

Aula 02 - Objetos e estruturas de controle

Javascript - Array, Object, Comparadores e Controle de fluxo

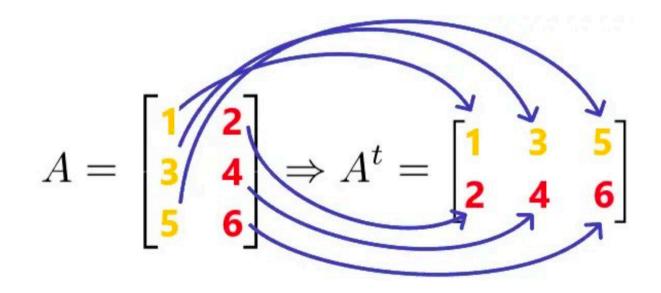
Antônio Augusto, 17 de Agosto de 2023

Desafio 01

"Bora trabaiá"



Faça um algoritmo que imprime uma matriz A e sua transposta.



Desafio 02

"Bora trabaiá ôta vez"



Faça um algoritmo de multiplicação de matrizes: A x B = C;

É primordial que o número de colunas da primeira matriz seja igual ao número de linhas da segunda matriz. Se for diferente, o algoritmo deve informar "Não é possível calcular";

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 5 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \times 2 + 3 \times 0 \\ \end{bmatrix}$$