
Pointer

Ergänzen Sie das Programm lt. Anweisungen in den Kommentaren.

Die Funktion `change` soll die lokalen Variablen der `main` Funktion auf die Werte 17, 37.2 sowie 'b' ändern. Rufen Sie die Funktion `change` auf und übergeben Sie die Adressen der lokalen Variablen `i`, `f` sowie `c`. ## Anhang

Tabelle 1: Pointer Komplexität d. Lösung

Method name	Complexity	Category	SLoC
print	1	simple, without much risk	2
change	1	simple, without much risk	4
change	1	simple, without much risk	4
main	1	simple, without much risk	13
main	1	simple, without much risk	11

Tabelle 2: Pointer Übersicht Testfälle

Testfall	Beschreibung
001	test case description