

Arthur Templé

Développement logiciel

Né le 27/01/1990

arthur.temple@gmail.com

https://thorthur.github.io

Compétences

Programmation

■■■■■ Java
■■■■□ C#
■■□□□ C/C++

Langues

■■■■■ Français
■■■■□ Anglais
■■□□□ Espagnol

Divers

Permis B

Expériences

2016 - 2018 Développeur et associé à Spooky Games

Co-création et développement logiciel dans un studio de jeux vidéo indépendant.

Java OpenGL Android gradle git nginx Jenkins

2013 - 2016 Développeur à Meteodyn

Client lourd en C#/Winforms puis API RESTful avec implémentations client/serveur.

C# Winforms REST Visual Studio

2013 Stagiaire développeur à Actimage

Évolution d'Actelin, application mobile d'aide à la décision pour diabétiques de types 1 et 2.

Android iOS Python Turbogears

Formation

2010 - 2013 Diplôme d'ingénieur en Informatique INSA Rennes

2012 MSc, Computer Science and Engineering Aalto University, Espoo (Finlande)

2008 - 2010 CPGE filière PTSI/PT* Lycée Eugène Livet, Nantes

2008 Baccalauréat S, mention Bien Lycée George Clemenceau, Nantes

Loisirs

Sport

Ultimate
Badminton
Football

Littérature

Américaine
Russe
Inattendue