

## Classe: Board

Responsabilidades:	Colaborações:
Imprimir o tabuleiro Ler os movimentos dos jogadores Verificar se um movimento é válido Testar as condições de vitória	Client

## Classe: Client

Responsabilidades:	Colaborações:
<p>Apelido Nome Vitórias Derrotas Empates</p> <p>Buscar um jogador existente Registrar um jogador Remover um jogador Atualizar o status do jogador (vitórias, empates ou derrotas)</p>	

## Classe: Connect4

Responsabilidades:	Colaborações:
<p>Saber se o jogo terminou Saber o jogador atual Saber o estado atual do tabuleiro</p> <p>Especializar métodos da classe Board Verificar se há mais movimentos disponíveis Iniciar um jogo</p>	<p>Board Client</p>

## Classe: Reversi

Responsabilidades:	Colaborações:
<p>Saber se o jogo terminou Saber o jogador atual Saber o estado atual do tabuleiro</p> <p>Especializar métodos da classe Board Verificar se há movimentos válidos Iniciar jogo Encerrar jogo</p>	<p>Board Client</p>

## Classe: Tictactoe

Responsabilidades:	Colaborações:
<p>Saber se o jogo terminou Saber o jogador atual Saber o estado atual do tabuleiro</p> <p>Especializar métodos da classe Board Verificar se há movimentos válidos Iniciar jogo Encerrar jogo</p>	<p>Board Client</p>