

Projeto de Design de Banco de Dados

Banco de Dados da Oracle Baseball League

Cenário do Projeto:

Você é uma pequena empresa de consultoria especializada no desenvolvimento de banco de dados. Você acaba de fechar o contrato para o desenvolvimento de um modelo de dados que será usado em um sistema de aplicativo de banco de dados de uma pequena loja de varejo chamada OBL (Oracle Baseball League).

A Oracle Baseball League vende kits de beisebol para toda a comunidade local. A OBL tem dois tipos de cliente. Há clientes individuais que comprem itens como bolas, chuteiras, luvas, blusas, camisetas serigrafadas e shorts. Além disso, os clientes podem representar uma equipe quando comprem uniformes e equipamento em nome dela.

As equipes e os clientes individuais podem comprar qualquer item da lista de estoque, mas as primeiras ganham um desconto sobre o preço de lista, dependendo do número de jogadores. Quando um cliente faz um pedido, registramos os itens desse pedido em nosso banco de dados.

A OBL tem uma equipe de três representantes de vendas que, embora oficialmente atendam somente as equipes, costumam tratar das queixas de clientes individuais.

Seção 2 Lição 3 - Exercício 1: Entidades e Atributos

Identificando Entidades (Objetivo 1 da S2L3)

Usando a análise do texto sobre o cenário fornecido, identifique as entidades potenciais que precisarão ser representadas em um sistema de banco de dados relacional. Geralmente, as entidades são os nomes na descrição do cenário; entretanto, como nem todos os nomes tornam-se uma entidade, lembre-se de que você está identificando entidades potenciais, e não criando uma lista definitiva.