

GAPS接入

2024-03-02 01:03

目录

优点和缺点

协议支持

接入步骤流程

经验和坑点

优点和缺点

优点：不用自己实现各种协议的发包和收包，自己开发业务层的body和head填充就行。

缺点：

1. 目前下载需要先收费。
2. 大部分内部代码做了实现屏蔽，没有指导都不太好调试。
3. 单进程的能力发压能力较弱，在ZPLAN项目中tgcp协议中的可靠udp发包，1000个机器人就会出现瓶颈。需要额外扩展多进程控制。
4. lua脚本为魔改版本，需要按照他的自定义格式来进行编写，不是标准的lua语言格式。每次更改后最好运行一遍./c hecklua进行检验。
5. 各种参数设置和可能的坑点没有详细的文档，而且该工具年代较老了，支持度不够。

协议支持

按照官网的简介支持http协议、tcp协议、tgcp协议、udp协议、websocket协议支持。数据压缩格式支持tdr协议解包发包。

在zplan接入过程中，因缺省部分能力，接入了protobuf数据格式解析和压缩能力，jsoncpp库来组http的json请求body。

接入步骤流程

按zplan项目为例，下载好demo文件后。跟开发对齐协议格式，使用的传输方式是啥，具体的协议字段和请求。然后再plugin中编写组包和组头文件。

- 发包流程主要在xxxscriptop.h中，主要是组请求body。然后调用 `m_poPack` 来打包，此时需要传入待打包buff指针和buffLen。
- 可以更改scriptop.h里面的声明以及更改实现，比如增加一个 `m_poPBufLen` 变量来记录组包完成后的buff长度。在xxxpack.cpp中，实现head的pack和unpack。参数中 `void *pItemsToPack, int nItemLen, char *pPackPkg, int PkgBufLen` 分别为待打包内存数据，该数据块长度，打包好的内存块地址，打包缓冲区长度，其中 `PkgBufLen` 没啥用。PackMsg的返回值，该值传给 `m_nPackedPkgLen` 这个才是最后塞到不同协议里面的body_len长度。至此我们的body算打好了，`m_pPkgBuf` 会将PackMsg塞给不同的协议他们再去打对应的协议头，比如http中填充的 `Content-Type`、`Content-Length`；比如tconnd里面还会用tdr给压缩一下，在前面加上自己的头（对方地址和来源地址什么的）。
- xxxpkgprocess.h里面是对回包的处理，相当于先注册个回调函数，当有包回来时候会调对应的ProtocolID的函数。所以先要实现 `StoreProtocolID` 这个函数是告诉应该用注册map里面哪个回调的，主要作用是产生ProtocolID。但是注意是该函数是在unPackMsg之后才会运行到的，在解包头的时候做的一些操作会产出一个解完的 `pUnpackPkg` 这缓冲区内必须有协议ID信息因为在unpack是无法保存协议ID的，他是在 `TPkgProcess` 定义的，目前没有找到可以引用的方法。
- 然后再在bin/script中编写lua脚本，它这个lua只能按step1~N的步骤来进行运行，但是给了一些流程控制的方法，比如StayInStep、SetNextStep、GotoStep（没有暴露出来，查多个demo才知道.....）。lua方法会在 `taskFuncApi.lua` 暴露，应该是c++实现的调用接口。lua脚本中的关键步骤是创立链接——`StartRobotConnectEx`、执

行在xxxscriptop.h注册的命令——DoCommandEx、判断执行结果——GetRobotValue。在启动一个事务时StartTrans，在判断结束一个事务时EndTrans，这样可以自动在报告平台生成对应事务的响应数据。

- 最后在robotdata/xxgame.xml中编写机器人的config，比如

```
1 <property name="stRobot" type="table" value="机器人配置">
2     <property name="nStartUin" type="long" value="1000250" des="机器人起始qq账号"/>
3     <property name="nTotalNum" type="long" value="1" des="机器人总数"/>
4     <property name="nAccountFlag" type="long" value="0" des="账号类型：连续账号填0，
    不连续账号填1"/>
5     <property name="szAccountFile" type="string"
    value="//bin/script/gamename/testdata/QQList.txt" des="账号文件，配置测试用qq账号，连续账
    号不需配置"/>
6     <property name="nInitFlag" type="long" value="0" des="机器人初始化标识，是否需要
    在机器人身上设置初始化属性，0不需要，1需要"/>
7     <property name="szInitAttrFile" type="string" value="QQInitAttr.txt" des="机器人
    初始化属性数据文件"/>
8 </property>
```

这些配置会在test_init.lua、test_case.lua中读取并挂载在机器人上，BatchOpt(g_nStartUin, g_nTotalNum, nPerLoopNum, nPerLoopWait, szScriptName);这里读取的就是你在配置中填写的nStartUin、nTotalNum等信息。值得一提的是他的整体循环为每个ScriptStep会分成多个批次挂载执行，这个取决于你设置的nPerSecNum，当一个ScriptStep全部执行完之后进行下一个Step。当最后一个ScriptStep执行完时候再判断nCircleCnt循环执行次数是否完成。

经验和坑点

1. 好用的proto协议编译脚本
proto转c++头文件和cc

```
1 #!/bin/bash
2 protofolder="./protocol"
3 protocoldir=$(ls -l $protofolder |awk '/^d/ {print $NF}')
4
5 for dir in ${protocoldir}
6 do
7     echo "protoc -I ${protofolder} --proto_path=${protofolder}/${dir} --
    cpp_out=${protofolder} ${protofolder}/${dir}/*.proto"
8     protoc -I $protofolder --proto_path=${protofolder}/${dir} --cpp_out=${protofolder}
    ${protofolder}/${dir}/*.proto
9 done
```

将多个proto协议合并为一个.a库

```
1 CC = gcc
2 CXX = g++
3 AR = ar rc
4
5 ###编译标志###
6 C_FLAGS = -g -fPIC -std=c++11
7
8 OBJ_DIR = ./obj/
9 TARGET_DIR = ../../lib/
10 TARGET= $(TARGET_DIR)/libproto.a
11
12 RECURSION_SRC_DIR = $(shell find $(wildcard $(SRC_DIR)) -type d | grep -v '.svn' | grep -v
13 'obj' | grep -v 'lib')
14 SOURCE = $(foreach d, $(RECURSION_SRC_DIR), $(wildcard $(d)/*.cpp $(d)/*.c $(d)/*.C
15 $(d)/*.cxx $(d)/*.cc))
16 SRC=$(notdir $(SOURCE))
17 SRCOBJ=$(addsuffix .o, $(basename $(SOURCE)))
18 OBJS=$(addprefix $(OBJ_DIR), $(SRCOBJ))
19 INC+=-I./protocol -I../include
20 LIB = $(LIB_PATH) -lprotobuf
21
22 all:$(OBJS)
23 .PHONY:clean
24
25 $(OBJ_DIR)%.o: %.cpp
26     @if [ ! -d $(OBJ_DIR) ];then mkdir -p $(OBJ_DIR); echo "mkdir -p $(OBJ_DIR)";fi
27     $(CXX) $(INC) $(CXX_FLAGS) -c -g $< -o $@
28     @echo compile $@
29 $(OBJ_DIR)%.o: %.c
30     $(CC) $(INC) $(C_FLAGS) -c -g $< -o $@
31     @echo compile $@
32 $(OBJ_DIR)%.o: %.cc
33     $(CC) $(INC) $(C_FLAGS) -c -g $< -o $@
34     @echo compile $@
35
36 $(TARGET): $(OBJS)
37     $(AR) $@ $^
38     @echo @$$(AR) $@ $^
39 all: $(TARGET)
40
41 clean:
42     @rm -f $(TARGET) $(OBJS)
43     @echo rm $(OBJS) $(TARGET)
```

2. gaps的apollo版本

apollo_lwip_version: 20150805

apollo_version: 1_1_14_102034

当时查问题需要对应的tconnd版本，但是平台方不开放接口给开发者。这里直接拷贝了新版本的一份Apollo头文件，在./lib里面的.so文件找到对应函数，命令是`nm ./lib/libapollo.so`。这种方法只能在函数调用关系和文件地址没变更的时候使用。

3. gaps的多进程控制

在脚本lua中写基于uin的控制流，再用shell依次进行启动多个gaps进程。下面是begin的脚本，end类似。

begin_all.sh

```
1  robot_num=2000
2  robot_batch=2
3  robot_config="testgame.xml"
4
5  for i in $(seq 0 $((robot_batch-1)))
6  do
7      cp -r Zplan_Test Zplan_Test_${i}
8
9      line='sed -n '/nStartUin/=
10     Zplan_Test_${i}/bin/script/tgcp_demo/robotdata/${robot_config}`
11     sed -i "/nStartUin/d" Zplan_Test_${i}/bin/script/tgcp_demo/robotdata/${robot_config}
12     sed -i "$line i <property name=\"nStartUin\" type=\"long\"
13     value=\"\${robot_num/robot_batch}*i+1000000\" des=\"机器人起始qq账号\"/>"
14     Zplan_Test_${i}/bin/script/tgcp_demo/robotdata/${robot_config}
15
16     line='sed -n '/nTotalNum/=
17     Zplan_Test_${i}/bin/script/tgcp_demo/robotdata/${robot_config}`
18     sed -i "/nTotalNum/d" Zplan_Test_${i}/bin/script/tgcp_demo/robotdata/${robot_config}
19     sed -i "$line i <property name=\"nTotalNum\" type=\"long\"
20     value=\"\${robot_num/robot_batch}\" des=\"机器人总数\"/>"
21     Zplan_Test_${i}/bin/script/tgcp_demo/robotdata/${robot_config}
22
23     cur_dir=$(pwd)
24     cd Zplan_Test_${i}/bin
25     sh begin.sh
26     cd $cur_dir
27 done
```

4. lua机器人脚本的数字转str

`"Test"..uin`就行，不要使用base方法什么to_string什么的，会报错

5. 批量GBK转UTF-8

下载下来的文档和代码都是GBK的，在IDE上面看着十分费力，可以用下面的脚本进行转换。使用方法`./iconvfa.sh`

`-R dirname`

```

1  #!/bin/env bash
2
3  function show_help
4  {
5      echo "Usage:"
6      echo "  iconvfa.sh [option] [file|dir]"
7      echo -e "  from GB2312 to UTF-8, the old file will be replaced by the new converted
file\n"
8      echo "Options:"
9      echo "  -R: convert files recursively, the following parameter should be the directory
name"
10 }
11
12 # param 1: directory name
13 function convert_recursive()
14 {
15     local dir_path=`echo $1 | sed 's/\(.*\)\/$/\1/g'`
16     local dir_names=`ls ${dir_path} -l | awk '/^d/{print $NF}'`
17
18     # convert files in this directory
19     local file_names=`ls ${dir_path} -l | awk '/^-/{print $NF}'`
20     for file in ${file_names}
21     do
22         iconv -f ${from_code} -t ${to_code} ${dir_path}/${file} &&> /dev/null
23         if [ $? == 0 ]; then
24             iconv -f ${from_code} -t ${to_code} < ${dir_path}/${file} > @.$$$
25             cp @.$$$ ${dir_path}/${file}
26             rm -f @.$$$
27             echo "File ${dir_path}/${file} is formatted."
28         fi
29     done
30
31     # if the directory has no other directory, return 0
32     if [ "${dir_names}X" == "X" ]; then
33         return 0
34     fi
35
36     # continue convert files in directories recursively
37     for dir in ${dir_names}
38     do
39         convert_recursive "${dir_path}/${dir}"
40     done
41 }
42
43 # defines
44 from_code="GB2312"

```

```

45  to_code="UTF-8"
46
47  case "$1" in
48  "-R")
49      ls $2 &&> /dev/null
50      if [ $? != 0 -o "$2X" == "X" ]; then
51          echo "#### error: please check the directory name follow the '-R' option!"
52          exit 1
53      fi
54      convert_rescursive $2
55      ;;
56  "")
57      show_help
58      ;;
59  *)
60      iconv -f ${from_code} -t ${to_code} $1 &&> /dev/null
61      if [ $? == 0 ]; then
62          iconv -f ${from_code} -t ${to_code} < $1 > $0.$$$$
63          cp $0.$$$$ $1
64          rm -f $0.$$$$
65          echo "File $1 is formatted."
66      else
67          echo "Convert wrong!"
68      fi
69      ;;
70  esac

```

坑

记录下

1. lwip有长尾的延迟响应，可能存在发出包但是对方tconnd没有接受处理，这个还在排查中。
2. bcs上面的网络不可靠，IDC请求的网络质量明显差于DEV的内网实验环境。在外网实际压测前先排查网络链路问题，最好在相同机房上，中间有多层中转都可能产生延迟或者丢包。
3. SetRobotValue有可能失败，暂时不知道为啥，尤其在设置字符串格式时候。可以bit法转为int32类型或者int64来表示暂时规避。
4. 抓包可以排查是否包真的有发出去，gaps的内部日志没有提供完全，比如想看tconnd是否发出。 `tcpdump -iany udp -w ./udp.cap` 再使用wireshark进行解析排查。
5. http请求时碰到必须经过中转服才能成功解析的情况，或者使用curl工具进行请求。但是tcpdump查看两次的请求包都是一样的，暂时不知道啥原因，后面有空排查。
6. dev环境中做压测没有报告生成，只能通过自己打记录点的方式来判断。这里分享个统计脚本，在发包前后进行记录打ErrLog。


```
1  #encoding=utf-8
2
3  import getopt
4  import sys
5  import re
6
7  class QeqTimeCollect(object):
8      def __init__(self, req_name):
9          self.req_name = req_name
10         self.avg_time = 0
11         self.req_num = 0
12         self.max_time = 0
13         self.sum_time = 0
14         self.cost_time_list = []
15
16     if __name__ == '__main__':
17         options, args = getopt.getopt(sys.argv[1:], "r:", ["all"])
18
19         req_name = ""
20         for option, value in options:
21             if option in ("--all"):
22                 req_name = "all"
23                 break
24             if option in ("-r"):
25                 req_name = value
26
27         data = {}
28         with open(sys.argv[1], 'r') as f:
29             lines = f.readlines()
30             for line in lines:
31                 cur_req_name = re.findall('\[failed\] (.*):', line)
32                 if cur_req_name:
33                     data_collect = data.setdefault(cur_req_name[0],
34                                                     QeqTimeCollect(cur_req_name[0]))
35                     continue
36
37                 intervals = re.findall('interval:\[([.]*)\]', line)
38                 if intervals:
39                     cos_time = int(intervals[0])
40                     data_collect.cost_time_list.append(cos_time)
41                     data_collect.sum_time += cos_time
42                     data_collect.max_time = max(data_collect.max_time, cos_time)
43                     data_collect.req_num += 1
44
45         # if req_name == "all":
```

```
46     for req_name, data_collect in data.items():
47         if data_collect.req_num > 0:
48             print("-----")
49             print(req_name+" :")
50             lag_req = filter(lambda x:x > 1000, data_collect.cost_time_list)
51             print('total req_num: {}, avg_cos: {:.2f} ms, lag_req_num:
{}'.format(data_collect.req_num,
data_collect.sum_time/data_collect.req_num,len(lag_req)))
52             data_collect.cost_time_list.sort()
53             _t = int(data_collect.req_num*0.7)
54             seventy_time = data_collect.cost_time_list[_t]
55             _t = int(data_collect.req_num*0.9)
56             ninety_time = data_collect.cost_time_list[_t]
57             print('70% cost_time: {:.2f} ms, 90% cost_time: {:.2f}
ms'.format(seventy_time, ninety_time))
58             print('max_cos_time: {} ms'.format(data_collect.max_time))
```