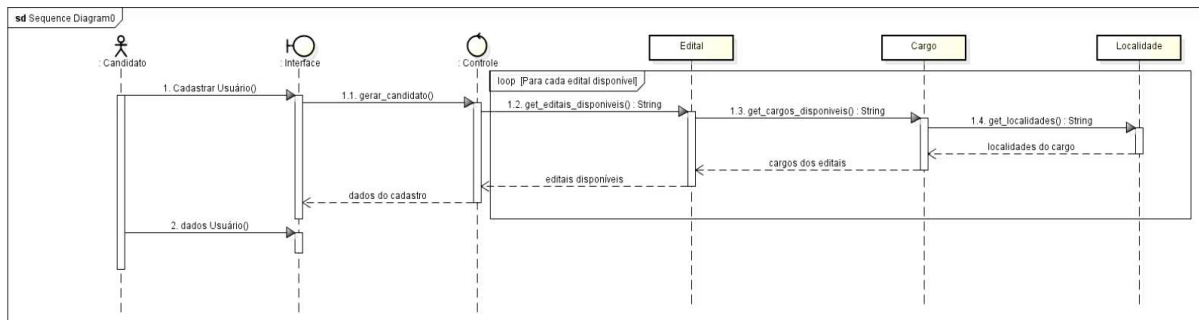
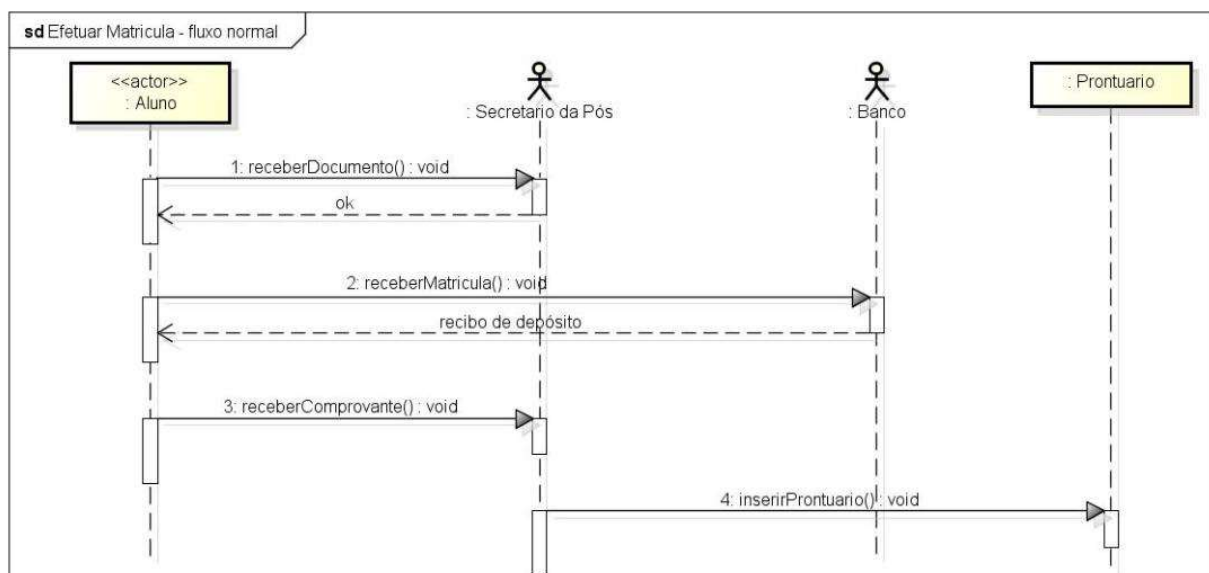


## Atividade 1 – Aluno Arthur Lourenço Machado



1 - O diagrama começa com o ator CANDIDATO, através da INTERFACE utiliza a função CADASTRAR\_USUÁRIO. Após isso, a INTERFACE utiliza a função GERAR\_CANDIDATO, que em seguida é passada para EDITAL, CARGO e LOCALIDADE. A partir do momento em que se chega à LOCALIDADE, existe uma função que retorna essa LOCALIDADE, que seria a GET\_LOCALIDADES, essa função se junta a outras duas funções, GET\_CARGOS\_DISPONIVEIS e GET\_EDITAIS\_DISPONIVEIS respectivamente. Em seguida, chega-se novamente à INTERFACE, que exibe as localidades do cargo, cargos dos editais e editais disponíveis na tela para o usuário. Assim o usuário consegue escolher sua preferência.



2 - O diagrama começa com o ATOR aluno, que envia um documento para SECRETARIO\_DA\_POS, esse SECRETARIO\_DA\_POS recebe o documento e pode validar ou não. Caso valide, esse documento volta para o ator ALUNO. Em seguida,

aluno envia sua matricula juntamente com o seu depósito para o SECRETARIO\_DA\_POS, que precisa confirmar com o banco o depósito feito. Caso esteja tudo certo e o banco confirme o pagamento, o SECRETARIO\_DA\_POS envia um comprovante para o ALUNO. Por fim, ele insere no prontuário a matrícula do novo aluno.