

## Projeto de Design de Banco de Dados

## Banco de Dados da Oracle Baseball League

## Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que compram itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando compram uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

## Seção 1 Lição 4 – Exercício: Requisitos do Negócio (Objetivo 3 da S1L4)

Usando o texto fornecido no cenário anterior, identifique os requisitos do negócio que permitirão que você compreenda os processos de negócios envolvidos na operação desse tipo de organização. Para ajudá-lo nessa tarefa, use as seguintes categorias:

- Regra de negócios: é usada para entender os processos de negócios, bem como a natureza, a função e o
  escopo dos dados.
- Suposição: pode ser definida como um fato ou uma instrução que tenha sido tomada como certa.
- Problema: pode ser definido como uma situação ou um cenário que exija atenção e uma possível solução para atenuar a situação.

Elabore uma lista de necessidades da empresa, regras e suposições, com base no seu cenário, na sua pesquisa e nos seus objetivos. (As respostas poderão variar.)