

IAS- Manhã 20/04/2021

arthur.1920478300009@faeterj-rio.edu.br [Alternar conta](#)



Rascunho salvo.

Seu e-mail será registrado quando você enviar este formulário.

Sobre UML é correto afirmar:

- ☒ I - A UML é apenas uma linguagem
- ☒ II - É independente do modelo de processo adotado.
- ☒ III - É destinada a visualização, especificação e documentação de artefatos.
- ☐ IV - Somente para diagrama de Classes
- ☐ V - Somente para casos de uso

A respeito da engenharia de software e da UML (unified modeling language), julgue os itens subsequentes. A UML não é uma linguagem de programação nem processo de software, por isso não necessita de uma ferramenta CASE (computer-aided software engineering) nem de uma metodologia de desenvolvimento para o sucesso de projeto de software.

- ☐ Certo
- ☒ Errado

[Limpar seleção](#)



Representam os papéis desempenhados pelos diversos usuários que poderão utilizar ou interagir com os serviços e funções do sistema.

- ☐ Caso de uso
- ☒ Atores
- ☐ Crud
- ☐ Diagrama de Classes
- ☐ Diagrama de Caso de uso

Limpar seleção

Em relação a UML, julgue os próximos itens. Um diagrama de classes UML de um sistema a ser desenvolvido em Java representa conjuntos de objetos que compartilham atributos, operações, relacionamentos e semântica.

- ☒ Certo
- ☐ Errado

Limpar seleção



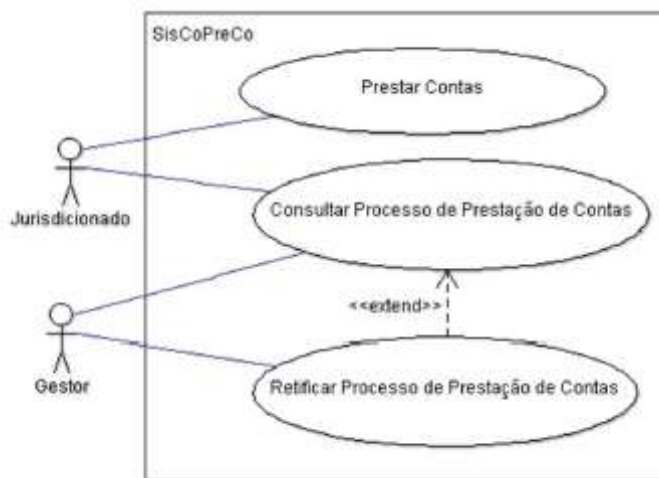
Com a disseminação da construção e projeto de sistemas orientados a objetos e, conseqüentemente, do uso da UML, surgiu a metodologia de Pontos por Caso de Uso (PCU) com o intuito de estimar recursos para projetos de software. Com relação ao uso de PCU para medir sistemas, é correto afirmar que

- ☐ o processo de medição consiste apenas em contar os atores e os casos de uso e identificar sua complexidade.
- ☒ o resultado da medição depende do estilo de escrita dos casos de uso ou de sua granularidade.
- ☐ pode ser aplicado antes de concluída a análise de requisitos do projeto.
- ☐ pode ser aplicado a qualquer tipo de software, independente de como este será desenvolvido e da linguagem de modelagem usada.
- ☐ mede duas dimensões do software, quais sejam, dados e transações.

Limpar seleção



Para um dos módulos do Sistema de Consolidação de Prestação de Contas (SisCoPreCo), utilizando a UML, Ricardo construiu o diagrama de casos de uso a seguir. Com base no diagrama apresentado, Ricardo especificou que



- ☐ "Jurisdicionado" representa um comportamento do sistema.
- ☐ "Consultar Processo de Prestação de Contas" possui um ponto de extensão para execução de "Retificar Processo de Prestação de Contas".
- ☒ "Retificar Processo de Prestação de Contas" possui um ponto de extensão para execução de "Consultar Processo de Prestação de Contas".
- ☐ "Gestor" é um papel desempenhado por "Jurisdicionado".
- ☐ O relacionamento entre "Retificar Processo de Prestação de Contas" e "Consultar Processo de Prestação de Contas" representa o reuso de Caso de Uso.

Limpar seleção



Os XXX indicam que o caso de uso tratará da consulta, inclusão, alteração e exclusão de XXX. Exemplo: Caso de Usoé responsável pela consulta, inclusão, alteração e exclusão dos dados cadastrais de cliente; Pergunta sem título

- ☒ Caso de uso manter
- ☐ Caso de uso Include
- ☐ Caso de uso extend
- ☐ Caso de uso SQL
- ☐ Caso de uso HERANÇA

Limpar seleção

Julgue os itens a seguir, relativos a análise e projeto de software.UML (unified modeling language) é uma metodologia de desenvolvimento focada na análise orientada a objetos que buscam especificar, construir e documentar artefatos de um sistema de software.

- ☒ Certo
- ☐ Errado

Limpar seleção

A estratégia de negócio visa determinar a tecnologia necessária para traduzir a visão estratégica da organização em operações de negócio. Julgue os itens que se seguem, de acordo com a modelagem de processos. A modelagem de processos de negócio em BPMN utiliza o mesmo diagrama de atividades da UML, que é usado para modelagem de sistemas.

- ☐ Certo
- ☒ Errado

Limpar seleção



Atribuir visibilidade de atributos e métodos é uma das atividades da fase de projeto. A visibilidade de um atributo para atender a característica de encapsulamento de orientação a objetos é

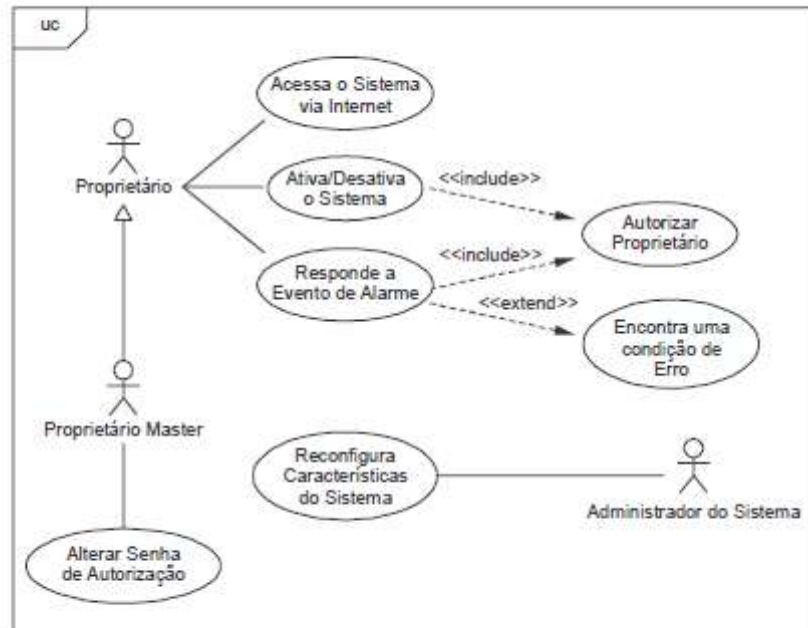
- ☐ Generalização
- ☒ Privado
- ☐ Público
- ☐ Classe
- ☐ Extend

Limpar seleção



Na UML esta figura representa:

Considere a figura:



Na UML, este é um diagrama de

- ☐ Classe
- ☒ Caso de uso
- ☐ Diagrama de Classes
- ☐ uml
- ☐ objeto

Limpar seleção



Considerando que, durante o processo de desenvolvimento de software em que se está utilizando a UML (Unified Modeling Language), é necessário avaliar a vantagem em usar alguns de seus diagramas, julgue os itens a seguir. O diagrama de caso de uso, cuja principal finalidade é auxiliar na comunicação com o usuário do sistema, deve retratar o que o sistema vai fazer, sem especificar como isso será realizado.

☐ Errado

☒ Certo

Limpar seleção

São sequências de comandos/ações simples. Representam um comportamento sem desvios de caminhos ou iterações. O fluxo de eventos de um caso de uso produz: – Um..... primário, que representa uma situação típica de sucesso – Zero ou mais secundários, que descrevem situações previstas, porém incomuns

☐ <<Extend>>

☐ Crud

☐ <<include>>

☐ Classes

☒ Caso de uso

Limpar seleção



Não é qualquer linguagem de programação que pode ser considerada orientada a objetos; para tal, é necessário que se cumpram determinados pré-requisitos. Assinale a alternativa que caracteriza uma linguagem orientada a objetos:

- ☐ Estruturas de repetição.
- ☐ Acoplamento
- ☒ Herança.
- ☐ Privado
- ☐ Público

Limpar seleção

Acerca de análise e projeto de sistemas, julgue os próximos itens. Na UML, os diagramas de classe, de objetos e de componentes representam visões estáticas do sistema.

- ☒ Certo
- ☐ Errado

Limpar seleção






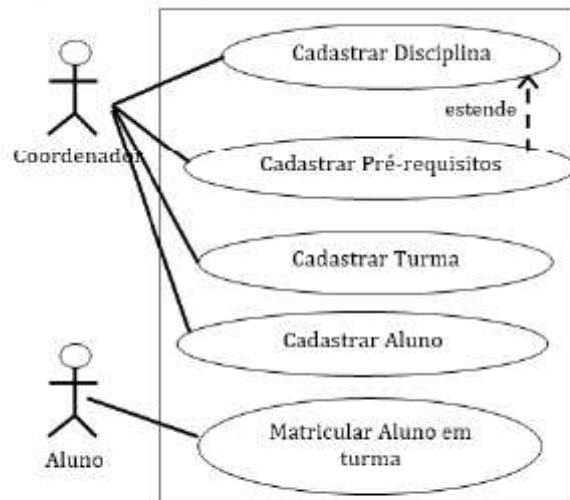
Observe a Modelagem UML. A partir da modelagem UML acima analise as seguintes afirmativas: I. Não existe limite para a quantidade de disciplinas cursadas por um aluno. II. O Caso de Uso descrito acima  Matricular aluno em turma  deveria ter ao menos os seguintes fluxos alternativos:  Não existem vagas na turma selecionada? e Aluno não cadastrado?. III. Não é possível cadastrar turma sem cadastrar seus pré-requisitos. Está correto o que se afirma em: OBS ignorar o diagrama de classe



Diagrama de Casos de Uso

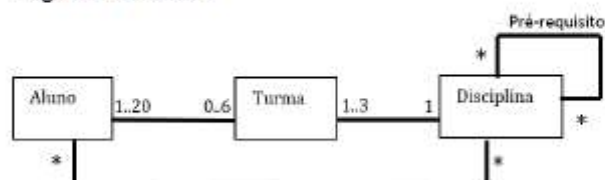


Descrição do Caso de uso Matricular aluno em turma

Ator: Aluno

Passo	Ator	Sistema
1	Aluno solicita matricula em turma	
2		Sistema solicita identificação do aluno
3	Aluno informa identificação	
4		Sistema verifica dados do aluno
5		Sistema lista turmas disponíveis para o aluno por disciplina
6	Aluno seleciona turma	
7		Sistema verifica se há vagas na turma
8		Sistema informa "Matricula realizada com sucesso"
9	Encerra Caso de Uso	

Diagrama de Classes:



☒ somente I e II;

☐ somente I e III;

☐ somente II e III;

☐ I, II e III;



☐ somente III.

Limpar seleção

Ela especifica que um ator interage não apenas com os casos de uso com os quais está diretamente relacionado, mas também com aqueles casos de uso com os quais o ator do qual é uma generalização está relacionado

☒ Generalização

☐ Caso de uso

☐ Ator

☐ Classe

☐ Diagrama

Limpar seleção

Informe seu nome completo

Arthur Lourenço Machado

A respeito da engenharia de software e da UML (unified modeling language), julgue os itens subsequentes. No desenvolvimento de software de grande porte, não se usam, em conjunto, os seguintes modelos de processo de software genéricos: modelo em cascata, desenvolvimento evolucionário e engenharia de software embasada em computador.

☐ Certo

☒ Errado

Limpar seleção

Uma cópia das suas respostas será enviada por e-mail para
arthur.1920478300009@faeterj-rio.edu.br.



Enviar

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Faculdade de Educação Tecnológica do Rio de Janeiro. [Denunciar abuso](#)

Google Formulários

