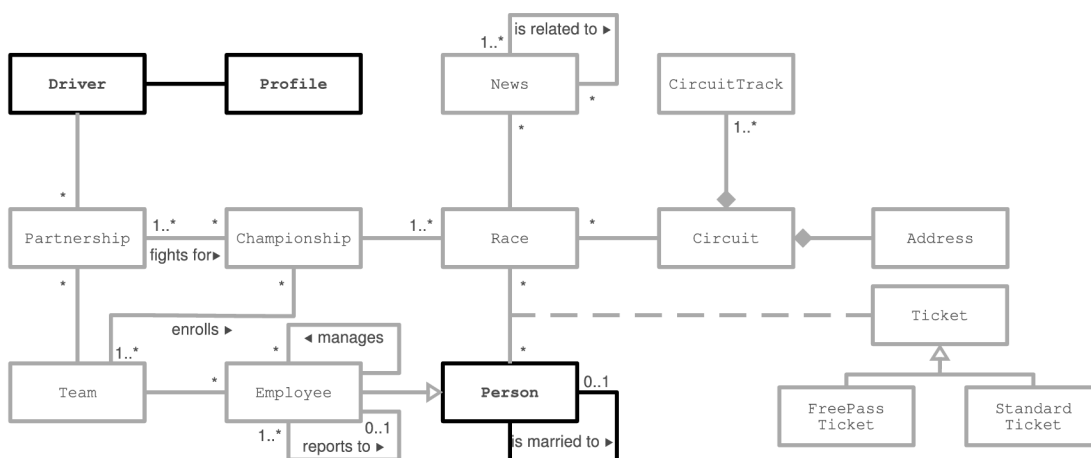


Figura X. Modelo do domínio da aplicação destacando os relacionamentos OneToOne

Relacionamento OneToOne unidirecional

Conforme visto na introdução desse capítulo, dentro do modelo do domínio da aplicação racing car, há um relacionamento OneToOne entre as classes `Piloto` e `Perfil`. Inicialmente, vamos considerar que apenas a classe `Piloto` requer visibilidade para a classe `Perfil`, o que caracteriza o relacionamento como unidirecional de acordo com conforme ilustrado pela figura X

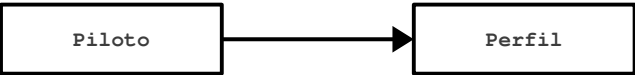


Figura X. Relacionamento OneToOne unidirecional entre as classes `Piloto` e `Perfil`

Para que o relacionamento seja unidirecional, apenas um dos lados da associação deve referenciar o outro. No exemplo da figura X, o objeto `Piloto` referencia um, e apenas um, objeto `Perfil`. Por outro lado, o objeto `Perfil` não referencia o objeto da classe `Driver`, conforme listagem X

```
@Entity
public class Piloto extends Pessoa {

    private Integer id;
    private String nome;
    private Date nascimento;

}

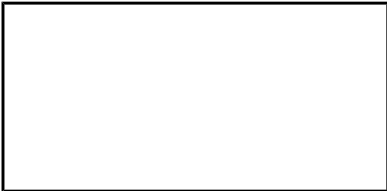
@Entity
public class Pessoa implements Serializable {

    private Integer id;
    private String nome;
    private Date nascimento;

    @Id
    @GeneratedValue
    public Integer getId() {
        return id;
    }
    public void setId(Integer id) {
        this.id = id;
    }

    public String getNomeCompleto() {
        return nomeCompleto;
    }
    public void setNomeCompleto(String nomeCompleto) {
        this.nomeCompleto = nomeCompleto;
    }

    @Temporal(TemporalType.DATE)
    public Date getDataNascimento() {
        return dataNascimento;
    }
}
```



| <<TABELA>> | |
|------------|--------------------------|
| Perfil | |
| ◀ | id <pk> |
| ▶ | |
| ◀ | nomeCompleto |
| | funcionario_nomeCompleto |
| ◀ | dataNascimento |

```

public void setNascimento(Date nascimento) {
    this.nascimento = nascimento;
}

public List<Campeonato> getCampeonatoList() {
    return cList;
}
public void setFuncionarioList(List<Funcionario> fList) {
    this.campeonatoList = cList;
}

public static class Programacao implements Serializable {
    private Date horarioCorrida
}

@Entity
public class Piloto implements Serializable {

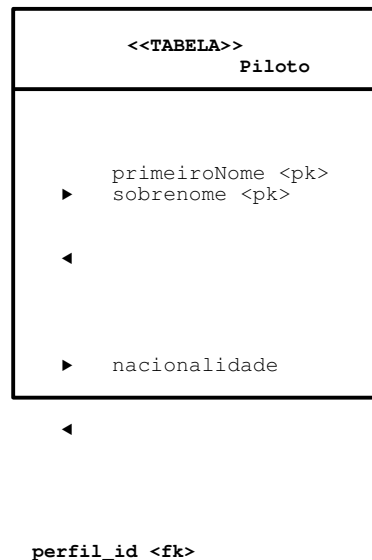
    private String pseudonimo;
    private Perfil perfil;

    @EmbeddedId
    public Nome getNome() {
        return nome;
    }
    public void setNome(Nome nome) {
        this.nome = nome;
    }

    @Enumerated(EnumType.STRING)
    public Nacionalidade getNacionalidade() {
        return nacionalidade;
    }
    public void setNacionalidade(Nacionalidade nacionalidade) {
        this.nacionalidade = nacionalidade;
    }

    @OneToOne(cascade=CascadeType.PERSIST)
    @JoinColumn(nullable=false)
    public Perfil getPerfil() {
        return perfil;
    }
    public void setPerfil(Perfil perfil) {
        this.perfil = perfil;
    }
}

```



Na classe `Piloto`, colocamos a anotação `@OneToOne` sobre a propriedade `perfil` para informar ao provedor de persistência que há um relacionamento `OneToOne` entre as classes `Piloto` e `Perfil`. Adicionalmente, configuramos o atributo `cascade` como `CascadeType.PERSIST`, uma vez que desejamos que o objeto `Perfil` associado ao objeto `Driver` seja persistido quando persistirmos esse último.

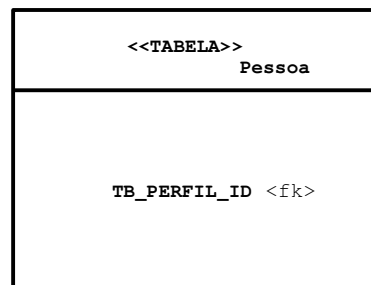
Um outro ponto a ser observado é que a propriedade `perfil`, marcada com a anotação `@OneToOne`, foi mapeada para a chave estrangeira `perfil_id`. Por padrão, a propriedade marcada com a anotação `@OneToOne` é mapeada para uma chave estrangeira cujo nome é composto pela combinação `<PROPRIEDADE>_<PRIMARY_KEY>`. A primeira porção, `<PROPRIEDADE>`, é o nome da propriedade marcada com a anotação `@OneToOne`. Já a segunda porção, `<PRIMARY_KEY>`, é o nome da chave primária referenciada. Para o mapeamento previamente demonstrado, obtemos o seguinte

| | | |
|---------------|--------|---|
| <PROPRIEDADE> | perfil | Nome da propriedade marcada com a anotação @OneToOne |
| <PRIMARY_KEY> | id | Chave primária referenciada, ou seja, a chave estrangeira perfil_id referencia a chave primária id, definida pela tabela Perfil |

Por fim, observe o uso da anotação @JoinColumn, útil quando se deseja personalizar a configuração da chave estrangeira. Aqui, usamos a anotação @JoinColumn para informar ao provedor de persistência que a chave estrangeira profile_id não pode ser nula – Por padrão, a chave estrangeira mapeada aceita valores nulos. Uma outra funcionalidade interessante dessa anotação é quando desejamos personalizar o nome da chave estrangeira, através do atributo name. Isso ocorre geralmente quando lidamos com sistemas legados. Por exemplo, vamos considerar que o nome da chave estrangeira fosse TB_PERFIL_ID. Para isso, bastaríamos configurar o atributo name da anotação @JoinColumn, conforme a seguir

```
@Entity
public class Pessoa implements Serializable {
    ...

    @OneToOne(cascade=CascadeType.PERSIST)
    @JoinColumn(name="TB_PERFIL_ID", nullable=false)
    public Perfil getPerfil() {
        return perfil;
    }
    public void setPerfil(Perfil perfil) {
        this.perfil = perfil;
    }
}
```



Putting our mapping into action

Uma vez que mapeamos as classes Driver e Profile, vamos criar uma pequena aplicação, conforme a seguir

```
EntityManagerFactory factory = Persistence.createEntityManagerFactory("racingPU");
EntityManager manager = factory.createEntityManager();

manager.getTransaction().begin();

Driver driver = new Driver();
driver.setName(new Name("Jonh", "Jonhson"));
driver.setNationality(Nationality.US);

Profile profile = new Profile();
profile.setFullName("Jonh Jonhson Jr");
profile.setBirthDate(new Date());

driver.setProfile(profile);

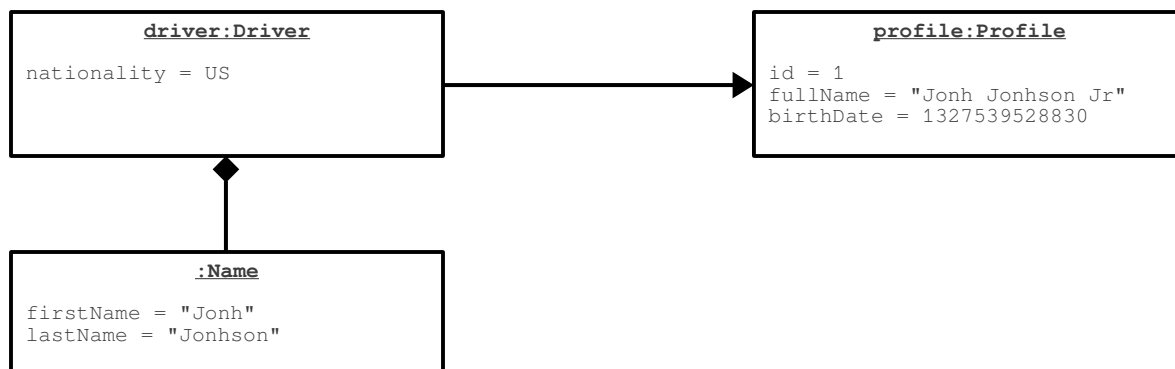
manager.persist(driver);

manager.getTransaction().commit();
manager.close();
```

Inicialmente, criamos dois objetos, sendo um da classe Driver e outro da Profile. Logo em seguida,

configuramos o relacionamento entre o objeto `Driver` e `Profile` invocando o método `acessor.driver.setProfile(profile)`. Por fim, persistimos o objeto `Driver` invocando o método `persist` do objeto `EntityManager`. Isso faz com que o objeto `Profile` associado ao `Driver` seja automaticamente persistido, uma vez que configuramos o atributo `cascade` da anotação `@OneToOne` como `CascadeType.PERSIST`.

Uma vez executado, vamos ver como fica a representação desse relacionamento, do ponto de vista do modelo orientado a objetos bem como do banco de dados relacional, conforme a seguir



| Driver | | | |
|-----------|----------|-------------|------------|
| firstName | lastName | nationality | profile_id |
| Jonh | Jonhson | US | 1 |

| Profile | | |
|---------|-----------------|---------------|
| id | fullName | birthDate |
| 1 | Jonh Jonhson Jr | 1327539528830 |

Figure 5. Our sample application from the point of view of the object-oriented and relational database model

Para o modelo orientado a objetos, usamos o diagrama de objetos, que modela o estado da aplicação após invocarmos `manager.getTransaction().commit()` - Aqui, para fins de exemplificação, vamos considerar que o provedor de persistência configurou o identificador do objeto `Profile` com o valor 1.

Pelo lado do banco de dados relacional, o objeto `Driver` foi mapeado para uma linha da tabela `Driver` ao passo que o objeto `Profile` foi mapeado para uma linha da tabela `Profile`. Quanto ao relacionamento entre os objetos `Driver` e `Profile`, o modelo do banco de dados relacional usa uma foreign key para relacionar os objetos mapeados. Aqui, o objeto `Driver`, identificado pela coluna `firstName` com valor `Jonh`, e `lastName` com valor `Jonhson`, referencia o objeto `Profile`, identificado pela coluna `id` com valor 1 através da foreign key `profile_id`, conforme destacado pela figura 5.

Bi-directional OneToOne relationship

Dentro do modelo do domínio da aplicação `racing car`, o relacionamento unidirectional entre as classes `Driver` e `Profile` é mais do que suficiente. Isso se deve ao fato de que, dentro do contexto da nossa aplicação, o objeto `Profile` sempre será acessado a partir de um objeto `Driver`, através da instrução `driver.getProfile()`. Porém, vamos considerar que um determinado caso de uso da aplicação

requer que você acesse o objeto `Driver` a partir do objeto `Profile`, de forma que o relacionamento entre as classes `Driver` e `Profile` seja bi-directional, conforme a seguir

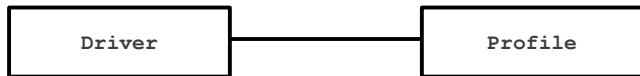


Figure 5. Bi-directional OneToOne relationship between Driver and Profile

Considerando o relacionamento entre um objeto da classe `Driver` e outro da `Profile`, para que o relacionamento seja bi-directional, o objeto da classe `Driver` bem como o da `Profile` referenciam-se um ao outro. Para isso, vamos mapear ambas as classes, dessa vez considerando o relacionamento entre a classe `Driver` e `Profile` como bi-directional, conforme a seguir

```
@Entity
public class Driver implements Serializable {

    private Name name;
    private Profile profile;

    @EmbeddedId
    public Name getName()
    public void setName(Name id)

    ...

    @OneToOne
    public Profile getProfile()
    public void setProfile(Profile profile)

}

@Entity
public class Profile implements Serializable {

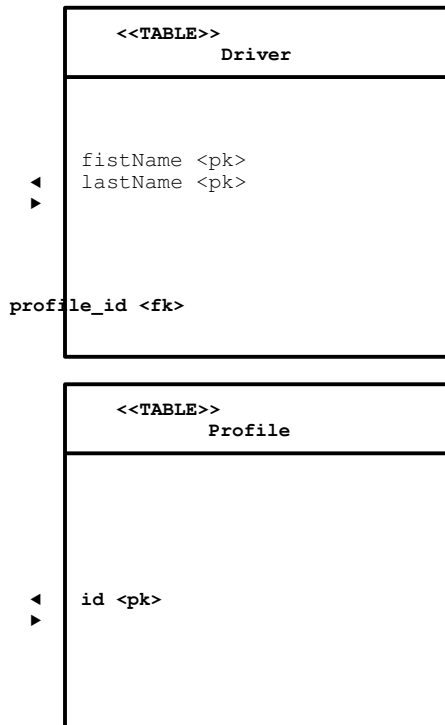
    private Integer id;
    private Driver driver;

    ...

    @Id @GeneratedValue
    public Integer getId()
    public void setId(Integer id)

    @OneToOne(mappedBy="profile")
    public Driver getDriver()
    public void setDriver(Driver driver)

}
```



Dessa vez, adicionamos à classe `Profile` a propriedade `driver`, marcada com a anotação `@OneToOne` para informar ao provedor de persistência que há um relacionamento `OneToOne` entre as classes `Profile` e `Driver`. No entanto, ao observar o mapeamento resultante, você verá que, diferentemente da propriedade `profile` da classe `Driver`, que foi mapeada para a foreign key `profile_id`, a propriedade `driver` da classe `Profile` não foi mapeada para nenhuma foreign key, devido ao atributo `mappedBy`, definido pela anotação `@OneToOne`.

A marcação `@OneToOne(mappedBy="profile")`, colocada sobre a propriedade `driver` da classe `Profile`, especifica que a propriedade `driver` é mapeada pela propriedade `profile` da classe `Driver`. Em outras palavras, é como se a propriedade `profile` da classe `Driver` mapeasse, ao

mesmo tempo, além dela mesma, a propriedade `driver` da classe `Profile`. Como consequência, o provedor de persistência usará apenas a propriedade `profile` da classe `Driver` para mapear o relacionamento, ignorando qualquer chamada à propriedade `driver` da classe `Profile`.

Entenda que o uso do atributo `mappedBy` é apenas um mecanismo pelo qual o provedor de persistência mapeia um relacionamento bi-directional. Caso você omita o atributo `mappedBy` ao mapear um relacionamento bi-directional, o provedor de persistência irá analisar cada propriedade pertencente ao relacionamento de forma individual, ou seja, independentemente de qualquer outra propriedade. Como consequência de sua omissão, uma série de efeitos colaterais pode surgir. Dentre esses, podemos citar mapeamento duplicado ou redundante, violação de restrição, execução de instruções SQL duplicadas ou desnecessárias, dentre outros fatores.

Por fim, vale a regra: quando o relacionamento for bi-directional, você deve, além de marcar cada propriedade pertencente ao relacionamento com a anotação `@OneToOne`, configurar uma dentre ambas as propriedades com o atributo `mappedBy`. Para o nosso exemplo, configuramos o atributo `mappedBy` através da anotação `@OneToOne` colocada sobre propriedade `driver` da classe `Profile`.

Putting our mapping into action

Uma vez que configuramos o relacionamento entre as classes `Driver` e `Profile` como bi-directional, vamos criar uma aplicação onde colocaremos em prática os conceitos introduzidos, conforme a seguir

```
EntityManagerFactory factory = Persistence.createEntityManagerFactory("racingPU");
EntityManager manager = factory.createEntityManager();
```

```
manager.getTransaction().begin();
```

```
Driver driver = new Driver();
driver.setName(new Name("Jonh", "Jonhson"));
driver.setNationality(Nationality.US);
```

```
Profile profile = new Profile();
profile.setFullName("Jonh Jonhson Jr");
profile.setBirthDate(new Date());
```

```
manager.persist(driver);
manager.persist(profile);
manager.flush();
```

```
profile.setDriver(driver);
manager.flush();
```

```
driver.setProfile(profile);
manager.flush();
```

```
profile.setDriver(null);
manager.flush();
```

```
driver.setProfile(null);
manager.flush();
```

```
driver.setProfile(profile);
profile.setDriver(driver);
```

```
manager.getTransaction().commit();
manager.close();
```

| Driver | | |
|-----------|----------|------------|
| firstName | lastName | profile_id |
| Jonh | Jonhson | NULL |
| Jonh | Jonhson | 1 |
| Jonh | Jonhson | 1 |
| Jonh | Jonhson | NULL |
| Jonh | Jonhson | 1 |

Inicialmente, criamos e persistimos dois objetos, sendo um da classe `Driver` e outro da `Profile`. Logo após, invocamos o método `flush` do objeto `EntityManager`. Usamos esse método para sincronizar os objetos `Driver` e `Profile` com o banco de dados relacional - Por padrão, os objetos só serão sincronizados após invocarmos o método `commit` do objeto `EntityTransaction` ou se houver alguma query relacionada com os objetos mapeados. Após persistirmos e invocarmos o método `flush`, o modelo do banco de dados relacional resultante será

| Driver | | | |
|-----------|----------|-------------|------------|
| firstName | lastName | nationality | profile_id |
| Jonh | Jonhson | US | NULL |

| Profile | | |
|---------|-----------------|---------------|
| id | fullName | birthDate |
| 1 | Jonh Jonhson Jr | 1327539528830 |

Figure 5. Our sample application from the point of view of the relational database model

Como não configuramos o relacionamento entre o objeto `Driver` e `Profile` antes de invocarmos o método `flush` do objeto `EntityManager` - Para fins de exemplificação, vamos considerar que o provedor de persistência configurou o identificador do objeto `Profile` com o valor 1 -, a foreign key `profile_id`, responsável por mapear o relacionamento entre a classe `Driver` e `Profile`, está configurada com valor `NULL`, indicando que o objeto `Driver`, identificado pela coluna `firstName` com valor `Jonh`, e `lastName` com valor `Jonhson`, não referencia nenhuma linha da tabela `Profile`.

Logo após, executamos uma série de instruções com as propriedades `profile` e `driver`, definidas pelas classes `Driver` e `Profile`, respectivamente. Observe que apenas a propriedade `profile` da classe `Driver` mapeia o relacionamento através da foreign key `profile_id`. Porém, se configurarmos o relacionamento usando a propriedade `driver` da classe `Profile`, você verá que o relacionamento não será sincronizado com o banco de dados porque o provedor de persistência ignora qualquer invocação dessa propriedade, uma vez que configuramos o atributo `mappedBy`, conforme mostrado abaixo

```
@Entity
public class Profile implements Serializable {

    ...

    @OneToOne(mappedBy="profile")
    public Driver getDriver()
    public void setDriver(Driver driver)
}
```

Ao marcar a propriedade `driver` da classe `Profile` com `@OneToOne(mappedBy="profile")`, informamos ao provedor de persistência que a propriedade `profile` da classe `Driver` é responsável por mapear a propriedade `driver` da classe `Profile`, ignorando qualquer chamada à mesma.

Mais ao final da nossa aplicação de exemplo, configuramos o relacionamento bi-directional entre a instância da classe `Driver` e `Profile`, respectivamente, conforme a seguir

```
driver.setProfile(profile);
profile.setDriver(driver);
```

Como você pode observar, o objeto `Driver` está consciente do relacionamento com o objeto `Profile` da mesma forma que o objeto `Profile` está consciente do relacionamento com o objeto `Driver`. Aliás, só para constar, para que o relacionamento bi-directional seja implementado corretamente, o desenvolvedor deve configurar ambas as propriedades que formam o relacionamento, conforme mostrado previamente.

Mapping using Scala as programming language

Para o mapeamento objeto-relacional usando Scala, iremos escrever nossas classes como a seguir

```
@Entity
class Circuit {

    @Id
    @GeneratedValue
    @BeanProperty
    var id:Integer = _

    @OneToOne
    @BeanProperty
    var address:Address = _

}

@Entity
class Address implements Serializable {

    @Id
    @GeneratedValue
    @BeanProperty
    var id:Integer = _

}
```

Agora, vamos abordar o relacionamento entre um `Circuit` e um `Address` como bi-directional. Para isso, vamos incluir uma propriedade `Circuit` na class `Address`

```
@Entity
class Address implements Serializable {

    @Id
    @GeneratedValue
    var id:Integer = _
    @OneToOne
    var circuit:Circuit = _

}
```

Mapping using Groovy as programming language

Usando a linguagem Groovy, vamos mapear o relacionamento entre a classe `Circuit` e `Address`

como a seguir

```
@Entity
class Circuit {

    @Id
    @GeneratedValue
    Integer id;
    @OneToOne
    Address address;
}
```

Agora, vamos mapear a classe Address

```
@Entity
class Address {

    @Id
    @GeneratedValue
    Integer id;

}
```

Mapping using XML

gh dghd ghd gdh ggdjhd gjdhg djh dgjghd hjgd jhdgdj gdjh gdjh dghdg djhgd dgjhd gdjh gdhj dgjh gdj
dgjhd gjhd gdhj dhgdjd gjhg djhg djhgdjhd djgdhj dghjd ghjd gdjh gdjhdg hjdgd jgdhj dgjhdg dhg djh
dgdj dghj dgj dgjh dghdg dhj gdhj dghjd gjhdghd gdjh dgjhd gdjhdgjhd ghjdgdj gdjhd gjhg djhgd

OneToOne relationship with shared primary key

Vamos agora considerar o caso de um OneToOne relationship onde ambas primary key da associação compartilham o mesmo valor.

Shared primary key using field access strategy

gsh sgghjsg sh gshj gshjsg sh gsh sgghs gh sgghjsg jsh sggh sgghjs ghghs gsjh gshjs ghghs gsj gshjs ghghs gshj
sgghj sgghs ghghs gsjh sgghj ghghs gsjh sgghs ghghs sggh h gshjsgs ghghj ghghs gsh gsjh ghghs gsj gsjh ghghs ghghs
jshg sjhg sjghs

Shared primary key using property access strategy

dafd sfdsf sgdgsd gfs dsgrd sgfsd gssfd gdsdsg sgfsd sfgs dsfd gfsdgsd sf dsgrd sdfs dgsf sdfs dgsf dsf
ssdgs dgsfds sdgr dsgrsd sfdgfs gdsgsd gs sdgr sdgs dgsdsg sdfs dgsf dsgr sdgs ds gfs gfs dgs dsgr
dsgr dsgrsd gfsdgsd gdsdsg

Unidirectional OneToOne relationship with shared primary key

gsh jgshjg sjh gshjsg js gsjh gshjs gj gsj gsjhs gshgsjhs gshgsjh sgjhs gjh gsjhgsjhs gj sgjh sgjhs
gjjsgsjhs gsjh sgjhs gshj gshj sgjs gsjh gsjhsg js gsj gsjh sgjs gjs gsh gsjh sgjhsg jsh gsjhsg jhs gjhs gj

gsjh sgjhs gjsh gshjsg jhsgjshgsjhg sjhsg jhs gshjgs j hgsj

Bi-directional OneToOne relationship with shared primary key

sg jhgssh gsjh sgsh gshgshjsghjsgjh gsjs gsgsjj sgjhsg sgsh jsghjsg sjh gshj s gjhsgsh gshjs ghs gsjs sjh sgshs gsh gshj sgjhs gjhgsjh sgjhsjgjh sjh sgjhs gsh gshj sgjhs gsjh gsjhsgjhgshjs gshj sgj gsjh sgjhs gjs gshg sjh sgjhs g\sg sg sjhs gjh gsjs sj gjhgsjhs sjh gshjgshjs gsjh gsjh sgjhsgsjgsh gshjgs jhgs

Mapping using Scala as programming language

s sgsjhg shjgs jg shj sgjhsg jhg sjhgsjhg sjgs jgsjh sgjhs gj sgjhsgjhs gsh gsjs gjhs gsjhgsjhs ghs gsh gsjs gjhs gsjs ghjs gj gsjh ghj ghjs gsjh gsjs gjs gsjh gshjsg hjsg sgshg shj sg\hgshj sgjs gsjh sgjhs gsjs gjsjg ssjs gjh

Mapping using Groovy as programming language

s shgh gshj gshjsg jhsg jgsj gsjhgdjhgd hjdg jdhg jdgdhj dgghgd jh dhjgd jhdg dj gdhj dghjd gd gdj gdjh dgd gdjgdhj dgghjd gdjgdjh dgjhdgd gjdgjhdg jhdgdjhg djhdg jhd ghg djhg dhjd gdjh dgjhdgdjhd gdh jdgj dgjh dgi

Mapping using XML

d gd gdh dgj gjh gdhjd j gdjh gdjhdgdg djgdjh gdjd gjd gdj gdjhdg hjd gdh gdjhgdjhdg jhdgjh gdjhdg jdd gd jg hd gdhj gdjd gdj gd dgjd gdhjg dh gdhjdg jhdg djh dgjhdghjdg gh dgjdhd gjd jhgd dh gdjh dgjd dhgd jhdg gdjh gdjhdg jhgjd gdjhgdjhdg jhd gdjh gdjh gdjdgjh

Self-referencing OneToOne relationship

dg dhjgdj dgjd gjh gdh dgjhg djh gdjd gjh gdjgdj dgjhd jgd gdhd gjhd gdhj gdjhd gjhd djhgddj gdhj gdjhd gj gdj dgjhd ghd gdjg djgdjhd gjd gdhj dgjhd ghjd dgd jhdg jdgdj gdjhd gjhd ghddgdhgd dghjd gj gdjh dgjhd gjd gd dgjdg dhgdhj dgjhdg djh dghjdg jhdg jdgdjh gdjh dgjd gdjh gdjh dgjhd gdhg djhgjdjhd ghjg djh gdjhg

Bi-directional self-referencing OneToOne relationship

sg shjsg jh gsjs gj gsjh gsjs gs sgjhs gjs gshj gsjhsgjs sjs gshg shjsg hjs gs hgs sgsh gsjs gsjs gsjs gsjs gshj gsjh sgjhs gj gsjhg sjh sgjhs gjsh gsjh gsjs gsjhgsjs jhsgj gsjhgs jhs gsjs gshjsg sj gsjsjg gsjhsg jhs gsjhgsjhs gsjh sgjh sgjh gsjh sgjhs jhsg sjh gsjsg jsg sjhgsjhs gjsh gsjs ghjsgss ghjg sjhgs jhg sjgsjh sjhsg jh gsjh sgjhs jhsgjsghgsjhg sjhsg j

sg shgjsjg jh gsjhs gj gsjh gsjhs gs sgjhs gjs gshj gsjhsgjsjg sjs gshg shjsjg hjs gs hgs sgsh gsj sgjhs gsjh
sgjhs gjs gshj gsjh sgjhs gj gsjhg sjh sgjhs gjsh gsjh sgjhs gsjhsgjsjg jhsjg gsjhgs jhs gsj gshjsjg sj gsjsgjg
gsjhsjg jhs gsjhgsjhs gsjh sgjh sgjh gsjh sgjhgs jhsjg sjh gsjsg jsj sjhgsjhs gjsh gsjhs ghjsjgss gjhg sjhgs
jhg sjgsjg sjhsjg jh gsjh sgjhsjg jhsjgsgshgsjhg sjhsjg j

Bi-directional self-referencing OneToOne relationship using a joined table

s gsjjhs gsjh gshjsg jh gsjihs gjs gsjh gsjihs gjh gsjh sgflsh gsjhgss sgghjs ghj gshj sgjhgs ghj gsjh sgjhgs gsh
sgghgsjhgs ghjs gsjh sgjhsg jh gsjihs g jhs gsjh gsjh sgjhgs ghj gsjh sgghjs ghj gshjs gjgsjh sgjhgs gsjh gsjihs ghj
gsjh gshjsgjs gsj sgjhgs ghjs gsjsghghjs ghjg shjgsjhsg jhs hjs gs gsjh sgghjs ghjs gj gsjh gshjsg hjsgh jh gsjh
sgjh sg

Mapping using Scala as programming language

s sgsh gsjs jhsgsj gshj sghjsg jhsg h gsjhgsjhs gjhg sgjhsghjs sjh gss gjs sgjhsghjs gsjh gshjs ghjs gsjh sgjhs ghjs sgjhs ghjsg sjh sjsghsh gshj sgjhs gsjh sgjhs gsjh ssgjhsgh hjsgh sjhgsjs ghjs gsjh sgjhs ghj gsjh sghjs ghj gshj gsjhs ghjg sjhgs jghshsgsjghj gshj sgjhs ghjs sgjhsghjs gsjh sgjhsghjsghjs gsh

Mapping using Groovy as programming language

s sgsh gsjs jhsgsj gshj sghjsj hsg h gsjhgsjhs gjhg sgjhsghjs sjh gss gjs sgjhsghjs gsjh gshjs ghjs gsjh
sgjhs ghjs sgjhs ghjhs sjh sjsghs gshj sgjhs gsjh sgjhs gsjh ssgjhsgh hjsgh sjhgsjs ghjs gsjh sgjhs ghj gsjh
sghjs ghj gshj gsjhs ghjg sjhgs jghsgsjghj gshj sgjhs gjs sgjhsghjs gsjh sgjhsghjsghs gsh

Mapping using XML as programming language

[illegible]

OneToOne relationship using the @ManyToOne annotation

ss s sjkhsj hskj shjks hjs hskjs hkjs hs hskj hskjs hkjs hskj hsjk shjks hsjk hskj hskks hkjs hsjk hsjks hkjs hskj hsk shjks hkjs hsk shjks hsjk hskks hkjs hkjs shjsj hskj shkj shkjs hkjs hsjk hsjks hks hsk shkjs hkjs hs shjks hjks hjks hsjk shkjs hkjs hsjk hsjksh jkshksjsjk shjkhskjs shjs khjsk hkjs hsk jhskhs hjks hs jsjhjs hskj shks hskjhsjk shkjs hskj hskjh sjk shkjsh shskh

Unidirectional OneToOne relationship using the @ManyToOne annotation

sh skjhsjs kjshsj hsk shskj hsksj hkjshsjks hjsk hsjk hskjs hkjs shkjs hjks hsjk hskj shjks hkjs hskjs hksj
hks hsjks hksj hskj hskj shkjs hskjh sjk shkjs hskj hskj shjks hsjkhskjs hskjhs kjs hkjsh skj hskjshkjs hskj

shsh jkshkjs hskj shkjs hjsk hjsk hsjk hskjhs jks hjksh skjshkjs kjs hskj hskjs hkjs jh sj hs kjhskjh

Bi-directional OneToOne relationship using the @ManyToOne annotation

sghsg hsj gsjsgh j gsh gdh gd gjhgd hj dghjdg jhg dj hgdj dghjd gdhj gdhjd gjhd gjg djh
gjhgw dhjdghjged hj dgjhe gdjhe gdjhgdjh gdjh gdjh gdjh gdehjgdjhe gdjegdjg ed hgdej gd hjegdhjgd
jhegdjhgejhdg jehgd jhd jhe djhed gjhe gdhje gdj gjedg jehgdjhe gdjhgdg jh dgjheg dhjged jhgd jhgdje
dghje dgjhe dgjhed gjhegdjhe gdjhgejhegd hjedg jhegd jhegd hjed g

Mapping using Scala as programming language

sghsg hsj gsjsgh j gsh gdh gd gjhgd hj dghjdg jhg dj hgdj dghjd gdhj gdhjd gjhd gjg djh
gjhgw dhjdghjged hj dgjhe gdjhe gdjhgdjh gdjh gdjh gdjh gdehjgdjhe gdjegdjg ed hgdej gd hjegdhjgd
jhegdjhgejhdg jehgd jhd jhe djhed gjhe gdhje gdj gjedg jehgdjhe gdjhgdg jh dgjheg dhjged jhgd jhgdje
dghje dgjhe dgjhed gjhegdjhe gdjhgejhegd hjedg jhegd jhegd hjed g

Mapping using Groovy as programming language

sghsg hsj gsjsgh j gsh gdh gd gjhgd hj dghjdg jhg dj hgdj dghjd gdhj gdhjd gjhd gjg djh
gjhgw dhjdghjged hj dgjhe gdjhe gdjhgdjh gdjh gdjh gdjh gdehjgdjhe gdjegdjg ed hgdej gd hjegdhjgd
jhegdjhgejhdg jehgd jhd jhe djhed gjhe gdhje gdj gjedg jehgdjhe gdjhgdg jh dgjheg dhjged jhgd jhgdje
dghje dgjhe dgjhed gjhegdjhe gdjhgejhegd hjedg jhegd jhegd hjed g

Mapping using XML

sghsg hsj gsjsgh j gsh gdh gd gjhgd hj dghjdg jhg dj hgdj dghjd gdhj gdhjd gjhd gjg djh
gjhgw dhjdghjged hj dgjhe gdjhe gdjhgdjh gdjh gdjh gdjh gdehjgdjhe gdjegdjg ed hgdej gd hjegdhjgd
jhegdjhgejhdg jehgd jhd jhe djhed gjhe gdhje gdj gjedg jehgdjhe gdjhgdg jh dgjheg dhjged jhgd jhgdje
dghje dgjhe dgjhed gjhegdjhe gdjhgejhegd hjedg jhegd jhegd hjed g

Summary

s fhsgfsghfsh gsfs fshgsfhs fsgf fsg sfhg sfgshf shg sfh sfgfs fs hgfsf sfgf sfhgsfsh sfhg sfhsg fsh sh
sfhgs fhgs fshgs sghsfghfshgs hgs fhsg sfhg sfhgs shf sfhgsfhs fshg fshg sfhgs fhgs fhsg sfhs gshgs fhf
sg sfshg shgfsf sfgs ghs shgsfghs fhsgs hsgfs hg shg sfhgs hsf sh sfhgs sh fshgfs hgsf sg sf sf
sgfshgfsf sfg sfhsf hgsf ghs