

Requisitos e Escopo

Esta seção detalha os requisitos funcionais e não funcionais, as entregas, exclusões, premissas e restrições que definem o escopo do projeto do Aplicativo da Semana da Computação.

Requisitos Funcionais (RF)

Os requisitos funcionais descrevem o que o sistema deve fazer.

- **RF-01: Gestão da Programação e Consulta** 📅
 - Permitir a visualização da programação completa por dia e horário.
 - Oferecer filtros por tipo de atividade (ex: palestra, oficina, robótica).
 - Exibir a localização das atividades, indicando a sala.
- **RF-02: Sistema de Check-in** ✅
 - Implementar o check-in presencial por meio da entrada de um código providenciado pelo palestrante.
 - Registrar a presença do usuário automaticamente após o check-in.
 - Manter um histórico das atividades nas quais o usuário participou.
- **RF-03: Agenda Personalizada** personalize
 - Permitir que o usuário marque as atividades de seu interesse.
 - Enviar lembretes antes do início de uma atividade marcada.
- **RF-04: Interação em Tempo Real (Q&A)** ?
 - Permitir o envio de perguntas aos palestrantes durante as apresentações.
 - Implementar um sistema de votação para que as perguntas sejam aceitas ou não.
- **RF-05: Sistema de Feedback** 📝
 - Coletar feedback dos usuários sobre as palestras e o evento em geral após sua realização.

Requisitos Não Funcionais (RN)

Os requisitos não funcionais descrevem como o sistema deve operar e suas qualidades.

- **RN-01: Usabilidade:** O aplicativo deve possuir uma interface amigável e responsiva, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela.

Entregas do Projeto deliverables

- Aplicativo funcional para a plataforma Android.
- Documentação técnica detalhada do sistema.
- Manual do usuário final.
- Manual do organizador para o uso do painel administrativo.
- Relatório final sobre o funcionamento e uso do aplicativo durante o evento.

Exclusões do Escopo (O que não será feito) ❌

- Integração com redes sociais.
- Funcionalidade de chat entre os participantes.

- Sistema para pagamento ou inscrição online.
- Um sistema completo para a geração e entrega de certificados digitais.

Premissas e Restrições

- **Premissas:**
 - O cronograma do evento será fornecido pela organização e não sofrerá grandes alterações.
 - A conexão Wi-Fi estará disponível e estável nos locais do evento.
 - A equipe de desenvolvimento possui conhecimento básico em Flutter e metodologias ágeis.
- **Restrições:**
 - **Prazo:** O aplicativo deve ser concluído e publicado até uma semana antes da data do evento.
 - **Orçamento:** O projeto opera com um orçamento simulado e recursos limitados.
 - **Recursos Humanos:** A equipe de desenvolvimento é reduzida, composta por aproximadamente 4 a 6 pessoas.