

# Computação Distribuída

**Odorico Machado Mendizabal**



Universidade Federal de Santa Catarina – UFSC  
Departamento de Informática e Estatística – INE

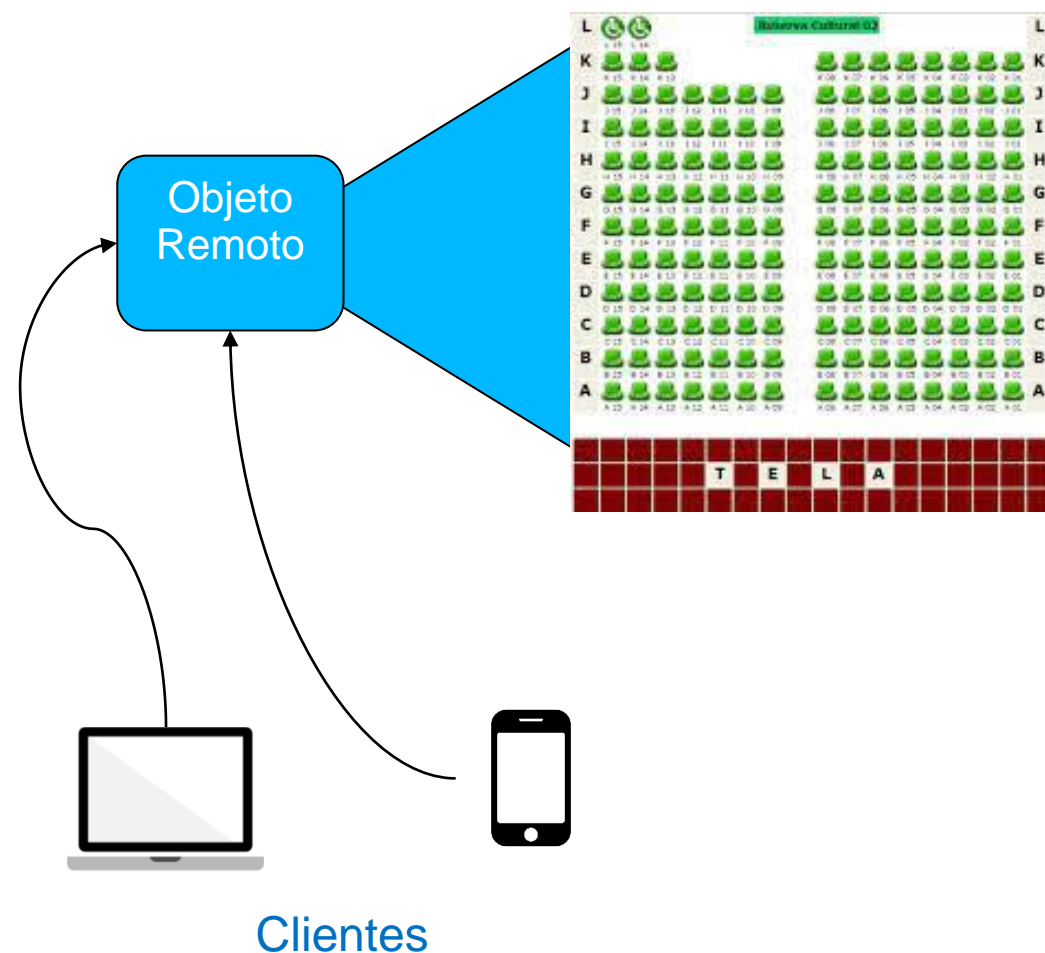


## **Atividade de Laboratório 2 - RMI**

# Objetivo

Implementar uma aplicação usando invocação de método remota com Java RMI

- O objeto remoto implementa um sistema de compra de ingressos para um cinema
- Clientes desconhecem a lógica de implementação desse serviço, mas devem ser capazes de consultar cadeiras disponíveis e reservar cadeiras
- Uma interface deve ser definida para que o programador possa implementar a aplicação cliente



# Informações adicionais

- Você deve implementar pelo menos duas versões de clientes diferentes
  - A ideia é ilustrar clientes para diferentes plataformas (ex. cliente em terminal de comando, modo gráfico, Mobile, Web, etc.)
- O servidor e o objeto remoto acesso pelos clientes será o mesmo
- Perguntas:
  1. O acesso ao objeto remoto é sequencial ou concorrente? Você deveria se preocupar com condições de corrida na reserva das cadeiras?
  2. Imagine que há um grande número de requisições para compras de ingressos. Como você poderia aumentar a concorrência ao acesso ao objeto remoto?

# Entrega

- Você deve entregar o código fonte, uma breve explicação de uso (compilação, inicialização, exemplo de execução do serviço e clientes – pode ser uma descrição simples, estilo LEIAME.txt)
- Entregue um documento textual com os seus comentários e respostas para as perguntas (1) e (2).
- Se você conseguiu responder as perguntas fazendo modificações no código, diga como você verificou as suas respostas