## Proiectare logică

### Curs 10

# Metode de proiectare a circuitelor secvențiale cu intrări sincrone

Cristian Vancea

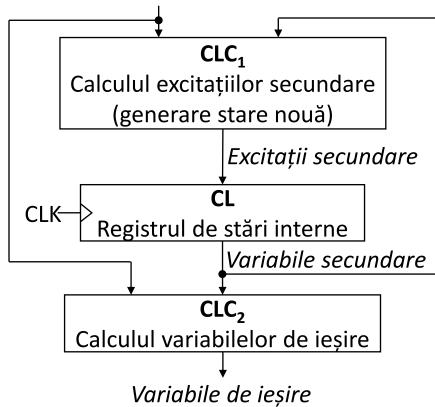
https://users.utcluj.ro/~vcristian/PL.html

### Cuprins

- Sinteza circuitelor secvențiale sincrone
  - cu bistabile
    - porți logice
    - decodificatoare
    - multiplexoare
  - cu numărătoare

**Definiție** – circuitele secvențiale sincrone sunt caracterizate de stări care se succed în timpul funcționării sincron cu impulsul de tact CLK.

### Structura de ansamblu Variabile de intrare



#### Reguli:

- 1 tranziție / impuls de CLK.
- 1 stare / fiecare moment de timp.

- Variabile de intrare pot fi sincrone sau asincrone cu CLK.
- CLC<sub>1</sub> circuite logice combinaționale
   -> implementează funcțiile de
   excitație secundară care generează
   starea nouă pe baza intrărilor și a stării
   curente; biții stării curente=variabilele
   secundare sau de stare.
- CL circuit logic general care păstrează starea curentă –> implementează registrul de stări.
- CLC<sub>2</sub> circuite logice combinaționale
   -> implementează funcțiile de ieșire.
- Variabile de ieșire calculate pe baza intrărilor și a stării curente.

3

#### **Etape ale sintezei**

- 1. Descrierea funcționării: tabel de tranziții, graf de tranziții, organigramă, diagramă de timp care evidențiază stările, tranzițiile între stări condiționate de intrări, valorile pe ieșiri la fiecare stare sau tranziție. Se revine întotdeauna la starea inițială.
- 2. Codificarea stărilor stările se asociază cu valori binare; se pot aplica tehnici de evitare a hazardurilor atunci când este cazul.
- 3. Reducerea numărului de stări fără a afecta funcționalitatea de ansamblu.
- 4. Implementarea registrului de stări interne se pot folosi: bistabile, registre, numărătoare.
- 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară și de ieșire.
- 6. Abordarea problemelor de hazard care pot sa apară pe ieșiri sau tranziții de stare greșite (altele decât cele de la punctul 2).
- 7. Desenarea schemei circuitului.

Ex: Detectarea aparițiilor secvenței "101" într-un șir de cifre binare.

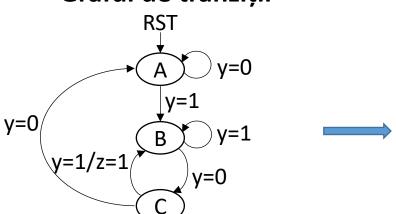
#### 1. Descrierea funcționării

La fiecare impuls de tact:

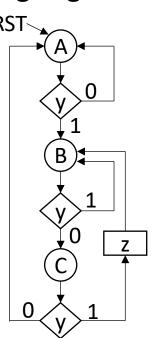
- variabila de intrare y conţine un nou element al şirului, imediat după frontul de ceas => intrarea este sincronă;
- variabila de ieșire z semnalizează:
  - 1 dacă circuitul detectează secvența "101";
  - 0 altfel.

A Expr/z=b B Interpretare: Dacă Expr=true atunci are loc tranziție de la starea A la B cu ieșirea z=b.

Graful de tranziții



Notă: Dacă nu sunt menționate pe stări sau tranziții ieșirile se pot considera implicit 0 logic.

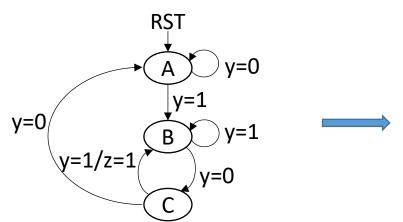


Ex: Detectarea aparițiilor secvenței "101" într-un șir de cifre binare.

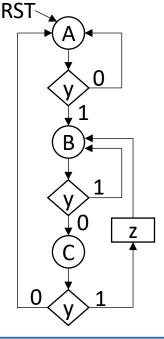
#### 1. Descrierea funcționării

### Graful de tranziții

A Expr/z=b B
Interpretare: Dacă
Expr=true atunci
are loc tranziție
de la starea A la B
cu ieșirea z=b.



Notă: Dacă nu sunt menționate pe stări sau tranziții ieșirile se pot considera implicit 0 logic.

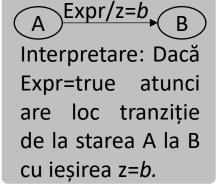


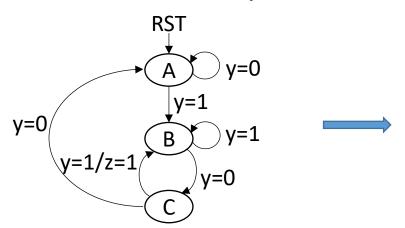
Secvența (y)	
Stare	Α
leşire (z)	
RST	

Ex: Detectarea aparițiilor secvenței "101" într-un șir de cifre binare.

#### 1. Descrierea funcționării

### Graful de tranziții





Notă: Dacă nu sunt menționate pe stări sau tranziții ieșirile se pot considera implicit 0 logic.

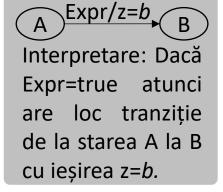
RS	ST
	<b>→</b> (A) <b>←</b>
	$\sqrt{\mathbf{v}}$
	$Y_1$
	D —
	(B)\$
	<b> </b>
	(y) <u> </u>
	$\int_{0}^{\infty} \frac{1}{z}$
	(c)
	l n 👗 1

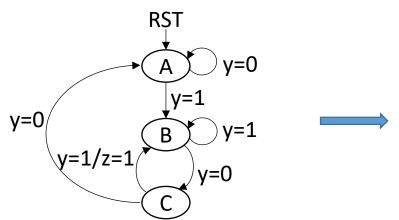
Secvența (y)	1
Stare	A→B
leșire (z)	0

Ex: Detectarea aparițiilor secvenței "101" într-un șir de cifre binare.

#### 1. Descrierea funcționării

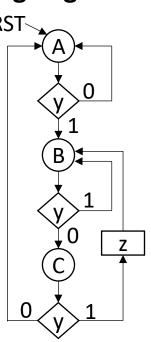
### Graful de tranziții





Notă: Dacă nu sunt menționate pe stări sau tranziții ieșirile se pot considera implicit 0 logic.

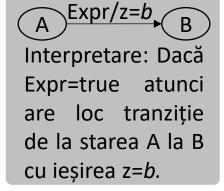
se pot considera implicit 0 logic.					
Secvenţa (y)	1	0			
Stare	Α	B→C			
leșire (z)	0	0			

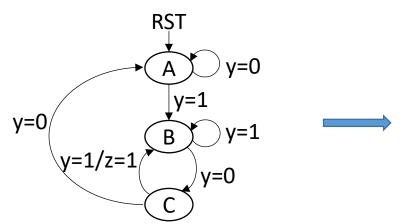


Ex: Detectarea aparițiilor secvenței "101" într-un șir de cifre binare.

#### 1. Descrierea funcționării

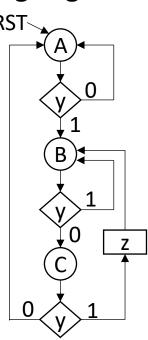
### Graful de tranziții





Notă: Dacă nu sunt menționate pe stări sau tranziții ieșirile se pot considera implicit 0 logic.

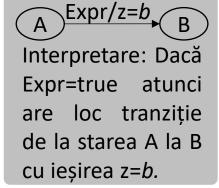
Secvența (y)	1	0	0
Stare	Α	В	C→A
leșire (z)	0	0	0

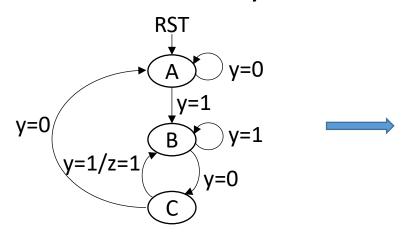


Ex: Detectarea aparițiilor secvenței "101" într-un șir de cifre binare.

#### 1. Descrierea funcționării

### Graful de tranziții

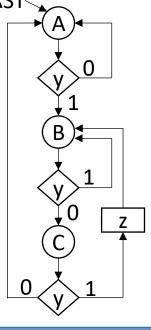




Notă: Dacă nu sunt menționate pe stări sau tranziții ieșirile se pot considera implicit 0 logic.

Secvența (y)											
Stare	Α	В	С	A	<b>A</b> -	►B-	► C-	►B-	<b>►</b> C-	► B	
leşire (z)	0	0	0	0	0	0	1	0	1		





#### Componentele unei organigrame

Variabile de intrare sincrone asincrone





Elementul de stare

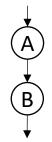


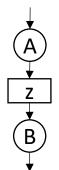
Variabile de ieșire (activare cu 1 logic)

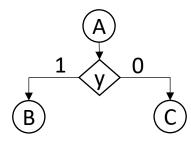


#### Exemple de configurații elementare

Tranziție simplă Tranziție cu ieșire Tranziții cu decizie



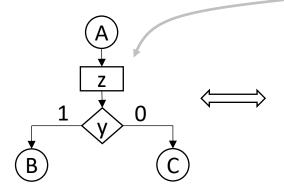




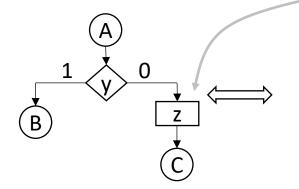
#### Componentele unei organigrame

Exemple de configurații elementare

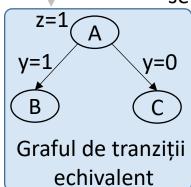
Stare cu ieșire asociată și tranziții cu decizie



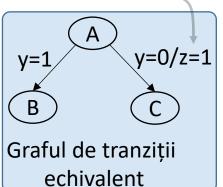
Tranziții cu decizie din care una cu ieșire asociată



ieșire pe stare —> apare necondiționată de vreo decizie; se activează în starea A.



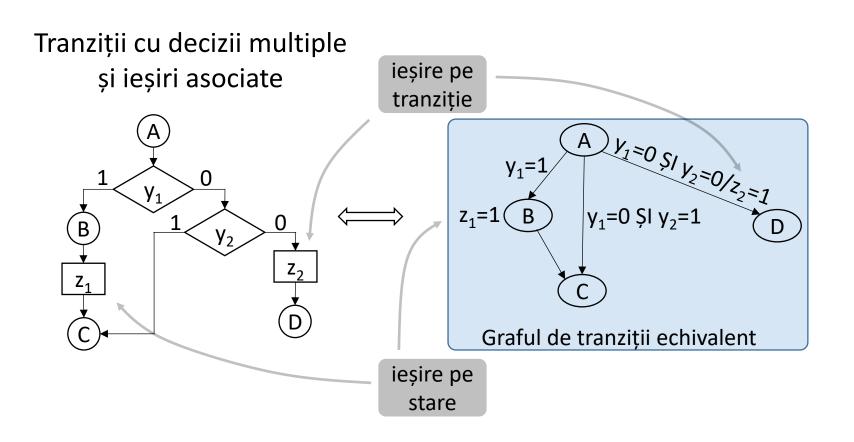
ieșire pe tranziție



-> apare condiţionată într-o ramură de decizie; se activează dacă are loc tranziţia.

### Componentele unei organigrame

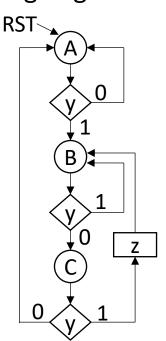
Exemple de configurații elementare



#### 2. Codificarea stărilor

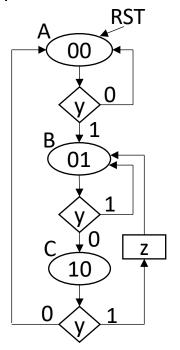
Obs: Având în vedere faptul că **nu există intrări asincrone se poate alege orice** codificare a stărilor.

#### Organigrama



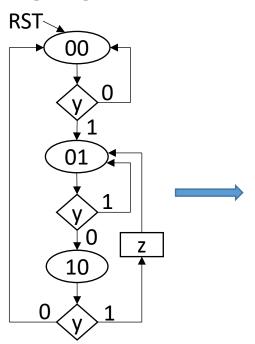
- Există 3 stări A, B, C => codificare pe 2 biți
- A este starea de reset => A=00
- Se alege codificare consecutivă:

A=00, B=01, C=10



#### 3. Reducerea numărului de stări

#### Organigrama



Obs: Orice reducere a numărului de stări afectează funcționalitatea => reducerea nu este posibilă.

#### 4. Implementarea registrului de stări interne

- Registrul de stări se poate implementa cu bistabile de orice tip.
- Se alege implementarea cu bistabile D flip-flop.
- Sunt necesare **2 bistabile**, câte 1 pentru fiecare bit de stare.

#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară

Tabel de adevăr D

$$\begin{array}{c|ccccc} Q^t & D & Q^{t+1} \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} Q^{t+1} = D \\ \end{array}$$

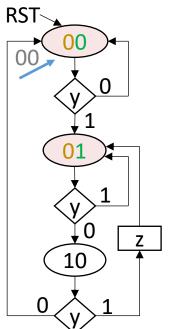
• Se realizează Diagrama Karnaugh pentru starea viitoare  $(Q_0Q_1)^{t+1}$  în funcție de starea curentă  $(Q_0Q_1)^t \longrightarrow Q_i^{t+1} = f(Q_0^t, Q_1^t) = D_i$ 

Determinarea  $Q_i^{t+1}$  din Diagrama Karnaugh duce la obținerea funcțiilor de excitație secundară pentru intrările  $D_i$  ale registrului de stări interne.

- Variabilele în diagramă = variabilele de stare curentă  $Q_0^t$ ,  $Q_1^t$ .
- Valorile în diagramă = stările următoare în funcție condițiile de tranziție.

#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară

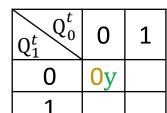
Organigrama



Metodă de realizare a Diagramei Karnaugh pentru stări pe baza organigramei

- Fiecare celulă a diagramei corespunde unei stări -> codul stării dă poziția în diagramă.
- În interiorul fiecărei celule se introduc:
  - X-uri dacă starea nu apare în organigramă;
  - Valoarea stărilor următoare stării curente astfel:
  - 1. Un bit care nu variază în toate stările următoare celei curente se păstrează cu valoarea respectivă;
  - 2. Un bit care variază se înlocuiește cu variabila nenegată dacă valorile sale sunt identice cu ale variabilei, în caz contrar se înlocuiește cu variabila negată.

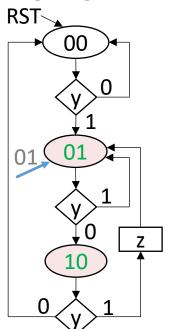
Diagrama Karnaugh



!Verificare!

#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară

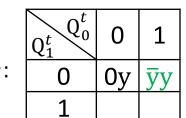
Organigrama



Metodă de realizare a Diagramei Karnaugh pentru stări pe baza organigramei

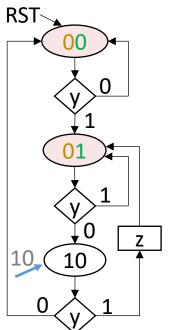
- Fiecare celulă a diagramei corespunde unei stări -> codul stării dă poziția în diagramă.
- În interiorul fiecărei celule se introduc:
  - X-uri dacă starea nu apare în organigramă;
  - Valoarea stărilor următoare stării curente astfel:
  - 1. Un bit care nu variază în toate stările următoare celei curente se păstrează cu valoarea respectivă;
  - 2. Un bit care variază se înlocuiește cu variabila nenegată dacă valorile sale sunt identice cu ale variabilei, în caz contrar se înlocuiește cu variabila negată.

Diagrama Karnaugh



#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară

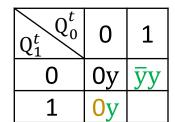
Organigrama



Metodă de realizare a Diagramei Karnaugh pentru stări pe baza organigramei

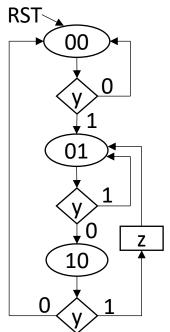
- Fiecare celulă a diagramei corespunde unei stări -> codul stării dă poziția în diagramă.
- În interiorul fiecărei celule se introduc:
  - X-uri dacă starea nu apare în organigramă;
  - Valoarea stărilor următoare stării curente astfel:
  - 1. Un bit care nu variază în toate stările următoare celei curente se păstrează cu valoarea respectivă;
  - 2. Un bit care variază se înlocuiește cu variabila nenegată dacă valorile sale sunt identice cu ale variabilei, în caz contrar se înlocuiește cu variabila negată.

Diagrama Karnaugh



#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară

Organigrama



### Metodă de realizare a Diagramei Karnaugh pentru stări pe baza organigramei

- Fiecare celulă a diagramei corespunde unei stări -> codul stării dă poziția în diagramă.
- În interiorul fiecărei celule se introduc:
  - X-uri dacă starea nu apare în organigramă;
  - Valoarea stărilor următoare stării curente astfel:
  - 1. Un bit care nu variază în toate stările următoare celei curente se păstrează cu valoarea respectivă;
  - 2. Un bit care variază se înlocuiește cu variabila nenegată dacă valorile sale sunt identice cu ale variabilei, în caz contrar se înlocuiește cu variabila negată.

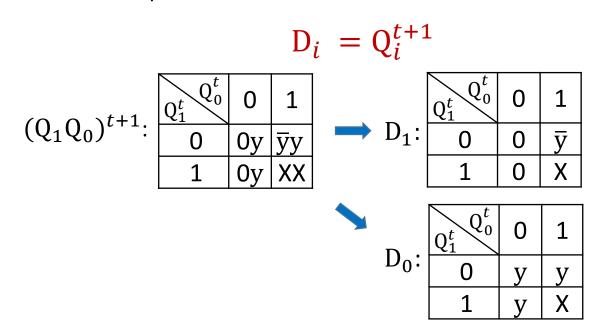
 $(Q_1Q_0)^{t+1}$ :

Diagrama Karnaugh

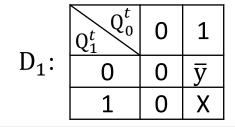
$Q_1^t$ $Q_0^t$	0	1
0	0y	ӯy
1	<b>0</b> y	XX

#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară

- 1. Se descompune Diagrama Karnaugh în diagrame pentru fiecare intrare  $D_i$ .
- Dacă se implementează cu porți logice, se minimizează fiecare diagramă
   => funcțiile de excitație secundară.



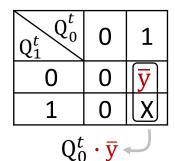
#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară



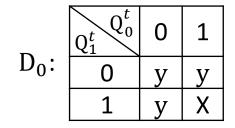
#### Minimizarea funcțiilor cu expresii înglobate la FDM

- 1. Se înlocuiesc expresiile înglobate cu 0 în diagramă. Se fac grupări maximale de 1 și se rețin termenii rezultați.
- 2. Se înlocuiește 1 cu X în diagramă. Se fac grupări maximale, care să conțină toate expresiile înglobate cel puțin o dată. O grupare nu are voie să conțină 2 expresii înglobate diferite, dar poate conține aceeași expresie de mai multe ori. Pentru fiecare grupare se efectuează conjuncție (ȘI) între expresia înglobată și termenul rezultat.
- 3. Se efectuează SAU peste rezultatele obținute la pașii anteriori:  $\mathbf{D_1} = \mathbf{Q_0^t} \cdot \overline{\mathbf{y}}$ .

$Q_1^t$ $Q_0^t$	0	1
0	0	0
1	0	X
	0+	J



#### 5. Determinarea funcțiilor de excitație secundară

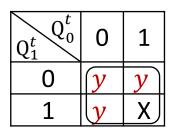


#### Minimizarea funcțiilor cu expresii înglobate la FDM

- 1. Se înlocuiesc expresiile înglobate cu 0 în diagramă. Se fac grupări maximale de 1 și se rețin termenii rezultați.
- 2. Se înlocuiește 1 cu X în diagramă. Se fac grupări maximale, care să conțină toate expresiile înglobate cel puțin o dată. O grupare nu are voie să conțină 2 expresii înglobate diferite, dar poate conține aceeași expresie de mai multe ori. Pentru fiecare grupare se efectuează conjuncție (ȘI) între expresia înglobată și termenul rezultat.
- 3. Se efectuează SAU peste rezultatele obținute la pașii anteriori:  $\mathbf{D_0} = \mathbf{y}$ .

$Q_1^t$ $Q_0^t$	0	1
0	0	0
1	0	X
		1

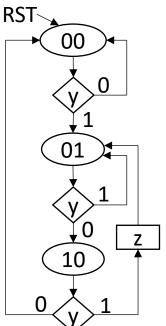
0



1 · y

#### 5. Determinarea funcțiilor de ieșire

Organigrama



Metodă de realizare a Diagramei Karnaugh pentru ieșiri pe baza organigramei

- Codul stării dă poziția în diagramă.
- În interiorul fiecărei celule se introduce:
  - X dacă starea nu apare în organigramă;
  - 1 dacă ieșirea este asociată stării curente;
  - 0 dacă ieșirea nu este asociată stării curente sau tranzițiilor din ea;
  - variabila nenegată dacă ieșirea este asociată unei tranziții pe 1
  - variabila negată dacă ieșirea este asociată unei tranziții pe 0

Diagrama Karnaugh

	$Q_1^t$ $Q_0^t$	0	1
Z:	0	0	0
	1	У	Χ

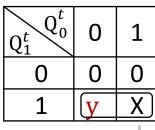
#### 5. Determinarea funcțiilor de ieșire

z:  $\begin{vmatrix} Q_1^t & Q_0^t & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & y & X \end{vmatrix}$ 

#### Minimizarea funcțiilor cu expresii înglobate la FDM

- 1. Se înlocuiesc expresiile înglobate cu 0 în diagramă. Se fac grupări maximale de 1 și se rețin termenii rezultați.
- 2. Se înlocuiește 1 cu X în diagramă. Se fac grupări maximale, care să conțină toate expresiile înglobate cel puțin o dată. O grupare nu are voie să conțină 2 expresii înglobate diferite, dar poate conține aceeași expresie de mai multe ori. Pentru fiecare grupare se efectuează conjuncție (ȘI) între expresia înglobată și termenul rezultat.
- 3. Se efectuează SAU peste rezultatele obținute la pașii anteriori :  $\mathbf{z} = \mathbf{Q}_1^t \cdot \mathbf{y}$ .

$Q_1^t$ $Q_0^t$	0	1
0	0	0
1	0	Χ
		1

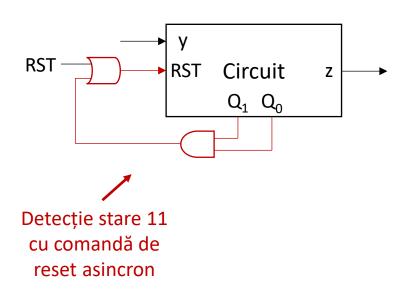


$$Q_1^t \cdot y \longrightarrow$$

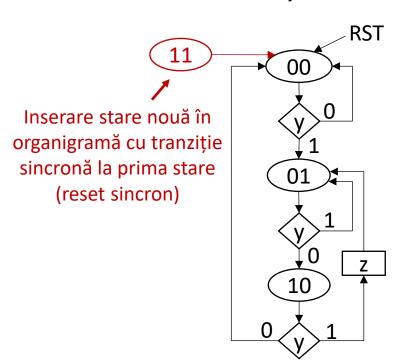
#### 6. Abordarea problemelor de hazard care pot sa apară

 Există codul 11 nealocat la stări, așadar s-ar putea implementa autocorecția folosind logică suplimentară, care sa aducă circuitul în bucla de funcționare normală atunci când registrul de stare internă ar înregistra acest cod din cauza unei posibile disfuncționalități.

#### Autocorecție asincronă



#### Autocorecție sincronă

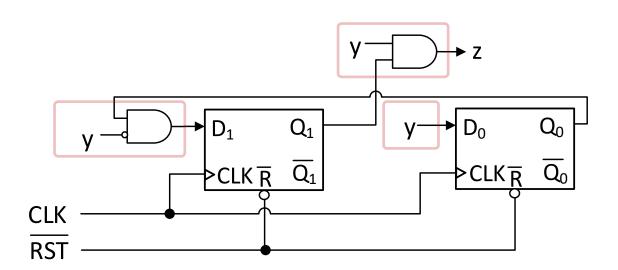


# 7. Schema circuitului – implementarea funcțiilor de excitație și a ieșirilor cu porți logice

$$D_1 = Q_0^t \cdot \overline{y}$$

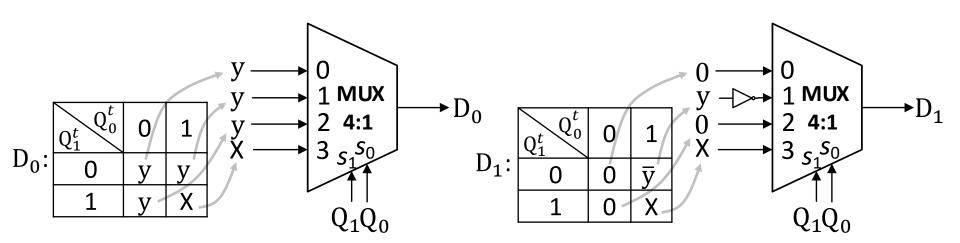
$$D_0 = y$$

$$z = Q_1^t \cdot y$$

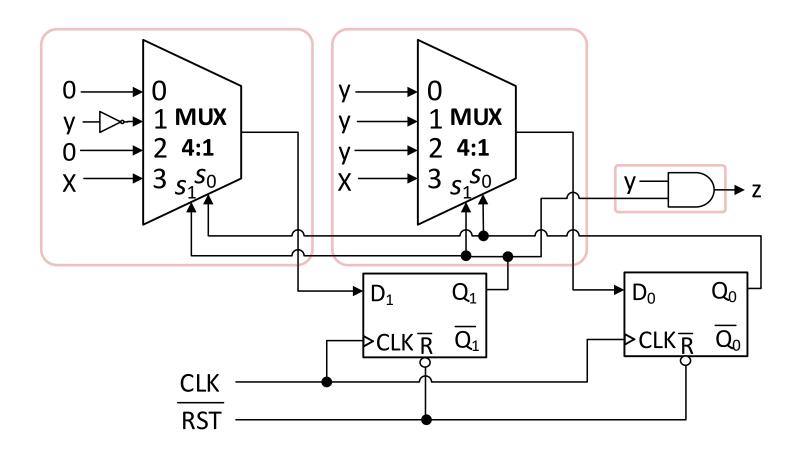


### 7. Schema circuitului – implementarea funcțiilor de excitație cu MUX

- Se alege MUX cu un număr de selecții identic cu numărul de variabile secundare.
- Pe selecțiile MUX se aplică variabilele secundare.
- Pe intrările de date ale MUX se aplică conținutul celulei din Diagrama Karnaugh care corespunde unui cod identic cu indexul intrării.

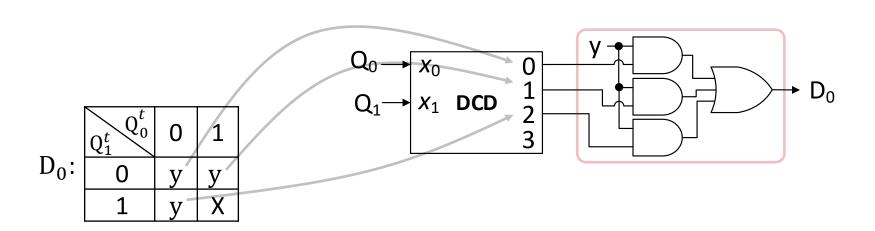


7. Schema circuitului – implementarea funcțiilor de excitație cu MUX și a ieșirilor cu porți logice



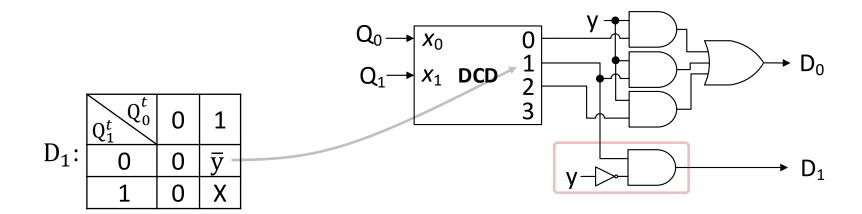
#### 7. Schema circuitului – implementarea funcțiilor de excitație cu DCD

- Se alege DCD cu un număr de intrări identic cu numărul de variabile secundare și ieșirile nenegate.
- Pe intrările DCD se aplică variabilele secundare.
- DCD implementează la ieșire toți mintermii intrărilor => se aleg ieșirile care corespund celulelor din Diagrama Karnaugh diferite de 0 și X (mintermii), apoi se aplică ȘI cu conținutul celulei respective dacă este diferit de 1.
- Pe toate liniile rezultate se aplică operația SAU.

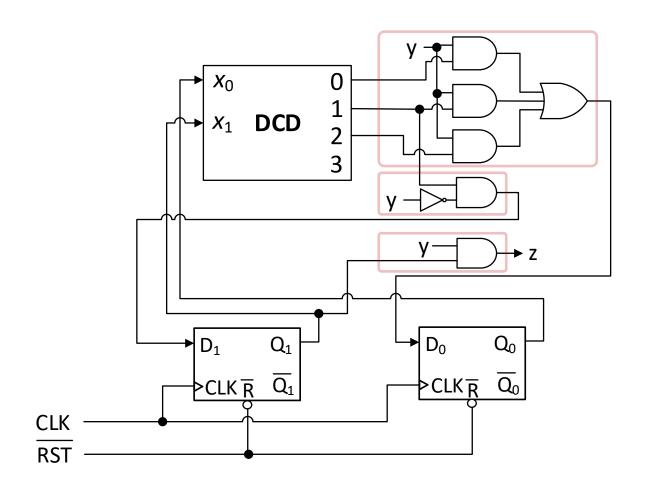


### 7. Schema circuitului – implementarea funcțiilor de excitație cu DCD

Se utilizează același DCD pentru toate funcțiile de excitație.



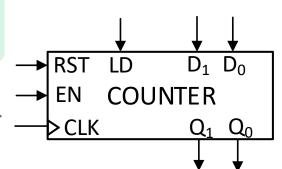
7. Schema circuitului – implementarea funcțiilor de excitație cu DCD și a ieșirilor cu porți logice

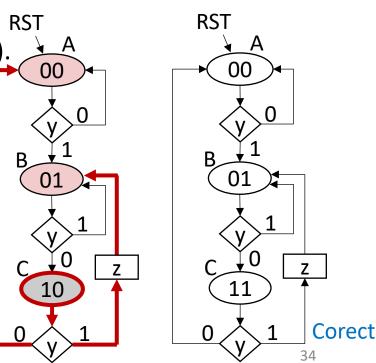


#### 7. Schema circuitului – implementarea registrului de stări cu numărător

Gresit

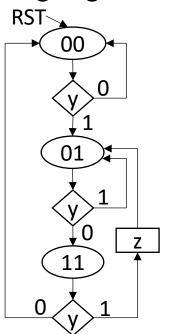
- Se poate aplica numai la organigrame în care dintr-o stare apar maxim 2 tranziții ⇔ max. 2 stări viitoare.
- Se folosește un <u>numărător</u> pe *n*=2 biți cu următoarele facilități:
  - resetare asincronă de prioritate maximă (RST=1).
  - încărcare sincronă prioritară a valorii D<sub>1</sub>D<sub>0</sub> (LD=1) .
  - numărare crescătoare (LD=0 și EN=1).
  - menţinere valoare curentă (LD=0 și EN=0).
- Se codifică stările în ordine crescătoare.
   Starea inițială are întotdeauna valoarea 0 (codul 00).
- Regulă de codificare: Dacă o stare are 2 stări viitoare și sunt distincte de ea, atunci una din ele trebuie sa aibă codul stării + 1; Notă: 11 + 1 = 00.





#### 7. Schema circuitului – implementarea registrului de stări cu numărător

### Organigrama

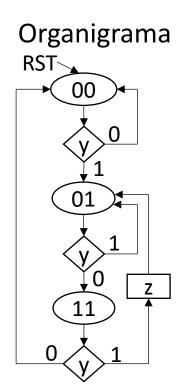


• Se definește funcția de numărare  $f_N(Q_1, Q_0)$  care specifică dacă din starea  $Q_1Q_0$  se face o tranziție la starea  $Q_1Q_0 + 1$ :

$$f_N(Q_1, Q_0) = \begin{cases} X, \text{ starea } Q_1Q_0 \text{ nu există} \\ 0, \text{ nu este cazul} \\ 1, \text{ tranziția este directă (fără decizie)} \\ expresia decizională, tranziția este cu decizie \end{cases}$$

$Q_1$	$Q_0$	$f_{N}$
0	0	y
0	1	0
1	0	Х
1	1	$\overline{y}$

#### 7. Schema circuitului – implementarea registrului de stări cu numărător



 Se definește funcția de ramificare f<sub>R</sub>(Q<sub>1</sub>, Q<sub>0</sub>) care specifică dacă din starea Q<sub>1</sub>Q<sub>0</sub> se face o tranziție la alte stări decât Q<sub>1</sub>Q<sub>0</sub> sau Q<sub>1</sub>Q<sub>0</sub>+1:

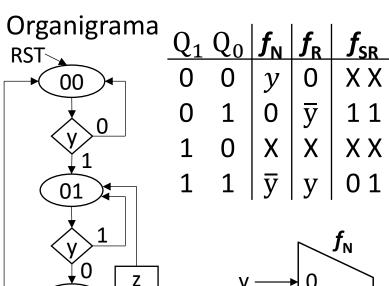
$$f_{R}(Q_{1}, Q_{0}) =$$

$$\begin{cases}
X, \text{ starea } Q_{1}Q_{0} \text{ nu există} \\
0, \text{ nu este cazul} \\
1, \text{ tranziția este directă (fără decizie)} \\
expresia decizională, tranziția este cu decizie
\end{cases}$$

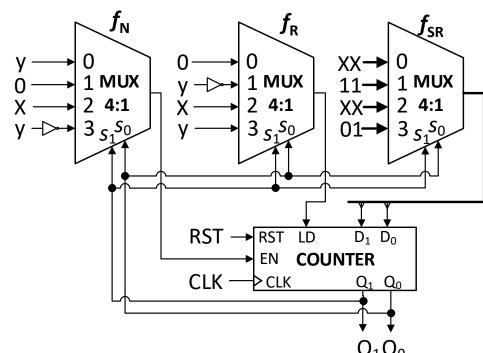
• Se definește funcția stare de ramificare  $f_{SR}(Q_1, Q_0)$  care specifică starea de ramificare când  $f_R \neq 0$  și  $f_R \neq X$ , altfel valoarea nu contează (se pun X-uri).

$Q_1$	$Q_0$	$f_{R}$	
0	0	0	X X 1 1
0	1	$\overline{y}$	11
1	0	Χ	XX
1	1	у	0 1

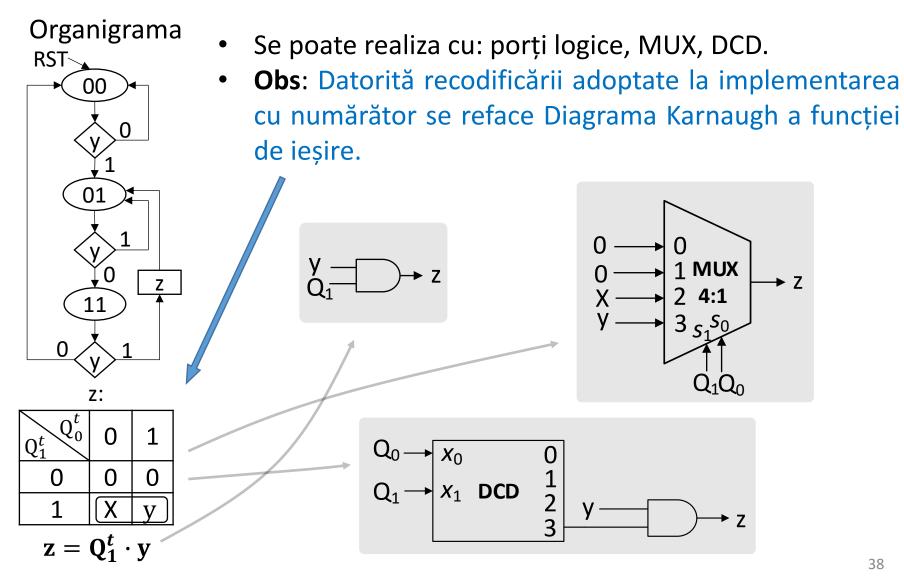
### 7. Schema circuitului – implementarea registrului de stări cu numărător



- Se implementează  $f_N$ ,  $f_R$ ,  $f_{SR}$  cu MUX.
- Pentru 2 variabile de stare Q<sub>1</sub>, Q<sub>0</sub> se folosește MUX 4:1 cu 2 selecții.
- Pentru  $f_{SR}$  calea de date este pe 2 biți.



### 7. Schema circuitului – implementarea ieșirilor



# 7. Schema circuitului – implementarea registrului de stări cu numărător și a ieșirilor cu DCD

