

Exercícios de Revisão - API Fetch com HTML, CSS e JavaScript

Nome: _____ Data: _____

GET – Listagem de Dados

1. O método GET é utilizado para buscar dados de uma API. Com `fetch()`, é possível fazer requisições assíncronas e exibir os dados na página. Crie um trecho de código HTML e JavaScript que faça uma requisição GET para uma API pública (ex: <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>) e exiba os títulos dos posts em uma lista na página.

GET com ID – Detalhamento de Item

2. É comum utilizar o método GET com um parâmetro de ID para buscar um item específico em uma API. Isso permite exibir detalhes de um recurso. Desenvolva um código HTML e JavaScript que faça uma requisição GET para buscar o post com ID 1 da API pública JSONPlaceholder (<https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1>) e exiba o título e o corpo do post em um card estilizado com CSS.

POST – Envio de Dados

3. O método POST é usado para enviar dados para a API, geralmente para criar um novo recurso. É necessário configurar o corpo da requisição com `JSON.stringify()` e definir os cabeçalhos. Crie um formulário HTML que permita ao usuário enviar um título e um corpo de post. Ao clicar em "Enviar", o JavaScript deve fazer uma requisição POST para <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts> e exibir a resposta da API na tela.

PUT – Atualização de Dados

4. O método PUT é utilizado para atualizar completamente um recurso existente. A requisição deve conter todos os dados que serão substituídos. Desenvolva um código HTML e JavaScript que atualize o post com ID 1 da API <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1>. O usuário deve preencher um formulário com novo título e corpo e, ao enviar, o JavaScript deve fazer uma requisição PUT e exibir a resposta atualizada.

DELETE – Remoção de Dados

5. O método DELETE é usado para remover um recurso da API. A resposta geralmente não contém corpo, mas pode retornar um status de sucesso. Crie um botão HTML que, ao ser clicado, faça uma requisição DELETE para <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1>. Após a exclusão, exiba uma mensagem de confirmação na tela.