

# Scrum

Metodologia Ágil



# Agenda

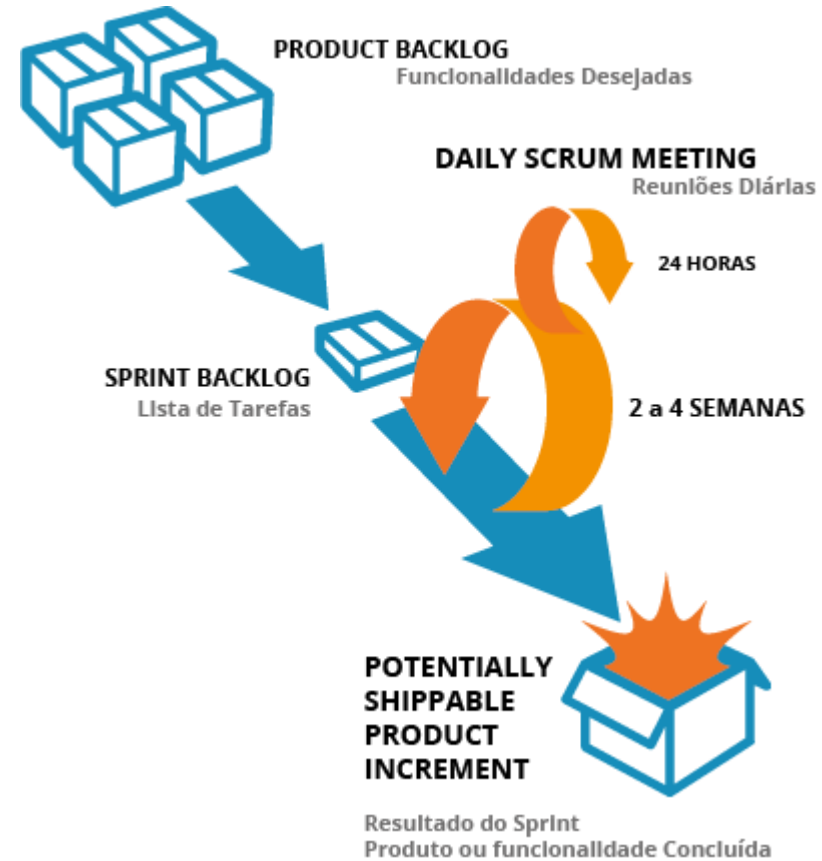
- Metodologias Ágeis
- Scrum
- Scrum para a Titans
- Titans Airlines

- O que são?



# Scrum

- Scrum é um framework estrutural que está sendo usado para gerenciar o desenvolvimento de produtos complexos desde o início de 1990. Scrum não é um processo ou uma técnica para construir produtos; em vez disso, é um framework dentro do qual você pode empregar vários processos ou técnicas. O Scrum deixa claro a eficácia relativa das práticas de gerenciamento e desenvolvimento de produtos, de modo que você possa melhorá-las.



# Scrum – Quem usa?



TOYOTA



TITANS

# Scrum – Quem inventou?

Jeff Sutherland



Ken Schwaber



# Haka Maori



Espírito de equipe

- Foco no objetivo, construído e energizado
- Colaboração radical
- Anseio de aniquilar
- Excitação universal

# Stakeholder/Costumer





# O Time – Product Owner



Voice of the customer

Owns value

Gathers feedback

Makes decisions

# O Time – Scrum Master



Owens the process

Protects team

Not the boss

Facilitator

# O Time – Scrum Team



Commits to the work

Swarm on high value tasks

Has skills to deliver

Aims to be cross-functional

# Implementação

1. Escolha seu Product Owner
  - i. Responsável pela visão do que você vai fazer ou conseguir
  - ii. Contato direto com os Costumers
  - iii. Leva em consideração os riscos e benefícios
2. Escolha do seu Time
  - i. Quem tem habilidade para construção do projeto?
  - ii. Recomenda-se equipes pequenas (de 3 a 9 pessoas)
3. Escolha do Mestre Scrum
  - i. Ele orienta a equipe e elimina os obstáculos
  - ii. O que deixa a equipe mais lenta?

# Implementação

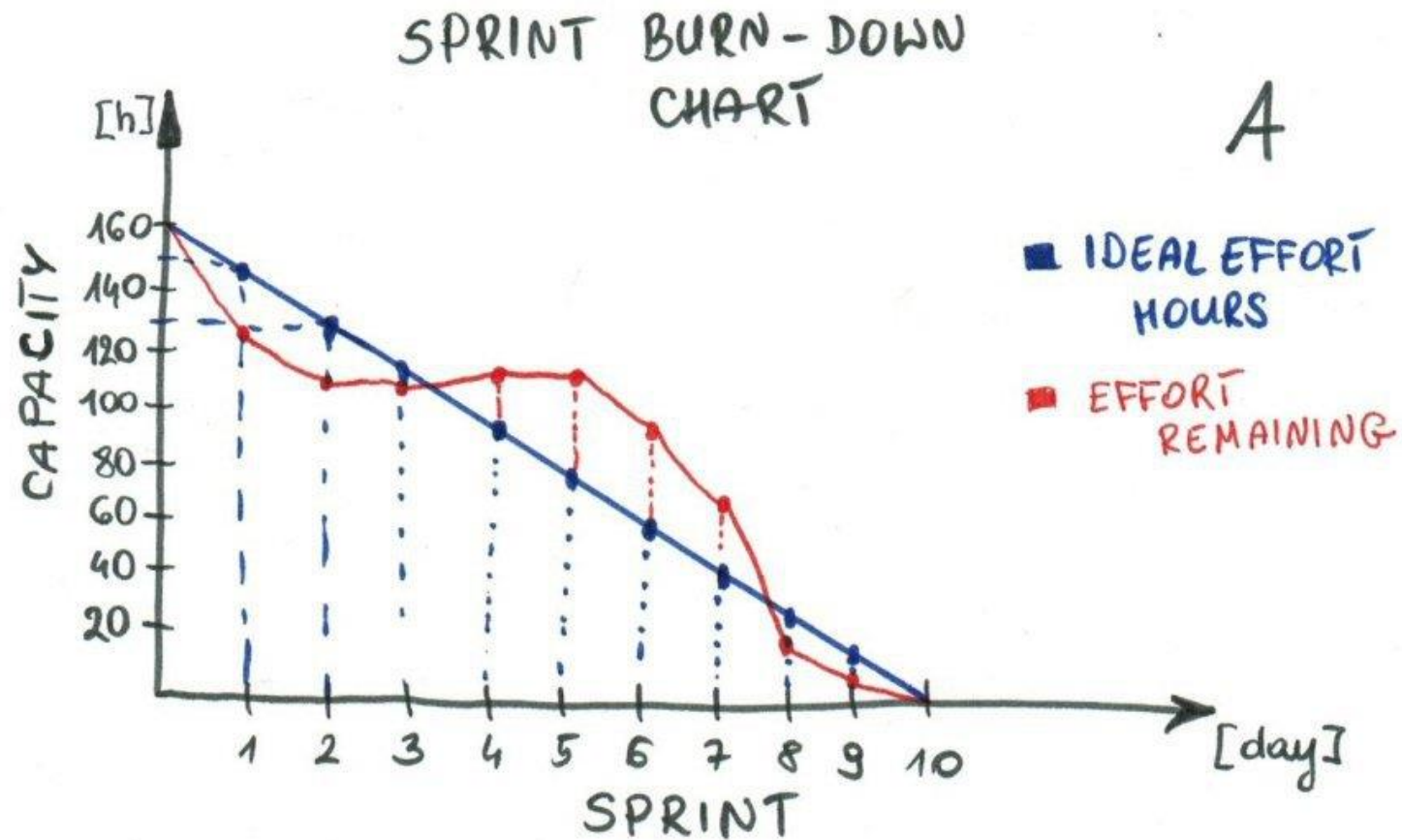
## 4. Pendências do Produto (Backlog)

- i. Lista com tudo que precisa ser feito
- ii. Estimativa de esforço (Burndown Chart)
- iii. Utilizar da Sequência Fibonacci ou de Tamanhos para os pesos

## 5. Planejamento da Sprint

- i. Olhar o Backlog e selecionar o que pode ser feito na Sprint
- ii. Verificar a Velocidade da Equipe
- iii. Definir os objetivos da Sprint
- iv. Na próxima Sprint, selecionar o mesmo peso de pendências ou mais
- v. Fazer o KanBan ou Quadro Scrum (1ª Sprint)
- vi. Gráfico de Burndown (Atualizar a cada Sprint)

# Burndown Chart



# Implementação

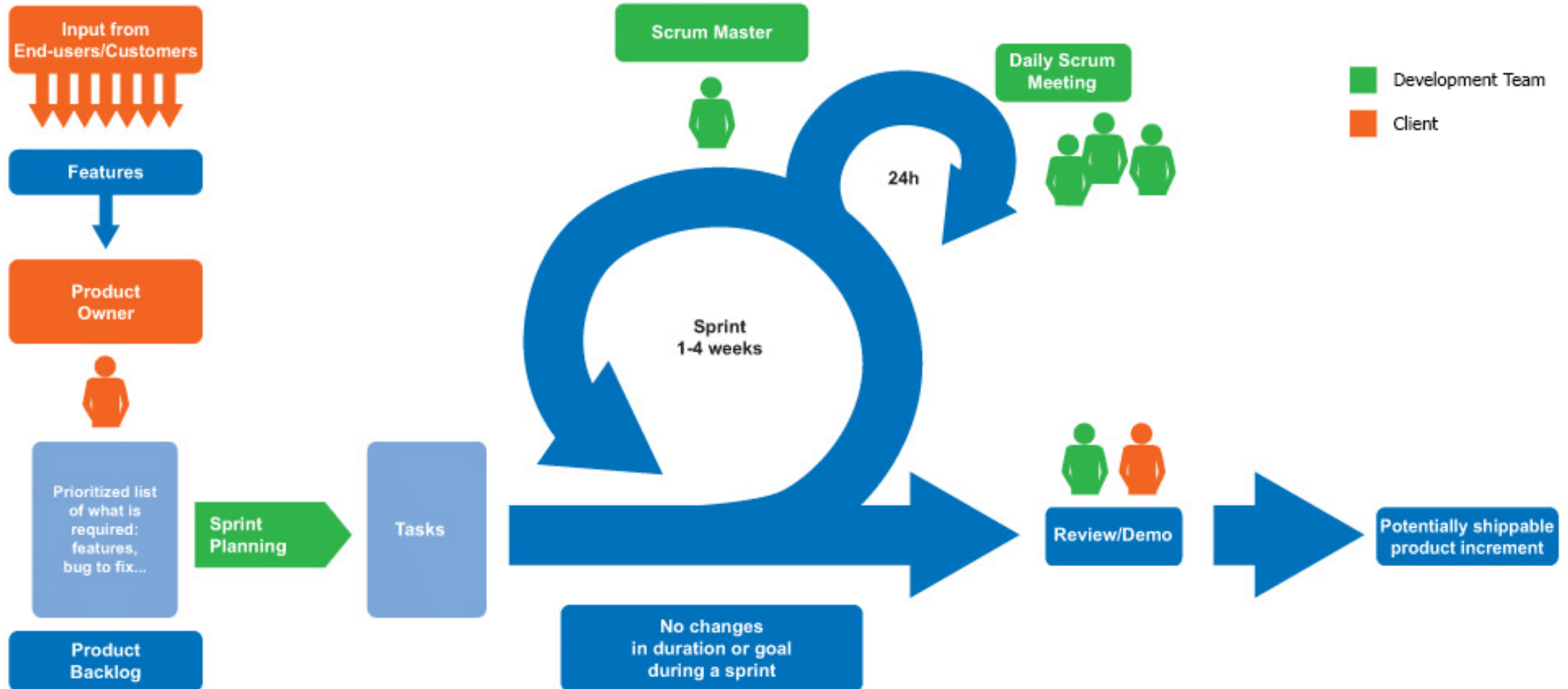
## 6. Daily Meeting

- i. O que você fez ontem para ajudar a equipe na Sprint?
- ii. O que você vai fazer hoje para ajudar a equipe?
- iii. Existe algum obstáculo impedindo você de alcançar o objetivo da Sprint?

## 7. Sprint Review

- i. Reunião para avaliação do que deu certo e do que pode melhorar
- ii. Aprimoramento das atividades (Kaizen)
- iii. Mensurar a Velocidade do Time
- iv. Retornar ao ponto 3

# Scrum





# Scrum para a Titans

- Product Owner e Scrum Master são nossos gerentes de projeto
- Stakeholders ou Costumers são os nossos capitães
- Sprints são nossos Pontos de Controle
- Daily Meeting são reuniões semanais
- Não houve (ainda) implementação do Burndown Chart
- A Titans está em mudança e estamos nos aperfeiçoando

# Scrum para Titans

- Ferramentas Utilizadas:
  - Trello
  - GitHub
  - Slack (tentativa frustrada, mas possível de migrarmos depois)

**Titans Airlines**

# Regras do Jogo

- **Objetivo:** Construir o melhor e mais bonito avião de palitos de madeira.
- **Número de Sprints:** 7
- **Tempo de cada Sprint:** 6 minutos (1 minuto para Sprint Review)
- **Definição de pronto:** Nada é aceito a menos que o cliente tenha aceitado.
- **Meta:** Maximizar o retorno do investidor. Isto é, maximizar o valor do negócio aplicado em cada sprint.

# Sprint 1

História: O avião tem que ter...	Valor
Corpo	20
Janelas	10
Cockpit	3
Logo da Titans	3
Porta	3
Trem de Pouso	3
Bandeira do Brasil	4
Flaps	5
Piloto	4
Deve ser um transformer	7

# Sprint 3

História: O avião tem que ter...	Valor
Cauda	2
Aerodinâmico	2
Nome	7
Piloto	8
Deve ser um transformer	10

# Sprint 4

História: O avião tem que ter...	Valor
Cauda	5
Asas	12
Ser simétrico	6

# Referências

- <http://www.velocitypartners.net/blog/2017/06/13/scrum-lego-simulation-agile-game/>
- <http://scrumtrainingseries.com/>
- O Dobro de Trabalho em Metade do Tempo – Jeff Sutherland
- Scrum.Org
- Scrum.Inc