



# PRÁCTICA 1

# REPORTE

ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS

3CV1

# DESARROLLO

# Función buscar\_un\_arreglo(A, t):

- Descripción: Esta función recorre un arreglo A en busca de un elemento t. Si encuentra el elemento, devuelve True; de lo contrario, devuelve False.
- Complejidad: La complejidad de esta función es O(n), donde n es la longitud del arreglo A, ya que recorre cada elemento del arreglo una vez.

```
def buscar_un_arreglo(A, t):
for i in range(len(A)):
    if A[i] == t:
        return True
return False
```

```
def buscar_dos_arreglos(A, B, t):
for i in range(len(A)):
    if A[i] == t:
        return True
for i in range(len(B)):
    if B[i] == t:
        return True
return True
return False
```

# Función buscar\_dos\_arreglos(A, B, t):

- Descripción: Esta función busca un elemento t en dos arreglos A y B. Si encuentra el elemento en alguno de los arreglos, devuelve True; de lo contrario, devuelve False.
- Complejidad: La complejidad de esta función es O(n), donde n es la suma de las longitudes de los arreglos A y B.

# Función verificar\_elemento\_comun(A, B):

- Descripción: Esta función verifica si hay al menos un elemento común entre los arreglos A y B. Utiliza dos bucles anidados para comparar cada elemento de A con cada elemento de B.
- Complejidad: La complejidad de esta función es O(n^2), donde n es la suma de las longitudes de los arreglos A y B.

```
def verificar_elemento_comun(A, B):
for i in range(len(A)):
    for j in range(len(B)):
        if A[i] == B[j]:
             return True
return False
```

```
def verificar_duplicados(A):
for i in range(len(A)):
    for j in range(i+1, len(A)):
    if A[i] == A[j]:
        return True
return False
```

### Función verificar\_duplicados(A):

- Descripción: Esta función verifica si hay algún elemento duplicado en el arreglo
  A. Utiliza dos bucles anidados para comparar cada par de elementos en A.
- Complejidad: La complejidad de esta función es O(n^2), donde n es la longitud del arreglo A.

# DESARROLLO

# main():

# 1. Generar arreglos aleatorios:

- Se define una lista valores\_n que contiene los diferentes tamaños de arreglos que se generarán aleatoriamente.
- Se inicializa una lista vacía arreglos que almacenará los arreglos generados.
- Se itera sobre cada tamaño n en valores\_n y se genera un arreglo aleatorio de tamaño n utilizando una comprensión de lista con random.randint(1, 100).
- Cada arreglo generado se agrega a la lista arreglos.

# 2. Iterar sobre cada tamaño de arreglo y medir el tiempo de ejecución:

- Se itera sobre los índices de la lista valores n.
- Se obtiene el tamaño n del arreglo actual y el arreglo correspondiente de la lista arreglos.
- Se mide el tiempo de ejecución de cada función de búsqueda (buscar\_un\_arreglo, buscar\_dos\_arreglos, verificar\_elemento\_comun, verificar\_duplicados) utilizando la función time.time() antes y después de llamar a cada función.
- Los tiempos de ejecución se calculan restando el tiempo de finalización del tiempo de inicio para obtener el tiempo total de ejecución de cada función.

# 3. Almacenar los tiempos de ejecución en una lista de resultados:

- Se inicializa una lista vacía resultados que almacenará los tiempos de ejecución de cada función para cada tamaño de arreglo.
- Para cada tamaño de arreglo, se crea una lista que contiene los tiempos de ejecución de cada función de búsqueda.
- Esta lista se agrega a la lista resultados.

# 4. Crear un DataFrame de pandas con los resultados y guardar en un archivo CSV:

- Se crea un DataFrame de pandas utilizando la lista resultados como datos y una lista de nombres de columnas como columnas.
- Se agrega una columna adicional al DataFrame que contiene los tamaños de los arreglos correspondientes.
- Se utiliza el método to\_csv() para guardar el DataFrame en un archivo CSV en la ubicación /home/artur/ESCOM/ADA/Practica lab 1/results.csv.
- El parámetro index=False se utiliza para evitar que se incluya el índice de fila en el archivo CSV.

# 5. Imprimir un mensaje de éxito:

0	Se imprime	un	mensaje	indicando	que	los	resul	Itados	se	guardaron	exitosam	ente
	en el archivo	o C	SV.									

```
def main():
# Generar arreglos aleatorios
valores_n = [10, 100, 1000, 100000, 1000000]
arreglos = []
for n in valores_n:
     arreglo = [random.randint(1, 100) for _ in range(n)]
     arreglos.append(arreglo)
# Medir el tiempo de ejecución para cada algoritmo y tamaño de entrada
resultados = []
for i in range(len(valores_n)):
     n = valores_n[i]
     arreglo = arreglos[i]
     tiempo_inicio = time.time()
     buscar_un_arreglo(arreglo, 42)
     tiempo_fin = time.time()
     tiempo_buscar_un_arreglo = tiempo_fin - tiempo_inicio
     tiempo_inicio = time.time()
     buscar_dos_arreglos(arreglo, arreglo, 42)
     tiempo_fin = time.time()
     tiempo_buscar_dos_arreglos = tiempo_fin - tiempo_inicio
     tiempo_inicio = time.time()
     verificar_elemento_comun(arreglo, arreglo)
     tiempo_fin = time.time()
     tiempo_verificar_elemento_comun = tiempo_fin - tiempo_inicio
     tiempo inicio = time.time()
     verificar_duplicados(arreglo)
     tiempo_fin = time.time()
     tiempo_verificar_duplicados = tiempo_fin - tiempo_inicio
     resultados.append([tiempo_buscar_un_arreglo, tiempo_buscar_dos_arreglos, tiempo_verificar_elemento_comun, tiempo_verificar_duplicados])
          df = pd.DataFrame(rosultados, columns=['buscar un arreglo', 'buscar dos arreglos', 'verificar elemento comun', 'verificar duplicados'])
         df.insert(0, 'n', valores_n)
          # Guardar los resultados en un archivo CSV
         df.to_csv('/home/artur/ESCOM/ADA/Practics_lab_1/results.csv', index=False)
          print('Resultados guardados en el archivo CSV de manera exitosa.')
      if __name__ == '__main__':
          main()
```