Arthur Templé

Développement logiciel

arthur.temple@gmail.com https://thorthur.github.io

Compétences		
Programmation	Langues	Divers
Java C# C/C++	Français Anglais Espagnol	Permis B
	Expériences	

2016 - 2018 Développeur et associé à Spooky Games

Co-création et développement logiciel dans un studio de jeux vidéo indépendant.

Java OpenGL Android gradle git nginx Jenkins

2013 - 2016 Développeur à Meteodyn

Football

Client lourd en C#/Winforms puis API RESTful avec implémentations client/serveur.

C# Winforms REST Visual Studio

2013 Stagiaire développeur à Actimage

Évolution d'Actelin, application mobile d'aide à la décision pour diabétiques de types 1 et 2.

Android iOS Python Turbogears

Étonnante

Formation

2010 - 2013 Diplôme d'ingénieur en Informatique INSA Rennes
2012 MSc, Computer Science and Engineering Aalto University (Finlande)
2008 - 2010 CPGE filière PTSI/PT* Lycée Eugène Livet, Nantes
2008 Baccalauréat S, mention Bien Lycée George Clemenceau, Nantes

Loisirs

Sport Littérature

Ultimate Américaine
Badminton Russe