1) Утворити клас Фрукт, який містить:

- поля назва та колір,

- визначити конструктор з параметрами,

- методи input() та print(), для зчитування даних з консолі та виведення даних на консоль, а також перевантажити варіанти введення-виведення з файлу.

- властивості для полів,

- перевизначити метод toString().

2) Утворити похідний від нього клас Цитрус, який має:

- поле - вміст вітаміну С в грамах,

- конструктор з параметрами,

- властивість,

- перевизначені методи input() та print().

3) Утворити List фруктів і додати до нього 5 різних фруктів і цитрусів.

- Видрукувати дані про ті фрукти, колір яких є 'жовтий'.

- Посортувати список фруктів за назвою і результат вивести у файл

- Передбачити перехоплення виняткових ситуацій

- Сериалізувати-десериалізувати список у Xml форматі

- Написати юніт-тести на методи класів