

### **Exemplo de códigos:**

Funções interessantes para manipulação de console e construção de interfaces.

[http://uab.ifsul.edu.br/tsiad/conteudo/modulo1/lop/lop\\_ug/at6/06.pdf](http://uab.ifsul.edu.br/tsiad/conteudo/modulo1/lop/lop_ug/at6/06.pdf)

Discute a construção de um jogo do tipo pac-man.

<http://www.facom.ufu.br/~albertini/prossiga/index.php/Pacman>

Discute conceitos de desenvolvimento de jogos em C para iniciantes e desenvolve um exemplo de jogo da velha.

<https://www.codeproject.com/Articles/447332/Game-Programming-in-C-For-Beginners>

Código de um jogo no estilo pac-man.

<https://github.com/nyanloutre/PacMan-C>

Discute a construção de um jogo do tipo snake

<https://universestudio.wordpress.com/2015/03/02/tutorial-jogo-snake-com-c-e-dev-c/>

Discute o jogo space invaders e o código em C.

<https://www.youtube.com/watch?v=k6rTH77tML0>

Jogo space invaders usando Allegro (biblioteca para interface gráfica)

<https://www.youtube.com/watch?v=qF0W5mdhKhA>

### **Biblioecas alternativas:**

#### **Ncurses (linux)**

<https://en.wikipedia.org/wiki/Ncurses>

#### **Allegro (Windows, Linux, Mac OS)**

[http://edcomjogos.dc.ufscar.br/tutoriais/tutorial\\_allegro.pdf](http://edcomjogos.dc.ufscar.br/tutoriais/tutorial_allegro.pdf)

<https://sites.google.com/a/liesenberg.biz/cjogos/home/software/ambiente-code-blocks-allegro-5>