

## Contexto do Projeto: Aplicativo da Semana da Computação

O objetivo é desenvolver um aplicativo móvel em Flutter para melhorar a experiência dos participantes da Semana da Computação do DECSI , com funcionalidades como:

- Check-in nas atividades
- Consulta à programação completa
- Agenda personalizada
- Envio de perguntas aos palestrantes

## Passo 1: Planejamento do Gerenciamento do Escopo (Processo 5.1 PMBOK)

### Como garantir que o escopo seja bem gerenciado?

- Realizar reuniões regulares com os stakeholders para revisão do escopo.
- Utilizar técnicas de coleta de requisitos (entrevistas, questionários) para entender necessidades reais.
- Definir claramente as entregas e exclusões no escopo.
- Criar uma Linha de Base do Escopo (Declaração do Escopo + EAP).
- Estabelecer um processo formal de controle de mudanças no escopo.

### Principais desafios:

- Mudança constante de requisitos durante o desenvolvimento ("escopo inchado").
- Limitações de tempo e recursos humanos.
- Dificuldade em obter feedback rápido dos stakeholders.

### Como evitar o "escopo inchado"?

- Validar constantemente os requisitos com os stakeholders.
- Não aceitar novas funcionalidades fora da linha de base sem análise de impacto.
- Usar uma matriz de rastreabilidade dos requisitos.
- Manter comunicação clara e frequente com todos os envolvidos.

### Elementos do Plano de Gerenciamento do Escopo:

Elemento	Abordagem
Determinação de Requisitos	Entrevistas, workshops e questionários com alunos, organizadores e palestrantes

Definição do Escopo	Declaração detalhada com entregas, exclusões, premissas e restrições
Criação da EAP	Decomposição hierárquica das entregas em pacotes de trabalho
Validação das Entregas	Testes com usuários finais e revisões com stakeholders
Controle de Mudanças	Comitê de mudança com análise de impacto técnico e temporal

## Passo 2: Coleta de Requisitos (Processo 5.2 PMBOK)

### Stakeholders principais:

- Alunos
- Palestrantes
- Organizadores do evento
- Professores

### Requisitos detalhados por categoria:

#### Funcionalidades Gerais

- Interface amigável e responsiva
- Login único (ou sem login)
- Suporte offline parcial
- Notificações push

#### Programação Completa

- Visualização por dia e horário
- Filtro por tipo de atividade (palestra, oficina, etc.)
- Localização dos eventos (mapa ou sala)

#### Check-in

- QR Code para check-in presencial
- Registro automático de presença
- Histórico de atividades participadas

#### Agenda Personalizada

- Marcar interesses

- Sincronização com agenda pessoal (ex: Google Calendar)
- Lembretes antes do início da atividade

### ? Q&A em Tempo Real

- Enviar perguntas durante palestras
- Sistema de votação para destacar perguntas mais relevantes
- Exibição pública das perguntas (via projeção ou tela secundária)

### Informações Adicionais

- Perfil do usuário (nome, curso, foto)
- Informações sobre palestrantes (currículo, foto, tema)
- Feedback pós-evento (avaliação das palestras)
- Mapa do campus com localização das salas
- Notícias e avisos do evento

### Para Organizadores

- Dashboard com estatísticas de participação
  - Relatórios de check-in
  - Cadastro de palestras e palestrantes
  - Monitoramento de perguntas
- 

## Passo 3: Definição Detalhada do Escopo (Processo 5.3 PMBOK)

### Declaração do Escopo do Projeto

#### ♦ Descrição do Escopo do Projeto e do Produto

O projeto tem como objetivo desenvolver um aplicativo móvel em Flutter que centralize informações e interações da Semana da Computação do DECSI. O app permitirá ao usuário visualizar a programação, montar uma agenda personalizada, realizar check-in nas atividades e enviar perguntas aos palestrantes durante as palestras.

### Entregas Principais

- Aplicativo funcional para Android
- Documentação técnica do sistema
- Manual do usuário final
- Manual do organizador (para uso do painel administrativo)
- Relatório final de funcionamento e uso do app no evento

## Exclusões do Escopo

- Versão iOS do aplicativo
- Integração com redes sociais
- Chat entre participantes
- Sistema de pagamento ou inscrição online
- Sistema completo de certificação digital

## Premissas

- O cronograma do evento será fornecido e não sofrerá grandes alterações.
- A conexão Wi-Fi estará disponível nos locais do evento.
- Os palestrantes estarão disponíveis para testes do sistema de perguntas.
- A equipe possui conhecimento básico em Flutter e metodologias ágeis.

## Restrições

- Prazo: App deve ser concluído até uma semana antes do evento.
  - Orçamento: Simulado com recursos limitados (sem custos externos significativos).
  - Recursos humanos: Equipe reduzida (~4-6 pessoas).
- 

## Passo 4: Estrutura Analítica do Projeto (EAP) Inicial (Processo 5.4 PMBOK)

### Estrutura Hierárquica do Trabalho

1. Gerenciamento do Projeto
  - 1.1 Planejamento inicial
  - 1.2 Coordenação da equipe
  - 1.3 Controle de mudanças
  - 1.4 Relatórios de progresso
2. Análise e Coleta de Requisitos
  - 2.1 Entrevistas com stakeholders
  - 2.2 Workshop de brainstorming
  - 2.3 Elaboração da documentação de requisitos
3. Design do Aplicativo
  - 3.1 Prototipagem da interface
  - 3.2 Modelagem de banco de dados
  - 3.3 Arquitetura do sistema
4. Desenvolvimento do Aplicativo
  - 4.1 Tela de programação

- 4.2 Sistema de check-in
- 4.3 Montagem de agenda personalizada
- 4.4 Sistema de perguntas e respostas
- 4.5 Perfil do usuário
- 4.6 Painel do organizador

## 5. Testes e Validação

- 5.1 Teste unitário
- 5.2 Teste de usabilidade
- 5.3 Validação com stakeholders
- 5.4 Correção de bugs

## 6. Implantação

- 6.1 Publicação na Play Store
- 6.2 Treinamento dos organizadores
- 6.3 Divulgação do aplicativo

## 7. Encerramento

- 7.1 Avaliação do projeto
- 7.2 Levantamento de lições aprendidas
- 7.3 Documentação final

## Conclusão

Este exercício possibilitou simular os processos iniciais do gerenciamento do escopo segundo o PMBOK :

- Definiu-se como planejar e controlar o escopo,
- Coletaram-se requisitos detalhados com base nas necessidades dos stakeholders,
- Formalizou-se a Declaração do Escopo do Projeto,
- E estruturou-se a EAP , que servirá como base para planejar, executar e controlar o trabalho.