

## Testes I

Todos os seguintes testes devem ser automatizados e executados em série, com pausa para conferência do estado/resultado na tela, entre um teste e outro.

- **CRUD OK**
  - Create de novo item l é executada e Ok é recebido pelo cliente.
  - Read de item l é executado e valor escrito anteriormente é recebido no cliente.
  - Update de item l é executado e Ok é recebido pelo cliente.
  - Read de item l é executado e novo atualizado é recebido no cliente.
  - Delete de item existente é executado e Ok é recebido pelo cliente.
- **CRUD NOK**
  - Create de item l não existente é executada e Ok é recebido pelo cliente.
  - Create de item l existente é executada e NOK é recebido pelo cliente.

- ## Testes II

## Testes II

- Read de item J não existente é executado e NOK é recebido pelo cliente.
- Update de item J não existente é executado e NOK é recebido pelo cliente.
- Read de item J é executado e novo atualizado é recebido no cliente.
- Delete de item J existente é executado e Ok é recebido pelo cliente.
- Recuperação do estado.
  - 5 itens são criados.
  - processo servidor é morto
  - processo servidor é reiniciado
  - 5 itens criados anteriormente são lidos
  - Repetir com novos itens, sem limpar o estado
- Ordem de execução
  - Escrever o valor 1 no item  $a_0$
  - Repita de  $i = 1$  ate  $i = 1000$  vezes
    - Ler o valor de  $v = a_{i-1}$

## Testes III

Introdução  
Objetivos e  
Desafios  
Da pedra ao  
smartphone  
Tipos e  
Arquiteturas  
Projeto  
Entrega 1

- Escrever o valor de  $a_i = v + 1$
- Ler o valor de  $a_{1000}$  e confirmar que é igual a 1001.
- Concorrência
  - Reexecutar todos os testes anteriores, paralelamente, com 10 clientes, com chaves diferentes e verificar que os resultados não se alteram.