

Projeto de Design de Banco de Dados

Banco de Dados da Oracle Baseball League

Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que compram itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando compram uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

Seção 2 Lição 3 - Exercício 3: Entidades e Atributos

Identificando Atributos Obrigatórios/Opcionais (Objetivo 3 da S2L3)

Usando a transcrição da entrevista e as entidades e os atributos já identificados na lição anterior, marque os que você acha que serão obrigatórios (*) ou opcionais (o). Lembre-se de que os atributos opcionais podem ficar em branco, diferentemente dos obrigatórios, que devem ter um valor. Verifique se algum dos atributos poderá ser descrito como volátil, caso possa ser alterado para um equivalente não volátil.