Mês	Semana	Atividades Chave & Entregas	Referência EAP (se aplicável)	Processo PMBOK Relevante	Notas & Considerações
Mês 1: Planejamento, Design & Desenvolvimento Central					Foco em elementos fundamentais e primeiros recursos chave.
	Semana 1-2	- Refinar o plano do projeto e o plano de gerenciamento do escopo Formalizar os papéis da equipe e os canais de comunicaçãoConfigurar as ferramentas de gerenciamento de projetos (Jira/Trello/Azure DevOps). Realizar entrevistas e workshops aprofundados com as partes interessadasPriorizar as funcionalidades (Check-in, Programação, Q&A)Elaborar requisitos detalhados para as funcionalidades iniciais (Login/Cadastro, Visualização básica do Programa) Desenvolver wireframes e maquetes para telas principaisDefinir a arquitetura geral do sistema e o modelo de banco de dados.	1.1 Planejamento inicial, 1.2 Coordenação da equipe, 2.1 Entrevistas com stakeholders, 2.2 Workshop de brainstorming, 2.3 Elaboração da documentação de requisitos, 3.1 Prototipagem da interface, 3.2 Modelagem de banco de dados, 3.3 Arquitetura do sistema	5.1 Planejamento do Gerenciamento do Escopo, 5.2 Coleta de Requisitos, 5.3 Definição Detalhada do Escopo	- Enfatizar uma definição clara do escopo para evitar o desvioAproveitar a opinião de especialistas para estimativas realistas Começar com os fluxos de usuário mais críticos.
	Semana 3-4	Sprint 1 de Desenvolvimento Central: Cadastro e Login - Desenvolver API para registro e login do usuárioDesenvolver interfaces Frontend para registro e loginIntegrar Frontend com Backend para esses recursosRealizar testes unitários para os módulos desenvolvidos.	4.1 Tela de programação (inicial), 4.5 Perfil do usuário (Login/Cadastro), 5.1 Teste unitário	5.4 Estrutura Analítica do Projeto (EAP), 6.1 Desenvolver Atividades, 8.1 Controlar Qualidade	- Aplicar leads para desenvolvimento paralelo (por exemplo, Frontend e Backend). -Validação constante com as partes interessadas para evitar o desvio do escopo.
Mês 2: Desenvolvimento & Integração de Recursos					Construção de funcionalidades principais, com testes e feedback contínuos.
	Semana 5-6	Sprint 2 de Desenvolvimento de Recursos: Programação & Q&A -Desenvolver API para dados de programação Implementar exibição de programação com filtros e localização Desenvolver sistema de Q&A em tempo real (envio, votação, exibição)Realizar testes internos e compartilhar builds preliminares com os organizadores para feedbackRevisar o feedback e gerenciar possíveis mudanças de escopo através do comitê de controle de mudanças.	4.1 Tela de programação, 4.4 Sistema de perguntas e respostas, 5.2 Teste de usabilidade, 5.3 Validação com stakeholders, 1.3 Controle de mudanças	5.3 Definição Detalhada do Escopo, 6.2 Desenvolver Atividades, 8.2 Realizar Garantia da Qualidade, 4.4 Controlar o Escopo	- Priorizar as funcionalidades essenciais para o eventoUsar um processo formal de controle de mudançasMonitorar as informações de desempenho do trabalho.
	Semana 7-8	Sprint 3 de Desenvolvimento de Recursos: Check-in & Agenda Personalizada -Implementar check-in por QR Code e registro de presençaDesenvolver agenda personalizada (marcando interesses, lembretes)Realizar testes internos extensivos para novos recursosRealizar uma sessão de validação mais formal com as principais partes interessadasFornecer relatórios de progresso regulares para as partes interessadas.	4.2 Sistema de check-in, 4.3 Montagem de agenda personalizada, 5.2 Teste de usabilidade, 5.3 Validação com stakeholders, 1.4 Relatórios de progresso	6.2 Desenvolver Atividades, 8.3 Controlar Qualidade, 4.5 Controlar o Cronograma	- Abordar possíveis atrasos proativamente Priorizar as atividades do caminho crítico.
Mês 3: Refinamento, Testes, Implantação & Documentação					Empurrão final para entrega, garantia de qualidade e encerramento do projeto.
	Semana 9-1	Desenvolvimento Final de Recursos & Testes Abrangentes - Desenvolver recursos de perfil de usuário (nome, curso, foto) Implementar painel do organizadorIntegrar informações adicionais (perfis de palestrantes, mapa, notícias)Fase dedicada de correção de bugsRealizar testes abrangentes de integração, sistema e desempenhoRealizar uma revisão de segurançaAlocar tempo de buffer para problemas imprevistos (reservas de contingência).	4.5 Perfil do usuário, 4.6 Painel do organizador, 5.4 Correção de bugs, (implicitamente 5.1 Teste unitário, 5.2 Teste de usabilidade, 5.3 Validação com stakeholders)	6.2 Desenvolver Atividades, 8.3 Controlar Qualidade, 4.5 Controlar o Cronograma	- As reservas de contingência são cruciais para "incógnitas conhecidas"Opinião de desenvolvedores experientes para estimativas realistas.
	Semana 11-	Preparação e Documentação para Implantação -Preparar o aplicativo para envio à Google Play StoreConcluir o processo de envioFornecer treinamento aos organizadores do evento sobre como usar o painel de administraçãoAjudar na promoção do aplicativo para os participantesFinalizar a documentação técnica e os manuais de usuário/organizadorPreparar para a avaliação do projeto e lições aprendidas pós-evento.	6.1 Publicação na Play Store, 6.2 Trein		

Mês	Orçamento Estimado (BRL)	Detalhes do Orçamento Estimado
Mês 1: Planejamento, Design & Desenvolvimento Central	R\$ 12.500,00	- Mão de obra (5 Desenvolvedores): R\$ 2.500,00 - Ferramentas de Gerenciamento de Projetos (assinaturas): R\$ 2.000,00 - Reuniões com stakeholders e workshops (logística, aluguel de espaço): R\$ 3.000,00 -Hardware (se necessário): R\$ 5.000,00
Reserva de contingência do mês 1	R\$ 1.250,00	
Mês 2: Desenvolvimento & Integração de Recursos	R\$ 13.000,00	- Mão de obra (5 Desenvolvedores): R\$ 2.500,00 - Testes de Usabilidade (contratação de usuários externos): R\$ 2.500,00 - Custos de servidor e infraestrutura em nuvem: R\$ 5.000,00 - Ferramentas de Teste e QA (licenças): R\$ 3.000,00
Reserva de contingência do mês 2	R\$ 1.300,00	
Mês 3: Refinamento, Testes, Implantação & Documentação	R\$ 12.500,00	- Mão de obra (5 Desenvolvedores): R\$ 2.500,00 - Preparação para Publicação na Play Store e IOS App Store (custos de envio): R\$ 1.000,00 - Treinamento de Organizadores (materiais, logística): R\$ 2.000,00 -Custos de Promoção do Aplicativo: R\$ 3.000,00 -Documentação Técnica: R\$ 4.000,00
Reserva de contingência do mês 3	R\$ 1.250,00	
Total	R\$ 41.800,00	