





## Requisitos e Escopo

Esta seção detalha os requisitos funcionais e não funcionais, as entregas, exclusões, premissas e restrições que definem o escopo do projeto do Aplicativo da Semana da Computação.

### Requisitos Funcionais (RF)

Os requisitos funcionais descrevem o que o sistema deve fazer.

- **RF-01: Gestão da Programação e Consulta** 
  - Permitir a visualização da programação completa por dia e horário.
  - Oferecer filtros por tipo de atividade (ex: palestra, oficina, robótica).
  - Exibir a localização das atividades, seja em um mapa ou indicando a sala.
- **RF-02: Sistema de Check-in** 
  - Implementar o check-in presencial por meio da entrada de um código providenciado pelo palestrante.
  - Registrar a presença do usuário automaticamente após o check-in.
  - Manter um histórico das atividades nas quais o usuário participou.
- **RF-03: Agenda Personalizada** personalize
  - Permitir que o usuário marque as atividades de seu interesse.
  - Enviar lembretes antes do início de uma atividade marcada.
- **RF-04: Interação em Tempo Real (Q&A)** 
  - Permitir o envio de perguntas aos palestrantes durante as apresentações.
  - Implementar um sistema de votação para que as perguntas sejam aceitas ou não.
- **RF-05: Sistema de Feedback** 
  - Coletar feedback dos usuários sobre as palestras e o evento em geral após sua realização.

### Requisitos Não Funcionais (RN)

Os requisitos não funcionais descrevem como o sistema deve operar e suas qualidades.

- **RN-01: Usabilidade:** O aplicativo deve possuir uma interface amigável e responsiva, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela.
- **RN-02: Autenticação:** O sistema deve oferecer um método de login simplificado ou, alternativamente, permitir o uso sem a necessidade de login.
- **RN-03: Disponibilidade:** O aplicativo deve garantir suporte offline parcial, permitindo o acesso a informações essenciais, como a programação salva, mesmo sem conexão com a internet.
- **RN-04: Comunicação:** O sistema deve ser capaz de enviar notificações push para os usuários com avisos importantes e lembretes.

### Entregas do Projeto deliverables

- Aplicativo funcional para a plataforma Android.
- Documentação técnica detalhada do sistema.
- Manual do usuário final.

- Manual do organizador para o uso do painel administrativo.
- Relatório final sobre o funcionamento e uso do aplicativo durante o evento.

### Exclusões do Escopo (O que não será feito) ❌

- Uma versão do aplicativo para iOS.
- Integração com redes sociais.
- Funcionalidade de chat entre os participantes.
- Sistema para pagamento ou inscrição online.
- Um sistema completo para a geração e entrega de certificados digitais.

### Premissas e Restrições

- **Premissas:**
  - O cronograma do evento será fornecido pela organização e não sofrerá grandes alterações.
  - A conexão Wi-Fi estará disponível e estável nos locais do evento.
  - A equipe de desenvolvimento possui conhecimento básico em Flutter e metodologias ágeis.
- **Restrições:**
  - **Prazo:** O aplicativo deve ser concluído e publicado até uma semana antes da data do evento.
  - **Orçamento:** O projeto opera com um orçamento simulado e recursos limitados.
  - **Recursos Humanos:** A equipe de desenvolvimento é reduzida, composta por aproximadamente 4 a 6 pessoas.